به نام خدا

# مهندسی نرمافزار **تمرین اول**



استاد: **دکتر مهران ریواده** 

تیم طراحی: محمد مصیبی هانیه ملائی سیده زهرا فلاح میرموسوی امیرمهدی دارایی

> دانشگاه صنعتی شریف پاییز ۱۴۰۳

# توضيحات

- تمرین به صورت انفرادی است.
- لطفاً پاسخها را به صورت تایپ شده و در قالب فایل pdf، حداکثر تا ساعت ۲۳:۵۹ تاریخ تعیینشده
  در صفحهی درسافزار درس بارگذاری نمایید.
  - این تمرین ۲.۲۵ نمرهی درس را تشکیل میدهد.
  - سیاست ارسال با تاخیر برای این تمرین به صورت زیر است:
    - تا ۲۴ ساعت نمرهای کسر نمیشود.
  - پس از ۲۴ ساعت، به ازای هر ساعت تاخیر ۱ درصد نمره کسر میشود.
    - این سیاست برای هر یک از تمارین درس برقرار است.
- پاسخها را به زبان فارسی بنویسید. در صورتی که ترجمهی کلمهای ناملموس میشد، واژهی اصلی را به صورت پانویس<sup>1</sup> اضافه کنید.
  - سوالات خود پیرامون تمرین را طریق گیتهاب و یا گروه تلگرامی درس بیرسید:
  - o <a href="https://github.com/ssc-public/Software-Engineering/discussions/12">https://github.com/ssc-public/Software-Engineering/discussions/12</a>
  - o <u>t.me/sharif\_software\_engineering\_grp</u>

### موفق باشيد

تیم آموزش مهندسی نرمافزار

sharif.software.engineering@gmail.com

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Footnote

## سوال اول (۲۵ نمره)

فرض کنید «مهر فرش گستران سنت» شرکتیست با محوریت تولید فرش و علاقهمند به پیادهسازی تکنولوژیهای بهروز و لبه علم در زمینههای مختلف (من جمله ابزارهای نرمافزاری، هوشمصنوعی و…). آنان برای این امر نزد یکی از چهرههای نامی این حوزه یعنی شما میآید. با توجه به آنچه از قوانین Polya، سخنان Hooker و دیگر مفاهیم بخش دوم درس، آموختید به سوالات زیر پاسخ دهید:

۱- سلسله اقدامات خود پس از اعلام تمایل فرش گستران را از آغاز تا تحویل محصول گفته و هر مورد را توضیح دهید. توجه کنید که از ارائه پاسخ کلی پرهیز کرده و به صورت جزئی به بررسی بپردازید.

Y- پس از گذشت شش ماه از آغاز پروژه، خبری از شرکت رقیب شما، یعنی «مهر فرش گستران نوین»، مبنی بر تمرکز آنان بر افزودن قابلیتهای هوش مصنوعی به فرشهای خود به دست شما میرسد. بنظر میرسد که مهر فرش گستران نوین مدتها پیش از مهر فرش گستران سنت به این حوزه قدم گذاشتهاند و قرار است در ماه آتی از محصول خود به نام cAlrpet رونمایی کنند. مهر فرش گستران سنت اما با توجه به آغاز دیرهنگام پروژه تا حد خوبی از رقیب دیرینه خود عقب است. در این شرایط به عنوان مدیر این پروژه، چه اقدامی را صورت میدهید؟ مسیر فکری خود برای رسیدن به این اقدام را با جزئیات توضیح دهید.

#### سوال دوم (۳۵ نمره)

شما رهبر تیمی از مهندسین ارشد نرمافزار در یک پروژه مهم برای ایجاد (توسعه) یک سیستم تشخیص پزشکی برای بیمارستانها هستید. این سیستم قرار است دادههای حساس بیماران را مدیریت کرده و با دستگاههای پزشکی مختلف تعامل داشته باشد. همچنین لازم است که سیستم با استانداردهای سختگیرانهی مراقبتهای بهداشتی مانند HIPAA سازگار باشد. ایجاد این سیستم نیاز به بالاترین استانداردها در زمینه اطمینانپذیری، امنیت و مدیریت ریسک دارد. علاوه بر این، بهروزرسانیهای مکرری باید برای رفع مشکلات و افزودن ویژگیهای جدید انجام شود بدون اینکه عملیات بیمارستان مختل شود. شما به عنوان رهبر تیم باید بهترین مدل فرایند نرمافزاری را انتخاب کنید، بهبود مستمر کیفیت را تضمین کرده و مدیریت ریسک را در طول چرخه عمر پروژه هدایت کنید.

۱- شباهتها و تفاوتهای اصلی بین مدل مارپیچی² و فرایند یکپارچه³ در زمینه ارزیابی ریسک در این پروژه چیست؟ (دو مورد برای هر کدام)

۲- توضیح دهید که هر کدام از این مدلها (مارپیچی و فرایند یکپارچه) چگونه به شناسایی، تحلیل و کاهشریسک کمک میکنند.

۳- با توجه به نیاز به تطابق با استانداردهای سختگیرانه، کدام مدل را توصیه میکنید؟ پاسخ خود را با توجه به مدیریت ریسک و حفظ حریم خصوصی دادههای بیماران توجیه کنید.

۴- مقایسه کنید که مدل افزایشی⁴ و مدل چابک⁵ چگونه تغییرات و استقرارهای مکرر را در این پروژه مدیریت میکنند

حال فرض کنید که این بیمارستان سیستمی برای مدیریت لجستیک (مواردی چون حمل و نقل، خرید و...) نیاز دارد. نیازمندیهای پروژه تماما پیش از آغاز پروژه شفاف هستند و تیم فنی این بخش از پروژه نیز پیش از این سه پروژه مشابه را پیادهسازی کرده است و تجربه بسیاری در این زمینه دارد. همچنین منابع بسیاری برای روالهای مطلوب ٔ های این سیستم نیز موجود میباشد. با با فرض به دو سوال زیر پاسخ دهید.

