```
┌─────────────────────────────┐
│      MonoBehaviour          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────────┐
│  Car.Camera.CarCameraController      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + rayDuration                       │
│  + OnNewImage                        │
│  + carCamera                         │
│  + computeShader                     │
│  + renderTexture                     │
│  + Hz                                │
├─────────────────────────────────────┤
│  + DrawConeRays()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```