

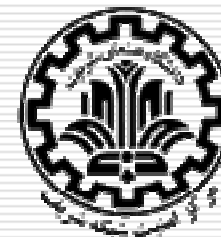


# یادداشت‌های امن و ایمن

## امنیت داده و شبکه

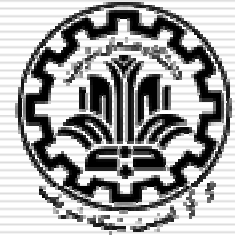
### رمزنگاری متقارن (مدرن)

مرتضی امینی - نیمسال اول ۹۰-۸۹



# فهرست مطالب

- رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ساختار رمزهای فیستل
- استاندارد رمزگذاری داده DES
- الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- رمزهای متقارن معروف
- مدهای کاری رمزهای متقارن



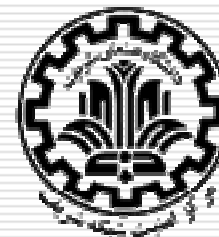
# رمز گذاری کلاسیک – رمز گذاری مدرن

---

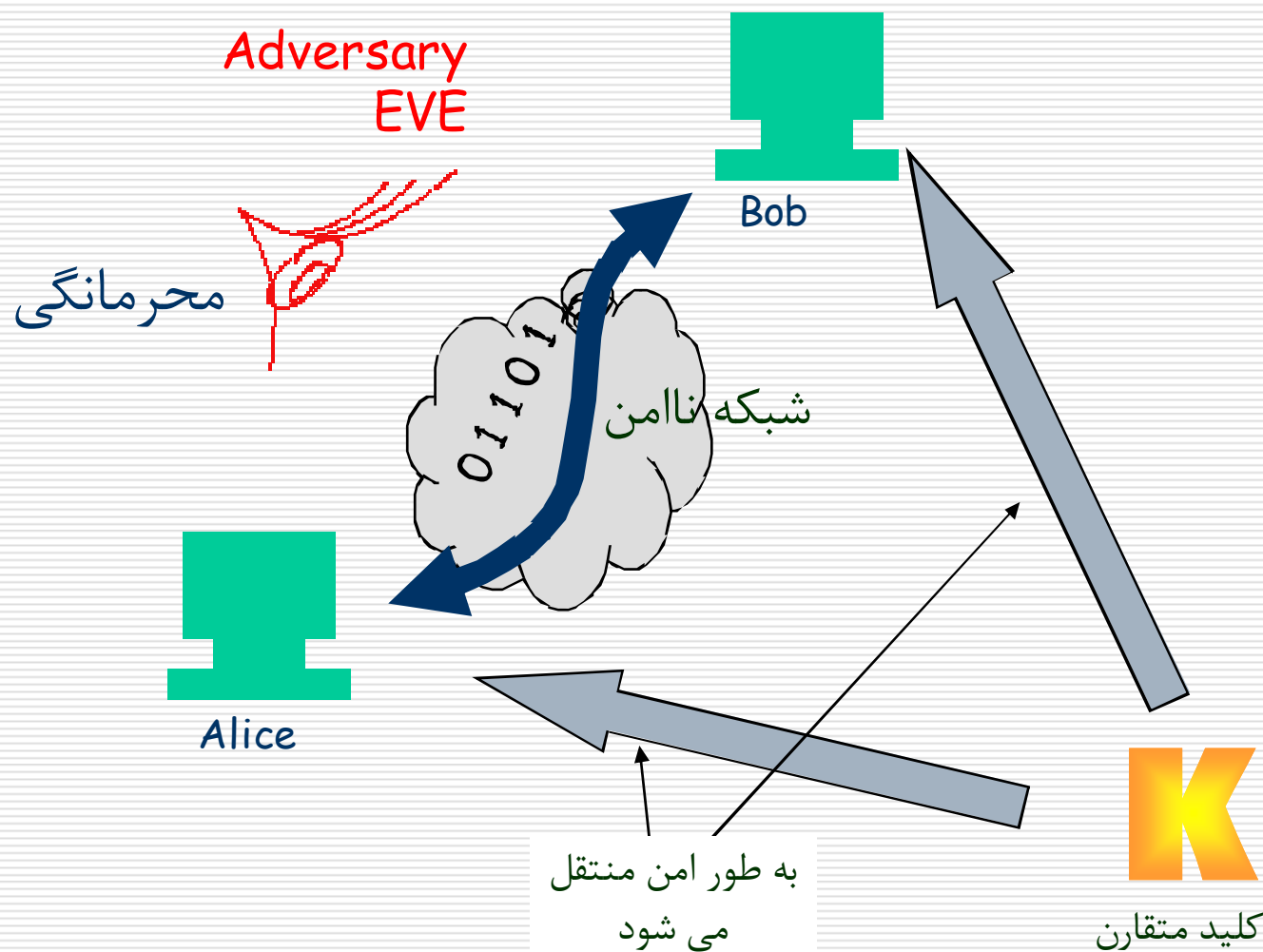
□ در روشهای رمز گذاری مدرن، علاوه بر اعمال جانشینی و جایگشت از توابع ساده مانند XOR استفاده می شود.

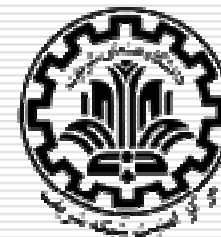
□ مجموعه اعمال فوق طی مراحل متوالی روی متن اولیه اعمال می شوند.

□ تکنیک بکار گرفته شده در Rotor Machine ها الهام بخش روشهای رمز گذاری مدرن بوده است.



# رمزنگاری متقارن





# الگوریتم‌های رمز متقارن

□ رمزهای متقارن را می‌توان با دو روش عمده تولید کرد:

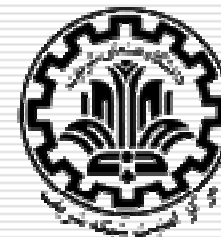
## ■ رمزهای قطعه ای (Block Cipher)

□ پردازش پیغام‌ها بصورت قطعه به قطعه

□ اندازه متعارف مود استفاده برای قطعات ۶۴، ۱۲۸ یا ۲۵۶ بیتی است.

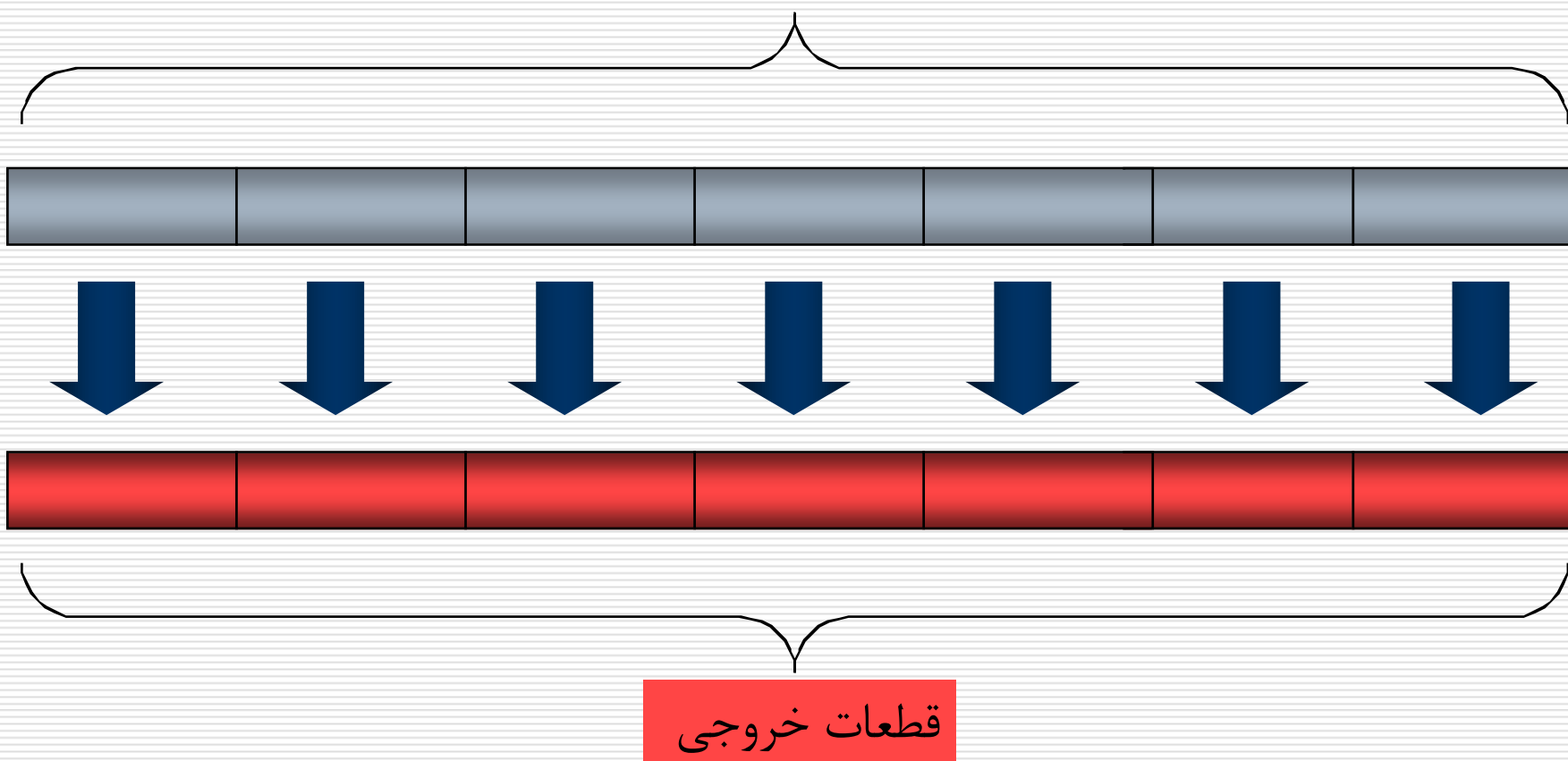
## ■ رمزهای دنباله ای (Stream Cipher)

