# フルードパワー(油圧/空圧)システムのモデル化

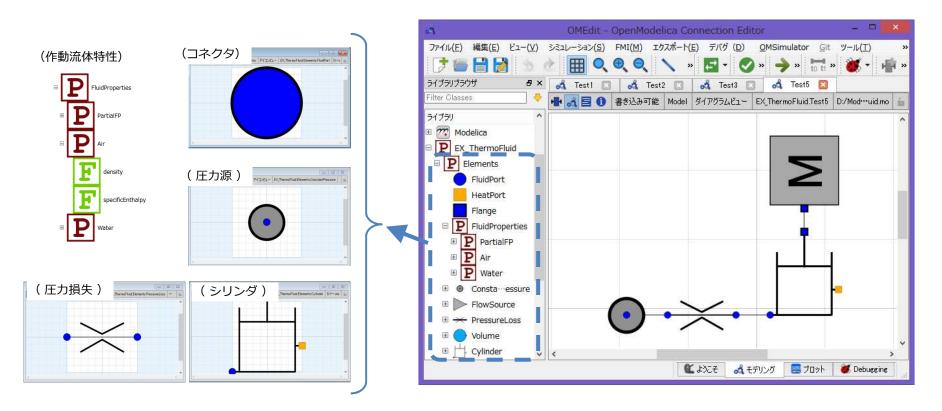
Modelicaライブラリ勉強会 (2019/9/28) 話題提供

### 目的: フルードパワー(油圧/空圧)システムのモデル化

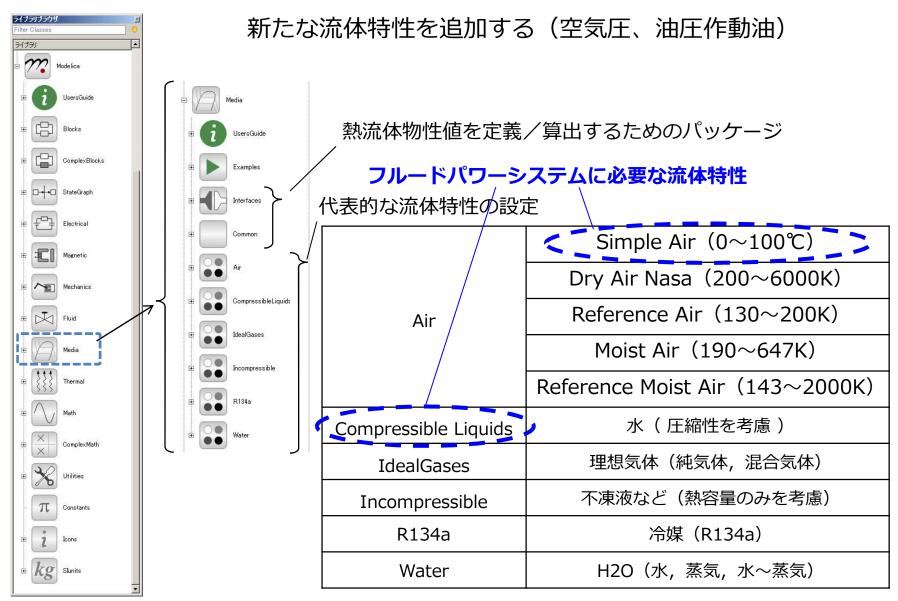
#### Modelica.Fluid を模して、油圧/空圧回路をモデル化する

#### 【 フルード(熱流体)システムのモデル化要素 】

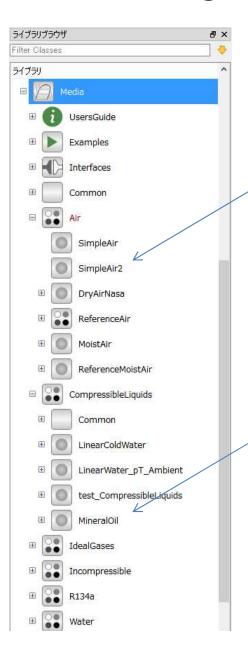
- ・コンポーネント … 圧力源,流量源,圧力損失,容積,など
- ・作動流体特性 … 密度, 比エンタルピ, 各種物性値(粘度等)
- ・コネクタ定義 … 力学+熱的(熱力学的) な相互作用(圧力,質量流量,熱流量)



