**تعريف اللعبة:**

***مقدمة***:  
تستعرض اللعبة مجموعة من المشاكل -ادارية، اجتماعية، واقتصادية- بدولة افتراضية. حيث يوضع اللاعب في دور شخص ذو سلطة تنفيذية؛ يواجه تحديات اختيار قرارات لحل هذه المشاكل، مصطحبا معه النتائج والآثار الجانبية الناتجة عن خياراته.

***أهداف اللعبة***: بانتهاء اللعبة يكون اللاعب خلفية عن كيفية قراءة المشاكل المتعلقة بمدى فعالية توزيع الموازنة عن دولة، يغوص في سُبُل حلها و النتائج الجانبية لكل استراتيجية مختارة.

يبدأ اللاعب في المراحل الاولى بمنطقة ذات مشاكل أقل حدية (less critical) واقل تعقيدا، -كمسؤول مالي لمحلية ثم يترقى -كل مرحلتين- الى مسؤول مالي لولاية، ثم مسؤول مالي على مستوى اقليم، ثم مسؤول مالي على مستوى دولة.  
أربعة مناصب تنفيذية خلال ثمانية مراحل.  
 تتوسع مسؤولياته و يزيد تعقيد المشاكل التي يواجهها باتساع الرقعة الجغرافية التي يديرها - مالياً.  
حتى يتمكن اللاعب من تخطي المرحلة التي يجب أن يترقى بعد انتهائها -يجب عليه أن يكون قد حصّل عددا معينا من النقاط، والتي تحدد حسب حسن ترتيب أولوية وأهمية الخيارات المتخذة.  
المراحل الاولى تكون من قمة هرم الاحتياجات، حيث المشاكل اقل تعقيدا. ثم بتخطي المراحل الاولى ننزل الى قاع الهرم و تصبح المشاكل مركبة و معقدة أكثر.

***نوع اللعبة***: text based game، تعتمد على نص مكتوب -مع صور مساعدة- تشرح المشكلة المطلوب من اللاعب حلها، ثم تُعرض خيارات على اللاعب، و بناءا على مدى فعالة أداءه و حالة مؤشراته يتقدم في اللعبة.

***المؤشرات***:   
-مؤشر ميزانية.  
-مؤشر رضا.

-عداد نقاط.  
وفي نهاية اللعبة تحسب نقاط أداء على أساسها يتابع اللاعب في اللعبة إلى المرحلة التالية.  
  
***مراحل اللعبة***:  
١. المرحلة التعريفية: التعيين  
٢. المرحلة الأولى: ساعد محليتك.  
٣ المرحلة الثانية: ساعد ولايتك.  
٤. المرحلة الثالثة: ساعد ولايتك٢.  
٥. المرحلة الرابعة: أنفق على ولايتك  
٦. المرحلة الخامسة: أنفق على ولايتك٢.  
٧. المرحلة السادسة: ساعد الإقليم.  
٨. المرحلة السابعة: أنفق على الإقليم.  
٩. المرحلة الثامنة: أنفق على الدولة.  
  
[يكون عداد النقاط ظاهرا خلال في كل خلفيات اللعبة]  
[بعد الإنتهاء من كل مرحلة تظهر الخلفية التي توضح جميع مراحل اللعبة، مع امكانية النقر على كل مرحلة مادامت النقاط تسمح بدخول المرحلة]  
  
شخصية المستشار:  
رجل في منتصف العمرأو كبير في السن، ذو خبرة.

الخلفيات:

خلفية ١: خلفية بداية المرحلة.

خلفية ٢: خلفية اللاعب جالسا على المكتب يخاطبه المستشار.

خلفية ٣: خلفية الأوراق بيد اللاعب.  
  
  
**المرحلة التعريفية:**  
***عن المرحلة***:  
مرحلة تعريفية باللاعب (الشخصية ذات السلطة التنفيذية) ، باللعبة؛ بالشخصيات المساعدة و مهامها داخل اللعبة، ثم المشاكل التي ستواجهه ، بالإضافة إلى المطلوب من اللاعب، وطريقة تقييم أدائه، . تنتهي بأن يأخذ المستشار اللاعب إلى مكتبه الجديد حيث يعرفه بمهامه و صلاحياته.

***السيناريو***:  
] *تظهر الخلفية الاولى (خلفية ١) و يظهر عليها اسم اللعبة " مرحبا بكم في اسم اللعبة، ثم يختفي النص الأول، و يظهر النص التالي*:[  
  
"**صباح الخير، مبارك لك سيدي منصبك الجديد"  
كانت هذه الرسالة النصية المرسلة من صديقك هي أول ما قرأته في صباح أول يوم لك في عملك الجديد ك\_\_\_\_**"

*]يختفي النص و يظهر النص التالي*:[

" **اخيرا تحققت طموحاتك في الوصول لسلطة تنفيذية؛   
بعد سنوات من التأهيل والتعليم اللذين جعلا منك شخصا ذو كفاءه مناسبة لهذه المسؤولية.  
الآن كل ما عليك هو ان تنهض وتتجه إلى مكتبك لصنع تغيير قادر على الحد من معاناة شعبك**"

\*\*

*[يختفي النص و يظهر نص جديد مع إمكانية الضغط على زر التالي*:[

" **فلنبدأ التغيير! هيا إلى المكتب!**

*]تظهر خلفية توضح مكتب المعتمد من منظور عيني اللاعب جالسا على مكتبه أمامه المستشار (خلفية ٢(*[

*[تظهر خلفية للنص، ثم يظهر عليها النص التالي:]*

"**صباح الخير السيد (المعتمد) ، أنا محمد؛ مستشارك،  
سأكون دائما في خدمتك لأمدك بتقارير عن حالة المحلية، من مشاكل و موارد.  
يمكنك أن تكلفني بالمهام التي تحتاجها لتنفيذ القرار الصحيح، كما سأقدم لك مشورتي عندما تحتاجها من خبرتي في هذا المكتب**"

*[ بالضغط على زر التالي تنتقل اللعبة إلى خلفية أخرى توضح مراحل اللعبة]  
[تظهر الخلفية التي توضح جميع مراحل اللعبة]*

**المرحلة الأولى: ساعد محليتك:**

***عن المرحلة***:  
تكون التحديات في هذه المرحلة على مستوى المحلية؛ من ناحية مسببات و رقابة و تنفيذ. كما تكون المشاكل اقل تعقيدا وخطورة.

