# Introduction

机器学习: algorithms that allow computers to evolve behaviors based on empirical data. 要同时有数据和算法。数据本身价值很低,通过机器学习挖掘有用的部分。机器学 习三驾马车:模型(如 SVM)、数据、算法。要求独立同分布:训练与测试在同一 分布中采样得到。有监督:给定分类标签。无监督:无标签。

术语: 给定数据集 (data set) 中每条记录是示例 (instance) 或样本 (sample), 若有标签 则为**样例** (example), 样例  $y_i$  张成空间为标记空间 (label space)。反应对象某方面性质 的事项是属性 (attribute) 或特征 (feature),属性上取值为属性值 (attribute value),张成 空间为属性空间 (attribute space/sample space),一个示例也是一个特征向量 (feature vector)。学得数据的潜在规律为假设 (hypothesis),规律本身为真相 (ground-truth), 学习算法为学习器 (learner)。

基础: 提取特征 → 算法模型 → 衡量标准。提取: 将不同输入转化为特征向量。文 本使用独热编码,图片使用像素值,语音识别使用 MFCC。

步骤:确定模型→训练模型→使用模型。

误差: 泛化误差越小越好, 经验误差(训练集误差)未必。

模型评估: 留出法 (hold-out)、交叉验证 (cross-validation)、自助法 (bootstrap)。

留出法:直接划分 D = S + T,使用分层采样(即每类分别采样,用于类别多 且复杂), 重复多次取均值。

交叉验证:  $D = D_1 + ... D_k$ , 得到 k 个正确率取均值。通常 k = 10。\* 若 k 为 数据集大小则为留一法 (leave-one-out)。

自助法:  $\Diamond |D| = m$ ,则作放回采样 m 次得到 D' 为训练集,未采样数据为测 试集,适用于数据集较小。

性能度量: 衡量泛化能力。例如回归使用均方误差,分类任务使用错误率。对于分类 任务,精度 (accuracy)、通过率 (sensitivity= $TPR = \frac{TP}{TP+FN}$ )、假阳率 ( $FPR = \frac{FP}{FP+TN}$ ), 作 FPR(x)-TPR(y) 曲线得 ROC 曲线,曲线下面积 AUC,查全率 (recall= TP TP+FN)、 查准率 (precision= $\frac{TP}{TP+FP}$ )、**Precision-Recall 图** (平衡点: 查准率 = 查全率,根据 平衡点判断优劣)、**F1-Score**( $F_{\beta}=\frac{(1+\beta^2)\operatorname{Prec}\times\operatorname{Reca}}{\beta^2\times\operatorname{Prec}+\operatorname{Reca}}$ )。判断是否有实质差别: 使用假

Bias-Variance 分解: 数据真实分布  $\mathcal{D}$ ,训练集  $S \sim \mathcal{D}^m$ ,每个元素  $(x^{(i)}, y^{(i)}) \in$  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{Y}$ 。则学习算法为  $ALG \in ((\mathbb{R}^n \times \mathbb{Y})^m \to (\mathbb{R}^n \to \mathbb{Y}))$ ,模型为  $\hat{h}_S = ALG(S)$ 。 令 h\* 为最优模型。则均方误差

$$MSE = \mathbf{E}_{S,(\boldsymbol{x},y)\sim\mathcal{D}} \left[ \left( y - \hat{h}_S(\boldsymbol{x}) \right)^2 \right] = \mathbf{E}_{(\boldsymbol{x},y)\sim\mathcal{D}} \left[ (y - h^*(\boldsymbol{x}))^2 \right]$$
$$+ \left( h^*(\boldsymbol{x}) - \mathbf{E}_S \left[ \hat{h}_S(\boldsymbol{x}) \right] \right)^2 + \text{Var}_S \left( \hat{h}_S(\boldsymbol{x}) \right)$$