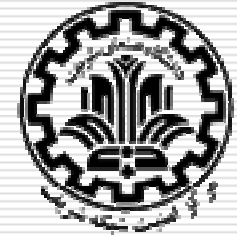
■ پردازش پیغام‌ها بصورت پیوسته



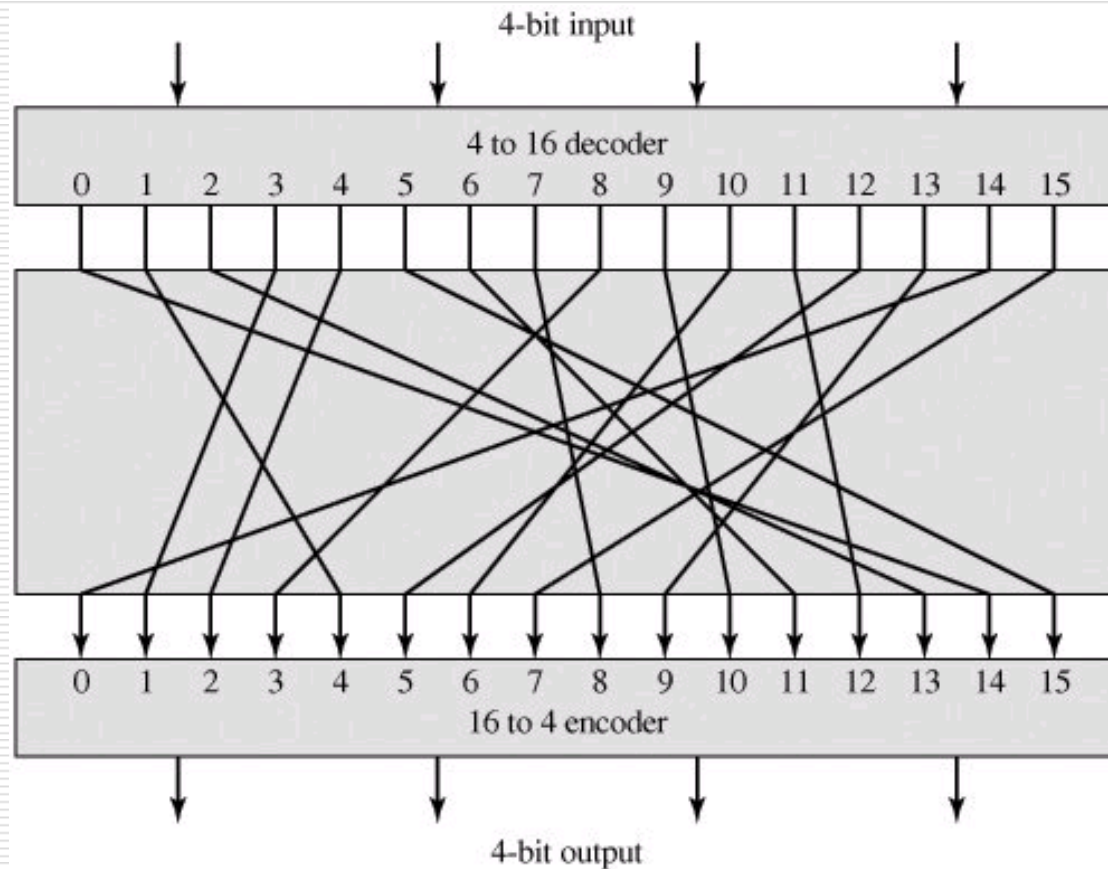
# رمزهای قطعه‌ای

متن آشکار (تقسیم شده به قطعات)





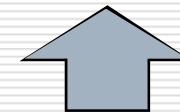
# رمز قطعه‌ای ایده‌آل



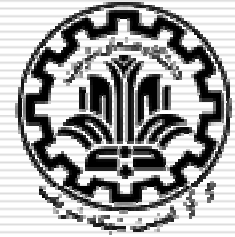
□ یک جانشینی عمده

□ طول کلید  $n \cdot 2^n$  برای قطعات  $n$  بیتی

□ نیاز به کاهش طول کلید و ایجاد تقریبی از رمز قطعه‌ای ایده‌آل



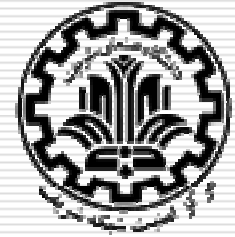
ایده رمز فیستل



# اصول رمزهای قطعه‌ای

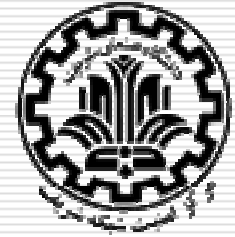
- اغلب مبتنی بر ساختار رمز فیستل هستند.
- نگاشت قطعات متن آشکار به قطعات متن رمز شده باید (برای ممکن بودن رمز گشایی) برگشت پذیر باشد.
- ایده رمز محصولی (Product Cipher): الگوریتم قطعات ورودی را در چند مرحله ساده و متوالی پردازش می کند. به این مراحل دور می گوئیم.
- هر دور عموماً مبتنی بر ترکیب اعمال ساده‌ای همچون جایگزینی و جایگشت استوار است.





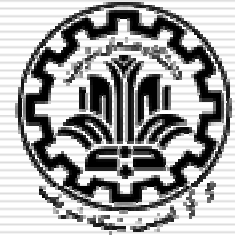
# شانون و رمز جانشینی و جایگشت

- شانون ایده استفاده از شبکه اعمال جانشینی و جایگشت را در سال ۱۹۴۹ مطرح کرد.
- پایه رمزهای مدرن بر اساس این دو عمل است:
  - جانشینی (S-box)
  - جایگشت (P-box)
- این دو عمل، گمراه کنندگی (Confusion) و پراکندگی (Diffusion) پیام موردنظر و کلید را موجب می شوند.



# گمراه‌کنندگی و پراکندگی

- الگوریتم‌های رمز باید خصوصیات آماری پیام اصلی (متن آشکار) را به طور کامل مخفی کنند.
- رمز One-Time Pad این عمل را انجام می‌دهد.
- شانون پیشنهاد کرد که از ترکیب جانشینی و جایگشت برای ارضای دو خصوصیت زیر استفاده کند:
- **گمراه‌کنندگی (Confusion):** رابطه بین متن رمز شده و کلید تا حد امکان پیچیده باشد.
- **پراکندگی (Diffusion):** ساختار آماری متن آشکار بر روی حجم وسیعی از متن‌های رمز شده ممکن پراکنده شود.



# استانداردهای رمزهای قطعه‌ای آمریکا

---

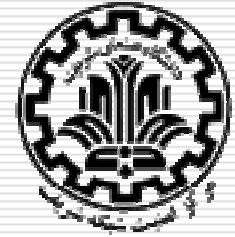
□ رمزهای قطعه‌ای استاندارد

■ استاندارد رمزگذاری داده DES

■ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES

□ تحت نظارت

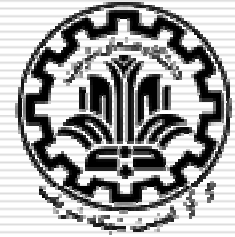
National Institute of Science and Technology (NIST)



# فهرست مطالب

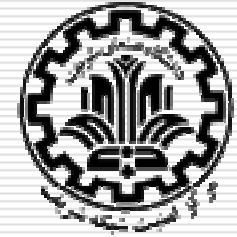
---

- ☐ رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ☐ ساختار رمزهای فیستل
- ☐ استاندارد رمزگذاری داده DES
- ☐ الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- ☐ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- ☐ رمزهای متقارن معروف
- ☐ مدهای کاری رمزهای متقارن

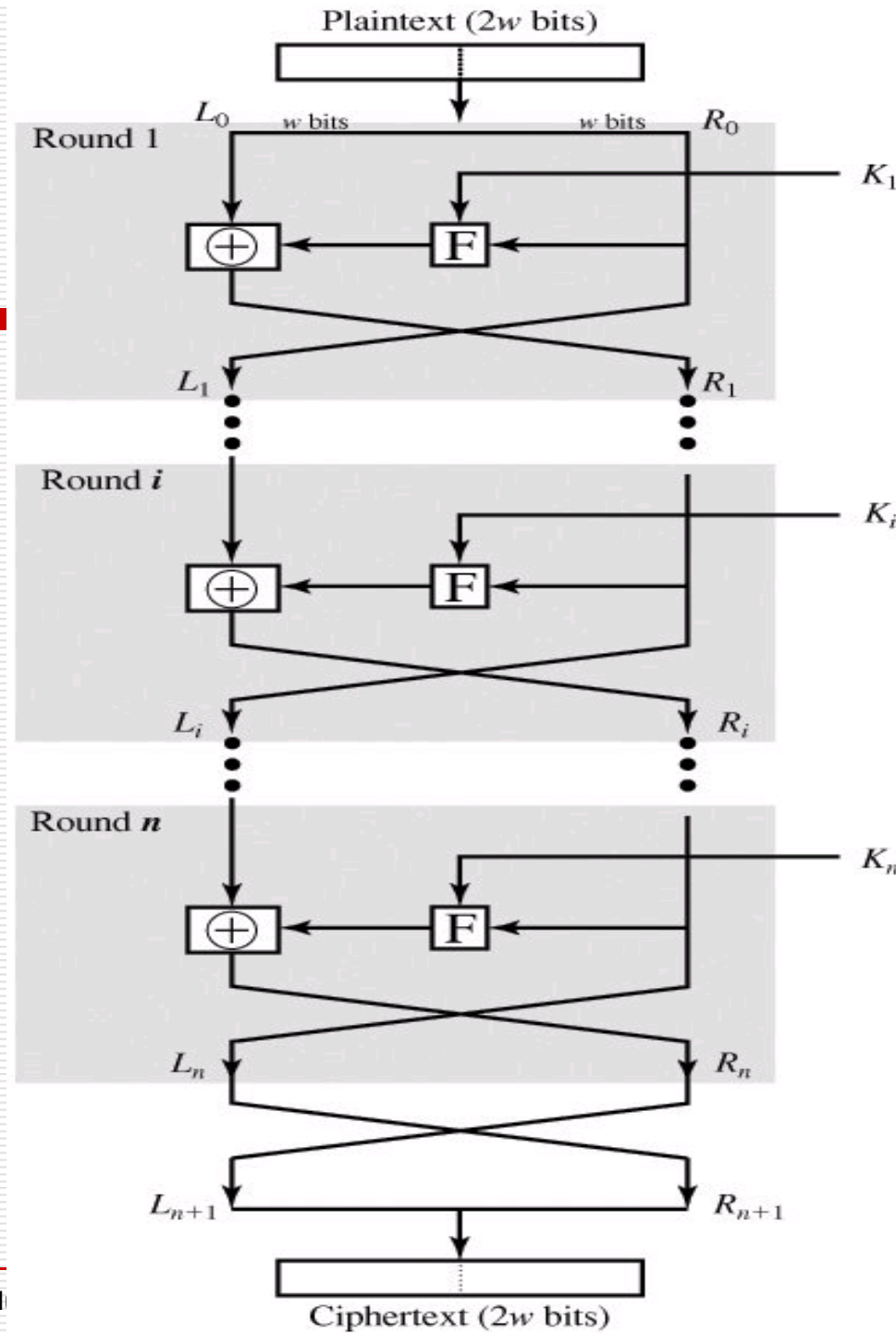


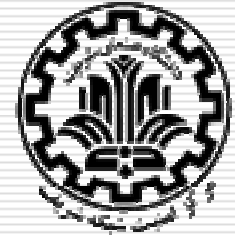
# ساختار رمزهای فستل

- معمولاً الگوریتم‌های رمزنگاری از ساختاری تبعیت می‌کنند که توسط فستل در سال ۱۹۷۳ در IBM پیشنهاد شد.
- مبتنی بر رمز محصولی برگشت‌پذیر
- مبتنی بر مفهوم شبکه جانشینی و جایگشت
- هر قطعه ورودی را به دو نیمه تقسیم می‌کند:
  - پردازش در طی چند مرحله (دور)
  - انجام جانشینی بر روی نیمه چپ
  - جانشینی بر اساس تابع دور حاصل از زیرکلید هر دور و نیمه راست
  - جایگشت با معاوضه دو نیمه