***السيناريو***:

***سيناريو١:***

*]تظهر خلفية اللعبة الأساسية ثم يظهر عليها خلفية للنص الآتي:[*

" **المحلية التي تم تعيينك بها ذات يتكون سكانها من عدة طبقات إجتماعية واقتصادية. الأغلب من الأسر متوسطة الدخل"**

] *في نهاية إطار النص يظهر زر مكتوب عليه كلمة "إبدأ المرحلة"[*

*] بالنقر على "****إبدأ****" تظهر خلفية توضح مكتب المعتمد من منظور عيني اللاعب جالسا على مكتبه*[

*[تظهر خلفية للنص، ثم يظهر عليها النص التالي:]*

*"***اليوم وصلت إلى مكتبك متأخرا فقد استغرق إخراج عجلات سيارتك عشرين دقيقة، حيث علقت بمجرى تصريف لم تستطع رؤيته نتيجة أنه مغطى بمياه الأمطار**"

*]يظهر المستشار بداخل المكتب ثم تظهر خلفية للنص، و يكتب عليها النص التالي:[*

"**صباح الخير سيد \_\_\_، لقد سمعت بما حدث لسيارتك هذا الصباح، يا له من أمر مؤسف، ولكن لا تقلق ستتكفل المحلية بإصلاح الأضرار التي حلت بالسيارة، و سيقوم السائق بتوصيلك بإحدى سيارات المكتب الأخرى حتى تحل مشكلة السيارة** "

]يختفي *النص، وتظهر خلفية بها الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:*

*١-"* ***اسأل عن تفاصيل المجرى الذي علقت به****".*

*٢- "****ممتاز. فلنبدأ العمل****".[*

*]بالنقر على خيار ١ يبدأ سيناريو ١.١ و بالنقر على خيار ٢ يبدأ سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*]عند اختيار اللاعب للخيار رقم ١ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ١٠ نقاط إلى رصيد اللاعب، يظهر اعلى الشاشة نص كاشعار "****اضيفت ١٠ نقاط إلى رصيدك؛ لانتباهك للتفاصيل الصغيرة المهمة"*** *ثم يظهر النص التالي في خانة حديث المستشار:[*

*"***اوه! نعم هذه المشكلة تحدث كل خريف، كان السكان يشكون منها ولكن اعتقد أنهم قد حفظوا موقعها جيدا، لذا يبدو أنها لم تعد مشكلة مشكلة بالنسبة لهم"**

]يختفي *النص، وتظهر خلفية بها الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:*

*١-كلف* ***فريق لعمل تقرير عن مشكلة المجاري، ورفع التقرير إلى السلطة التشريعية.***

*٢- "****كلف فريق لحل مشكلة المجاري****"*

*٣- "****حسنا فهمت فلنبدأ العمل****"[*

*]بالنقر على خيار ١ يبدأ سيناريو ١.١.١ أما بالنقر على خيار ٢ يبدأ سيناريو ١.١.٢ و بالنقر على خيار٣ يبدأ سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١.١:*

*]بالنقر على خيار ١ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب و لا يتأثر مؤشر رضا السكان، ولكن ينقص مؤشر الميزانية ٥٪، و يظهر النص التالي"* ***حسنا سيدي، سيبدأ الفريق بكتابة التقرير".*** *ثم يبدأ سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١.٢:*

*]بالنقر على خيار ٢ يظهر النص التالي على لسان المستشار:[*

***"ولكن هكذا خدمات ليست مدرجة في ميزانيتنا ، سيؤثر هذا القرار على الخدمات الأخرى. هل أنت متأكد من قرارك؟"***

*]يختفي النص و تظهر خلفية عليها خيارين بامكانية النقر على كل:*

*١-"****بالتأكيد، لابد من معالجة المشكلة سريعا"***

*٢- "****حسنا فنعد تقريرا عن المشكلة، و نرفع التقرير إلى السلطات التشريعية"***

*]بالضغط على خيار ١ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه بإضافة ١٠ نقاط إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ١٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٣٠٪ ثم يبدأ سيناريو ١.٢[*

*] بالضغط على خيار ٢ يتحول السيناريو الى سيناريو ١.١.١[*

*سيناريو ١.٢:*

*]تظهر خلفية للنص و يظهر عليها النص التالي:[*

*"***سيد ----، لقد وصلتنا بعض التقارير و المطالب من رئاسة قسم الشرطة بالمنطقة، ارجو منك الاطلاع عليها "**

**]***تظهر أوراق بيدي المستشار، ثم تنتقل الخلفية إلى أخرى بها أوراق محمولة على كف شخصية اللاعب بعدها ترويسة تشبه التي على الأوراق الحكومية (خلفية ٣) . مكتوب عليها النص التالي:[*

*"*

**التاريخ: ١٠ صفر ١٤٤٢ هـ**

**الموافق: ٢٧ سبتمبر ٢٠١٠م**

**السيد الكريم معتمد المحلية:**

**السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته، وبعد؛**

**الموضوع:مشكلة تفشي ظاهرة اللصوص المسلحين بالمنطقة**

**أما بعد،**

**فقد تلقى القسم الرئيسي و جميع أقسام المنطقة ما لا يقل عن (٧٨) بلاغا عن حادثة سرقة مسلحة استهدفت منازل متفرقة في أرجاء المحلية. وقد أثارت المشكلة أرق الأسر و العاملين بالشرطة على حد سواء.**

**وبناء على ذلك قام المسؤولون في القسم الرئيسي بعمل التقارير المرفقة - والتي استخلصت من مسوح ميدانية للموارد البشرية و العينية لأقسام الشرطة بالمنطقة. و تبين من خلالها عجز كبير في كل من الآتي:**

**- مركبات الشرطة.**

**- مرتبات الضباط.**

**- المحققين ذوي الخبرة.**

**وعليه فقد قام القسم المالي بتحديد عجز مالي قدره ------ جنيه.**

**وتقبلوا وافر الشكر والتقدير….**

**م.أ. محمد احمد عبدالجليل.**

**رئيس القسم الرئيسي بالمحلية**

**معنون إلى: السيد:**

**معتمد المحلية."**

*]تختفي الخلفية والتي عليها الأوراق، و تظهر الخلفية الرئيسة للمكتب، و تظهر خلفية للنص عليها النص التالي على لسان المستشار:[*

*"***ماذا يجب أن نفعل؟"**

*[يختفي النص، ثم تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:*

*١-"*  ***كلف أمين الخزينة بالإشراف على تصديق المبلغ المطلوب و صرفه فوراً.***

*٢- "****حسنا فنعد تقريرا عن المشكلة، و نرفع التقرير إلى السلطات التشريعية*** *".[*