三项分别为固定误差, bias 和 variance。

## 监督学习

线性回归 $\hat{y} = \boldsymbol{\theta}^{\top} \boldsymbol{x}$ ,解为 $\boldsymbol{\theta} = \left( \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X} \right)^{-1} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{y}$ 其中 $\boldsymbol{X} = \left[ \boldsymbol{x}^{(1)}, ..., \boldsymbol{x}^{(n)} \right]^{\top} \in$  $\mathbb{R}^{n \times d}$ , 几何解释为使预测值  $\hat{y}$  为真实值 y 在  $x^{(i)}$  张成平面上的投影, 即  $oldsymbol{X}^{ op}(\hat{oldsymbol{y}}-oldsymbol{y})=oldsymbol{0}$ 。也可以用梯度下降。最小化均方误差实际上等价于在 $oldsymbol{y}^{(i)}=oldsymbol{0}$  $\boldsymbol{\theta}^{\top} \boldsymbol{x}^{(i)} + \epsilon_i$ ,  $\epsilon_i \sim \mathcal{N}(0, \sigma)$  的条件下最大似然。

岭回归(ridge regression):线性回归闭式解本身不稳定,容易奇异,因此可以改为 最小化  $\frac{1}{2} \|X\theta - y\|^2 + \lambda \|\theta\|^2$  (等价于添加约束  $\|\theta\|^2 \le t$ ), 变为  $(X^\top X + \lambda I) \theta =$ 

套索回归 (lasso regression): L2 约束变为 L1 约束,稀疏。求解方法: 梯度下降 (使用次梯度); 二次规划 ( $\theta = \theta_+ - \theta_-$ ); ISTA。

逻辑回归: 二分类问题, p(y) 有先验 Bernoulli 分布, p(x|y) 为 Gaussian, 由此假 设得线性分类器,最大化似然概率  $\ell(w) = \sum_{i=1}^{m} (1 + \exp(-y^{(i)}(w^{\top}x^{(i)} + b)))$ 。 梯度下降求解。

**K-NN**: 选择 k 和距离度量作为超参数。距离一般取 L-p norm。

**Bayes 决策:**  $p(\boldsymbol{\theta}|\boldsymbol{x}) = \frac{p(\boldsymbol{x}|\boldsymbol{\theta})p(\boldsymbol{\theta})}{p(\boldsymbol{x})}$  其中表示后验概率怎样根据  $\boldsymbol{x}$  的观测改变先 验概率。不同 $\theta$ 中决策:选取最大后验,决策边界随不同先验概率改变。**朴素贝叶** 斯:特征之间彼此独立  $p(x|\theta) = \prod p(x_i|\theta)$ 。

广义贝叶斯:  $\{w_j|j\in[c]\}$  为自然状态的集合, $\{\alpha_i|i\in[a]\}$  为可能行 动集合, $\lambda(\alpha_i|w_j)$  为状态下采取特定行动的损失。则贝叶斯风险  $R(\alpha_i|x)=$  $\sum_{j} \lambda(\alpha_{i}|\mathbf{w}_{j})p(\mathbf{w}_{j}|\mathbf{x})$ 。例如二分类中  $\alpha_{i}$  为"决策为  $\mathbf{w}_{i}$ ",在给定  $\lambda_{ij}$  的情况下可 以决定采用  $\alpha_1$  还是  $\alpha_2$ 。

$$R(\alpha_1|\mathbf{x}) < R(\alpha_2|\mathbf{x}) \Leftrightarrow (\lambda_{21} - \lambda_{11})p(\mathbf{x}|\mathbf{w}_1)p(\mathbf{w}_1) > (\lambda_{12} - \lambda_{22})p(\mathbf{x}|\mathbf{w}_2)p(\mathbf{w}_2)$$
$$\Leftrightarrow \frac{p(\mathbf{x}|\mathbf{w}_1)}{p(\mathbf{x}|\mathbf{w}_2)} > \frac{\lambda_{12} - \lambda_{22}}{\lambda_{21} - \lambda_{11}} \frac{p(\mathbf{w}_2)}{p(\mathbf{w}_1)}$$

