杨乐天

思考题1

在_start 函数中,有如下代码:

其中, 0x80000 将 mpidr_e11 寄存器读取到 x8 寄存器上, 0x80004 提取 x8 寄存器的后8个bit, 0x80008 则仅在 x8 寄存器为0的情况下跳转到 0x8005c。因此这段代码起到了识别CPU核心编号的作用,仅允许 mpidr_e11 后8位 为0的CPU核心进入 0x8005c 继续执行,而对于其他的核心,有如下代码:

```
|B->0x8000c <_start+12> adr x0, 0x88458 <clear_bss_flag> |
| 0x80010 <_start+16> | dr x1, [x0] |
| 0x80014 <_start+20> cmp x1, #0x0 |
| 0x80018 <_start+24> b.ne 0x8000c <_start+12> // b.any |
```

此处x1本身不为0,因此必然发生跳转,成为始终运行在0x8000c到0x80018之间的死循环。

练习题2

为了获取当前异常级别,我们只需要使用 mrs 指令读取 CurrentEL 寄存器即可。考虑到下文中的判断使用 x9 寄存器,我们只需要使用 mrs x9,CurrentEL 即可。

```
cmp x9, CURRENTEL_EL1
beq .Ltarget
cmp x9, CURRENTEL_EL2
beq .Lin_el2
```

练习题3

考虑到我们的目标是使用 eret 指令将异常级别从 EL3 转变到 EL1 ,我们需要设定跳转地址为 . Ltarget ,并使用 SPSR_ELX_DAIF 屏蔽调试异常、系统错误、IRQ中断以及FIQ中断;使用 SPSR_ELX_EL1H 设置返回后的异常级别。因此我们需要的代码是:

```
adr x9, .Ltarget
msr elr_el3, x9
mov x9, SPSR_ELX_DAIF | SPSR_ELX_EL1H
msr spsr_el3, x9
```

将代码修改后重新 make build 然后运行能够得到如下结果,即成功回到 _start 函数,表明代码正确。

思考题4

C语言的编译器会将C语言代码编译为依赖于栈运行(存储局部变量、进行函数调用)的汇编代码,因此在运行C语言代码之前必须要设置栈。

如果不设置栈,那么栈的寄存器 sp 会指向 0x0 ,即默认 0x0 为栈顶开始向低地址增长。在这种情况下运行C语言代码,得到的变量地址均为负值,考虑到overflow机制,最终局部变量的地址很可能指向的是不可用的地址。

思考题5

clear_bss 函数的作用是将程序的.bss 段初始化为0,而.bss 段存储的是未被初始化的全局和静态变量。在实验1中,由于我们知道整个物理内存空间都为0,并且我们可以指定各段代码的运行位置确保没有其他程序在 init_c 函数之前访问过.bss 段分配的物理内存,所以我们知道.bss 段初始为0,不会对后续使用产生影响。

同理,若不清理.bss 段导致内核无法工作,这说明在加载.bss 段之前就有其他的代码使用了这一段内容。

练习题6

由于已经有 early_uart_send 函数实现输出单个字符的逻辑,我们只需要对 char* 数组中每一个字符循环输出即可。代码如下所示。

```
void uart_send_string(char *str)
{
   for (int i = 0; str[i] != '\0'; i ++) {
        early_uart_send((unsigned int)str[i]);
   }
}
```

使用后重新编译运行,得到结果如图所示,说明 uart_send_string 函数成功运行。

```
os@ubuntu:~/OS-Course-Lab$ make qemu-gdb
boot: init_c
[BOOT] Install kernel page table
[BOOT] Enable el1 MMU
[BOOT] Jump to kernel main
QEMU: Terminated
os@ubuntu:~/OS-Course-Lab$
```

练习颢7

根据代码可知,配置"是否启用对齐检查"和"是否启用指令和数据缓存"都已经配置完成,我们只需要配置"是否启用MMU"即可。因此只需要一行代码 orr x8, x8, #SCTLR_EL1_M。

思考题8

多级页表相比单级页表能够节省页表内存,且可以将页表所需的整块内存离散化;但是多级页表需要更多次数的访问。

- 页表内存&离散化:考虑4GB的32位虚拟地址空间,每页4KB的单级页表。为了完成一个完整的映射我们需要连续4MB($(2^{32}/2^{12})*(32\mathrm{bit}/(8\mathrm{byte/bit}))=2^{22}\mathrm{byte})$ 的连续空间来存储页表。而在多级页表中,我们只需要为程序实际使用的空间分配地址即可,例如在程序只有4KB大小时,单级页表仍然需要4MB的空间,而多级页表可以通过只分配该4KB对应的次级页表项节省很多空间。同时,多级页表存储的地址是不固定、不连续的,对整块内存的要求不高,能够将内存离散化,利用更细小的内存碎片。
- 访问单级页表只需要2次访问,第一次访问页表,第二次访问实际的物理地址。而类似的,访问n级页表需要 n+1次访问。

