

Moetaz Doghman



✉ doghman.moetaz@gmail.com

☎ +216 52 46 46 49

📍 Bizerte, Tunisie

📅 24/09/2000

🌐 Moetaz-doghman

in moetaz-doghman-409aa8213

🖱 <https://portfolio-moetaz-doghman.vercel.app/>

📄 PROFILE

Étudiant en 3ème année du cycle d'ingénieur en Informatique à l'École Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT. Développeur web créatif avec 4 ans d'expertise en programmation. Excellente capacité d'apprentissage, résolution de problèmes et idées innovantes pour les sites web, avec une communication claire

🧠 SKILLS

- C , C++ , C#
- Mern stack
- Java , Framework Spring
- Angular
- Html , Css , Bootstrap
- Python , Framework Django
- Others : Git, Uml , Trello , Jira

🌐 LANGUES

Arabic	● ● ● ● ●
Français	● ● ● ● ●
Anglais	● ● ● ● ●

🎓 FORMATION

Diplôme National d'Ingénieur en informatique

Ecole Privée d'Ingénierie et de Technologies

2019 – 2024 | Ghazela, Tunisie

Diplôme Baccalauréat SE

Lycée Farhat Hached

2019 | Bizerte, Tunisie

💼 STAGES

Développeur web (MERN Stack) [🔗](#)

INFOplus (MERN Stack)

06/2023 – 08/2023 | Bizerte, Tunisie

DEMO [🔗](#)

Au cours de ce stage, j'ai contribué au développement d'un site web complet pour INFOplus. En utilisant les technologies MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js), j'ai conçu et implémenté les fonctionnalités essentielles du site pour répondre aux besoins de l'entreprise.

Développeur web [🔗](#)

08/2022 – 09/2022 | Ghazela, Tunisie

Développement d'un site de centre de carrière ESPRIT (Ecole Privée d'Ingénierie et de Technologies)

Développeur Symfony [🔗](#)

Tunisian Smart Cities

07/2021 – 09/2021 | Bizerte, Tunisie

En tant que stagiaire développeur Symfony chez Tunisian Smart Cities, j'ai travaillé sur le projet "Ma ville en Poche", une application web visant à connecter la ville de Bizerte et à fournir aux citoyens un accès en temps réel à tous les services essentiels.

📁 PROJETS

Projet Pi (GiveBack)

2023

DEMO [🔗](#)

Développement d'une plateforme web inspirée des réseaux sociaux pour renforcer la collaboration bénévole et à but non lucratif.

Technologies utilisées : MERN stack.

Projet Web (Kadem)

2023

Développement d'une application web de gestion de contrats étudiants.

Technologies utilisées : Angular pour le frontend et Spring Boot pour le backend.

Projet d'intégration PIDEV (TechShop)

2022

Développement d'un site web commerce électronique avec Symfony.

Création d'une application mobile CodeName One (consommation d'APIs réalisées sur la partie Symfony).

Création d'une application de bureau avec JavaFX.

Projet Web (Nature Pet)

2021

Nature Pet est un site web dynamique de commerce électronique alimenté par PHP, propose une large variété d'animaux et d'accessoires pour les passionnés d'animaux.