对于  $\lambda_{ij} = 1 - \delta_{ij}$  有  $R(\alpha_i | \mathbf{x}) = 1 - p(\mathbf{w}_i | \mathbf{x})$ , 即最大化后验。贝叶斯需要知道  $p(w_j)$  先验和  $p(x|w_j)$ ,但是通常不知道。因此在假设  $p(x|w_j) = \mathcal{N}(\mu_j, \Sigma_j)$  的基 础上最大似然  $\max_{\theta} p(x|\theta)$ 。或者引入  $\theta$  的先验作最大后验估计  $\max_{\theta} p(x|\theta)p(\theta)$ , 例如在  $p(x|\theta) \sim \mathcal{N}(\theta, \sigma^2)$  和  $p(\theta) \sim \mathcal{N}(\mu_0, \sigma_0^2)$  下, $p(\theta|S) \sim \mathcal{N}(\hat{\mu}, \hat{\sigma}^2)$ ,其中

$$\hat{\mu} = \frac{n\sigma_0^2}{n\sigma_0^2 + \sigma^2} \frac{\sum_i x_i}{n} + \frac{\sigma^2}{n\sigma_0^2 + \sigma^2} \mu_0 \text{, and } \hat{\sigma}^2 = \frac{\sigma_0^2 \sigma^2}{n\sigma_0^2 + \sigma^2}$$

线性判别分析 (Linear Discriminant Analysis): 映射到新的空间里使得类间距离 大,类内距离小。 $u_i$  为第 i 类均值,则类间距离  $d_b^2 = \left| \boldsymbol{w}^\top \left( \boldsymbol{u}_1 - \boldsymbol{u}_2 \right) \right|^2$ ,类内距 离  $d_w^2 = m{w}^ op \left(\sum_i m{\Sigma}_i\right) m{w}$  其中  $m{\Sigma}_i$  为第 i 类协方差矩阵。目标为  $\max_{m{w}} rac{d_b}{d_w}$ 。定义类 内散射矩阵  $S_w = \sum_i \Sigma_i$ ,类间散射矩阵  $S_b = (u_1 - u_2)(u_1 - u_2)^{\top}$ ,则最大化  $J(\boldsymbol{w}) = \frac{\boldsymbol{w}^{\top} \boldsymbol{S}_b \boldsymbol{w}}{\boldsymbol{w}^{\top} \boldsymbol{S}_w \boldsymbol{w}},$  偏导  $\boldsymbol{S}_w^{-1} \boldsymbol{S}_b \boldsymbol{w} = J(\boldsymbol{w}) \boldsymbol{w}$ ,对  $\boldsymbol{S}_w^{-1} \boldsymbol{S}_b$  特征值分解取最大的特征 向量。本质是降维,降维后使用 K-NN 算法,也可以保留更多特征向量从而保留更 多信息,在对应维度上 K-NN。

多类 LDA:定义全局散度矩阵  $S_T = \sum_i \left( oldsymbol{x}^{(i)} - oldsymbol{u} 
ight) \left( oldsymbol{x}^{(i)} - oldsymbol{u} 
ight)^ op$  其中  $oldsymbol{u}$  为所 有样本中心。则  $S_T = S_w + \sum_j N_j (u_j - u) (u_j - u)^\top$ ,后一项定义为  $S_b$ ,仍然 对  $S_w^{-1}S_b$  特征值分解。注意到  $S_b$  的表达式意味着至多 rank 为 M-1,所以维数