*]بالضغط على خيار ١ يختفي النص السابق ثم يظهر النص التالي:]*

*"***فوراً سيدي"**

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٣٠٪ ثم يبدأ سيناريو[*

*]بالضغط على خيار ٢ يختفي النص المكتوب على خلفية النص و يظهر النص التالي:]*

*"***سيبدأ الفريق بالعمل منذ الغد إذا"**

*[يختفي النص و يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ١٠ نقاط إلى رصيد اللاعب، لا يتأثر مؤشر رضا السكان ، ولا تخصم ٥٪ من الميزانية. و يبدأ سيناريو ٢[*

***سيناريو٢:***

*]يختفي النص المكتوب على خلفية النص، و يصدر صوت تنبيهي لمكالمة واردة للمستشار. يظهر هاتف محمول على يد المستشار موضوعا مقابل أذنه. تتغير ملامحه إلى تعابير قلقة، ثم يختفي الهاتف المحمول من يد المستشار. و يظهر أمامه النص التالي:]*

"**يجب أن أستأذن عن القدوم مبكرًا يوم الغد؛ ابلغتني زوجتي للتو أن ابني الرضيع بحاجة للذهاب للمركز الصحي لتلقي تطعيماته غدا. لابد أن أقوم بأخذهم إلى المركز الصحي، سيستغرق الطريق إلى المركز على الأقل عشرين دقيقة ذهابا و ثلاثين دقيقة إيابا بسبب الزحام في أحسن الفروض"**

*[يختفي النص السابق وتظهر على خلفية النص الاتي ملحقا بالخيارات التالية مع امكانية النقر على كل من الخيارات:]*

*"بماذا ستجيب المستشار؟*

*"***١- حسنا احرص على إبلاغ هيئة الموارد البشرية، حتى لا يتم احتسابك غائبا.**

**٢- ولكن ألا يوجد مركز صحي أقرب من ذلك؟"**

**]***عند الضغط على الخيار ١ يبدأ سيناريو ٢.١[*

*[ عند الضغط على الخيار ٢ يبدأ سيناريو ٢.٢ [*

***سيناريو ٢.١***

*[يختفي النص السابق و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا سيدي المعتمد، سأغادر الآن لتنفيذ المهام التي كلفتني بها. لقد كان صباحا مليئاً بالقرارات الفعٌَالة. طاب يومك!"**

*[تختفي الخلفية الأساسية للمكتب و تظهر خلفية توضح إنتهاء المرحلة الأولى و يظهر تقرير أداء اللاعب في المرحلة]*

***سيناريو ٢.٢***

*[يختفي النص السابق ويظهر الحوار التالي بين اللاعب و المستشار:]*

*المستشار: "***يوجد في المنطقة مركزين أكثر قربا ولكن لا يوجد بهما طبيب أطفال. كما أن حالتهما سيئة جداً، لابد وأنك رأيتهم من قبل، ليسا خيارا جيدا ابدا"**

*اللاعب:* **"هذه مشكلة إذا لابد من أن يكون لها حل"**

*المستشار:"***ماذا ستفعل اذا سيدي المعتمد؟"**

*[يختفي النص السابق وتظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

**"**

**١- لنكلف فريق بعمل تقرير عن المشكلة ويتم رفع التقرير للسلطات التشريعية.**

**٢- لنكلف فريق بمتابعة إعادة تأهيل المراكز الموجودة، و أخبر الأمين المالي باجازة تمويل المشروع.**

**٣- فلنجيز مشروعاً لبناء مراكز صحية إضافية بمؤهلات أفضل."**

*]بالضغط على خيار ١ يختفي النص السابق ثم يبدأ سيناريو ٢.١.١*

*بالضغط على خيار ٢ يختفي النص السابق ثم يبدأ سيناريو ٢.١.٢*

*بالضغط على خيار ٣ يختفي النص السابق ثم يبدأ سيناريو ٢.١.٣[*

***سيناريو ٢.١.١***

*[يختفي النص السابق و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا سيدي، تبدو كفكرة جيدة."**

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ١٠ نقاط إلى رصيد اللاعب، لا يتأثر مؤشر رضا السكان ولا يتأثر مؤشر الميزانية. ثم يبدأ سيناريو ٢.١]*

***سيناريو ٢.١.٢***

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"فورا سيدي. إنها فكرة رائعة! ستكلف المحلية نسبة من الميزانية ولكن أعتقد أن السكان بحاجة إلى هكذا تطوير"**

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٤٠٪ و يبدأ سيناريو ٢.١ [*

***سيناريو ٢.١.٣***

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:[*

**"ربما تسبب هذا المشروع عجزا في الميزانية"**

*[يختفي النص و تظهر الخيارات التالية:]*

*١.* ***"فلننفذ على أي حال."***

*٢. تراجع.*

*[ بالنقر على ١ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ١٠ نقاط إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٠٪ و يبدأ سيناريو ٢.١ [*

*[بالنقر على ٢ يتراجع المشهد إلى شاشة الخيارات بسيناريو ٢.٢ ]*

**نهاية المرحلة:**

**تقرير أداء اللاعب:**

-لينتقل اللاعب إلى المرحلة الثانية لابد أن يكون رصيد نقاطه ٦٠ نقطة على الأقل.

- توضح شاشة عرض التقرير كل من الآتي:

١. حالة مؤشرات اللاعب.

٢. رصيد نقاط اللاعب.

٣. الملاحظات العامة.

*سيناريو استيفاء النقاط المطلوبه:*

*[تظهر في أسفل الشاشة خلفية لنص عليها النص التالي:]*

"**لقد كان أداءك رائعا جدا!**

**تهانينا لقد قمت بجمع رصيد كافي من النقاط لتجاوز هذه المرحلة. هل تريد المتابعة الآن؟"**

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم ينتقل اللاعب إلى المرحلة الثانية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

*سيناريو عدم استيفاء رصيد نقاط كافي:*

*[تظهر أسفل الشاشة خلفية لنص، عليها النص التالي:]*

*"****اوه! يبدو أنك تحتاج إلى جمع نقاط أكثر لتجاوز هذه المرحلة!***

***هل تريد المحاولة مجدداً؟ ربما تتمكن من جمع نقاط أكثر هذه المرة!"***

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم تبدأ المرحلة الأولى من البداية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

المرحلة الثانية: ساعد ولايتك:

***عن المرحلة***:  
تكون التحديات في هذه المرحلة على مستوى الولاية، من ناحية مسببات و رقابة و تنفيذ. كما تكون المشاكل أكثر تعقيدا، وخطورة.