## ساختار رمز فیلستل

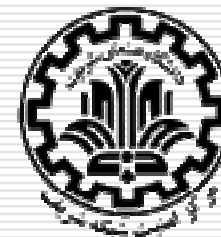




# ساختار رمزهای فستل

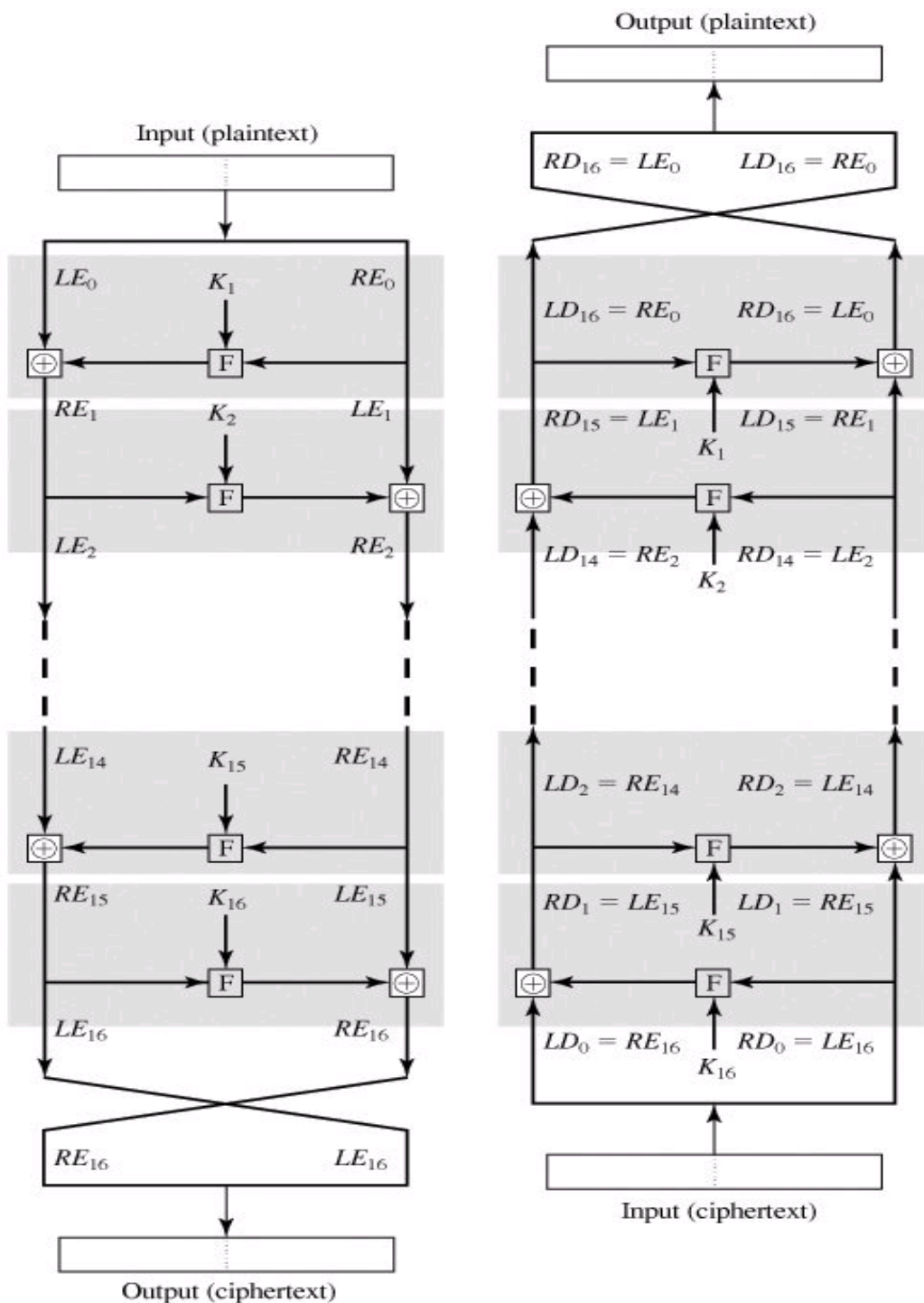
رمزهای فستل به انتخاب پارامترهای زیر بستگی دارند.

- ☐ طول قطعه (بلوک): ۶۴ بیت تا ۱۲۸ بیت
- ☐ طول کلید: ۶۴ بیت یا کمتر در حال حاضر کافی نیست.
- ☐ تعداد دورها: معمولاً ۱۶ دور
- ☐ الگوریتم تولید زیرکلیدها
- ☒ هر چه پیچیده‌تر باشد، تحلیل هم سخت‌تر می‌شود.
- ☐ تابع دور (Round function): هر چه پیچیده‌تر تحلیل سخت‌تر
- ☐ سرعت رمزنگاری/رمزگشایی
- ☐ سادگی تحلیل

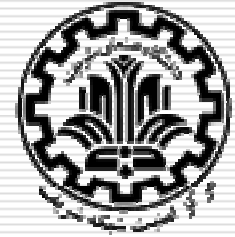


## رمزگذاری و رمزگشایی در ساختار رمز فیستل

□ نیازی به برگشت پذیر بودن  
تابع  $F$  نیست.



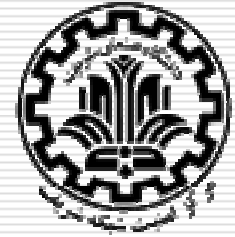




# فهرست مطالب

---

- ☐ رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ☐ ساختار رمزهای فیستل
- ☐ استاندارد رمزگذاری داده DES
- ☐ الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- ☐ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- ☐ رمزهای متقارن معروف
- ☐ مدهای کاری رمزهای متقارن



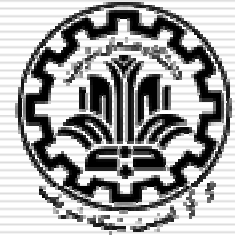
# استاندارد رمز گذاری داده DES

## مرور ☐

- در سال ۱۹۷۴ توسط IBM تولید شد.
- پس از انجام تغییراتی توسط NSA، در سال ۱۹۷۶ NIST آن را پذیرفت.
- اساس الگوریتم ترکیبی از عملیات جایگزینی و جایگشت است.

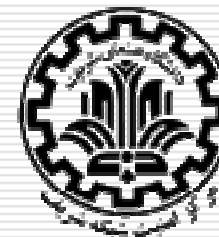
## مشخصات ☐

- طول کلید ۵۶ بیت
- طول قطعه‌های ورودی و خروجی : ۶۴ بیت
- تعداد دورها: ۱۶ دور
- الگوریتم‌های رمز گذاری و رمز گشایی عمومی هستند، ولی مبانی ریاضی و اصول طراحی آنها فاش نشد.

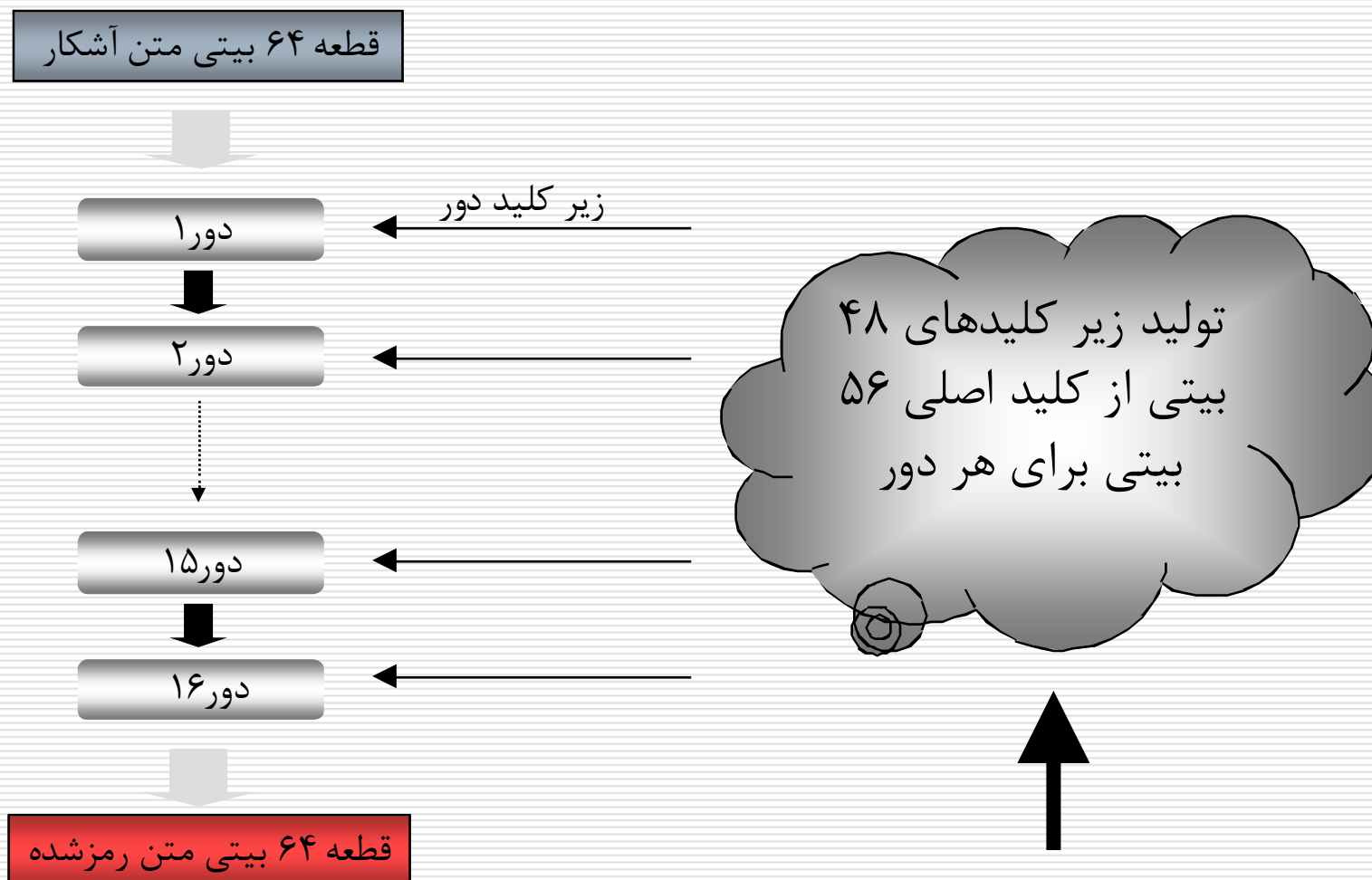


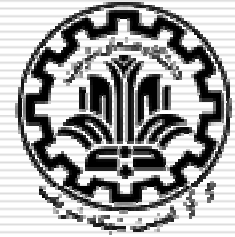
# DES امن نیست!

- در ژانویه ۱۹۹۹ این الگوریتم توسط آزمون جامع فضای کلید در ۲۳ ساعت شکسته شد!
- بیش از ۱۰۰۰ کامپیوتر بر روی اینترنت هر یک بخش کوچکی از کار جستجو را انجام دادند.
- به الگوریتم‌های امن‌تر با طول کلید بیشتر نیاز داریم.
- علاوه بر این، DES طراحی شفاف و روشن ندارد.

