



# Lumière intelligente

## Objectifs

*Eclairer des couloirs lors d'un passage*

### Contexte

Pas de lumière dans un couloir sombre ? Peur de trébucher ?

### Principe du projet

La lampe s'allume que si deux contraintes sont atteintes, s'il n'y pas de lumière naturelle qui éclaire le couloir et s'il y a une personne qui passe.

### Fabrication

Le matériel :

- une carte arduino UCA
- une lampe
- module relais
- capteur de luminosité
- capteur de mouvement

### Conclusion

La lumière intelligente peut être encore amélioré, en design et en code.  
Ajouter des leds et des fonctionnalités