تواجه اللاعب أربعة مشاكل و تكفي ميزانيته حل اثنتان منها حسب ما يراه انسب واهم للمعطيات عنده.

***سيناريو***

***[تبدأ المرحلة بمؤشر ميزانية ١٠٠٪***

***مؤشر رضا سكان ١٠٪***

***عداد نقاط كما في نهاية المرحلة السابقة]***

] *تظهر الخلفية الاولى (الخلفية ١)، تظهر عليها خلفية للنص يظهر النص التالي*:[  
  
" **لديك رسالة نصية واردة!**

**"صباح الخير، تهانينا الحارة ! بمناسبة ترقيتك إلى مسؤول ولائي..نتمى لك خالص التوفيق!"**

**المرسل: صديقك مصطفى.**

**مرحى! لقد تمت ترقيتك! يمكنك الآن صنع التغيير على نطاق أكبر، بيدك الآن السلطة التنفيذية على الولاية كاملةً. ولكن ذلك بالتأكيد سيجعل من عملك مهمة أصعب! فإن المشاكل التي ستواجهك ستكون أكثر تعقيدا وخطورة. ولكن لحسن الحظ تمت الموافقة على نقل مستشارك محمد معك إلى مكتبك الجديد. ولا شك أنكما ستتمكنا معا من هذه المسؤولية المهمة**

**هل أنت مستعد لتحقيق مزيد من الإنجازات؟**

] *في نهاية إطار النص يظهر خيارين مع امكانية النقر على كل؛ "****نعم! هيا إلى المكتب!****" و "****لا، أحتاج إلى المزيد من الوقت للتفكير"*** *[*

*] بالنقر على خيار نعم تظهر خلفية توضح مكتب المعتمد من منظور عيني اللاعب جالسا على مكتبه* (خلفية ٢) وتبدأ المرحلة. و بالنقر على خيار لا، ينتقل اللاعب إلى القائمة الرئيسية]

*سيناريو المرحلة:*

*[تظهر خلفية للنص، ثم يظهر عليها النص التالي:]*

*"***إنه أول يوم عمل لك كوالي، أنت متحمس لمعرفة حجم التحديات الجديدة التي ستواجهك بالتأكيد. ولكن، للأسف ما إن وصلت إلى المكتب حتى اكتشفت أنك لن تتمكن من الاستمتاع بكوب قهوتك المفضلة. أخبرت أنك ستضطر للانتظار ساعتين حتى يتمكن المطبخ من التزود بمياه من المتجر! فإن المياه مقطوعة من المنطقة منذ عدة أيام!"**

*[يظهر المستشار أمام المكتب و تظهر خلفية لنص على لسان المستشار، يظهر عليها النص التالي تدريجيا :]*

*"***صباح الخير السيد الوالي! ها نحن نعمل مجددا معا، ولكن هذه المرة مسؤوليتنا أكثر تعقيدا!!**

**…**

**لقد سمعت بأنك اصابك الاستياء جراء مشكلة قطع الماء، أنا أعلم بأنك لا تستطيع مباشرة العمل قبل كوب القهوة خاصتك، لا تقلق لقد أخبرت العاملين بالمطبخ بضرورة التزود بالماء منذ الليل. يبدو أن مشكلة المياه لن تحل قريبا، لقد أُخبِرت بأنه عطل في محطة التنقية؛ يبدو أنهم بحاجة إلى قطع غيار جديدة في محطة التنقية...ربما يستغرق شراؤها وتركيبها أكثر من عام. أنت تعلم حال الأوضاع في البلاد، كل تطور أو إصلاح لابد أن يمر بشهور من العراقل على الأقل"**

*[يزول النص بعد ٤٠ ثانية من بداية ظهوره، ثم يظهر بعده النص التالي:]*

**" على أي حال. لقد قمت بتجهيز التقرير التي طلبته. وعلى ما يبدو؛ حسب المسوحات التي تم تجهيزها فإن الولاية تعاني من مشاكل عدة خطيرة كما نعلم جميعا؛**

**١. هنالك مشكلة عدم توفر المواصلات العامة، و التي يكلف العمل عليها ٣٥٪ من ميزانية الولاية.**

**٢. كما هنالك مشكلة التسول و التشرد، والتي تقدر تكلفتها بما يعادل ٥٠٪ من ميزانية الولاية.**

**٣. كما يعاني أغلب المواطنين من الفقر وغلاء المعيشة، و التي سيكلف حلها الولاية ٦٥٪ من ميزانيتها.**

**أيهما يجب أن يعطى الأولوية لبداية العمل عليه في رأيك؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نبدأ بـ****" - مع امكانية النقر على كل:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [تكلف ٥٠٪ من الميزانية]*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٢٠٪ او ٣٠٪ من الميزانية]*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [تكلف ٣٥٪ من الميزانية]*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٦٥٪ من الميزانية]*

*[بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤[*

*سيناريو ١****:*** *مشكلة التسول و التشرد[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ لحل مشكلة التشرد و التسول، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"الإنفاق على إنشاء مشاريع إنتاجية جديدة؛ تخلق فرص عمل -تستهدف الفقراء و المتسولين- وتزيد من النمو الاقتصادي للولاية."**

٢. " **زيادة الإنفاق على الاحتياجات الأساسية (التعليم، الصحة، والمياه) لتخفيف حدة الفقر.**

٣. " **إنشاء برامج لتوعية وتأهيل النساء للعمل والإنتاج؛ لزيادة الفئات العاملة والمنتجة بين أفراد الأسرة.**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢*

*بالنقر على خيار رقم ٣ يحدث سيناريو ١.٣[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ١٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة على الفور للتخطيط للمشروع!**

**ثم على أي مشكلة أخرى يجب أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ١[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ١[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ١[*

*]بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ١(*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ١(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ١ ([*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ١٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة مالية على الفور لحساب و تنفيذ المصروفات و تحديد طرق صرفها و الجهات المعنية!**

**ثم على أي مشكلة أخرى يجب أن نعمل، سيدي الوالي؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ١[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ١[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ١[*

*]بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ١(*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ١(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ١([*

*سيناريو .١.٣:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٥ نقاط إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ١٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة على الفور للتخطيط للمشروع!**