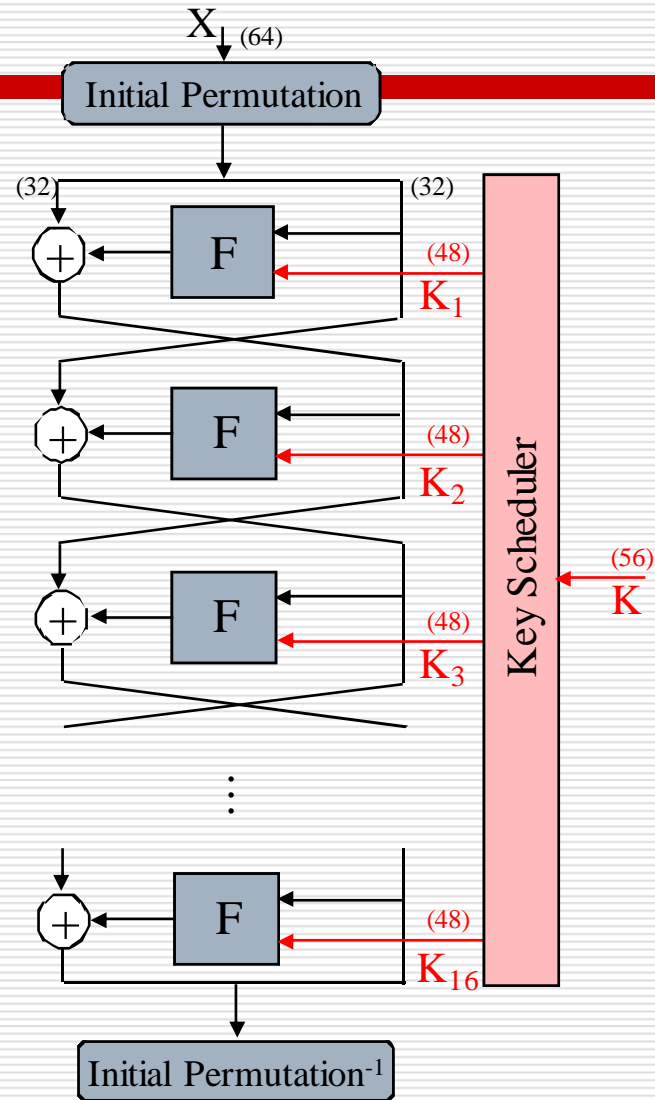


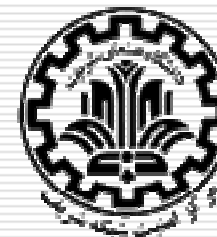
# استاندارد رمزگذاری داده DES





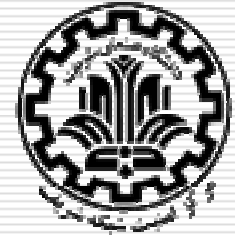
# ساختار فیستل رمز DES





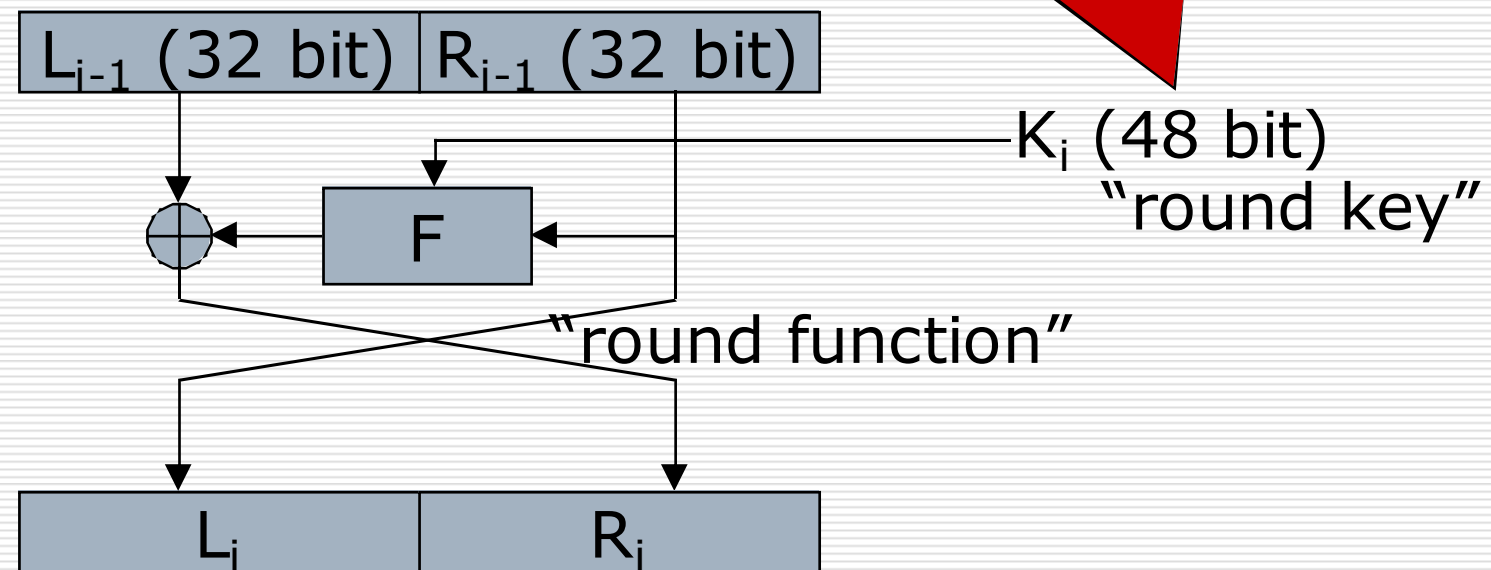
# جداول جایگشت اولیه

Initial Permutation (IP)										
58	50	42	34	26	18	10	2			
60	52	44	36	28	20	12	4			
62	54	46	Inverse Initial Permutation (IP <sup>-1</sup> )							
64	56	48	40	8	48	16	56	24	64	32
57	49	41	39	7	47	15	55	23	63	31
59	51	43	38	6	46	14	54	22	62	30
61	53	45	37	5	45	13	53	21	61	29
63	55	47	36	4	44	12	52	20	60	28
			35	3	43	11	51	19	59	27
			34	2	42	10	50	18	58	26
			33	1	41	9	49	17	57	25



# یک دور از DES

توسط زمانبند کلید  
تولید میشود.



$$L_i = R_{i-1}$$

$$R_i = L_{i-1} \oplus F(R_{i-1}, K_i)$$

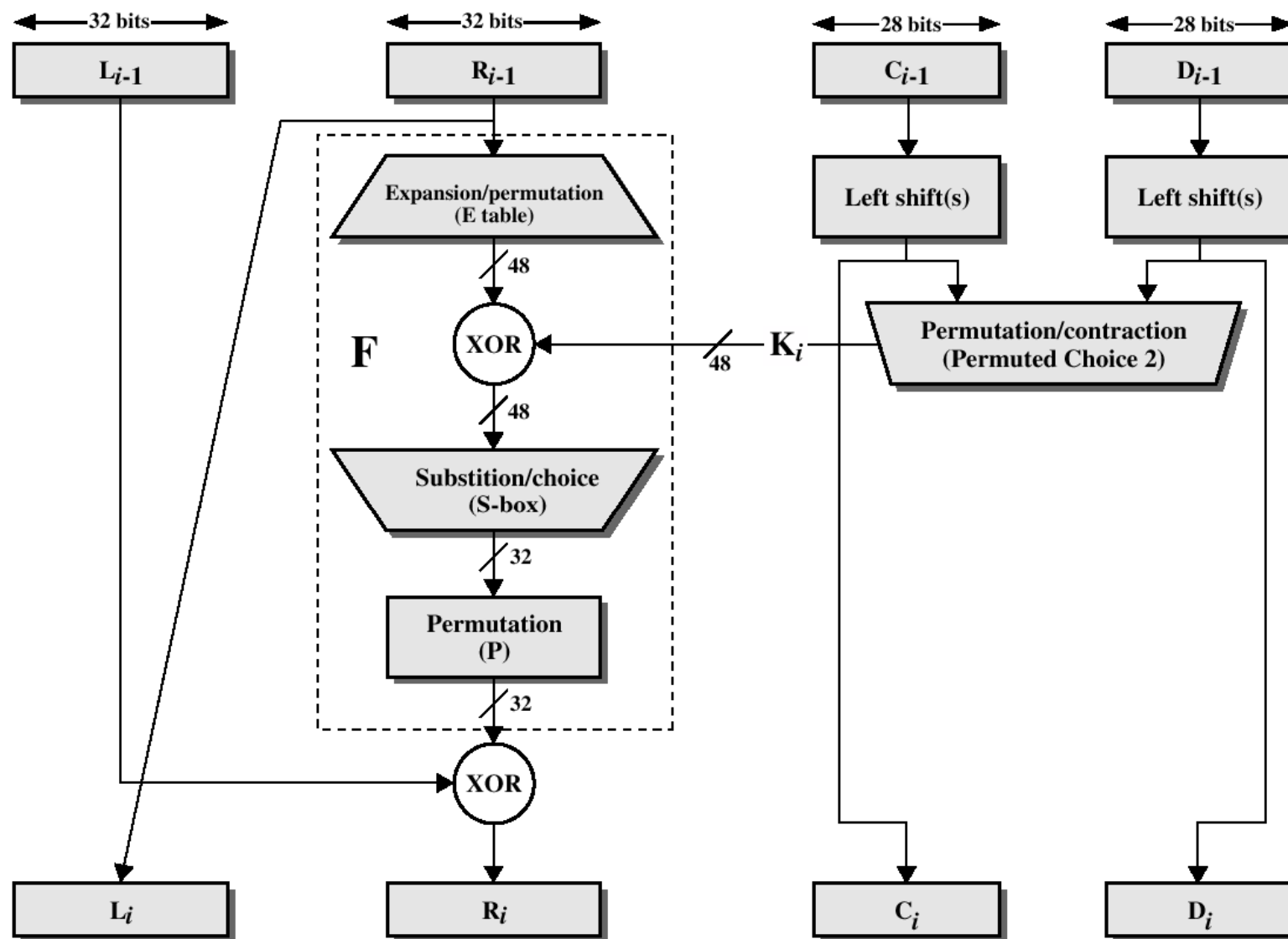
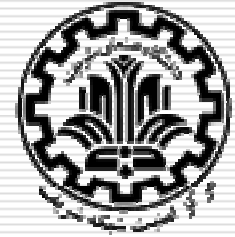
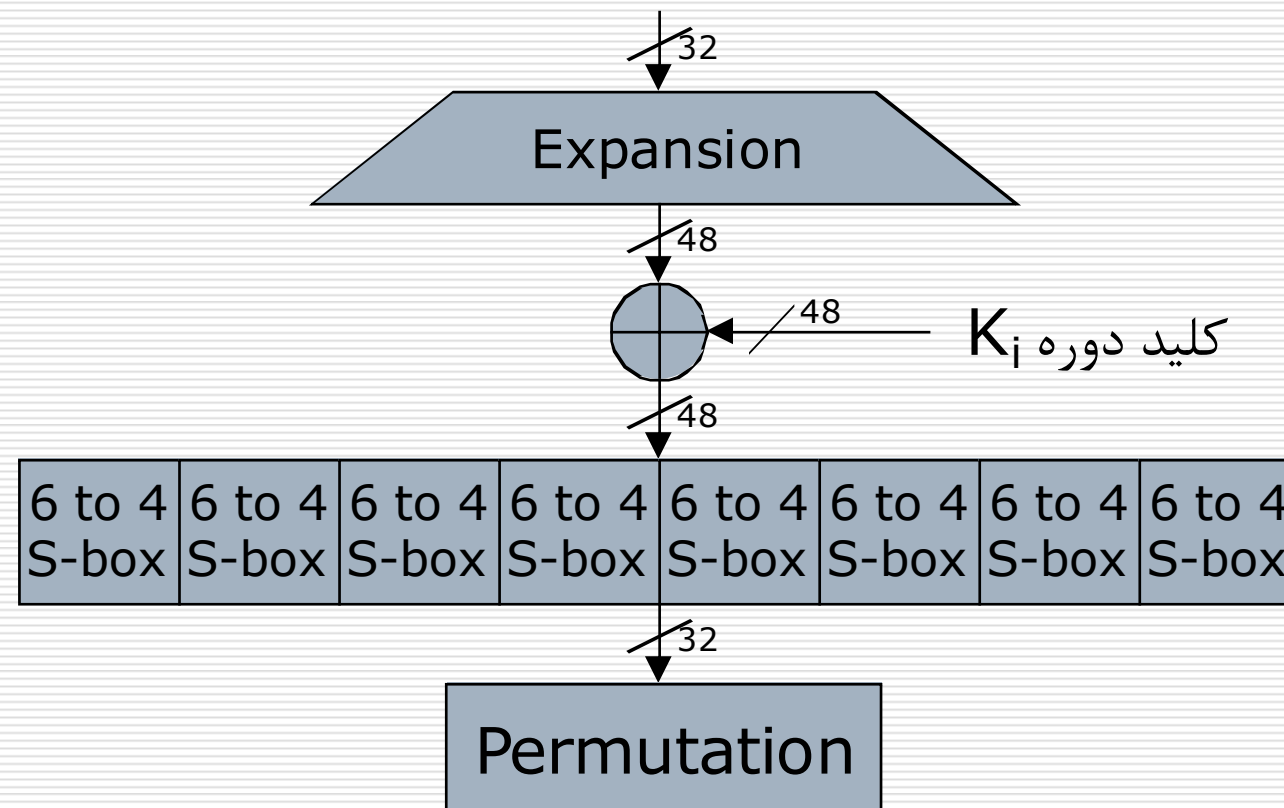


