

دانشكده مهندسي كامپ

مهلت تحویل: ۲۳:۵۹ روز جمعه ۱۴۰۲/۰۲/۱۵

تمرین دوم

#### نكات و قواعد

- ۱. محل بارگذاری تمرین تا سه روز پس از مهلت تحویل باز خواهد بود. در طول ترم، برای تکالیف عملی و تئوری در مجموع میتوانید از ۱۲ روز تاخیر مجاز به صورت ساعتی استفاده کنید و پس از آن به ازای هر روز ۲۵ درصد جریمه بر روی نمره ی کسب شده اعمال خواهد شد.
- لطفا حتما آدابنامهی انجام تمرینهای درسی را رعایت نمایید. در صورت استفاده از هر مرجعی و یا همفکری برای پاسخ به سوالات، مرجع مربوطه و یا نام همفکران را در پاسخ خود ذکر کنید.
- ۳. در صورتی که پاسخ سوالات را به صورت دستنویس آماده کردهاید، لطفا تصاویر واضحی از پاسخهای خود ارسال کنید. در صورت ناخوانا بودن پاسخ ارسالی، نمرهای به پاسخ ارسال شده تعلق نمی گیرد.
  - ۴. فایل مربوط به پاسخ خود را به فرمت OS\_HWY\_StdNum\_FirstName\_LastName نامگذاری کرده و ارسال نمائید.
    - ۵. سوالات خود را میتوانید به این آدرس ارسال کنید.

# سوال ١ (١٤ نمره)

درست یا نادرست بودن هر کدام از عبارتهای زیر را با ذکر دلیل مشخص کنید.

- (الف) ریسمان اهای سطح کاربر و سطح هسته از طریق فراخوانی سیستمی به هم سرویس میدهند.
- (ب) همه ریسمانهای یک پردازه، به فضای آدرسی هم دسترسی دارند و میتوانند در فضای آدرسی هم بنویسند.
- (ج) ریسمانهای سطح هسته به فضای آدرس ریسمانهای سطح کاربر دسترسی دارند ولی ریسمانهای سطح کاربر به فضای آدرس ریسمانهای سطح هسته دسترسی ندارند (همه ریسمانها را ریسمانهای یک پردازه در نظر بگیرید).
  - (د) زمانبندی ریسمانهای سطح کاربر سریعتر از زمانبندی ریسمانهای سطح هسته است.

# سوال ۲ (۱۵ نمره)

فرض کنید در هر لحظه فقط یک ریسه زباله روبی ۲در حال اجرا است و برنامه تک ریسه است. آیا ترتیب قفل کردن در کد زیر، انحصار متقابل را برای نشانگر سراسری heap تضمین میکند یا خیر؟ دلیل خود را توضیح دهید.

Thread .\

Garbage Collection Thread . Y

تمرین دوم

```
void initiate_gc(void) {
    if(lock)
        return;
    /* find free memory */
    heap = new_heap;/* reset heap */
}
```

#### سوال ۳ (۱۸ نمره)

با توجه به جدول زیر، به سوالات پاسخ دهید (واحدهای زمانی جدول بر حسب میلی ثانیه هستند).

پردازه	مدت زمان انفجار ۳	اولويت
$P_1$	۲	۲
$P_2$	۵	1
$P_3$	١	*
$P_4$	Υ	٣

- (الف) نمودار gantt را برای الگوریتمهای زمانبندی SJF و RR با عدد کوانتوم ۲ میلی ثانیه رسم کنید (در الگوریتم RR فرض کنید پردازهها در ابتدا به ترتیب شماره از ابتدا تا انتهای Ready Queue قرار دارند).
- (ب) فرض کنید زمان ورود پردازهها به ترتیب ۰ و ۱ و ۲ و ۳ میلی ثانیه باشد. در این صورت نمودار gantt را برای الگوریتم و ۲ و ۲ و ۳ میلی ثانیه باشد. در این صورت نمودار preemptive رسم کنید.
  - (ج) برای هر سه الگوریتم، قسمتهای الف و ب، میانگین زمان بازگشت <sup>۴</sup> و میانگین زمان انتظار <sup>۵</sup> را محاسبه کنید.

## سوال ۴ (۱۲ نمره)

در یک سیستم زمانبندی MLFQ دو صف RR با برش زمانی ۳ و بینهایت وجود دارد. میانگین زمان بازگشت برای پردازههای زیر را محاسبه کند؟

	Arrival Time	CPU Burst 1	I/O Burst 1	CPU Burst 2
$P_1$	•	٣	۶	٢
$P_2$	٣	٧	۵	1
$P_3$	k	۲	k	*
$P_4$	11	۵	٣	١

## سوال ۵ (۱۲ نمره)

قطعه کد زیر را در نظر بگیرید. فرض کنید دو ریسه در حال اجرای تابع A به صورت همروند هستند. آیا ممکن است متغیر X مقداری بیشتر از ۱۰ داشته باشد؟ توضیح دهید.

```
int x = 0;
void A()
{
    int r;
    while(x != 10)
    {
        r = x;
        x = r+1;
    }
}
```

Turnaround Time . \*

Waiting Time . △

تمرین دوم

## سوال ۶ (۱۲ نمره)

درستی یا نادرستی هر یک از عبارات زیر را مشخص کنید و در مورد دلیل نادرستی گزینههای نادرست توضیح دهید.

(الف) در صورتی که زمان اجرای همه پردازهها برابر باشد و ترتیب ورود پردازهها یکسان باشند، دو زمانبند Round-Robin و FCFS مانند یکدیگر عمل مینمایند.

- (ب) با افزایش سطح چندبرنامگی ۶ مبتنی بر اشتراک زمانی ۲ کارایی CPU به صورت غیرخطی افزایش و سپس به صورت غیرخطی کاهش میاند.
  - (ج) بر مبنای مقایسه متوسط زمان پاسخ، الگوریتم FIFO در بعضی مواقع بهتر از SJF عمل می کند.
- (د) با توجه به جدول زیر، متوسط زمان انتظار پردازهها برای الگوریتم Preemptive Shortest Remaining Job First برابر با ۳ واحد زمانی میرباشد.

پردازه	زمان محاسبات	زمان ورود
$P_1$	۵	٣
$P_2$	٨	1
$P_3$	۶	۲

#### سوال ٧ (١٥ نمره)

فرض کنید دو پردازه  $P_1$  و  $P_2$  در زمان  $P_3$  آماده زمانبندی در یک سیستم توسط الگوریتم زمانبندی Round-Robin با ذره زمانی برابر با  $P_3$  با شند. با فرض این که هر کدام از پردازهها دارای ریسمانهایی به شرح زیر باشند:

پردازه  $P_1$  با زمان اجرای ۱٫۵ و  $T_{12}$  با زمان اجرای ۱٫۵ و پردازه  $P_1$  با زمان اجرای ۲ پردازه  $P_2$  با زمان اجرای ۲ منظور از  $T_{ij}$  ، ریسمان  $T_{ij}$  با میباشد.

اگر الگوریتم زمانبندی ریسمانهای درون هر پردازه LCFS:Last-Come First-Served باشد و ریسمان اول هر پردازه در لحظه آغاز اجرای آن و ریسمان دوم هر پردازه پس از یک واحد زمانی از لحظه آغاز به کار آن پردازه به سیستم وارد شوند، متوسط زمان بازگشت ریسمانهای پردازههای  $P_1$  و  $P_2$  را محاسبه کنید.

موفق باشيد

Multiprogramming .9

Time Sharing . V