

# Informe Entrega 4 - SPA Alumnos

---

INF-322 - Diseño de Interfaces Usuarías

- Diego Altamirano
- Pablo Aravena
- Javier Mendoza

## Descripción del Proyecto

texto texto texto. Debe ser más larga que la descripción inicial y menor a 1 página.

El Sistema de Postulación a Ayudantías (SPA) es una plataforma utilizada por el Departamento de Informática para gestionar la postulación de estudiantes a distintos tipos de ayudantías que ofrece el Departamento. A través de esta plataforma se puede gestionar de forma cómoda las distintas postulaciones que tiene un alumno al principio del semestre a distintas ayudantías, mientras que un profesor puede gestionar y seleccionar a qué alumnos seleccionará como ayudantes para asignaturas, laboratorios o como ayudantes administrativos.

La plataforma tiene dos vistas principales:

- Vista de Estudiantes: La vista por la cual el estudiante puede ingresar su información académica relevante para el proceso de selección; explorar las ayudantías a las que puede postular, junto con sus requisitos de tiempo, la remuneración asociada y otra información relevante; postular a distintas ayudantías, tanto de cátedra, como de laboratorio y administrativas; y posteriormente poder hacer un seguimiento de sus postulaciones, para revisar cuáles de ellas fueron aceptadas.
- Vista de Profesores: La vista por la cual el profesor puede gestionar información respecto a las asignaturas y laboratorios que tiene a cargo, además de seleccionar, entre las distintas postulaciones, a los futuros ayudantes para el semestre académico, tanto en asignaturas, laboratorios y tareas administrativas.

A inicio de este año, esta plataforma fue modernizada en un proceso que incluye una actualización de las interfaces de la página web. Sin embargo, las interfaces propuestas presentan bastantes falencias, dificultando el proceso de postulación y selección de asignaturas. En este proyecto, se generará una propuesta de nuevas interfaces, enfocándose en las vistas que utiliza el alumno, utilizando principios de diseño de interfaces y utilizando el proceso Lean UX.

## Persona

persona. Describir a todas las personas distintas, tomando en cuenta el proceso Lean UX.

## Hipótesis

A partir de la definición y análisis de las Personas, se desprenden las siguientes hipótesis respecto al proyecto:

- Hipótesis 1
- Hipótesis 2

- Hipótesis 3
- Hipótesis 4
- Hipótesis 5 (tienen que ser 4 ó 5)

## Prototipo

Explicación del prototipo. Agregar pantallazos si es necesario. Idealmente mostrar en el informe 1 pantallazo por vista.

## Resultado del test del Prototipo

Explicar los resultados obtenidos con los tests realizados al prototipo de alta fidelidad. Analizar si confirman o rechazan las hipótesis planteadas.