**决策树:**每个节点判断是否 $x_j \geq \text{thresh}$ ,选取原则为信息增益 $\mathrm{IG}(X) = H(Y) -$ H(Y|X) 最大的特征 X (其中 Y 为标签)。

 $\underline{\underline{\mathbf{Def}}}$  熵: 对于  $X \sim p(x)$ ,有  $H(X) = \mathbf{E}_p\left[-\log p(x)\right] = -\int_{\mathbb{R}} p(x)\log p(x)\mathrm{d}x$ 。 <u>Def</u> 条件熵:  $H(Y|X) = -\int_{\mathbb{R}^2} p(x,y) \log p(y|x) dy dx$ 。

支持向量机:最大化几何间隔  $\gamma = \min_{(x,y) \in \mathcal{D}} \frac{y}{\|w\|} (w^{\top}x + b)$ ,对线性不可分

$$\min_{\boldsymbol{w},b,\boldsymbol{\xi}} \frac{1}{2} \|\boldsymbol{w}\|^2 + C \sum_{i=1}^n \xi_i \text{ s.t. } \forall i,y^{(i)} \left(\boldsymbol{w}^\top \boldsymbol{x}^{(i)} + b\right) \geq 1 - \xi_i \text{ and } \boldsymbol{\xi} \geq \boldsymbol{0}$$

使用 Lagrange 对偶, Slater 条件成立, 等价于优化

$$\begin{split} \max_{\pmb{\alpha}} \left( \sum_{i=1}^n \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y^{(i)} y^{(j)} \langle \pmb{x}^{(i)}, \pmb{x}^{(j)} \rangle \right) \\ \text{s.t. } \pmb{0} \leq \pmb{\alpha} \leq C \pmb{1} \text{ and } \sum_{i=1}^n \alpha_i y^{(i)} = 0 \end{split}$$

核函数: 非线性,对应维数要足够大。Mercer 条件: 若对于数据集有  $K = [K(x^{(i)}, x^{(j)})]_{ij}$ 半正定 (特征值非负),则可以作为核函数。

## 聚类/降维

无监督学习:没有标签,探索数据本身内在结构。聚类/降维。

相似度衡量: 选定距离 d(x,y) 后  $\mathrm{aff}(x,y) = \exp\left(-\frac{d(x,y)}{2\sigma^2}\right)$ 。 **K-Means 前辈:** 类别  $\{H_i|i\in[k]\}$ ,中心  $m_i=\frac{1}{|H_i|}\sum_{x\in H_i}x$ ,则损失函数为 J=

$$\sum_{i \in [k]} \sum_{oldsymbol{x} \in H_i} \|oldsymbol{x} - oldsymbol{m}_i\|^2$$
。样本 $\hat{oldsymbol{x}}$  从 $H_i$  移动到 $H_j$  则  $oldsymbol{m}_j^{ ext{new}} = oldsymbol{m}_j + rac{\hat{x} - oldsymbol{m}_j}{|H_j|}$ , $oldsymbol{m}_i^{ ext{new}} = oldsymbol{m}_j + rac{\hat{x} - oldsymbol{m}_j}{|H_j|}$ , $oldsymbol{m}_i^{ ext{new}} = oldsymbol{m}_j$ 

$$m{m}_i + rac{m{m}_i - \hat{m{x}}}{|H_i|-1}$$
,  $J_j^{ ext{new}} = J_j + rac{|H_j|}{|H_j|+1} \|\hat{x} - m{m}_j\|^2$ ,  $J_i^{ ext{new}} = J_i - rac{|H_i|}{|H_i|-1} \|\hat{x} - m{m}_i\|^2$ 。  
**K-Means**: E-step 固定聚类中心,第  $i$  个样本分类为  $C_i = \arg\min_j \|m{x}_i - m{m}_j\|$ , M-step

固定类别更新  $m_j$ 。损失函数  $J = \sum_i ||x_i - m_{C_i}||^2$ ,则 E-step 和 M-step 均确保 J下降,且J有界,必然收敛。缺陷为所有数据明确分类,out-lier影响很大,解决方 法为 GMM。

层次聚类 (agglomerative clustering): 自底向上进行聚类,合并的过程可以记录为树 状结构(使用 Huffman 树),由此灵活决定总类别数。类间相似性可以定义为平均/最 大/最小/中心距离等。

