**Exo 6**

Programme calcule de distance

var x1, x2, y1, y2 : entier

var d :reel

debut

ecrire ("donner les coordonnées de A")

lire (x1, y1)

ecrire ("donner les coordonnées de B")

lire (x2, y2)

d<--sqrt (sqr(x1-x2))+(sqr(y1-y2))

ecrire ("la distance entre A et B est", d, )

fin