Abschlussprüfung Winter 2021/22 Lösungshinweise



Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung (AO 1997) 1196



Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

Allgemeine Korrekturhinweise

Die Lösungs- und Bewertungshinweise zu den einzelnen Handlungsschritten sind als Korrekturhilfen zu verstehen und erheben nicht in jedem Fall Anspruch auf Vollständigkeit und Ausschließlichkeit. Neben hier beispielhaft angeführten Lösungsmöglichkeiten sind auch andere sach- und fachgerechte Lösungsalternativen bzw. Darstellungsformen mit der vorgesehenen Punktzahl zu bewerten. Der Bewertungsspielraum des Korrektors (z. B. hinsichtlich der Berücksichtigung regionaler oder branchenspezifischer Gegebenheiten) bleibt unberührt.

Zu beachten ist die unterschiedliche Dimension der Aufgabenstellung (nennen – erklären – beschreiben – erläutern usw.). Wird eine bestimmte Anzahl verlangt (z. B. "Nennen Sie fünf Merkmale …"), so ist bei Aufzählung von fünf richtigen Merkmalen die volle vorgesehene Punktzahl zu geben, auch wenn im Lösungshinweis mehr als fünf Merkmale genannt sind. Bei Angabe von Teilpunkten in den Lösungshinweisen sind diese auch für richtig erbrachte Teilleistungen zu geben.

In den Fällen, in denen vom Prüfungsteilnehmer

- keiner der fünf Handlungsschritte ausdrücklich als "nicht bearbeitet" gekennzeichnet wurde,
- der 5. Handlungsschritt bearbeitet wurde,
- einer der Handlungsschritte 1 bis 4 deutlich erkennbar nicht bearbeitet wurde,

ist der tatsächlich nicht bearbeitete Handlungsschritt von der Bewertung auszuschließen.

Ein weiterer Punktabzug für den bearbeiteten 5. Handlungsschritt soll in diesen Fällen allein wegen des Verstoßes gegen die Formvorschrift nicht erfolgen!

Für die Bewertung gilt folgender Punkte-Noten-Schlüssel:

Note 1 = 100 - 92 Punkte Note 2 = unter 92 - 81 Punkte Note 3 = unter 81 - 67 Punkte Note 4 = unter 67 - 50 Punkte Note 5 = unter 50 - 30 Punkte Note 6 = unter 30 - 0 Punkte