高斯混合模型: K 个 Gaussian,概率密度为  $p(x) = \sum_{k=1}^K \pi_k \mathcal{N}(x|\mu_k, \Sigma_k)$ ,其中  $\sum_k \pi_k = 1$ 。则对数似然  $\ell(\theta) = \sum_{n=1}^N \ln\left(\sum_{k=1}^K \pi_k \mathcal{N}(x_n | \mu_k, \Sigma_k)\right)$ 。引入隐变 量 z,则有  $p(z_k = 1|x) = \frac{\pi_k \mathcal{N}(x|\mu_k, \Sigma_k)}{\sum_i \pi_i \mathcal{N}(x|\mu_i, \Sigma_i)}$ 。 对给定的  $\gamma(z_{nk})$  优化  $\ell(\theta)$  即有

$$\begin{split} \pi_k^{\text{new}} &= \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}), \boldsymbol{\mu}_k^{\text{new}} = \frac{\sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}) \boldsymbol{x}_n}{\sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk})}, \\ \boldsymbol{\Sigma}_k^{\text{new}} &= \sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}) \left(\boldsymbol{x}_n - \boldsymbol{\mu}_k^{\text{new}}\right) \left(\boldsymbol{x}_n - \boldsymbol{\mu}_k^{\text{new}}\right)^\top / \sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}) \end{split}$$

于是 E-step 为更新  $\gamma(z_{nk})$ ,M-step 为计算  $\pi_k^{\text{new}}$ 、 $\mu_k^{\text{new}}$ 、 $\Sigma_k^{\text{new}}$ 。无法处理非凸数据。 谱聚类: 找中心转变为找邻居,转化为图割问题。先定义距离  $s_{ij} = \| \pmb{x}_i - \pmb{x}_j \|^2$ 

或 
$$w_{ij} = \exp\left(-\frac{\|x_i - x_j\|^2}{2\sigma^2}\right)$$
,由此构图 (1) $W_{ij} = \begin{cases} 0, & s_{ij} > \epsilon \\ \epsilon, & s_{ij} \leq \epsilon \end{cases}$ , (2) $W_{ij} = s_{ij}$ ,

$$(3)W_{ij} = W_{ji} = \begin{cases} 0, & \boldsymbol{x}_i \not\in \text{KNN}(\boldsymbol{x}_j) \vee \boldsymbol{x}_j \not\in \text{KNN}(\boldsymbol{x}_i) \\ w_{ij}, & \boldsymbol{x}_i \in \text{KNN}(\boldsymbol{x}_j) \wedge \boldsymbol{x}_j \in \text{KNN}(\boldsymbol{x}_i) \end{cases}. 则图割 Cut(A, B) =$$

 $\sum_{i \in A} \sum_{j \in B} W_{ij}$ , 阶矩  $D = \operatorname{diag} \left\{ \sum_{j} W_{1j}, ..., \sum_{j} W_{nj} \right\}$ , Laplace 矩阵 L = D - W,定义 x 其中  $x_j$  表示是否属于类 A,则有  $\operatorname{cut}(A, \bar{A}) = x^{\top} L x$ 。 求解图割问题: 定义  $vol(A) = \sum_{i \in A, i \in A} W_{ij}$ ,则目标为最小化  $Ncut(A_1, ..., A_k) =$ 

 $\frac{\frac{1}{2}\sum_{i}\frac{\text{cut}(A_{i},\bar{A}_{i})}{\text{vol}(A_{i})}}{\text{vol}(A_{i})}$ 或 Ratiocut $(A_{1},...,A_{k})=\frac{1}{2}\sum_{i}\frac{\text{cut}(A_{i},\bar{A}_{i})}{|A_{i}|}\circ$   $\underline{\underline{\mathbf{Thm}}}: \text{Laplace}~矩阵满足对于任意}~\mathbf{f}\in\mathbb{R}^{n},~\mathbf{f}^{\top}\mathbf{L}\mathbf{f}=\frac{1}{2}\sum_{i,j}W_{ij}(f_{i}-f_{j})^{2}\circ$ 