## Modelica Standerd Library — Modelica. Media —



## ueda97531shigenori@gmail.com

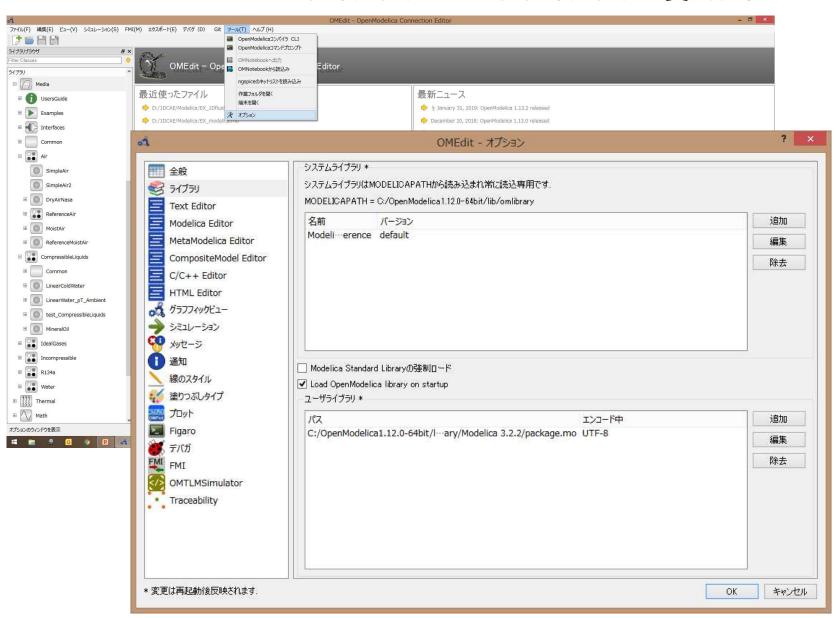


空気圧システム用の流体特性 … 空気(理想気体) SimpleAirの温度範囲を拡大(-20~300℃)

油圧システム用の流体特性 … 油圧作動油(鉱油) LinearColdWater の特性値を書き換え

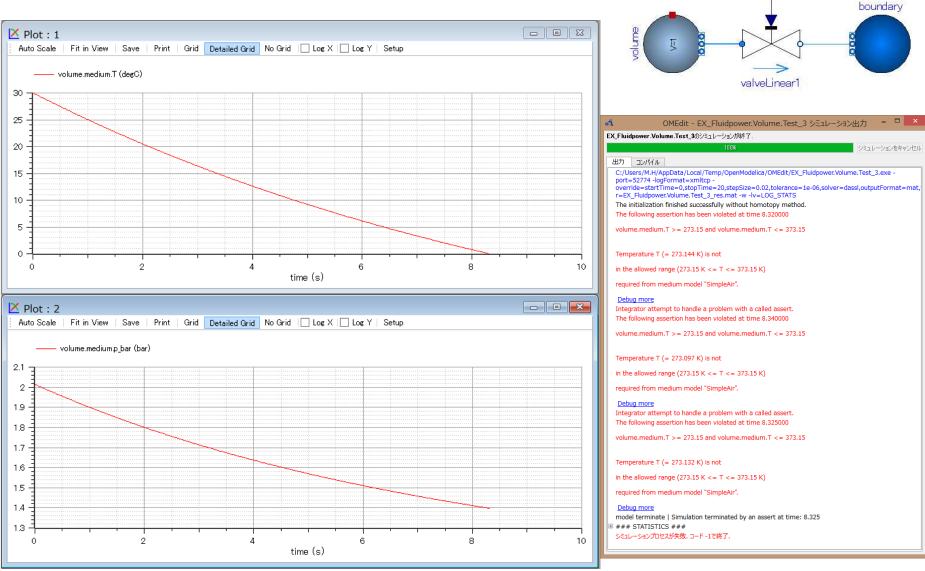
# Modelica.Media に流体特性を追加する

## MSLをシステムライブラリ→ユーザライブラリに変更する



### 空気圧システム用の流体特性 … 空気 (理想気体)

容積内の加圧空気(30℃、0.2MPa)を大気圧に解放



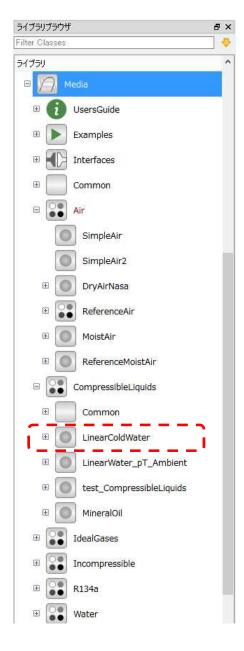
### 空気圧システム用の流体特性 … 空気(理想気体)



