

## روش حل مسئله IDEA

نوشته شده توسط معین حاج ملک

1- مشخص کردن مسئله : میخواهیم یک ماشین حساب بنویسیم با زبان برنامه نویسی پایتون که دو عدد از کاربر گرفته و چهار عملگر اصلی (+, -, \*, /) را بر روی آن اعمال و نتایج را برای کاربر نمایش دهد.

2- ایجاد کردن یک راه حل : اول برای اینکه کاربر بتواند دو عدد وارد کند با استفاده از تابع input دو عدد از کاربر میگیریم و داخل دو متغیر جدا از هم ذخیره میکنیم . ما به دو روش میتوانیم عملیات های مورد نظر خودمان را اعمال کنیم بر روی کدهایمان . روش اول نوشتن چهار متغیر دیگه برای جمع – تفریق – ضرب و تقسیم و داخل هر متغیر نتیجه اون عملیاتی که بر روی دو عدد انجام میشه ریخته شود و نمایش داده شود. روش دوم از کاربر پرسیده شود که کدام عملیات مدنظرش است و فقط همان اعمال شود.

3- ارزیابی کردن : ما اینجا برای اینکه کار راحت تری و تعداد خط کد کمتری داشته باشیم میتوانیم از روش اول برای حل این مسئله استفاده کنیم ولی در عوض روش دوم بهینه تر است ولی از لحاظ تعداد خط کد بیشتری نسبت به روش اول دارد.

4- ارائه مطلب : نوشتن برنامه با استفاده از روش اول

```
num1 = int(input("Enter the First number : "))
```

```
num2 = int(input("Enter the Second number : "))
```

```
sum = num1 + num2
```

```
zar = num1 * num2
```

```
tag = num1 / num2
```

```
taf = num1 - num2
```

```
    print (sum)
```

```
        print (zar)
```

```
            print (tag)
```

```
                print (taf)
```