令  $f \in \mathbb{R}^n$  满足  $f_i = \begin{cases} \sqrt{\operatorname{vol}(\bar{A})/\operatorname{vol}(\bar{A})}, & x_i \in A \\ -\sqrt{\operatorname{vol}(A)/\operatorname{vol}(\bar{A})}, & x_i \notin A \end{cases}$ ,  $f^{\top}Lf = \operatorname{Ncut}(A, \bar{A})\operatorname{vol}(V)$ ,

因此优化问题转变为  $\min_{A} f^{\top} L f$ ,为了进行松弛化,引入两个约束  $(Df)^{\top} \mathbf{1} = 0$ 以及  $f^{\top}Df = \text{vol}(V)$ ,即求解

$$\min_{\boldsymbol{f}} \boldsymbol{f}^{\top} \boldsymbol{L} \boldsymbol{f} \text{ s.t. } (\boldsymbol{D} \boldsymbol{f})^{\top} \mathbf{1} = 0 \text{ and } \boldsymbol{f}^{\top} \boldsymbol{D} \boldsymbol{f} = \text{vol}(V)$$

引入  $g = D^{0.5} f$  则有

$$\min_{\boldsymbol{g}} \boldsymbol{g}^{\top} \boldsymbol{L}_{\operatorname{sym}} \boldsymbol{g} \text{ s.t. } \boldsymbol{g}^{\top} \left( \boldsymbol{D} \boldsymbol{1} \right) = 0 \text{ and } \boldsymbol{g}^{\top} \boldsymbol{g} = \operatorname{vol}(V)$$

其中  $L_{\text{sym}} = D^{-0.5} L D^{-0.5}$  为规范化 Laplace 矩阵。求解只需要解最小 k 个特征 值对应的特征向量  $g_1,...,g_k$ ,进而给出  $f_i=D^{-0.5}g_i$ 。根据前述定义的 f 的含义, 同一聚类中的 f 值应该相似,因此只要对  $\mathbf{F} = [\mathbf{f}_1,...,\mathbf{f}_k] \in \mathbb{R}^{n \times k}$  作 K-Means 聚

**PCA 降维**: 给定  $\{x^{(i)} \in \mathbb{R}^m | i \in [n]\}$  满足均值为  $\mathbf{0}$ , 希望找到正交的  $\mathbf{W}$  作映射  $y = W^{\top}x$  使得  $\epsilon = x - Wy = x - WW^{\top}x$  最小。则对于数据集而言,

$$\min_{\boldsymbol{W}} \sum_{i} {\boldsymbol{x}^{(i)}}^{\top} {\boldsymbol{x}^{(i)}} - {\boldsymbol{x}^{(i)}}^{\top} \boldsymbol{W} \boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{x}^{(i)} \Leftrightarrow \min_{\boldsymbol{W}} \operatorname{tr} \left( \boldsymbol{W}^{\top} \left( \sum_{i} {\boldsymbol{x}^{(i)}} \boldsymbol{x}^{(i)}^{\top} \right) \boldsymbol{W} \right)$$

只需要令  $\boldsymbol{W} = [\boldsymbol{w}_1, ..., \boldsymbol{w}_k]$  中每一个向量满足  $\boldsymbol{w}_i^{\top} \left(\sum_i \boldsymbol{x}^{(i)} \boldsymbol{x}^{(i)}^{\top}\right) \boldsymbol{w}_i$  最小即可。 即找最小特征值。保留的方差比例等于  $\sum_{i=1}^k \lambda_i / \sum_{i=1}^{\overset{\backprime}{a}} \lambda_i$ 。

