



Elias Elfarri

Elias er en mobilutvikler med fire års erfaring fra både native-utvikling i Swift og Kotlin og kryssplattform med Flutter/Dart. Han har bygget opp mobilteam, ledet utviklingen av skalerbare kodebaser og publisert syv apper på App Store og Google Play. Med erfaring som spenner fra BLE, kamera og sanntids grafer til widgets og spesialisert hardware-integrasjon, behersker han hele spekteret av mobilutvikling. Han er kjent som initiativrik, reflektert og har gode pedagogiske evner. Elias leder Flutter Meetup-nettverket i Oslo/Norge med over 500 medlemmer, hvor han arrangerer samlinger, kurs og hackathons. Dette engasjementet gjør ham til en pådriver som både løfter prosjekter og kolleger.

ERFARING

2022 – d.d	Fink AS, Mobil utvikler
2023 – 2025	Fink AS, Fagansvarlig Mobilutvikling
2021 – 2022	DNV, Frontend utvikler
2019 – 2020	Jenteprosjektet Ada, Prosjekt assistent
2018 – 2022	SIT, Team leder
2017 – 2018	NVFT AS, Promotør
2015 – 2016	Oslo Kommune, Hjelpepleier

UTDANNING

2017 – 2022	Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet, Master i kybernetikk og robotikk, Sivilingeniør
2017 – 2017	Université de Caen Normandie, Utveksling
2016 – 2017	Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet, Årsstudium i Fransk språk og litteratur

KUNDER

DNV, InlineX, Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet

ROLLER

Tech lead, Mobil utvikler, Frontend utvikler, Fagansvarlig

VERV

2023 – d.d Flutter Oslo Meetup gruppe, Arrangør og leder
2024 – d.d Flutter and Friends Conference Stockholm, Arrangør
2018 – 2019 ISFiT, Dialog koordinator

PROSJEKTER

InlineX

Prosjekt: I utgangspunktet et prosjekt som skulle handle om at jeg skulle lage en mobil app hasteløsning som skulle dekke behovet for kunder uten internett, ble mye mer enn det. Startupen jeg kom inn i hadde lite kompetanse innenfor å jobbe med software til å være et selskap som drev med produktutvikling. Så dette ble starten på min reise som mobil utvikler og veldig formativt i forhold til å etterhvert bli ekstremt viktig kjernekompetanse for bedriften og etablere meg som techlead. Når jeg begynte hadde vi et skeleton crew, startupen var totalt på 6 stykk når jeg kom inn og de hadde meg på mobilutvikling og en til på webutvikling. Den største utfordringen med dette prosjektet var ikke den tekniske utførelsen av appen, men heller at de hadde ingen teknisk infrastruktur, ingen design, ingen produktavdeling, rett og slett ingenting på plass. Det tok litt tid å bygge opp dette fra bunnen, og denne erfaringen var nok bare starten på en langstrakt kamp om å forme selskapets produktavdeling til å bli skikkelig bra.

Kompetanser:**DNV**

Maritime Cybernetics Advisory
2021 – 2022

Prosjekt: Elias har utviklet nye funksjoner i DP-CAP og DYN-CAP applikasjonene, brukt til beregninger og sertifisering av dynamisk posisjonering av skip. Han utviklet i Python/OpenCV basert på Watershed-metoden, som reduserte manuelt arbeid fra flere dager til sekunder, og som ble kritisk for sertifiseringsanalyser bestilt av kunder som Equinor. Dette økte lønnsomheten av disse rapportene massivt, med en fastpris på 100 000 NOK så tok det et par klikk å levere samme analyse som kunne ta opp til en uke før.

Rolle: Systemutvikler, backend, frontend, bildebehandlingsingeniør.

Kompetanser: TypeScript, React, ClojureScript, Reframe, Clojure, Java, Python (OpenCV), bildebehandling/Computer Vision, PID-regulator, DP-posisjonering, Watershed algoritmen og klassisk bildebehandling.