

بازی XO

بازی معروف XO را به صورت 3*3 طراحی کنید و برای آن منطق بازی دو نفره را طوری پیاده‌سازی کنید که هر دو کاربر انسان هستند. بازی دارای نوبت بوده و تا برنده شدن یک نفر ادامه پیدا می‌کند. چک کردن برنده شدن یک نفر یا مساوی شدن را با تابع پیاده‌سازی کنید.