Multi-Dimensional Scaling:同样要求均值为0,保持降维后距离和原距离相同,则 先计算得到  $T = \tilde{X}^{T} \tilde{X}$ 

$$t_{ij} = -rac{1}{2} \left( d_{ij}^2 - ilde{m{x}}_i^2 - ilde{m{x}}_j^2 
ight) = -rac{1}{2} \left( d_{ij}^2 - rac{1}{n} \sum_k d_{ik}^2 - rac{1}{n} \sum_k d_{jk}^2 + rac{1}{n^2} \sum_{k,l} d_{kl}^2 
ight)$$

再分解  $T = U\Lambda U^{\top}$  得到  $x = U\Lambda^{0.5}$  。

Isometric Feature Mapping:对非线性结构,距离不再合理,如"瑞士卷"。首先构 造邻接图, KNN 或范围内全连接, 然后用 Dijkstra 算出 Geodesic 测地距离, 接着用 MDS 求解即可。

Locally Linear Embedding: 假设为每个样本可以被邻居线性重建,即

$$\min_{m{W}} \sum_i \left\| m{x}^{(i)} - \sum_j W_{ij} m{x}^{(j)} 
ight\|^2 ext{ s.t. } W_{ij} = 0 ext{ for non-neighbour } i,j ext{s and } \sum_j W_{ij} = 0$$

求解 W 后在低维度求解

$$\min_{oldsymbol{y}^{(i)}} \left\| oldsymbol{y}^{(i)} - \sum_j W_{ij} oldsymbol{y}^{(j)} 
ight\|^2 ext{ s.t. } \sum_i oldsymbol{y}^{(i)} = \mathbf{0} ext{ and } \sum_i oldsymbol{y}^{(i)} oldsymbol{y}^{(i)^{ op}} = N oldsymbol{I}$$

优化函数写为  $\operatorname{tr}\left(\boldsymbol{Y}\left(\boldsymbol{I}-\boldsymbol{W}\right)^{\top}\left(\boldsymbol{I}-\boldsymbol{W}\right)\boldsymbol{Y}^{\top}\right)$  则同样变为求解 d 个最小特征值的 特征向量。LLE 需要更多训练数据,计算量大,与 ISOMAP 一样没有显式映射函 数,难以使用。

## 集成学习

单个算法能力不足/训练数据不够,因此训练很多弱分类器,数据复用。Bagging:多 次 Bootstrapping 得到 k 个分类器投票,使得 bias 不变但是 variance 变为 1/k。随机 **森林**:对于 $N \cap d$ 维样本,每次用 bootstrap 采样得到一个训练集训练一棵树。每 次分裂都随机选择  $m \ll M$  个特征,在这 m 个特征中寻找最大信息增益。

个体学习器: 同质/异质。同质: 存在强依赖(因此串行)/不存在强依赖(并行)。 Boosting: 强学习算法(多项式时间学习,正确率很高)和弱学习算法(仅比随机 猜测好)是等价的,因此只要找到弱学习算法就可以构造强的。先每个样本相同权 重,每次迭代后对错误样本加大权重(重采样)。因此只降低 bias。

**AdaBoost**: 对于二分类, 初始化  $D_1(i) = \frac{1}{m}$  为均等权重, 对于当前权重求解最 优分类器  $\hat{h} = \arg\min_{h} \epsilon_h = \arg\min_{h} \sum_{i=1}^{m} D_t(i) \times 1 \left\{ y^{(i)} \neq h(x^{(i)}) \right\}$ , 当前分类器的权重  $\alpha_t = \frac{1}{2} \ln \frac{1 - \epsilon_h}{\epsilon_h}$ , 根据  $D_{t+1}(i) \propto D_t(i) \exp\left(-\alpha_t y^{(i)} h_i\left(x^{(i)}\right)\right)$ , 最终结 果输出为  $\hat{y} = \operatorname{sgn}\left(\sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t(\boldsymbol{x})\right)$ 。在每次权重更新后采用轮盘赌算法重新采样 训练。若某次训练误差大于 1/2 则直接抛弃。在这里多次训练后仍然能增大 margin 因此不会过拟合(bias-variance 不能解释)。

