

Report of ChCore-Lab4

杨乐天

思考题1

参考函数 `_start` 的代码：

- `mrs x8, mpidr_el1` 函数将CPU的ID读入寄存器x8。
- `and x8, x8, #0xFF` 读取CPU ID的后8个bit。
- `cbz x8, primary` 在CPU ID的后8个bit都为0的情况下跳转到 `primary`，也就是主CPU的执行逻辑。其他CPU按顺序进入 `wait_for_bss_clear` 被阻塞。

阻塞其他CPU的方式有两层：

- 第一层通过读取 `clear_bss_flag`，在结果小于等于0时无限循环，实现了对 `clear_bss_flag` 的监测工作。

```
wait_for_bss_clear:
    adr x0, clear_bss_flag
    ldr x1, [x0]
    cmp     x1, #0
    bne wait_for_bss_clear
```

- 第二层以类似的方式无限循环，监测 `secondary_boot_flag`。

```
wait_until_smp_enabled:
    /* CPU ID should be stored in x8 from the first line */
    mov x1, #8
    mul x2, x8, x1
    ldr x1, =secondary_boot_flag
    add x1, x1, x2
    ldr x3, [x1]
    cbz x3, wait_until_smp_enabled
```

主CPU在完成多核设置之后将 `clear_bss_flag` 和 `secondary_boot_flag` 设置为1，于是其他CPU不再阻塞，与主CPU进行类似的操作，进入特权级EL1，设置栈指针，并跳转到C语言，开始执行内核初始化。

思考题2

在 `start.S` 中调用的 `secondary_boot_flag` 是物理地址，因为此时MMU尚未启动。

传入过程：在 `init_c` 中调用 `start_kernel` 函数时传入 `secondary_boot_flag`，虽然此时MMU已经启动，但是其仍然是物理地址。`start_kernel` 函数执行一些代码后进入 `main` 函数中，`main` 函数再将物理地址 `secondary_boot_flag` 传入 `enable_smp_cores` 中。

赋值过程：在 `smp.c` 文件的 `enable_smp_cores` 函数中，首先调用了 `phys_to_virt` 函数将物理地址转化为虚拟地址，从而可以进行访问。在 `for` 循环中，将每个CPU对应的 `secondary_boot_flag` 都设置为1，等待该CPU启动之后打印该CPU已启动。

练习1

根据提示的内容，我们遍历每个CPU核心的就绪队列，通过 `init_list_head` 函数初始化每个CPU核心的 `queue_meta` 结构体，同时初始化对应的 `lock`。

练习2

根据提示写两行代码。使用 `list_append` 函数即可实现 `thread->ready_queue_node` 的插入。注意到 `list_append` 函数没有对 `queue_len` 属性进行修改，因此剩下一行就是对 `queue_len` 进行加一操作。

练习3

`find_runnable_thread` 函数：根据提示使用 `for_each_in_list` 宏，并且 `if` 语句的条件也已经给出，我们只需要在遍历中满足 `if` 条件后 `break` 即可。

`__rr_sched_dequeue` 函数：与练习2类似，使用 `list_del` 函数再对 `queue_len` 减一即可。

练习4

系统调用 `sys_yield` 中只需要调用 `sched()` 函数即可。

`rr_sched` 函数中只需要根据提示写出如下代码即可：

```
rr_sched_enqueue(old);
```

练习5

我们可以根据上下文得知使用 `asm` 调用汇编语言读取、写入的格式分别为：

```
asm volatile ("...": "=r" (var));  
asm volatile ("...": "r" (var));
```

然后根据步骤的要求读取、写入 `cntfrq_e10` 寄存器和 `cntp_tval_e10` 寄存器即可。

练习6

在 `switch` 代码块中写入 `case INT_SRC_TIMER1` 即可判断中断号，剩余内容根据提示写出即可。

`kernel/irq/timer.c` 中的减少 `budget` 后还需要调用一次 `sched()` 函数。

在 `policy_rr.c` 中修改 `budget` 即修改为 `DEFAULT_BUDGET`。

```
old->thread_ctx->sc->budget = DEFAULT_BUDGET;
```

练习7

根据注释提示，我们只需要设置属性值即可，而这些属性值均在函数头定义中给出，因此只要按顺序填入即可。