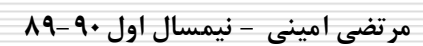
Figure 2.4 Single Round of DES Algorithm

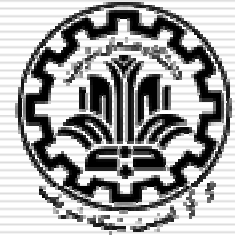




# تابع دور DES

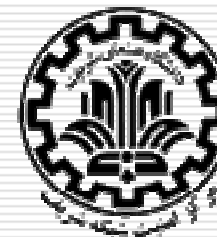






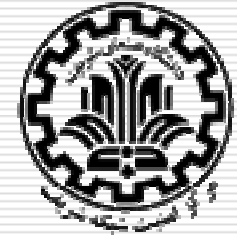
# بررسی S-Box در DES

- تنها بخش غیرخطی از الگوریتم DES هستند.
- غیرقابل برگشت هستند.
- اصول طراحی آنها سری هستند.
- استفاده از ۸ S-Box که هر یک ۶ بیت ورودی را به ۴ بیت خروجی تبدیل می کنند.
- بیت های ۱ و ۶ : انتخاب یکی از ۴ سطر ماتریس
- بیت های ۲ تا ۵ : انتخاب یکی از ۱۶ ستون ماتریس
- برگرداندن عدد موجود در آن خانه از ماتریس به عنوان خروجی
- در مجموع ۴۸ بیت ورودی از ۸ S-Box مختلف عبور می کنند و ۳۲ بیت برمی گردانند.



# یک S-Box از DES

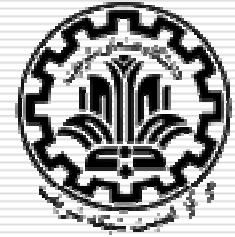
	شماره ستون															
شماره ↓ سطر	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
1	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
2	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
3	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13



# جدول جایگشت

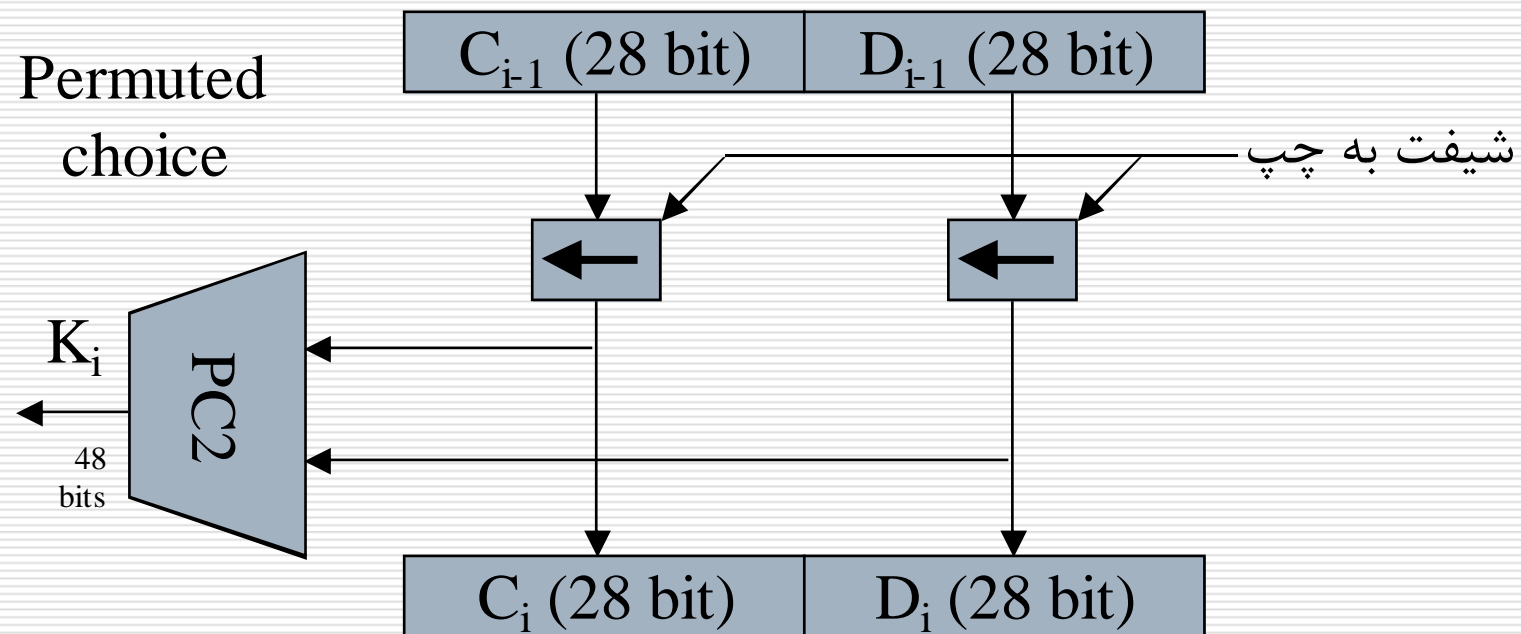
□ جدول جایگشت مورد استفاده در هر دور DES

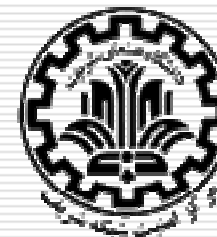
	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸
1	16	7	20	21	29	12	28	17
9	1	15	23	26	5	18	31	10
17	2	8	24	14	32	27	3	9
25	19	13	30	6	22	11	4	25



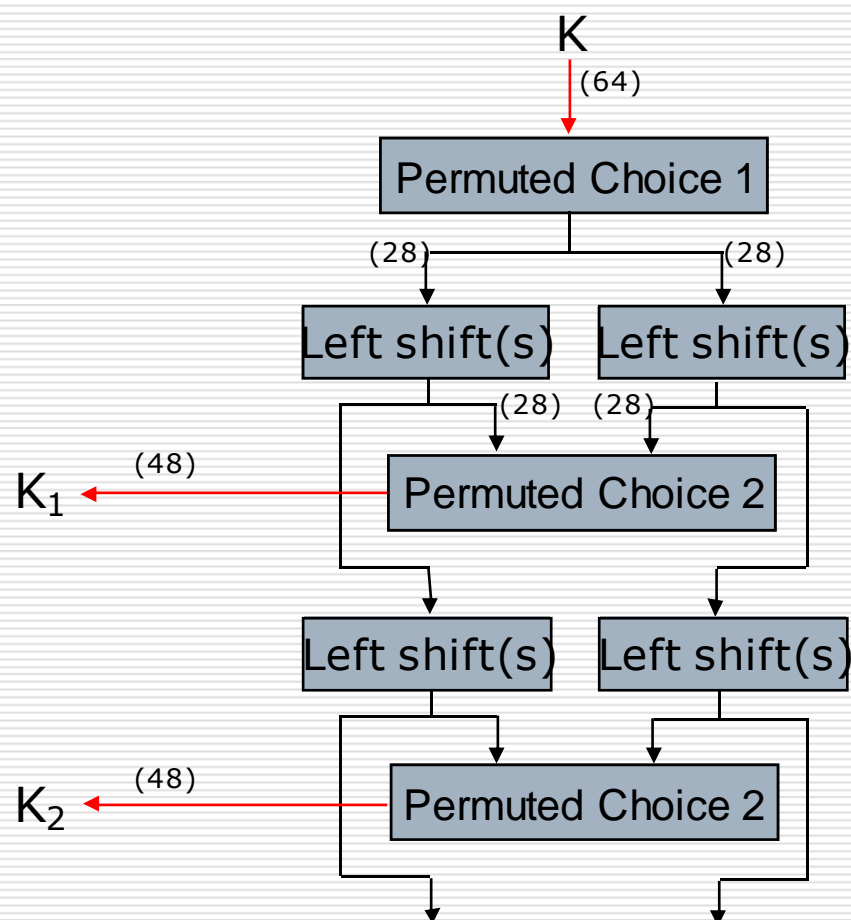
# زمانبندی کلید

✓ کلید اصلی ۵۶ بیت  
✓ کلید هر دور ۴۸ بیت

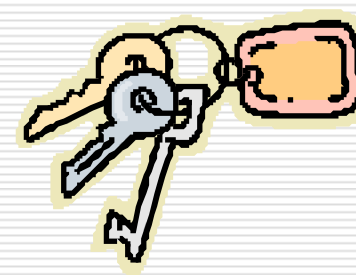


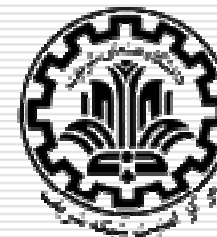


# زمانبندی کلید



□ هر بیت کلید حدوداً در ۱۴ دور از ۱۶ دور استفاده می شود.