**ثم على أي مشكلة أخرى يجب أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ١[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ١[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ١[*

*]بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ١(*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ١(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ١ ([*

*سيناريو ٢:**مشكلة المياه**[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ لحل مشكلة المياه، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"الإنفاق والعمل الفوري على أعطال المحطة"**

٢. "  **تخصيص المبلغ المناسب من الميزانية لعمل صيانة لكل مجاري و محطات المياه بالولاية".**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ٢.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ٢.٢[*

*سيناريو ٢.١*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ١٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٢٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة للعمل على حل المشكلة!**

**ثم على أي مشكلة أخرى يجب أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٢[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٢[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٢[*

*]بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٢(*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٢(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٢([*

*سيناريو ٢.٢*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٣٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٣٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٣٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة على الفور للتخطيط والإشراف على مشروع الصيانة!**

**ثم على أي مشكلة أخرى يجب أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٢[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٢[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٢[*

*]بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم)*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٢(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٢)[*

*سيناريو ٣: مشكلة المواصلات العامة**[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ العمل لحل مشكلة المواصلات العامة، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"يمكننا أن نزيد الدعم على وقود المركبات العامة حتى يقبل مزيد من المستثمرين في العمل عليها"**

٢. " **"دعم الهيئة الحكومية للمركبات العامة للإنفاق على مشروع لزيادة المركبات العامة و بالتالي ضمان توفرها في أي وقت في كل أنحاء الولاية".**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ٣.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ٣.٢[*

*سيناريو ٣.١*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٢٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة للعمل على حساب التكلفة ثم بدء الإنفاق.**

**على أي مشكلة أخرى يمكننا أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٣]*

*]بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم)*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو رقم ٢(يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤(يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٣)]*

*سيناريو ٣.٢*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٣٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٣٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٢٠٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة للعمل على التخطيط والإشراف على إنشاء المشروع.**

**على أي مشكلة أخرى يمكننا أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٤.* ***"مشكلة غلاء المعيشة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٤ قبل سيناريو رقم ٣[*

*]بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم)*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو رقم ٢(يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣(*

*بالنقر على رقم ٤ يبدأ سيناريو ٤ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٤)]*

*سيناريو٤:مشكلةغلاء المعيشة**[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ العمل لحل مشكلة غلاء المعيشة بالولاية؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"ضبط أسعار السوق مع تقليل الضرائب على المصانع المحلية".**

٢. " **"انشاء مصانع حكومية لزيادة المنتجات المحلية ذات التكلفة الشرائية المنخفضة".**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ٤.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ٤.٢[*

*سيناريو ٤.١*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة للعمل على حساب التكلفة ثم خصم قيمة الضرائب من الميزانية و اضافتها لميزانية العام المقبل.**

**على أي مشكلة أخرى يمكننا أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٤[*

*]بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم)*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو رقم ٢(يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣(*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣) [*

*سيناريو ٤.٢*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٣٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٣٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"حسنا سيدي الوالي، سنبدأ تشكيل لجنة للعمل على حساب التكلفة للمشروع و التخطيط والإشراف عليه.**

**على أي مشكلة أخرى يمكننا أن نعمل؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نعمل على****" - مع امكانية النقر على كل خيار:*

*١. "* ***مشكلة التسول و التشرد."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٢.* ***" مشكلة المياه."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣[*

*٣.* ***"مشكلة المواصلات العامة."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب نقطتين بالضغط عليها] [يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٣ قبل سيناريو رقم ٤[*

*]بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ١ قبل سيناريو رقم)*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو رقم ٢(يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣(*

*بالنقر على رقم ٣ يبدأ سيناريو ٣ (يكون هذا الخيار غير قابل للنقر عليه إذا مر اللاعب بسيناريو رقم ٢ قبل سيناريو رقم ٣) [*

*سيناريو: عندما ينتهي اللاعب من المرور على مشكلتين:*

*[ تظهر خلفية للنص ويظهر عليها النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا قرارات جيدة!"**

*[يختفي النص السابق و يظهر النص التالي مع امكانية النقر على كل:]*

***أ. " لنرى حصاد قراراتنا نهاية العام!"*** *[بالنقر عليه ينتقل اللاعب إلى خلفية التقرير للمرحلة]*

**نهاية المرحلة:**

**تقرير أداء اللاعب:**

-لينتقل اللاعب إلى المرحلة الثالثة لابد أن يكون رصيد نقاطه +١٠٠ نقطة على الأقل.

- توضح شاشة عرض التقرير كل من الآتي:

١. حالة مؤشرات اللاعب.

٢. رصيد نقاط اللاعب.

٣. الملاحظات العامة.

*سيناريو استيفاء النقاط المطلوبه:*

*[تظهر في أسفل الشاشة خلفية لنص عليها النص التالي:]*

"**لقد كان أداءك رائعا جدا!**

**تهانينا لقد قمت بجمع رصيد كافي من النقاط لتجاوز هذه المرحلة. هل تريد المتابعة الآن؟"**

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم ينتقل اللاعب إلى المرحلة الثانية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

*سيناريو عدم استيفاء رصيد نقاط كافي:*

*[تظهر أسفل الشاشة خلفية لنص، عليها النص التالي:]*

*"****اوه! يبدو أنك تحتاج إلى جمع نقاط أكثر لتجاوز هذه المرحلة!***

***هل تريد المحاولة مجدداً؟ ربما تتمكن من جمع نقاط أكثر هذه المرة!"***

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم تبدأ المرحلة الأولى من البداية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

المرحلة الثالثة: ساعد ولايتك٢:

***عن المرحلة***:  
تكون التحديات في هذه المرحلة على مستوى الولاية، من ناحية مسببات و رقابة و تنفيذ. كما تكون المشاكل أكثر تعقيدا، وخطورة.

تواجه اللاعب مشكلتان وتكفي ميزانيته حل واحدة منهما حسب ما يراه انسب والمعطيات التي عنده.

