



Morgane SUPPA

Level Designer Polyvalent

✉ morgane.suppa.pro@gmail.com

📍 FRANCE (Relocation possible)

🌐 <https://linktr.ee/morganesuppa>



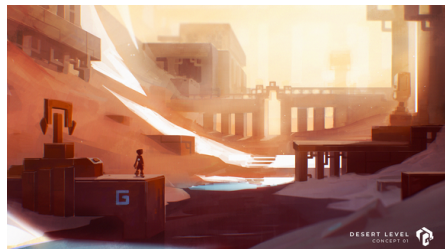
SCANNEZ-MOI
(PORTFOLIO)



Tails Tales - 3D Coop-game



Noreya : The Gold Project - Metroidvania



Repairer - Plateforme aventure

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Project Lead / Game & Level Designer (Mai 2025 - Aujourd'hui)

Devil In Disguise Studio - Studio indépendant varois et toulousain

- Planification et pilotage de la production : organisation des roadmaps, gestion des priorités et coordination des équipes développement, design et art.
- Conception et équilibrage des systèmes de gameplay d'un jeu de coopération, création de niveaux et optimisation de l'expérience joueur.
- Développement de partenariats et financements : montage de dossiers de subvention (ex. CNC (Centre national du cinéma et de l'image animée)), relations éditeurs et recherche de financements.
- Processus d'itération et amélioration continue : prototypage, playtests, analyse des retours utilisateurs.

Game Designer (Oct 2024 - Nov 2024)

Dreamirl - Studio indépendant toulousain

- PROJET CANCELED

Level Designer polyvalent (Juil 2023 - Fevr 2024)

Dreamirl - Studio indépendant toulousain

- Conception de la map intégrale d'un metroidvania et déroulement walkthrough.
- Conception de puzzles / challenges dans les différents biomes.
- Conceptualisation et améliorations des boss et monstres du jeu.
- Configurations des événements, monstres, cartes et sauvegardes (Typescript & Json)
- Intégration des prites 2D dans les niveaux blockouts (Level Art)
- Équilibrage du jeu selon retours et résultats des playtests.
- Mise en place de systèmes de récompenses et progression.

Assistant Level Designer (Fevr 2023 - Mai 2023)

Hammer Head Studio - Studio indépendant bordelais

- Conception et itérations du LD de la map principale d'un FPS plateforme.
- Assurer le rythme et une navigation claire dans le monde ouvert 3D.
- Équilibrage du jeu selon retours et résultats des playtests.
- Conception de mini-quêtes engageantes.
- Set dressing des zones validées.
- Intégration des assets 3D test dans le moteur de jeu.

Game Designer et Game Master (Juil 2022 - Sept 2022)

Secret Door - Entreprise d'Escape Game varoise

- Co-écriture des quatre salles d'Escape Game compétitif unique en France.
- Conception de puzzles et d'énigmes adaptés aux thèmes des salles.
- Placement stratégique des énigmes pour assurer une progression cohérente.
- Assumer le rôle de Game Master pour les salles existantes, accueillir les joueurs et expliquer les règles.

EDUCATION

BACHELOR GAME DESIGN (SEPT 2020 - JUILLET 2023)

Ecole Brassart - Aix en Provence, France

SKILLS

- Esprit d'initiative et leadership
- Esprit d'équipe
- Vision créative
- Persévérance
- Intelligence émotionnelle

EXPERTISE

- Unity
- Documentation (Google docs etc...)
- Miro
- Trello / Confluence
- Git
- VS Code
- Figma

LANGUES

Français : Native

Anglais : Intermédiaire (B1) – Capable de gérer des situations quotidiennes et de participer à des conversations.