# عناصر زمانبند کلید

□ شیفِت چرخشی به چپ بر اساس جدول زیر

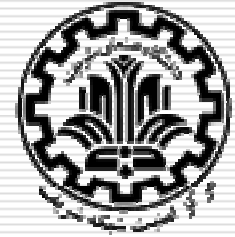
شماره دور	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
تعداد بیت شیفِت	1	1	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	1

□ جداول جایگشت

Permuted Choice One (PC-1)						
57	49	41	33	25	17	9
1	58	50	42	34	26	18
10	2	59	51	43	35	27
19	11	3	60	52	44	36
63	55	47	39	31	23	15
7	62	54	46	38	30	22
14	6	61	53	45	37	29
21	13	5	28	20	12	4

Permuted Choice Two (PC-2)							
14	17	11	24	1	5	3	28
15	6	21	10	23	19	12	4
26	8	16	7	27	20	13	2
41	52	31	37	47	55	30	40
51	45	33	48	44	49	39	56
34	53	46	42	50	36	29	32





# میزان توانمندی DES

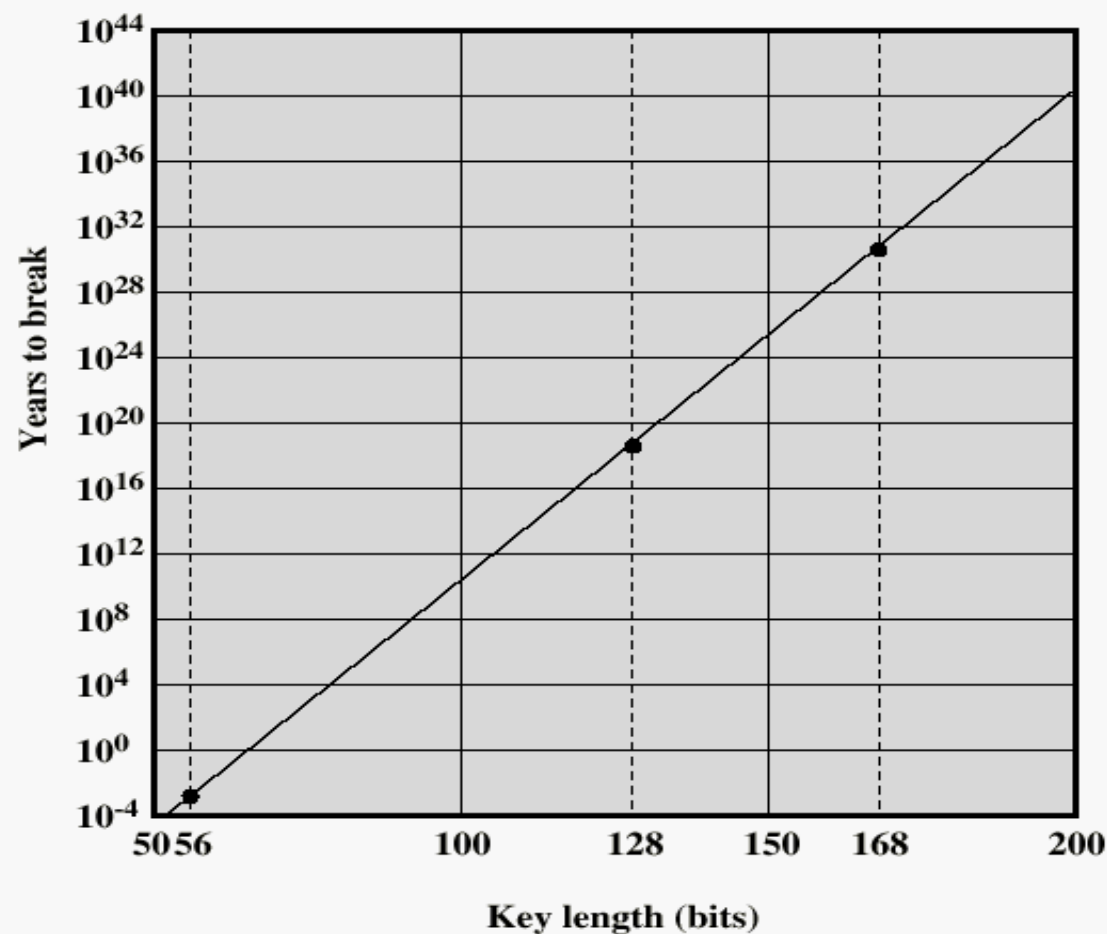
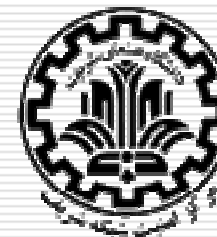
## □ اندازه کلید

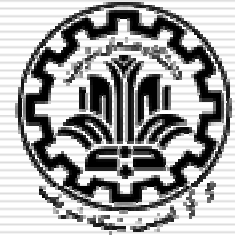
- ۵۶ بیت دارای کل فضای حالت  $2^{56} = 7.2 * 10^{16}$
- حمله آزمون جامع هرچند مشکل، ولی امکان پذیر است.
- آخرین گزارش ثبت شده در سال ۱۹۹۹ نشان از کشف کلید تنها در عرض ۲۳ ساعت داده‌اند!

## □ حمله زمانی

- پیاده سازی DES را مورد هدف قرار می‌دهند.
- الگوریتم برای ورودی‌های مختلف در زمانهای متفاوت پاسخ می‌دهد.
- بیشتر در کارتهای هوشمند مشکل‌زا می‌شوند.
- DES در مقابل حمله زمانی مقاوم است.

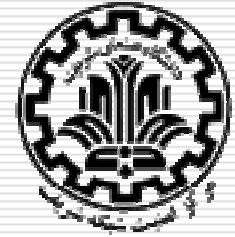
# Time to break a code ( $10^6$ decryptions/ $\mu$ s)





# حمله تحلیلی به DES

- عموماً حملات آماری هستند.
- از ساختار داخلی DES استفاده می کنند.
- تشخیص همه یا بعضی از بیت های کلید میانی
- جستجوی کامل روی بقیه بیت ها
- شامل
  - تحلیل تفاضلی
  - تحلیل خطی
- این روش ها هنوز به طور عملی امکان پذیر نیستند.
- جستجوی کامل ساده تر به نظر می رسد!



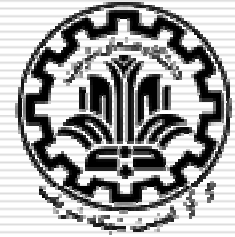
# تحلیل تفاضلی و خطی DES

## □ تحلیل تفاضلی

- ارائه شده توسط Murphy و دیگران در سال ۱۹۹۰
- مبتنی بر اینکه تغییرات ورودی چگونه به تغییرات در خروجی منتقل می‌شوند.
- نیاز به  $2^{47}$  زوج plaintext/ciphertext انتخابی دارد.

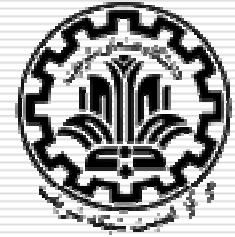
## □ تحلیل خطی

- ارائه شده توسط Matsui در سال ۱۹۹۱
- مبتنی بر یافتن یک تقریب خطی از تبدیلات انجام شده توسط DES
- نیاز به  $2^{47}$  زوج plaintext/ciphertext انتخابی دارد.



# فهرست مطالب

- ☐ رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ☐ ساختار رمزهای فیستل
- ☐ استاندارد رمزگذاری داده DES
- ☐ الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- ☐ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- ☐ رمزهای متقارن معروف
- ☐ مدهای کاری رمزهای متقارن



# الگوریتم 2DES و 3DES

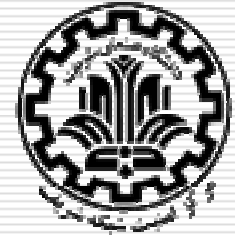
## □ مسئله:

■ آسیب پذیری DES در مقابل حمله آزمون جامع

## □ راه حل:

■ استفاده از الگوریتم های رمزنگاری دیگر

■ پیچیده کردن الگوریتم DES از طریق اضافه کردن مراحل رمزنگاری و افزایش طول کلید



# الگوریتم 2DES

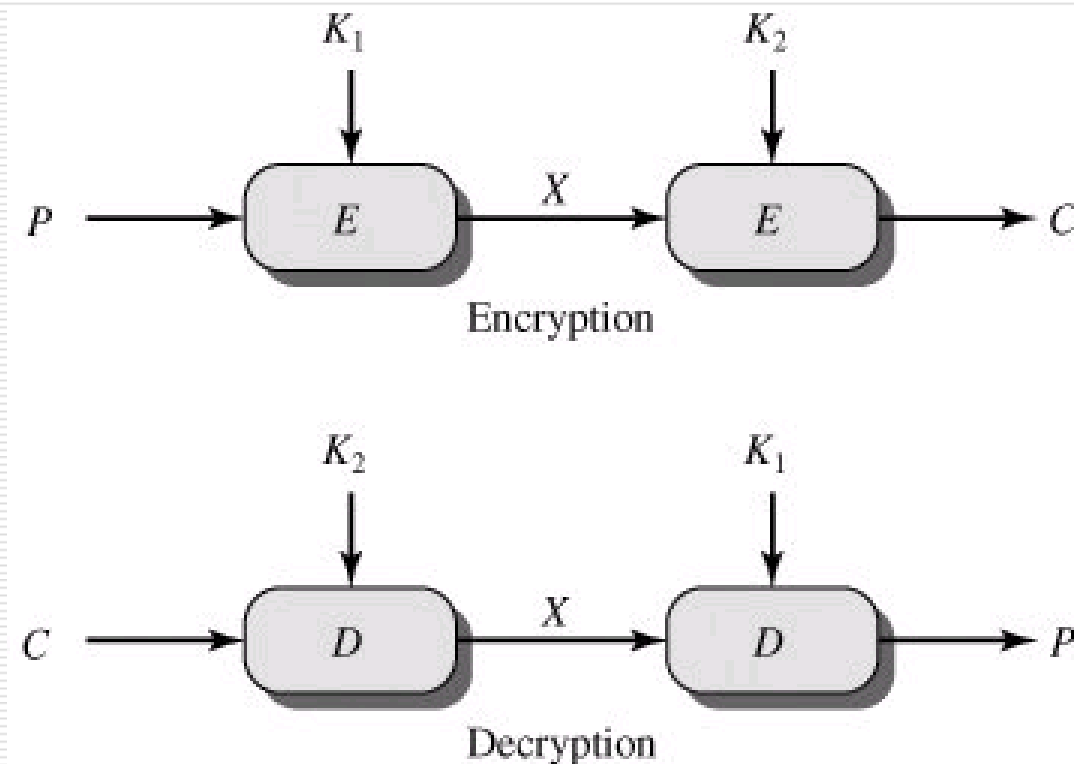
□ افزایش قدرت DES با رمزگذاری چندمرحله‌ای با DES و استفاده از کلیدهای متعدد

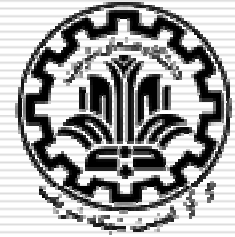
## 2DES

$$C = E(K_2, E(K_1, P))$$

$$P = D(K_1, D(K_2, C))$$

طول کلید = ۱۱۲ بیت





# تحليل الگوریتم رمز 2DES

□ حمله Meet-in-the-Middle

□  $C = E(K_2, E(K_1, P))$

□  $X = E(K_1, P) = D(K_2, C)$

□ با داشتن یک زوج  $(P, C)$ ,

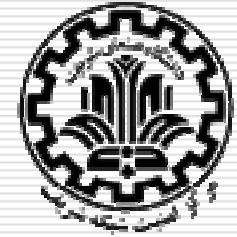
□  $P$  را با  $2^{56}$  کلید ممکن برای  $K_1$  رمز کن و مقادیر  $X$  را ذخیره کن.

□  $C$  را با  $2^{56}$  کلید ممکن برای  $K_2$  رمز کن و مقادیر حاصله با مقادیر ذخیره شده مقایسه کن.

□ در صورت تطابق، درستی زوج کلید یافت شده را چک کن.