***سيناريو***

***[تبدأ المرحلة بمؤشر ميزانية ١٠٠٪***

***مؤشر رضا سكان ١٠٪***

***عداد نقاط كما في نهاية المرحلة السابقة]***

] *تظهر الخلفية الاولى (الخلفية ١)، تظهر عليها خلفية للنص يظهر النص التالي*:[  
  
" **اليوم تبدأ عامك الثاني كمسؤول لهذه الولاية النامية!**

**لقد كان عامك السابق مليئا بالنجاح وها أنت تنطلق في عامك الثاني لمواصلة انجازاتك.**

**هل أنت مستعد لإنجاز المزيد من العمل المثمر؟!"**

] *في نهاية إطار النص يظهر خيارين مع امكانية النقر على كل؛ “****نعم! هيا إلى المكتب!****" و "****لا، أحتاج إلى إجازة"*** *[*

*] بالنقر على خيار نعم تظهر خلفية توضح مكتب المعتمد من منظور عيني اللاعب جالسا على مكتبه* (خلفية ٢) وتبدأ المرحلة. و بالنقر على خيار لا، ينتقل اللاعب إلى القائمة الرئيسية]

*سيناريو المرحلة:*

*[يظهر المستشار أمام المكتب و تظهر خلفية لنص على لسان المستشار، يظهر عليها النص التالي تدريجيا :]*

*"***صباح الخير السيد الوالي في عامنا الثاني هنا معا! فيما يختص بمشاكل هذا العام؛ لقد قمت بتجهيز التقرير التي طلبته، وعلى ما يبدو؛ حسب المسوحات التي تم تجهيزها فإن الولاية تعاني من مشاكل أخرى عدة متفاوتة الخطورة؛**

**١. هنالك مشكلة عدم توفر الأدوية في المنطقة، والتي تقدر تكلفتها بما يعادل٦٥ %من ميزانية الولاية.**

**٢. كما يشتكي المواطنون قطوعات الكهرباء المستمرة في بعض المناطق، و التي سيكلف حلها الولاية ما يقارب ٤٥% من ميزانيتها.**

**أيهما يجب أن يعطى الأولوية للعمل عليها هذا العام في رأيك؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نبدأ بـ****" - مع امكانية النقر على كل:*

*١* ***" مشكلة عدم توفر الأدوية"*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٤٥٪ من الميزانية]*

*٢.* ***"مشكلة قطوعات الكهرباء."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٦٥٪ من الميزانية]*

*[بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢[*

*سيناريو ١****:*** *مشكلة عدم توفر الأدوية [يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ لحل مشكلة عدم توفر الأدوية ، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"الإنفاق على إنشاء مصانع للأدوية؛ تخلق فرص عمل - للفقراء والمتسولين-وتزيد من النمو الاقتصادي."**

٢. " **زيادة الإنفاق على استيراد الأدوية."**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٤٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٤٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنبدا بالفور بالعمل على مشاريع إنشاء مصانع للأدوية"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***مهلاً! يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٦٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٤٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سأقوم بالفور بطلب فاتورة و تسليمها للخزينة لصرفها لوزارة الصحة"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ٢****:*** *مشكلة قطوعات الكهرباء [يضاف إلى رصيد اللاعب ه نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ لحل مشكلة قطوعات الكهرباء، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"الإنفاق على صيانة خطوط الكهرباء ومحطات التوليد والتحويل."**

٢. "  **الحصول على دين خارجي مع الإنفاق من الميزانية لبناء سد آخر على مجرى نهر."**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٤٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٥٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنبدا بالفور بالعمل على الإنفاق لصيانة خطوط الكهرباء و محطات التوليد والتوزيع!"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***مهلاً! يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنقوم بالفور بحساب تكلفة المشروع و خصم ما يمكن إنفاقه من الميزانية ثم البحث عن مصدر لتوفير الدين الخارجي!"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! كما أننا قد فاقمنا من ديون الدولة الخارجية! لابد أن هذا سيؤثر على اقتصاد الدولة في السنين المقبلة. أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

***سيناريو نهاية المرحلة:***

*[يختفي النص السابق و يظهر النص التالي مع امكانية النقر على كل:]*

***أ. " لنرى حصاد قراراتنا نهاية العام!"*** *[بالنقر عليه ينتقل اللاعب إلى خلفية التقرير للمرحلة]*

**نهاية المرحلة:**

**تقرير أداء اللاعب:**

-لينتقل اللاعب إلى المرحلة الثالثة لابد أن يكون رصيد نقاطه +٥٠ نقطة على الأقل.

- توضح شاشة عرض التقرير كل من الآتي:

١. حالة مؤشرات اللاعب.

٢. رصيد نقاط اللاعب.

٣. الملاحظات العامة.

*سيناريو استيفاء النقاط المطلوبه:*

*[تظهر في أسفل الشاشة خلفية لنص عليها النص التالي:]*

"**لقد كان أداءك رائعا جدا!**

**تهانينا لقد قمت بجمع رصيد كافي من النقاط لتجاوز هذه المرحلة. هل تريد المتابعة الآن؟"**

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم ينتقل اللاعب إلى المرحلة الثانية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

*سيناريو عدم استيفاء رصيد نقاط كافي:*

*[تظهر أسفل الشاشة خلفية لنص، عليها النص التالي:]*

*"****اوه! يبدو أنك تحتاج إلى جمع نقاط أكثر لتجاوز هذه المرحلة!***

***هل تريد المحاولة مجدداً؟ ربما تتمكن من جمع نقاط أكثر هذه المرة!"***

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم تبدأ المرحلة الأولى من البداية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

المرحلة الرابعة: أنفق على ولايتك:

***عن المرحلة***:  
تكون التحديات في هذه المرحلة على مستوى الولاية، من ناحية مسببات و رقابة و تنفيذ. كما تكون المشاكل أكثر تعقيدا، وخطورة.

تواجه اللاعب مشكلتان وتكفي ميزانيته حل واحدة منهما حسب ما يراه أنسب والمعطيات عنده.

