



Elias Elfarri

Elias er en mobilutvikler med fire års erfaring fra både native-utvikling i Swift og Kotlin og kryssplattform med Flutter/Dart. Han har bygget opp mobilteam, ledet utviklingen av skalerbare kodebaser og publisert syv apper på App Store og Google Play. Med erfaring som spenner fra BLE, kamera og sanntids grafer til widgets og spesialisert hardware-integrasjon, behersker han hele spekteret av mobilutvikling. Han er kjent som initiativrik, reflektert og har gode pedagogiske evner. Elias leder Flutter Meetup-nettverket i Oslo/Norge med over 500 medlemmer, hvor han arrangerer samlinger, kurs og hackathons. Dette engasjementet gjør ham til en pådriver som både løfter prosjekter og kolleger.

ERFARING

2022 – d.d	Fink AS, Mobil utvikler
2023 – 2025	Fink AS, Fagansvarlig Mobilutvikling
2021 – 2022	DNV, Frontend utvikler
2019 – 2020	Jenteprosjektet Ada, Prosjekt assistent
2018 – 2022	SIT, Team leder
2017 – 2018	NVFT AS, Promotør
2015 – 2016	Oslo Kommune, Hjelpepleier

UTDANNING

2017 – 2022	Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet, Master i kybernetikk og robotikk, Sivilingeniør
2017 – 2017	Université de Caen Normandie, Utveksling
2016 – 2017	Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet, Årsstudium i Fransk språk og litteratur

KUNDER

DNV, InlineX, Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet

ROLLER

Tech lead, Mobil utvikler, Frontend utvikler, Fagansvarlig

VERV

2023 – d.d Flutter Oslo Meetup gruppe, Arrangør og leder
2024 – d.d Flutter and Friends Conference Stockholm, Arrangør
2018 – 2019 ISFiT, Dialog koordinator

PROSJEKTER

InlineX**Prosjekt:****Kompetanser:****DNV**

Maritime Cybernetics Advisory

2021 – 2022

Prosjekt: Elias har utviklet nye funksjoner i DP-CAP og DYN-CAP applikasjonene, brukt til beregninger og sertifisering av dynamisk posisjonering av skip. Han utviklet i Python/OpenCV basert på Watershed-metoden, som reduserte manuelt arbeid fra flere dager til sekunder, og som ble kritisk for sertifiseringsanalyser bestilt av kunder som Equinor. Dette reduserte kostnader av arbeidet massivt og lønnsomheten av arbeid knyttet til disse rapportene gikk opp massivt.

Rolle: Systemutvikler, backend, frontend, bildebehandlingsingeniør.

Kompetanser: TypeScript, React, ClojureScript, Reframe, Clojure, Java, Python (OpenCV), bildebehandling/Computer Vision, PID-regulator, DP-posisjonering, Watershed algoritmen og klassisk bildebehandling.