

	Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores
1		Programar los sistemas	12 days	10/10/23 8:00	25/10/23 17:00	
2		Programar jugador	8 days	10/10/23 8:00	19/10/23 17:00	
3		Movimiento	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
4		Sistema de combate	4 days	16/10/23 8:00	19/10/23 17:00	6SS
5		Interactuar con enemigos	4 days	16/10/23 8:00	19/10/23 17:00	13
6		Interactuar con los ítems	4 days	16/10/23 8:00	19/10/23 17:00	9
7		Impelementar game over	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
8		Implementar sistema de estadísticas	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
9		Programar ítems	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
10		Hacer plantilla de armas	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
11		Hacer los modificadores de juego	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
12		Hacer plantilla de consumibles	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
13		Programar enemigos	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
14		Implementar pathing	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
15		Implementar sistema de combate (enemigo)	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
16		Implementar muerte	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
17		Implementar Loot-tables	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
18		Programar un jefe final	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
19		Diseñar arena de batalla	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
20		Diseñar patrón de ataques	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	19SS
21		Diseñar movimiento	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	19SS
22		Programar mapa	12 days	10/10/23 8:00	25/10/23 17:00	
23		Diseñar piezas de niveles	8 days	10/10/23 8:00	19/10/23 17:00	
24		Dibujar los tilemaps	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
25		Implementar sistema de generación de enemigos	4 days	16/10/23 8:00	19/10/23 17:00	24
26		Implementar sistema de generación de loot (cofres)	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	24SS
27		Implementar la tienda	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	24SS
28		Implementar lógica de construcción de niveles	4 days	20/10/23 8:00	25/10/23 17:00	23
29		Implementar avance de niveles	4 days	20/10/23 8:00	25/10/23 17:00	28SS
30		Implementar sala de descanso al principio de la mazmorra	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	23SS
31		Programar interfaces	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
32		Buscar sprites para las interfaces	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
33		Diseñar sprites para las interfaces	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
34		Interfaz de juego	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	


[illegible]

4 dic 23							11 dic 23						
L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D

		Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores
35		Interfaz de fin de partida	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
36		Menú de pausa	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
37		Menú de inventario	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
38		Menú de inicio	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
39		Sistema de guardado	4 days	10/10/23 8:00	13/10/23 17:00	
40		Plantillas terminadas	0,8 days	26/10/23 8:00	26/10/23 15:24	1
41		Diseño	16,2 days	26/10/23 15:24	17/11/23 17:00	40
42		Decidir estilo artístico del juego	4 days	26/10/23 15:24	1/11/23 15:24	
43		Arte y Animaciones	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	42
44		Diseñar jugador	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
45		Diseñar enemigos	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
46		Diseñar jefe final	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
47		Diseñar consumibles	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
48		Diseñar armas	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
49		Diseñar modificadores de juego	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
50		Diseñar mapas	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
51		Diseñar la tienda	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
52		Diseñar (cofres)	4 days	2/11/23 8:00	7/11/23 17:00	
53		Efectos visuales	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	43
54		Recibir daño	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
55		Hacer daño	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
56		Atacar	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
57		Recoger objeto	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
58		Comprar en la tienda	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
59		Abrir cofre	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
60		(Posible efecto visual extra)	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
61		(Puf cuando se muera??)	4 days	8/11/23 8:00	13/11/23 17:00	
62		Música	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	42
63		Música del nivel 1	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
64		Música del nivel 2	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
65		Música del nivel 3	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
66		Música del nivel 4	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
67		Música del jefe	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
68		Música del menú de inicio	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	

4 dic 23							11 dic 23						
L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D

videojuego roguelike 2d cenital - pagina6

		Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores
69		Música del menú de pausa	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
70		Música de muerte	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
71		Música de la tienda (opcional)	4 days	1/11/23 15:24	7/11/23 15:24	
72		Efectos de sonido	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	53
73		Recibir daño	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
74		Hacer daño	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
75		Atacar	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
76		Recoger arma	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
77		Recoger moneda	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
78		Recoger vida	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
79		Recoger modificador de juego	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
80		Abrir cofre	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
81		Comprar en la tienda	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
82		(Posible efecto de sonido extra)	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	
83		(Puf cuando se muera??)	4 days	14/11/23 8:00	17/11/23 17:00	

[illegible]

4 dic 23							11 dic 23						
L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D

videojuego roguelike 2d cenital - pagina9