***سيناريو***

***[تبدأ المرحلة بمؤشر ميزانية ١٠٠٪***

***مؤشر رضا سكان ١٠٪***

***عداد نقاط كما في نهاية المرحلة السابقة]***

] *تظهر الخلفية الاولى (الخلفية ١)، تظهر عليها خلفية للنص يظهر النص التالي*:[  
  
" **لابد وأن أداءك كان ممتازا في السنين السابقة؛ فلقد انتخبك المواطنين مجددا مسؤولا من الولاية! تهانينا!!**

**واليوم تبدأ عامك الثالث كمسؤول لهذه الولاية التي تسير في طريقها نحو التطور!"**

**هل أنت مستعد لإنجاز المزيد من العمل المثمر؟!"**

] *في نهاية إطار النص يظهر خيارين مع امكانية النقر على كل؛ “****نعم! هيا إلى المكتب!****" و "****لا، أحتاج إلى إجازة"*** *[*

*] بالنقر على خيار نعم تظهر خلفية توضح مكتب المعتمد من منظور عيني اللاعب جالسا على مكتبه* (خلفية ٢) وتبدأ المرحلة. و بالنقر على خيار لا، ينتقل اللاعب إلى القائمة الرئيسية]

*سيناريو المرحلة:*

*[يظهر المستشار أمام المكتب و تظهر خلفية لنص على لسان المستشار، يظهر عليها النص التالي تدريجيا :]*

*"***صباح الخير السيد الوالي! كم انا سعيد بانتخابك مجددا هذا العام! إن العمل معك دائما يكون ذو نتائج ملموسة!**

**فيما يختص بمشاكل هذا العام؛ لقد قمت بتجهيز التقرير التي طلبته، وعلى ما يبدو؛ حسب المسوحات التي تم تجهيزها فإن الولاية تعاني من مشاكل أخرى عدة تبدو أقل خطورة من الأعوام السابقة؛**

**١. طالبت كثير من منظمات المجتمع المدني بإنشاء دور لذوي الاحتياجات الخاصة خصوصاً الاطفال منهم، والتي تقدر تكلفة العمل على إنشائها ما يعادل٦٥ %٪ من ميزانية الولاية.**

**٢. كما اشتكى عدد من سكان بعض الأحياء من تردي مرافق الخدمات المدنية التي سيكلف العمل على تحسينها الولاية ما يقارب ٤٥% من ميزانيتها.**

**أيهما يجب أن يعطى الأولوية للعمل عليها هذا العام في رأيك؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نبدأ بـ****" - مع امكانية النقر على كل:*

*١* ***" الإنفاق على الاحتياجات الخاصة"*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٦٥٪ من الميزانية]*

*٢.* ***"مشكلة تردي الخدمات."*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٤٥٪ من الميزانية]*

*[بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢[*

*سيناريو ١****:*** *الإنفاق على ذوي الاحتياجات الخاصة [يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ بالإنفاق على ذوي الاحتياجات الخاصة ، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"الإنفاق على إنشاء دور جديدة لتدريب وتأهيل لذوي الاحتياجات الخاصة"**

٢. " **الإنفاق على تهيئة الدور الموجودة أصلا ."**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٤٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٤٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنبدأ بالفور بالعمل على إنشاء دور جديدة لذوي الاحتياجات الخاصة"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***مهلاً! يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سأقوم بالفور بطلب فاتورة و تسليمها للخزينة لصرفها وتعيين لجنة لمراقبة الصرف"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ٢****:*** *مشكلة تردي الخدمات [يضاف إلى رصيد اللاعب ه نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ لحل مشكلة تردي الخدمات، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"دراسة إمكانية استقطاع نسبة من ميزانية الولاية و توزيعها على مدن الولاية ليقرر السكان كيف التصرف بها."**

٢. "  **تعيين لجنة لحساب تكاليف الضروريات و الإنفاق على تحسين جودة الموجود وتوفير النواقص."**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٣٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٦٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٤٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنبدأ بالفور بالعمل على حساب النسبة و استقطاعها ثم توزيعها على مدن الولاية!"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***مهلاً! يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنقوم بالفور بتعيين لجنة لتقدير التكاليف ثم الإنفاق على تحقيقها!**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام!**

**أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

***سيناريو نهاية المرحلة:***

*[يختفي النص السابق و يظهر النص التالي مع امكانية النقر على كل:]*

***أ. " لنرى حصاد قراراتنا نهاية العام!"*** *[بالنقر عليه ينتقل اللاعب إلى خلفية التقرير للمرحلة]*

**نهاية المرحلة:**

**تقرير أداء اللاعب:**

-لينتقل اللاعب إلى المرحلة الثالثة لابد أن يكون رصيد نقاطه +٥٠ نقطة على الأقل.

- توضح شاشة عرض التقرير كل من الآتي:

١. حالة مؤشرات اللاعب.

٢. رصيد نقاط اللاعب.

٣. الملاحظات العامة.

*سيناريو استيفاء النقاط المطلوبه:*

*[تظهر في أسفل الشاشة خلفية لنص عليها النص التالي:]*

"**لقد كان أداءك رائعا جدا!**

**تهانينا لقد قمت بجمع رصيد كافي من النقاط لتجاوز هذه المرحلة. هل تريد المتابعة الآن؟"**

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم ينتقل اللاعب إلى المرحلة الثانية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

*سيناريو عدم استيفاء رصيد نقاط كافي:*

*[تظهر أسفل الشاشة خلفية لنص، عليها النص التالي:]*

*"****اوه! يبدو أنك تحتاج إلى جمع نقاط أكثر لتجاوز هذه المرحلة!***

***هل تريد المحاولة مجدداً؟ ربما تتمكن من جمع نقاط أكثر هذه المرة!"***

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم تبدأ المرحلة الأولى من البداية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

**المرحلة الرابعة: أنفق على ولايتك:**

***عن المرحلة***:  
تكون التحديات في هذه المرحلة على مستوى الولاية، من ناحية مسببات و رقابة و تنفيذ. كما تكون المشاكل متفاوتة التعقيد و تأثيرها مركب اكثر. تواجه اللاعب مشكلتان وتكفي ميزانيته حل واحدة منهما حسب ما يراه أنسب والمعطيات عنده.

***سيناريو***

***[تبدأ المرحلة بمؤشر ميزانية ١٠٠٪***

***مؤشر رضا سكان ١٠٪***

***عداد نقاط كما في نهاية المرحلة السابقة]***

] *تظهر الخلفية الاولى (الخلفية ١)، تظهر عليها خلفية للنص يظهر النص التالي*:[  
  
" **هذه بالتأكيد آخر سنة لك كمسؤول على هذه الولاية، إنها السنة الرابعة على التوالي، والتي يختارك فيها سكان الولاية. لابد أنك قد حققت الكثير بالفعل!**

**لنرى ماذا يمكنك أن تضيف هذا العام من إنجازات!"**

] *في نهاية إطار النص يظهر خيارين مع امكانية النقر على كل؛ “****هيا إلى المكتب!****" و "* ***أحتاج إلى إجازة"*** *[*

*] بالنقر على خيار نعم تظهر خلفية توضح مكتب اللاعب من منظور عيني اللاعب جالسا على مكتبه* (خلفية ٢) وتبدأ المرحلة. و بالنقر على خيار لا، ينتقل اللاعب إلى القائمة الرئيسية]