□ انجام عملیات فوق از  $O(2^{56})$  است.





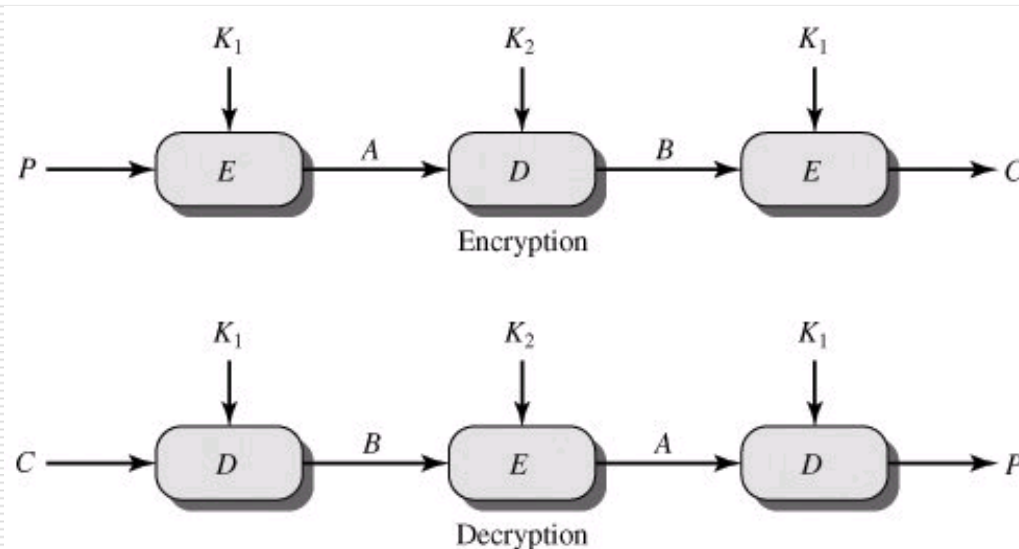
# الگوریتم 3DES با دو کلید

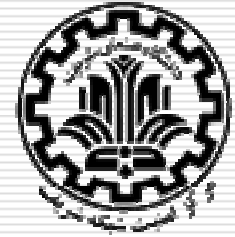
□ حل مشکل 2DES با سه مرحله رمزگذاری با DES

□ امکان بهره‌گیری از DES به صورت زیر:

$$C = E(K_1, D(K_2, E(K_1, P)))$$

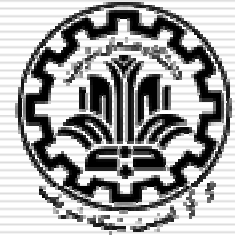
$$P = D(K_1, E(K_2, D(K_1, C)))$$





# تحلیل الگوریتم 3DES با دو کلید

- ❑ عدم گزارش حمله عملی بر روی 3DES با دو کلید
- ❑ با احتمال کمی می توان حمله Known-Plain Text با داشتن تعداد زیادی زوج  $(P, C)$  انجام داد.
- ❑ از مرتبه  $O(2^{120-\log_2 n})$  که در آن  $n$  تعداد زوج های  $(P, C)$  است.



# الگوریتم 3DES با سه کلید

□ استفاده از سه کلید مختلف

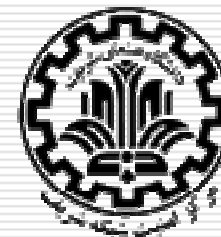
$$C = E(K_3, D(K_2, E(K_1, P)))$$

□ طول کلید = ۱۶۸ بیت

□ استفاده در برخی برنامه‌های تحت اینترنت

PGP ■

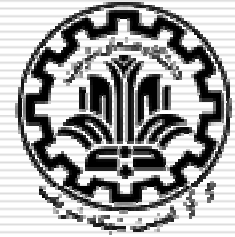
S/MIME ■



# فهرست مطالب

---

- ☐ رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ☐ ساختار رمزهای فیستل
- ☐ استاندارد رمزگذاری داده DES
- ☐ الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- ☐ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- ☐ رمزهای متقارن معروف
- ☐ مدهای کاری رمزهای متقارن



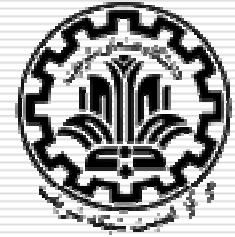
# استاندارد رمز گذاری پیشرفته AES

□ NIST در سال ۱۹۹۷ مسابقه‌ای دو مرحله‌ای برای طراحی استاندارد جدید برگزار کرد.

- تمام طراحی‌ها باید بر اساس اصول کاملاً روشن انجام شوند.
- سازمانهای دولتی آمریکا حق هیچ گونه دخالتی در طراحی الگوریتم ندارند.

□ در سال ۲۰۰۰ رایندهال (Rijndael) به عنوان برنده اعلام شد.

■ استاندارد جدید تحت عنوان استاندارد رمز گذاری پیشرفته AES مورد قبول واقع شد.



# معیارهای ارزیابی مسابقه AES

## معیارهای اولیه:

• امنیت روش با تحلیل رمز  
• درستی  
• ...

• سر بار محاسباتی  
• پیچیدگی فضایی  
• ...

• انعطاف پذیری  
• سادگی پیاده سازی سخت  
• افزاری و نرم افزاری  
• ...

■ امنیت

■ هزینه محاسباتی

■ مشخصه های الگوریتم و پیاده سازی آن

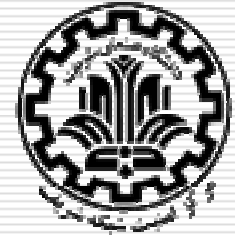
## معیارهای نهایی:

■ امنیت عمومی

■ سادگی پیاده سازی نرم افزاری و سخت افزاری

■ حملات وارده به پیاده سازی

■ انعطاف پذیری (در رمز گذاری و رمز گشایی، کلید و غیره)



# فینالیست های مسابقه AES

□ الگوریتم های قرار گرفته در لیست کوتاه مسابقه:

■ MARS (از IBM)

■ RC6 (از آزمایشگاه RSA)



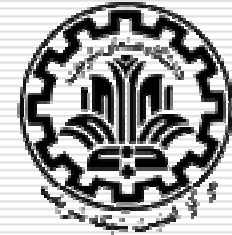
■ Rijndael

■ Serpent

■ Twofish

□ مقاله زیر اطلاعات بیشتر درباره مقایسه فینالیست ها ارائه می دهد:

A Performance Comparison of the Five AES Finalists , by B. Schneier and D. Whiting

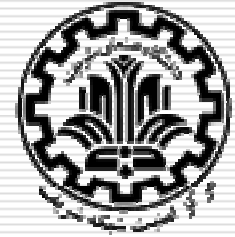


# مشخصات استاندارد AES

طول کلید	۱۲۸	۱۹۲	۲۵۶
طول قطعه ورودی و خروجی	۱۲۸	۱۲۸	۱۲۸
تعداد دور	۱۰	۱۲	۱۴
طول کلید هر دور	۱۲۸	۱۲۸	۱۲۸

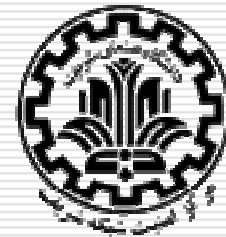
در الگوریتم اصلی Rijndael طول قطعه می تواند ۱۲۸، ۱۹۲ و یا ۲۵۶ بیت باشد، ولی در استاندارد **FIPS PUB 197** طول آن به ۱۲۸ بیت محدود شده است.





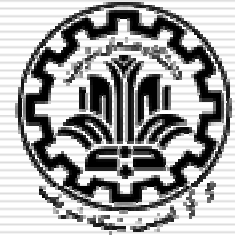
# مشخصات استاندارد AES

- مبتنی بر ساختار رمز **فایستل** نیست و کل قطعه داده پردازش می شود.
- کلید ۱۲۸ بیتی (۴ کلمه ای)، به یک آرایه  $W$  با ۴۴ عنصر از کلمات ۳۲ بیتی بسط داده می شود.
- کلید هر دور ۴ عنصر این آرایه (۱۲۸ بیت) است.



# نحوه کار AES-128

- الگوریتم زمان بندی کلید نقش تهیه کلید برای هر دور بر اساس کلید اصلی را بر عهده دارد.
- برخلاف DES و بسیاری از رمزهای دیگر، اعمال لازم بر روی بایتهای انجام می شود نه بیتها.
- متن آشکار ۱۲۸ بیتی به شکل یک ماتریس حالت  $4 \times 4$  در می آید.
- هر درایه یک بایت از متن آشکار را نشان می دهد.
- این ماتریس به صورت ستونی پر می شود.
- این ماتریس در انتها مولد متن رمز است.

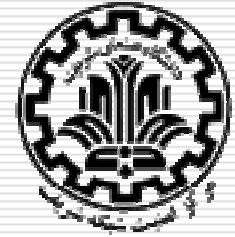


# نحوه کار AES-128

□ متن آشکار ورودی به صورت **ستونی** در ماتریس حالت ذخیره می‌شود.

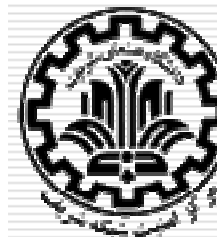
Input = 32 43 f6 a8 88 5a 30 8d  
31 31 98 a2 e0 37 07 34

