



# 吴睿 - 前端开发工程师

## 自我介绍

- 男, 24 岁
- 中山大学 ( 2015.08 - 2019.06 ), 本科, 软件工程。
- 邮箱 - [wurui7@mail3.sysu.edu.cn](mailto:wurui7@mail3.sysu.edu.cn)
- QQ/微信 - 261857860
- 在线简历 - <https://modyqyw.github.io/resume/>, 方便地查看以下各个链接。
- Github - <https://www.github.com/ModyQyW>, 展示了我的一些开源项目。
- 个人站 - <https://modyqyw.github.io>, 展示了我个人的学习路径和一些知识归纳, 也可以在语雀 <https://www.yuque.com/modyqyw> 查看。
- 学习能力较强, 基本自学前端, 对过往业务相关、调试分析较为熟悉, 对底层的理解有待提高。
- 理解前端常见的开发技术, 包括但不限于 `jquery`, `vue`, `react`, `axios`, `dayjs` 和其它常用周边库等。
- 拥有良好的编程习惯, 注重文档和代码规范, 喜欢接触前沿技术。

## 工作期望

- 正式岗位 ( 非人力外包岗位 )
- 佛山禅城/南海工作
- 10-12k, 双休, 五险一金
- 良好的发展空间
- 和谐的公司和团队氛围

## 过往工作

### 广东砺云教育科技有限公司 2019.06 - 2021.04

担任前端开发工程师一职, 下面列写 1 个月以上的工作内容。

## 都城快餐 2019.06 - 2021.04

公司早期外包项目，为都城快餐提供电子化支持，包括桌面端后台管理网页系统、微信小程序和移动端应用等。

本人负责前端选型、开发、维护和重构工作，技术栈涉及 `vue`，`uni-app`，`react-native`，`taro` 等。

### 1. 接手遗留项目，主要涉及维护和重构。

- 基于 `angular 1` 的后台管理系统。
- 基于 `wepy 1` 的微信小程序。
  - 使用 `uni-app` 完全重构。
- 基于 `expo` + `react-navigation` + `mobx` + `typescript` 的移动端应用。
  - 自管理升级。
  - 使用 `uni-app` 完全重构。
- 修复了所有遗留问题，并为项目引入了完整的规范和文档。

### 2. 领导开发在线订餐系统。

- 基于 `vue 2` + `element-ui` + `vue-router` + `vuex` 的后台管理系统。
  - 多角色支持。
  - 统一布局，配置式侧边栏。
  - 基于都城自身品牌色自定义 `sass` 变量，通过 `sass-loader` 注入。
  - 相对完善的基于 `axios` 的请求封装，包括请求/响应拦截器，自动错误处理等。
  - 基于环境变量做差异化处理，请求对接不同的服务器，使用 `shell` 文件（`scp` 命令）快速部署。
  - 相对完善的文档和代码注释。
- 基于 `taro 2` + `mobx` + `typescript` 的微信小程序双端点餐小程序。
  - 微信小程序名 `都城送`，需要切换地址到广州，完整功能的体验时间：11:00 - 13:00，17:30 - 19:00。支付宝小程序内测中。
  - 基于都城要求的样式实现。
  - 基于环境变量做差异化处理，调整页面样式以使使用体验尽量一致，支付流程内调用不同的 API 以支持双端。
  - 格式化菜单数据以压缩菜单大小，保证渲染和操作基本流畅。
  - 相对完善的基于 `taro.request` 的请求封装，包括请求/响应拦

截器，自动错误处理等。

- 参考 `tailwindcss 1` 实现的原子化样式，基本满足项目布局要求。
- 相对完善的文档和代码注释。
- 使用 `uni-app` 完全重构，计划支持微信支付宝双端点餐小程序和移动端应用。



## MTU 互动学习平台 2020.07 - 2020.11

公司自研项目，助力教学智能化，涉及包括桌面端后台管理网页系统和微信小程序。

本人负责桌面端后台管理网页系统的选型和开发工作，技术栈涉及 `vue`。

- 基于 `vue 2` + `element-ui` + `vue-router` + `vuex` 的后台管理系统，高校使用的教学资源平台。
  - 多套页面布局，支持配置式和树形侧边栏以及无侧边栏。
  - 查看教学资源时，使用 `EventBus` 处理侧边栏、面包屑和页面主体数据三者之间的数据流动。
  - 封装 `vue-simple-uploader`，针对不同文件格式显示不同图标，自定义添加和上传完成逻辑以控制上传行为。
  - 轻度修改 `element-ui` 的面包屑，支持点击最后一个面包屑项，以刷新页面。
  - 轻度修改 `element-ui` 的树，支持懒加载失败时可以重新加载。
  - 相对完善的文档和代码注释，交由同事维护。

## 基础建设

- 前端规范 <https://millcloud.github.io/frontend-standard/> - 聚合社区内现有的很多优秀实践而来的规范，旨在降低新成员融入的成本，提高开发、研发、协作效率，避免开发中常见的问题，覆盖学习规范、编码规范、工作流规范、异常处理和监控规范、测试规范、文档规范、前后端协作规范等，也涉及提高方面的建议。
- boilerplate-vue <https://github.com/millcloud/boilerplate-vue> - 在 `vue-cli` 创建的模版基础上，结合过往项目经历，加入开发常用配置的模板，包括组件库、`vuex`、`vue-router`、`lodash`、`dayjs`、`i18n`、`axios` 等，使用 `vue` 做桌面端网页、移动端网页和桌面端应用开发，支持 `vue 2` 和 `vue 3`，目前 `vue 3` 部分尚不稳定。
- boilerplate-uni-app <https://github.com/millcloud/boilerplate-uni-app> - 和上一个模板类似，使用 `uni-app` 做小程序和移动端应用开发，没有使用 `vue-router`，请求使用了 `uni-ajax`，只支持 `vue 2`。

## 开源项目

- @modyqyw/fabric <https://github.com/modyqyw/fabric#readme> - 不同前端项目的可共享规范，涉及 `editorconfig`，`prettier`，`eslint`，`stylelint`，`markdownlint`，`commitlint`，`lint-staged`，`husky`，`vscode` 等配置。
- @modyqyw/mp-scss <https://modyqyw.github.io/mp-scss> - 一个基于 `flexbox` 的小程序 `scss` 库，用于快速实现自定义设计，定位位于 `tailwindcss` 和 `bootstrap` 之间，既提供了原子化的功能类，也提供了用于快速开发的布局类和组件类。
- @modyqyw/dsa <https://github.com/modyqyw/dsa#readme> - 用 `typescript` 实现的部分数据结构和算法，期望用于个人学习和实际开发。使用 `jest` 测试，使用 `rollup` 构建。
- uni-helper <https://github.com/modyqyw/uni-helper#readme> - 增强 `vscode` 对 `uni-*` 的支持。
- vue2-todo-list-demo <https://github.com/ModyQyW/vue2-todo-list-demo> - 一个简易的待办清单应用，使用 `vue 2` + `vuetify` 制作，在线体验 <https://vue2-todo-list-demo.vercel.app/>。
- next-mine-sweeper-demo <https://github.com/ModyQyW/next-mine-sweeper-demo> - 一个简易的扫雷游戏，使用 `next 10` + `tailwindcss 2` 制作，在线体验 <https://next-mine-sweeper-demo.vercel.app/>。