a) Zustandsdiagramm, 15 Punkte

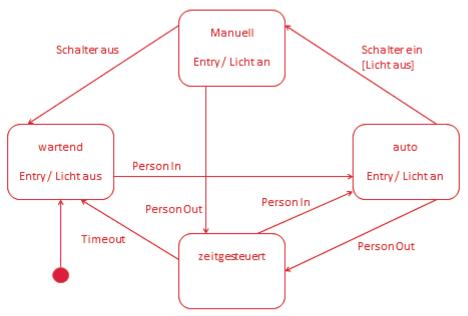
Je Zustand 1 Punkt

Je Entry-Bedingung eines Zustandes 1 Punkt

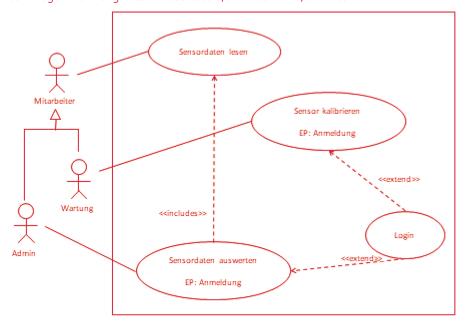
Je Transition 1 Punkt

Guard für Transition "auto" -> "manuell": 1 Punkt

1 Punkt



b) Use-Case-Diagramm 10 Punkte Je Anwendungsfall 0,5 Punkte 2 Punkte Je Extension-Punkt 0,5 Punkte 1 Punkt Je extend/include-Beziehung 0,5 Punkte 1,5 Punkte Je Akteur 0,5 Punkte 1,5 Punkte Richtige Vererbungsbeziehung Mitarbeiter Basisakteur 0,5 Punkte Akteure Admin und Wartung von Mitarbeiter abgeleitet 2 Punkte Je richtiger Zuordnung Akteur – Use Case 0,5 Punkte 1,5 Punkte



```
a) 5 Punkte
  onNewValue(sensor_id: Integer, value: Double, timestamp: Long) {
        Value v = new Value(sensor id, value, timestamp);
        tempList.setValue(v);
  }
b) 20 Punkte
  maxPeriod(sensor id: Integer, mindestwert:Double): Integer
        period = 0
        pos = 0
        solange (pos < tempList.getSize(sensor id) )</pre>
              current period = 0
              solange (pos < tempList.getSize(sensor id) &&</pre>
                      tempList.getValue(sensor id, pos).value >=
                          mindestwert)
                    current_period++
                   pos++
              ende solange
              wenn (current_period > period)
                   period = current period
              ende wenn
              pos++
        ende solange
        rückgabe period
```

aa) 7 Punkte

1 Punkt Klassenname

Je 1 Punkt pro vollständige Instanzvariablen- bzw. Methodendeklaration

Tank - bezeichner : String - fuellstand : Integer oder Double - fassungsvermoegen : Integer oder Double + Tank(String, Integer oder Double, Integer oder Double) + setFuellstand(Integer oder Double) : void

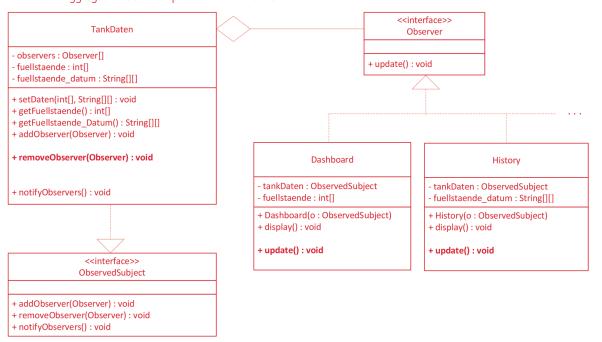
ab) 4 Punkte

```
public oder + setFuellstand(Integer oder Double fuellstand) {this.fuellstand =
fuellstand;}
public oder + getFuellstand() : {return this.fuellstand oder nur fuellstand;}
```

ba) 4 Punkte

1 Punkt je überschriebene Methode -> 3 Punkte 1 Punkt für Aggregation oder Komposition -> 1 Punkt

+ getFuellstand(): Integer oder Double



bb) 2 Punkte

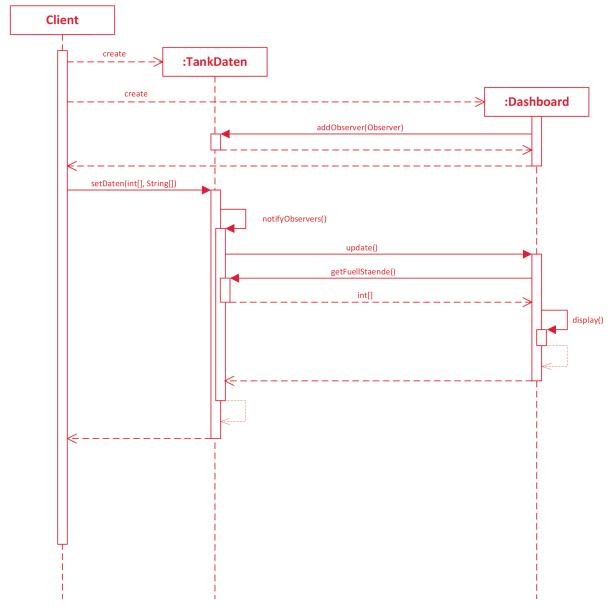
Realisierung/Schnittstellenimplementierung:

Ein Interface ist eine Vorlage-/Musterklasse, von der keine Objekte konstruiert werden können. Das ist aber von der abgeleiteten Klasse möglich. Die Klasse *Tankdaten* muss alle abstrakten Methoden des implementierten Interface *ObservedSubject* implementieren.

ca) 6 Punkte

1 Punkte je Nachricht und zugehöriger -> 4 Punkte

0,5 Punkte je Methodenbalken -> 2 Punkte

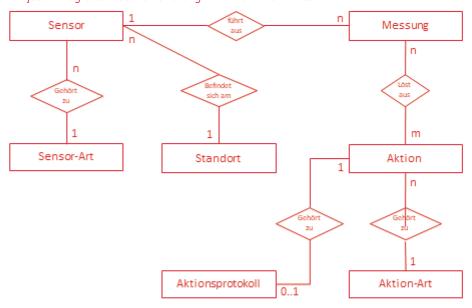


cb) 2 Punkte

0,5 Punkte Methodenkopf, 1 Punkt ForEach-Schleife oder Zählschleife, 0,5 Punkte Methodenaufruf public oder + void notifyObservers() {for(Observer o : observers) o.update;}

a) 20 Punkte

Je richtig beschriebener Entitätstyp: 2 Punkte -> 14 Punkte Für jede richtig beschriebene Beziehung: 1 Punkt -> 6 Punkte



b) 5 Punkte

Durch diese Vorgehensweise wird die Beschreibung der Aktion-Art redundant. Dadurch kann eine Änderungsanomalie entstehen, da eine Aktionsbeschreibung nun in mehreren Datensätzen vorkommen kann. Bei einer Änderung der Beschreibung müssten mehrere Datensätze aktualisiert werden.

```
a) 5 Punkte
   UPDATE Fehlzeit
                     Fehlzeit.Bis_Datum = '01.07.2022',
   SET
                     Fehlzeit.Grund = 'Dienstreise',
                     Fehlzeit.Fehltage = 2
   WHERE Fehlzeit.FZ_ID = 5;
b) 10 Punkte
   SELECT
          Mitarbeiter.MA_ID, Mitarbeiter.Nachname,
          Mitarbeiter. Vorname, SUM(Fehlzeit. Fehltage)
   FROM Mitarbeiter
   LEFT JOIN Fehlzeit ON Mitarbeiter.MA_ID = Fehlzeit.MA_ID
   WHERE
           Fehlzeit.Grund = 'Urlaub' AND
          Fehlzeit.Von_datum >= '01.01.2021' AND
          Fehlzeit.Bis_datum <= '31.12.2021'
   GROUP BY Mitarbeiter.MA ID, Mitarbeiter.Nachname, Mitarbeiter.Vorname;
ca) 2 Punkte
   DROP TABLE Fehlzeit;
cb) 3 Punkte
   CREATE TABLE Fehlzeitgrund(
           Grund_ID integer,
           Grund string,
           PRIMARY KEY(Grund_ID)
           );
   Formulierung mit CONSTRAINT auch möglich
cc) 5 Punkte
   CREATE TABLE Fehlzeit(
           Fehlzeit.FZ_ID INTEGER
           Fehlzeit.MA_ID INTEGER,
           Fehlzeit.Von_Datum DATE,
           Fehlzeit.Bis Datum DATE,
           Fehlzeit.Grund_ID INTEGER,
           Fehlzeit.Fehltage INTEGER,
           PRIMARY KEY(Fehlzeit.FZ ID),
           FOREIGN KEY(Fehlzeit.Grund_ID) REFERENCES Fehlzeitgrund(Grund_ID),
           FOREIGN KEY(Fehlzeit.MA_ID) REFERENCES Mitarbeiter(MA_ID)
   Formulierung mit CONSTRAINT auch möglich
```