# Beurteilungsraster zu Softwareentwicklung mit agilen Methoden (ASW)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Klasse | Name | Modulnote |
| Lehrperson | Visum LP | Visum Lernender |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Perspektiven** | **Gewicht Notenpkt.** | |  | **noch nicht erreicht** | **Indikatoren für den Standard** **(Note 4)** | **übertroffen** |
| **Agile Methoden,**  **Werte, Prinzipien**  Gemäss Basic Check  (s.u.) | **20% (0.4)**  3 \* 0.133 | |  | Fragen zu ASW lückenhaft beantwortet     Artefakte  Meetings   Rollen  Regeln | Fragen zu ASW korrekt beantwortet     Artefakte  Meetings   Rollen  Regeln | Fragen zu ASW ausführlich und korrekt beantwortet    ✔ Artefakte ✔ Meetings  ✔ Rollen ✔ Regeln |
| **Implementierung**  Release-Zyklen realisieren und reflektieren | **40% (0.8)**  3 \* 0.266  Notenpkt. | |  |  rudimentäre Elemente sind vorhanden   Implementation unlogisch oder fehlerhaft   Präsentationen (Meetings) geben nur lückenhaft Auskunft über den  Entwicklungsprozess | ✔ Artefakte zur Realisation eingesetzt  ✔ Berücksichtigung von agilen  Rollen, Regeln  ✔ Präsentationen (Meetings) zeigen ausreichend den Entwicklungsprozess | ✔ Artefakte zur Realisation und  Reflexion eingesetzt  ✔ Korrekte und den Vorgaben entsprechende Implementation  ✔ Präsentationen (Meetings) professionell und ausführlich |
| **Problemlösung**  Funktionalität mittels geeigneter  Entwurfsmuster und Softwarekomponenten entwickeln. | **10% (0.2)**  3 \* 0.066  Notenpkt. | |  |  rudimentäre Elemente sind vorhanden | ✔ Anwenden von Pattern    ✔ Anwenden von wiederverwendbaren SW-  Komponenten ist ersichtlich  ✔ Anwenden von Codekonventionen  (CleanCoder, Definition of  Done,...) | ✔ zusätzlich: Code ausführlich und verständlich kommentiert und zusätzlich erklärt  ✔ zusätzlich:  Techniken zur Priorisierung  Backlog, z.B. Kano |
| **Kollaborativ Werkzeuge einsetzen**  Versionsverwaltung  Projektverwaltung (agile) | **10% (0.2)**  3 \* 0.066  Notenpkt. | |  |  Dokumente sind unvollständig | ✔ Einsatz von  Versionsverwaltungssystem  (Git, SVN, ...)  ✔ Einsatz von Projektverwaltung  (agile)  ✔ Dokumentation gibt ausreichend Auskunft über den Entwicklungsprozess | ✔ zusätzlich:  SW-Entwicklungsprozess  ausführlich und nachvollziehbar dokumentiert  ✔ zusätzlich:  Einsatz Kontinuierliche  Integration |
| **Lernen**  Methoden – Kompetenz  Sozial – Kompetenz  Selbst – Kompetenz | **20% (0.4)**  3 \* 0.133  Notenpkt. | |  |  wenige Indikatoren, welche auf den aktiv gestalteten Lernprozess hinweisen | ✔ Vorgehen ist nachvollziehbar und für Zielerreichung dienlich  ✔ Kooperation ist selbst- verständlich  ✔ Kann sein Lernen planen, durchführen und evaluieren  (Reflexion) | ✔ viele Indikatoren, welche auf den aktiv gestalteten  Lernprozess hinweisen |
|  |  |
| **Notenpunkte**  **Note** | **2.0**  **---------------**  **4 + 2 = 6.0** | |  |  |  |  |