*سيناريو المرحلة:*

*[يظهر المستشار أمام المكتب و تظهر خلفية لنص على لسان المستشار، يظهر عليها النص التالي تدريجيا :]*

*"***صباح الخير السيد الوالي، إنه آخر عام لك هنا.**

**فلنصنع الأفضل فيما تبقى من وقتك في هذه الولاية!**

**حسنا فلنبدأ العمل! لقد قمت بتجهيز التقرير كما في كل عام، وعلى ما يبدو؛ حسب المسوحات التي تم تجهيزها فإن الولاية تعاني من مشاكل أخرى عدة تبدو أقل خطورة من الأعوام السابقة؛**

**١. اشتكى سكان إحدى المدن من تراكم النفايات في المنطقة، كما لوحظ انتشار الذباب و الآفات، و كذلك بعض الأمراض والتي تنقلها الحشرات. تقدر تكلفة مكافحة الحشرات و حل مشكلة النفايات نهائيا بما يعادل ٤٥٪ من الميزانية لهذا العام.**

**٢. كما تعاني الولاية من مشكلة السكن العشوائي على كل حدودها، وتحتضن هذه المناطق بعض العصابات التي تهدد أمن السكان، ويكلف العمل على حلها ما يقارب ٦٥% من ميزانية الولاية.**

**أيهما يجب أن يعطى الأولوية للعمل عليها هذا العام في رأيك؟"**

*[ يختفي النص المكتوب، و تظهر الخيارات التالية -تحت عبارة* ***"اعتقد انه يجب ان نبدأ بـ****" - مع امكانية النقر على كل:*

*١* ***" حل مشكلة النفايات"*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٤٥٪ من الميزانية]*

*٢.* ***" مشكلة السكن العشوائي"*** *[يضاف إلى رصيد اللاعب ٥ نقاط بالضغط عليها] [تكلف ٦٥٪ من الميزانية]*

*[بالنقر على رقم ١ يبدأ سيناريو ١*

*بالنقر على رقم ٢ يبدأ سيناريو ٢[*

*سيناريو ١****:*** *حل مشكلة النفايات [يضاف إلى رصيد اللاعب ١٠ نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ بالعمل على حل مشكلة النفايات ، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"زيادة الإنفاق الشهري و على التخلص من النفايات ومكافحة الحشرات و تكثيف القوى العاملة عليها"**

٢. " **الإنفاق على شراء معدات و إنشاء مصانع تدوير نفايات."**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٣٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنقوم بالفور بكتابة خطاب يأمر باستقطاع المبلغ المطلوب شهرياً للجهات المعنية"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***مهلاً! يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٤٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٤٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٦٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سأقوم بالفور بتكوين لجنة للعمل على للتخطيط للمشروع"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ٢****:*** *مشكلة السكن العشوائي [يضاف إلى رصيد اللاعب ه نقاط بالضغط عليها]*

*[يختفي النص السابق ويظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

**"من أين يمكن أن نبدأ لحل مشكلة السكن العشوائي، السيد الوالي؟"**

*[تظهر الخيارات التالية مع امكانية النقر على كل:]*

*١.* **"العمل على إعادة تأهيل سكانها، منحهم وظائف، وبناء مساكن للمتضررين ثم نقلهم واخلاء المنطقة."**

٢. "  **الإنفاق على تكوين قوات نظامية تتكفل بضبط الأمن وإلقاء القبض على المتفلتين بالمنطقة"**

*[بالنقر على خيار رقم١ يحدث سيناريو ١.١*

*بالنقر على خيار رقم ٢ يحدث سيناريو ١.٢[*

*سيناريو ١.١:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٤٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٦٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٤٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنبدأ بالفور بتكوين لجنة التخطيط والإشراف على المشروع!"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***مهلاً! يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام! أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

*سيناريو ١.٢:*

*[ يظهر إشعار أعلى الشاشة ينبه اللاعب بإضافة ٢٠ نقطة إلى رصيد اللاعب، يزداد مؤشر رضا السكان بنسبة ٢٠٪ و ينقص مؤشر الميزانية بنسبة ٤٥٪ و يظهر النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***حسنا! سنقوم بالفور بصرف المبلغ المطلوب للشرطة!"**

*[ يختفي النص السابق ويحل محله النص التالي على لسان المستشار:]*

*"***يبدو أن ما تبقى من الميزانية لا يكفي للعمل على حل أي مشكلة أخرى! يبدو أننا مجبرين على التركيز على التنفيذ الآن حتى نهاية العام!**

**أرجو أننا قد اتخذنا الخيارات الأفضل!"**

*]يختفي النص السابق و ينتقل اللاعب إلى سيناريو نهاية المرحلة]*

***سيناريو نهاية المرحلة:***

*[يختفي النص السابق و يظهر النص التالي مع امكانية النقر على كل:]*

***أ. " لنرى حصاد قراراتنا نهاية العام!"*** *[بالنقر عليه ينتقل اللاعب إلى خلفية التقرير للمرحلة]*

**نهاية المرحلة:**

**تقرير أداء اللاعب:**

-لينتقل اللاعب إلى المرحلة الثالثة لابد أن يكون رصيد نقاطه +٥٠ نقطة على الأقل.

- توضح شاشة عرض التقرير كل من الآتي:

١. حالة مؤشرات اللاعب.

٢. رصيد نقاط اللاعب.

٣. الملاحظات العامة.

*سيناريو استيفاء النقاط المطلوبه:*

*[تظهر في أسفل الشاشة خلفية لنص عليها النص التالي:]*

"**لقد كان أداءك رائعا جدا!**

**تهانينا لقد قمت بجمع رصيد كافي من النقاط لتجاوز هذه المرحلة. هل تريد المتابعة الآن؟"**

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم ينتقل اللاعب إلى المرحلة الثانية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*

*سيناريو عدم استيفاء رصيد نقاط كافي:*

*[تظهر أسفل الشاشة خلفية لنص، عليها النص التالي:]*

*"****اوه! يبدو أنك تحتاج إلى جمع نقاط أكثر لتجاوز هذه المرحلة!***

***هل تريد المحاولة مجدداً؟ ربما تتمكن من جمع نقاط أكثر هذه المرة!"***

*[يظهر خيارين أسفل النص؛ "****نعم"،*** *و* ***"لا".*** *في حالة النقر على خيار نعم تبدأ المرحلة الأولى من البداية. و في حالة النقر على خيار لا، ينتقل إلى شاشة القائمة الرئيسية]*