SimpleAirを複製、温度範囲のmin/maxを変更

```
package SimpleAir "Air: Simple dry air model (0..100 degC)"
extends Modelica. Icons. Material Property;
extends Interfaces.PartialSimpleIdealGasMedium(
  mediumName="SimpleAir",
  cp const=1005.45,
  MM const=0.0289651159,
  R gas=Constants.R/0.0289651159,
  eta const=1.82e-5,
  lambda const=0.026,
 T_min=Cv.from_degC(0),
 T max=Cv.from degC(100),
 fluidConstants=airConstants,
  Temperature(min=Modelica.Slunits.Conversions.from degC(0),
              max=Modelica.Slunits.Conversions.from degC(100)));
```

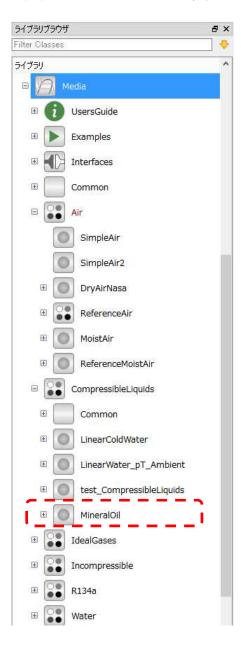
### 油圧システム用の流体特性 … 鉱物油



#### LinearColdWater の特性値を書き換え

```
package LinearColdWater "Cold water model with linear compressibility"
 extends Media.Interfaces.PartialLinearFluid(
  constantJacobian=true,
  reference p=101325,
  reference T=278.15,
  reference_d=997.05,
  reference h=104929,
  reference s=100.0,
  cp const=4181.9,
  beta const=2.5713e-4,
  kappa const=4.5154e-10,
  MM const=0.018015268);
redeclare function extends dynamicViscosity "Dynamic viscosity of water"
algorithm
 eta := 1.5e-3;
end dynamicViscosity;
redeclare function extends thermalConductivity "Thermal conductivity of water"
algorithm
 lambda := 0.572;
end thermalConductivity;
end LinearColdWater;
```

#### 油圧システム用の流体特性 … 鉱物油



#### LinearColdWater の特性値を書き換え

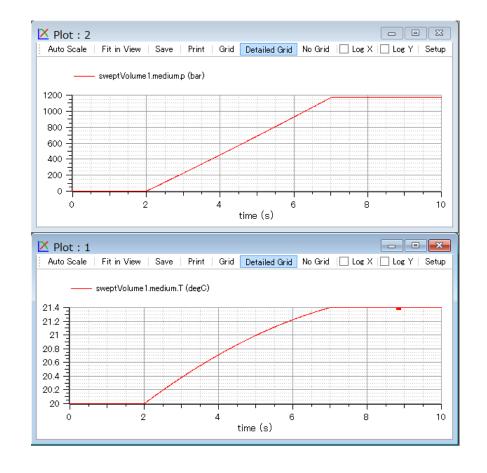
```
package MineralOil "Mineral Oil with linear compressibility"
extends Media.Interfaces.PartialLinearFluid(
 constantJacobian=true,
                               /* 基準圧力 */
 reference p=101325,
                               /* 基準温度 */
 reference T=273.15+40,
                               /* 基準状態での密度 */
 reference d=870.0,
                               /* 基準状態での比エンタルピー */
 reference h=104929,
                               /* 基準状態での比エントロピー */
 reference s=100.0,
 cp_const=2000,
                               /* 比熱 */
                               /* 膨張係数 */
 beta const=0.00065,
                              /* 圧縮率(1/体積弾性係数)*/
 kappa const=1.0/1700e6,
                               /* モル質量 */
 MM const=0.4
                        );
redeclare function extends dynamicViscosity /* 粘度 */
algorithm
eta := (exp(exp(0.7+0.113*ln(T)))-0.8)*1e-6*870; /* Walther の実験式 */
end dynamicViscosity;
redeclare function extends thermalConductivity /* 熱伝導率 */
algorithm
lambda := 0.125;
end thermalConductivity;
end MineralOil;
```

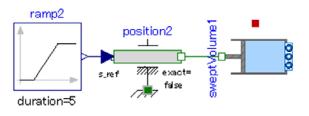
### 油圧システム用の流体特性 … 鉱物油

#### 疑問

- ・reference\_h, reference\_s の設定値?
- ・粘度の確認方法

#### LinearColdWater





#### **MineralOil**

