# LitCTF2023备赛指南暨知识点清单

校外赛道QQ群: 782400974

前期准备:

如果对CTF不熟悉可以先看【CTF快速入门手册】<a href="https://github.com/ProbiusOfficial/CTF-QuickStart">https://github.com/ProbiusOfficial/CTF-QuickStart</a> 同样提过视频教程:【CTF快速入门手册——第一讲什么是CTF 以及如何入门】<a href="https://www.bilibili.com/video/BV13o4y1x7L2/">https://www.bilibili.com/video/BV13o4y1x7L2/</a>

### 关于

- 本次比赛五个方向,分别是: Web、Pwn、Crypto、Misc、Reverse
- 如果在做题过程中没有思路没有头绪请善用搜索引擎同时也我们运行您使用Chat GPT这类Ai产品辅助答题因为网络安全从来都是开卷的能寻找工具利用工具善用工具本就是我们互联网赋予我们的优势
- MISC中出了常规题目 还有GAME —— Minecraft | OSINT —— 开源情报获取
- Crypto 题目有古典密码学和 现代密码学两个部分 | 最后三道题目为算法题目采用时间+数据样例给分题目内容和ACM相似难度为省选+提高

## 考点

因为是校内第一次CTF赛,为了给刚入门的各位更好的答题体验,所以这里提供每个方向的考点,供大家参考。

#### Web

- HTML + CSS + JS 基础(会查看源码能看懂简单的js代码了解一些特殊的js如JSfuck)
- 会有一些游戏题 你可以自行选择遵守规则还是 绕过 / 打破规则(比如来到规则的后台)
- PHP 基础 (常见的PHP语法 一句话木马形式 一些命令执行函数 )
- SQL 注入 (SQL基础 数字型SQL注入 以及 小变形 )
- 网络基础请求 GET POST
- 请求包参数 Cookie UA头 Reference ...
- 抓包 前端校验 后端校验 bypass
- Github中一些 git的特性 如 git泄露 commit 查询等等

#### MISC 杂项

- MISC中有一些带有 OSINT 标志的题目 这类题目为开源获取 你需要根据题目附件中的信息来获取 题目要求的情报,包括但不限于
  - o 图片拍摄信息 拍摄时间 拍摄地点 拍摄经纬度
  - 图片内容特点 标志性建筑物 特征性文字 场景 你可能需要借助一些搜索引擎(如百度识图 谷歌识图等)去从图片中发掘更多信息
- MISC 题目有涉及到一些古典密码/常见编码的考察如Base64当然也有一些根据某些特征写的古典密码加解密
- 图片隐写 图片隐写比较简单的 如直接附加 篡改高度
- 文件修复 涉及到文件结构 头 体 尾 三个部分的其中一个 这次主要是考察图片文件的修复
- 上面提到的基于文件的如部分隐写文件修复可能需要在文件的16进制形势下进行这里推荐 010Editor或者WinHEX

### Crypto 密码学

- Crypto这次提供四道古典密码题目(虽然按照目前的形式他们应该在MISC 但是严格意义来讲 古典密码属于密码学)
- 古典密码的考点涉及的即是 古典的核心 替换 位移 混淆 ,这次比赛主要考察目前CTF常见的密码 当然也有创新的古典密码 (比如某些游戏的符号语言 涉及生物知识的密码语言 )
- 然后便是现代密码 这也是如今CTF中密码学的核心考点,比如RSA,对于RSA我们考察主要是 基础的RSA过程 在针对因数分解的时候用到的工具 网站
- 然后便是在RSA的基础上 基于一些数学理论(可能是初中 高中的方程 也可能是一些现代的数学定理)进行加工后再RSA
- 当然RSA 核心点有一个欧拉定理 这也能是考点
- 最后 Crypto 提供三道算法题目 题目题目和ACM一样 但是评判规则为时间+数据点维度 支持C Cpp java Python

#### Reverse 逆向工程

- 逆向工程这次考察不难 主要是会使用IDA进行基础的静态调试 理解简单的程序逻辑(如位运算 XOR AND 之类 )即可
- 常用的如:
  - o Shift + F12 查看字符串
  - 。 跟进
  - o X讲行跟讲
  - o F5反编译源码
- 难题会涉及到一些编码算法的逆向 如Base64的 Encode / Decode

#### PWN 二进制

PWN的入门门槛较高 所以 这里提供的题目都是比较简单的,考点大概就是下面的

- 知道和使用 NC 命令即是 nc ip prot 这样的命令
- 然后是Linux的一些基础命令如怎么看当前目录有哪些文件怎么看某些文件的内容等等
- PWNtool 交互工具的基本使用 能够编写简单的脚本
- 最后是一道基础的栈溢出题目