۵- این بخش از مسئله در کدام بخش از <u>چارچوب کانوین <sup>7</sup> ج</u>ای میگیرد؟ چرا؟

۶- از بین مدلهای ایجاد نرمافزار (مواردی مانند مدل وی<sup>8</sup>، مدل تکاملی<sup>9</sup>، مدل افزایشی<sup>10</sup>، مدل آبشاری<sup>11</sup> و...) کدام مدل برای این مسئله مناسبتر است؟ چرا؟

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Spiral model

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> unified process

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Incremental model

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Agile model

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Best practices

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Cynefin framework

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> V Model

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Evolutionary model

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup> Incremental model

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup> Waterfall model

#### سوال سوم (۴۰ نمره)

سازمان ملی اسناد (سما) نهادی دولتیست که به نگهداری اسناد کلیدی و کتب کشور به صورت فیزیکی میپردازد. مدیر فنی سما، پس از مشاهده موفقیت شرکت OpenAl برای زبان فارسی بپردازد. پس از موفقیت فکر میفتد که به تولید یک مدل بزرگ زبانی<sup>12</sup> مانند ChatGPT برای زبان فارسی بپردازد. پس از موفقیت چشمگیر شما در صنایع مرتبط (مانند صنعت فرش) و بر سر زبان افتادن نامتان، سما نیز، برای این پروژه عظیم به سراغ شما میآید تا به عنوان راهبر فنی<sup>13</sup>، کابوس شبهای سم آلتمن<sup>14</sup> را به واقعیت تبدیل کنید. در ابتدای این پروژه به شما گفته میشود که بایستی به دقت عملکرد مدلهای بزرگ زبانی دیگر مانند و در ابتدای این پروژه به شما گفته میشود که بایستی به دقت عملکرد مدلهای بزرگ زبانی دیگر مانند محصولات تا پیش از روز انتشار را در محصول خود لحاظ کنید که این ممکن است باعث ایجاد تغییرات غیر قابل پیشبینی در نیازمندیها شود. بازه زمانی انجام پروژه برای شما ۶ ماه میباشد و سما در پایان شش ماه از شما گزارشی کامل از عملکرد همراه با محصول را میخواهد.

۱- فرض کنید که روش اسکرام<sup>16</sup> را برای مدیریت پروژه برگزیدید. تنها سه روز از اسپرینت<sup>17</sup> اول میگذرد که ناگهان شرکت گوگل در مراسم Google I/O 2025 به معرفی تعدادی قابلیت جدید در محصول خود میپردازد. با توجه به این رخداد، آیا تغییراتی در برنامهریزی اسپرینت خود ایجاد میکنید؟ اگر تغییراتی را اجرا میکنید چه تغییراتی و چرا و اگر هم تغییری نمیدهید دلیل آن را بیان کنید.

۲- در آغاز پروژه لازم است که روشگانی<sup>18</sup> را برای پیشبرد مسیر انتخاب کنید. با توجه به نوع همکاری با سما و شرایط موجود در روند ایجاد، چه روشگانی را برای پیشبرد و مدیریت پروژه انتخاب میکنید؟ با توجه به شرایط مسئله حداقل دو دلیل برای انتخاب خود بیاورید.

۳- پس از پایان مرحله کدزنی بر اساس اصول طرح شده در کتاب، چه اقداماتی را پیش از ارائه محصول به مشتری صورت میدهید؟ (دو مثال از اصول حاکم بر هر بخش را گفته و توضیح دهید)

۴- یکی از توسعهدهندگان قدیمی شرکت که تجربه فراوانی در ایجاد محصولات مرتبط بالاخص در زمینه زبانهای بزرگ زبانی دارد، به این نتیجه میرسد که بایستی قابلیتی جدید به بکلاگ<sup>19</sup> پروژه افزوده شود. او پیشنهاد افزودن این قابلیت را نزد شما، راهبر فنی تیم، میآورد. شما چه اقدامی را در راستای افزودن این قابلیت به بکلاگ صورت میدهید؟

۵- اسپرینت دو هفتهای سوم به پایان میرسد و تیم در جلسه بازبینی اسپرینت 20 گردهم میآیند. تیم ایجاد (تیم توسعه) مانند دو جلسه بازبینی دیگر به بیان انتقاداتی در مورد نحوه ارائه انتقال تسکها، گلهمندی از ابزار Jira برای مدیریت بکلاگ و... میپردازند. همچنین در این اسپرینت با توجه به نزدیکی به ددلاین و

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup> Large language model

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup> Technical leader

موسس شرکت :OpenAl موسس مرکت <sup>14</sup> Sam Altman

<sup>15</sup> Feature

<sup>16</sup> Scrum

<sup>17</sup> Sprint

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> Methodology

<sup>19</sup> Backlog

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup> Sprint review

مریضی یکی از اعضای تیم، مالک محصول<sup>21</sup> مقادیر زیادی اضافه کاری را از تیم درخواست کرده است. پس از حدود پنج و خردهای ساعت بحث و جدال جلسه به پایان خود نزدیک میشود و اسکرام مستر<sup>22</sup> با صدایی بلند میپرسد: «اگر کسی نظری در مورد جلسه دارد اعلام کند وگرنه که خسته نباشید.». نظر شما درمورد این جلسه بازبینی چیست؟ (حداقل دو نظر اساسی را بیان کنید)

<sup>21</sup> Product owner

<sup>&</sup>lt;sup>22</sup> Scrum master