每个页表项都是64bit=8byte,共需要4个 $1GB页表项,每个L1页表需要<math>2^9$ 个L2页表项,每个L2页表需要 2^9 个L3页表项指向实际物理地址。因此

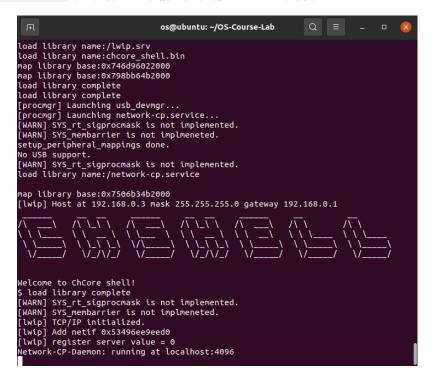
- 若使用4K粒度,则总计需要物理内存 $(4+4*2^9+4*2^{18})*8 \approx 2^{23}$ byte。
- 若使用2M粒度,则总计需要 $(4+4*2^9)*8 \approx 2^{14}$ byte。

练习题9

我们可以直接类比设置低地址的代码,并随时确保变量 vaddr 相比于设置低地址的代码始终有 KERNEL_VADDR 的增量即可。

```
| ACCESSED /* Set access flag */
                        | NG /* Mark as not global */
                        | INNER_SHARABLE /* Sharebility */
                        | NORMAL_MEMORY /* Normal memory */
                        IS_VALID;
       /* BLANK END */
       /* Step 2: map PERIPHERAL_BASE ~ PHYSMEM_END with 2MB granularity */
       /* BLANK BEGIN */
       for (vaddr = KERNEL_VADDR + PERIPHERAL_BASE; vaddr < KERNEL_VADDR + PHYSMEM_END;</pre>
vaddr += SIZE_2M) {
                boot_ttbr1_12[GET_L2_INDEX(vaddr)] =
                        (vaddr - KERNEL_VADDR) /* high mem, va = pa + C */
                        | UXN /* Unprivileged execute never */
                        | ACCESSED /* Set access flag */
                        | NG /* Mark as not global */
                        | DEVICE_MEMORY /* Device memory */
                        IS_VALID;
       }
        /* BLANK END */
        /* LAB 1 TODO 5 END */
```

修改代码后, 重新 make build 并运行得到如下输出, 说明ChCore正常启动:



我们认为操作系统是在硬件与应用程序之间架设的桥梁,因此为应用程序所工作的低地址配置页表是自然的。如果不为低地址配置页表,那么MMU会认为低地址所在的区域是不合法的虚拟地址从而拒绝访问,我们也就无法在操作系统上运行任何应用程序。

如果仅从操作系统内核本身的角度来看,在使用 msr sctlr_el1, x8 启动MMU之后,操作系统本身的 boot 部分代码仍然运行在低地址,此时MMU也会仍然认为低地址是非法的虚拟地址,因此无法继续执行(如图所示)。

```
x8, x8, #0xffffffffffffff
x8, x8, #0xffffffffffffff
x8, x8, #0xfffffffffffffff
                                           te+76>
                                                       and
                                           te+80>
                                                       and
                                                                    x8, x8, #0x40
x8, x8, #0x4
x8, x8, #0x1000
                                          te+84>
                         mmu activate+88>
      0x88188 <el1
                                 activate+92>
                                                        огг
                          mmu activate+96>
                                                                    sctlr el1. x8
                                                       MST
      0x88194 <el1_mmu_activate+100>
0x88198 <el1_mmu_activate+104>
                                                        ldp
                                                                    x29, x30, [sp], #16
     0x8819c <early_put32>
0x881a0 <early_put32+4>
                                                                    w1, [x0]
                                                        ldr
                                                                   w0, [x0]
     0x881a8 <early_get32+4>
     0x881ac <delay>
                                                                   x0, x0, #0x1
                                                        subs
remote Thread 1.1 In: el1_mmu_activate
                                                                                                L?? PC: 0x88194
                             in el1
                             in
                             in
                             in e
Cannot access memory at address 0x88130
Cannot access memory at address 0x88194
```