

Formato de Registro de Proyectos Modulares

Título del Proyecto Modular :

Sistema de búsqueda y comparación de precios

Área de Participación: Desarrollo_Tecnologico

Proyecto Modular: Módulo I - "Arquitectura y Programación de Sistemas", Módulo II - "Sistemas Inteligentes", Módulo III - "Sistemas Distribuidos"

Integrantes del Proyecto:

Nombre del Alumno	Código	Carrera	Correo electrónico
Jose Andres Ornelas Ayala	216787973	Ingenieria en computación	jose.ornelas@alumnos.udg.mx
Carlos Carvajal Vazquez	216788139	Ingenieria en Computacion	carlos12150@hotmail.com
Luis Humberto Medina Galvan	217759361	Ingenieria en Computacion	luis.medina7593@alumnos.udg.mx

Asesor(es) del Proyecto:

Nombre Profesor	Código	Departamento	Correo electrónico
David Alejandro Gomez Anaya	2955478	Ciencias Computacionales	david.anaya@academicos.udg.mx
2do Asesor externo:	Correo 2do Asesor externo:		

Firma
Jose Andres Ornelas Ayala

Vo. Bo.
David Alejandro Gomez Anaya

Guadalajara, Jalisco.

RESUMEN DEL PROYECTO

RESUMEN

Sistema experto capaz de extraer información de tiendas web con el objetivo de almacenar y rastrear el precio de los productos, cuya característica principal es la de calcular una predicción de precios futuros y así tomar una mejor decisión a la hora de comprar un producto.

JUSTIFICACIÓN

Módulo I	<p>Módulo I - "Arquitectura y Programación de Sistemas"</p> <p>Sistema elaborado con tecnologías web, utilizando metodologías de desarrollo ágiles, programación orientada a objetos y una base de datos relacional. El sistema está basado en el modelo vista controlador.</p>
Módulo II	<p>Módulo II - "Sistemas Inteligentes"</p> <p>El proyecto comprende un conjunto de servicios capaces de realizar la toma de decisiones (árbol de decisiones) según las condiciones y el seguimiento del precio de los productos entre las diferentes tiendas a través de la web. La información se recoge frecuentemente en base a parámetros preestablecidos, considerando el número de peticiones HTTP realizadas a la web de cada tienda.</p>
Módulo III	<p>Módulo III - "Sistemas Distribuidos"</p> <p>La arquitectura del sistema se basa en microservicios que realizan diversas tareas, como servir peticiones REST, raspar el contenido de las tiendas seleccionadas y gestionar la base de datos con la información recogida.</p>

ACTIVIDADES

Andres Ornelas: - implementación del frontend Carlos Carvajal: - implementación del backend y base de datos
Humberto Medina: - implementación de los scrappers