ADAP CW#10

# Projektdaten

Projekt name: 3D-Printing

Projekt repository: [https://github.com/**ModischFabrications**/wahlzeit](https://github.com/ModischFabrications/wahlzeit)

This week’s tag: adap-hw09 on master

Homework diff: <https://github.com/ModischFabrications/wahlzeit/compare/adap-hw08...adap-hw09>

CI: [https://travis-ci.org/**ModischFabrications**/wahlzeit](https://travis-ci.org/ModischFabrications/wahlzeit)

Docker Hub Repo: [https://hub.docker.com/r/**modischfabrications**/wahlzeit](https://hub.docker.com/r/modischfabrications/wahlzeit)

# Hausaufgaben

## Implementation

### Neue Klassen (falls vorhanden)

### Veränderte Klassen (falls vorhanden)

AbstractCoordinate

### Erklärung

Angefangen habe ich diese Woche mit eine Review der schon existierenden Klassen, dabei fiel mir auf, dass die Koordinate bereits immutable ist, dieser Teil der Aufgabe ist also bereits erfüllt. Hierfür relevant ist, dass Werte final sind und equals() den Wert statt die Identität prüft.

Turn the Coordinate classes into value object classes

All Coordinate classes should be immutable and shared

Make sure that Coordinate objects are still interchangeable

Zuletzt habe ich alle Änderungen gepusht und den letzten Commit mit dem oben genannten Tag für die Abgabe markiert.

## Fragen

### What benefits or drawbacks does the Value Object pattern have in this context?

Der große Vorteil ist die Fehlersicherheit, da Objekte nicht versehentlich verändert werden können. Außerdem wird so die Nutzung als austauschbarer Container für abstrakte Koordinatinformationen vereinfacht.

### How did you handle the mixing of Coordinate objects of different classes and why?

Ich habe keine Änderung vorgenommen an den letzten Aufgaben, die aktuelle Lösung ist damit immer noch die Konvertierung zu einer „Normklasse“, in der mit einer Unschärfe verglichen wird.