AdaBoost 的损失函数  $J = \sum_{i=1}^m \exp\left(-y^{(i)} f_t(\boldsymbol{x}^{(i)})\right)$ ,其中  $f_t$  为第 t 步的加 权模型输出, $f_t\left(\mathbf{x}^{(i)}\right) = f_{t-1}\left(\mathbf{x}^{(i)}\right) + \alpha_t h_t\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)$ ,则求导可得  $\alpha_t = \frac{1}{2} \ln \frac{1-\epsilon_t}{\epsilon_t}$ 。

Gradient Boosting Decision Tree: 用于回归任务,输入  $\{\left(x^{(i)},y^{(i)}
ight)\in\mathbb{R}^{d} imes 1\}$  $\mathbb{R}|i\in[N]\}$ ,损失函数 L(y,f(x))。初值取  $F_0(x)=rg\min_c\sum_{i=1}^NL(y^{(i)},c)$ ,对于  $m \in [M]$  重复使用  $\tilde{y}^{(i)} = -\left(\frac{\partial L\left(y^{(i)}, F\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)\right)}{\partial F\left(\mathbf{x}^{(i)}\right)}\right)_{F=F_m}$ 的标签拟合新的回归树并为每个叶节点分配使得 L 最小的值,得到决策树  $h_m(x)$ , 更新  $F_m(x) = F_{m-1}(x) + h_m(x)$ 。因为回归中一般选择 L 为 MSE,所以新的标 签为残差。

Extreme Gradient Boosting: 引入正则化、二阶导数,因此提升效率。第 t 步

$$obj^{t} = \sum_{i=1}^{N} L\left(y^{(i)}, \hat{y}_{i}^{t-1} + f_{t}\left(x^{(i)}\right)\right) + \sum_{k=1}^{t} \Omega(f_{k})$$

其中  $\Omega(f_t) = \gamma T + \frac{\lambda}{2} \sum_{j=1}^{T} w_j^2$  表示第 t 个决策树的复杂程度,T 为总叶节点数,  $w_j$  为第 j 个叶节点的值, $I_j$  为属于叶节点 j 的样本集合。前一项可以 Taylor 展开, 令  $g_i$  为一阶导, $h_i$  为二阶导,则最小化

$$\operatorname{obj}^t = \sum_{j=1}^T \left( \left( \sum_{i \in I_j} g_i \right) w_j + \frac{1}{2} \left( \sum_{i \in I_j} h_i + \lambda \right) w_j^2 \right) + \gamma T$$

令  $G_j = \sum_{i \in I_j} g_i$ , $H_j = \sum_{i \in I_j} h_i$ ,容易解得  $w_j^* = -\frac{G_j}{H_j + \lambda}$ ,obj $^{t*} =$  $-\frac{1}{2}\sum_{j=1}^{T}\frac{G_{j}^{2}}{H_{j}+\lambda}+\gamma T.$ 

LightBGM: XGBoost 的优化。互斥特征捆绑:对于多个稀疏的特征进行捆绑, 如特征  $x_1 \sim x_3$  均稀疏,样本 x 只在第 i 个特征有值 a,则捆绑后特征为 10i+a。 连续特征离散化: 直方图或排序  $\rightarrow$  计算累积量。类别特征最优分裂: 对于类别特 征一般使用 one-hot,则为 one-vs-rest,效率低,改用 many-vs-many,如判断标准为  $X=1 \lor X=2$ 。 并行优化: 原有优化为特征并行或数据并行,LightBGM 提出选 举并行,即每个处理器处理一部分样本找Top k特征,再在中央加权找全局Top k特征;每个处理器接受到全局Top k后计算局部直方图,在中央合并为全局直方图, 找到全局最优的分裂点。