32	88	31	e0
43	5a	31	37
f6	30	98	07
a8	8d	a2	34

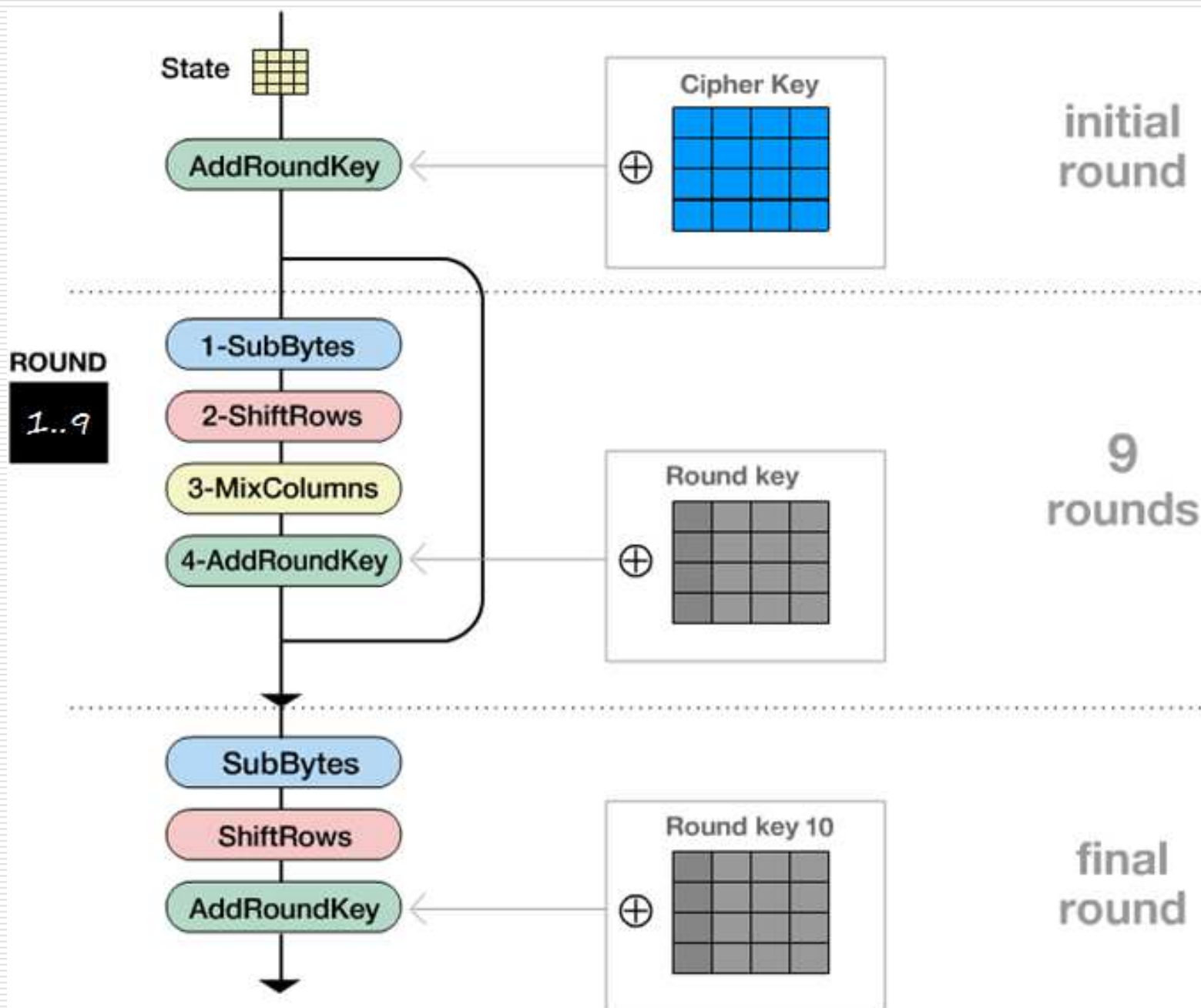


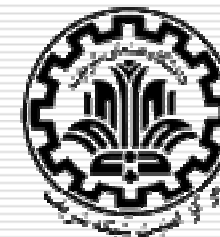
# مراحل رمز گذاری AES-128

- در هر دور ۴ عمل بر روی ماتریس حالت اعمال می شود.
- **جایگزینی بایتهای:** جایگزینی درایه های ماتریس حالت با استفاده از یک s-box
- **شیفت سطری**
- **ترکیب ستونها:** ترکیب خطی ستونها با استفاده از ضرب ماتریسی
- **اضافه نمودن کلید دور:** جمع مبنای دو ماتریس حالت با کلید دور
- هر چهار عمل برگشت پذیر بوده، لذا هر دور برگشت پذیر است.

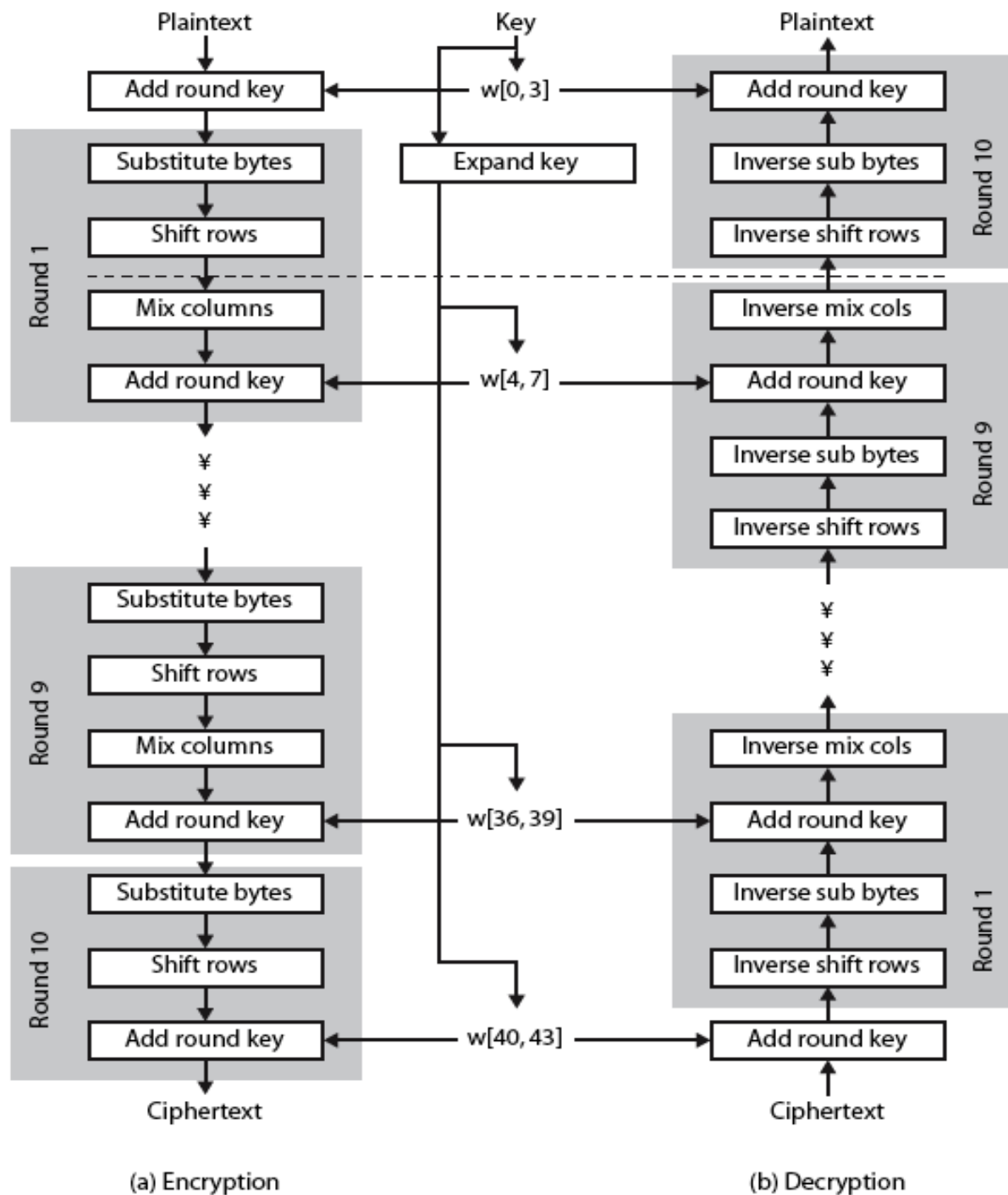


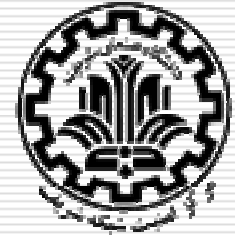
## رمزگذاری در AES





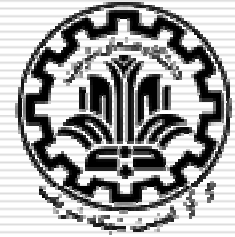
# رمزگذاری و رمزگشایی در AES





# جایگزینی بایتها (S-box) در AES

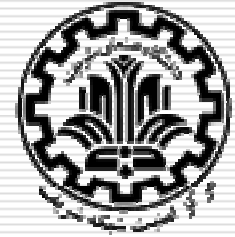
- نوعی تابع غیرخطی محسوب می شود
- توسط یک جدول  $16 \times 16$  پیاده سازی می شود.
- این جدول بر اساس تبدیل مقادیر در میدان گالوای  $GF(2^8)$  ساخته می شود و در مقابل حملات شناخته شده مقاوم است.



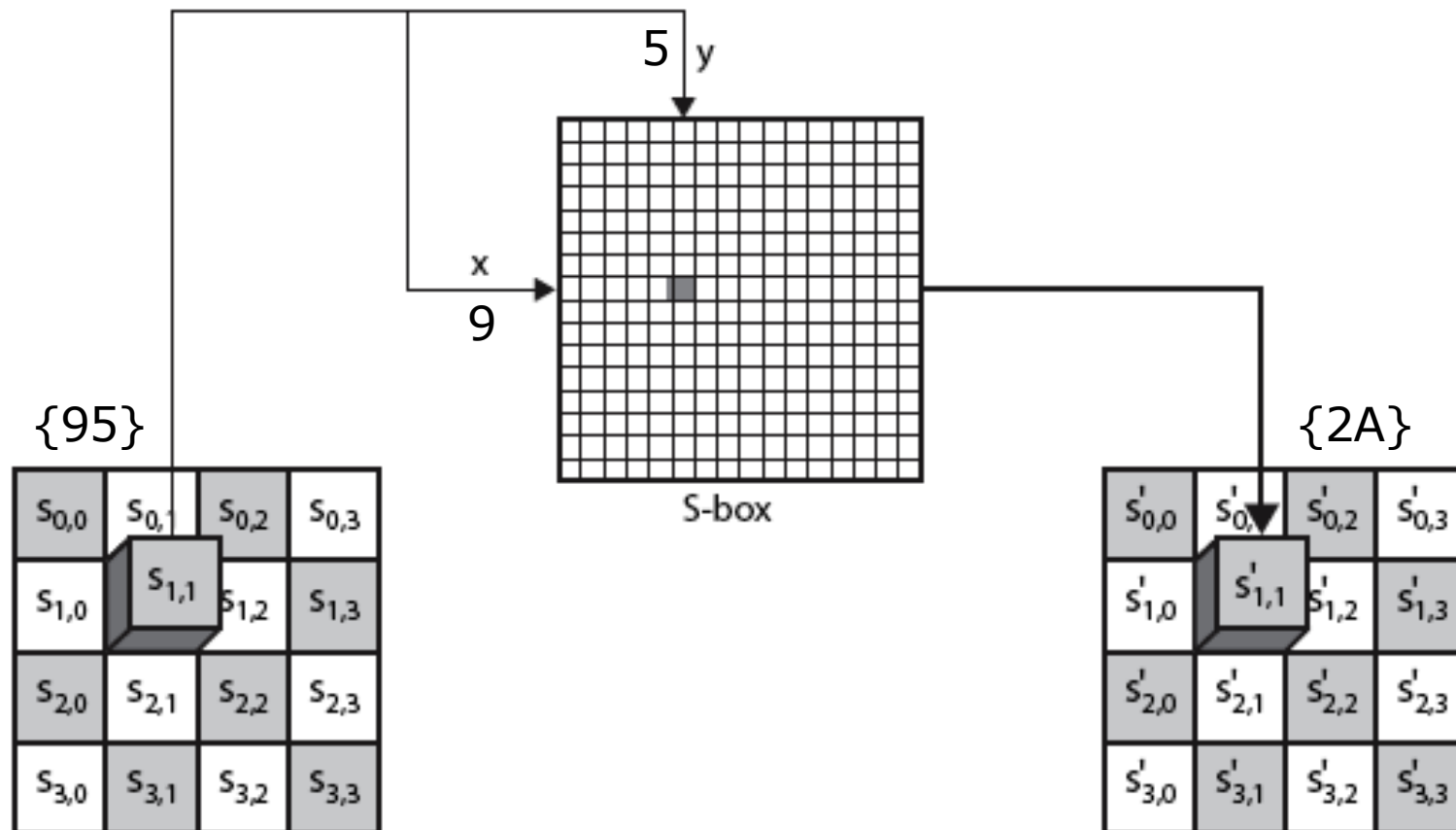
# جایگزینی بایتها (S-box) در AES

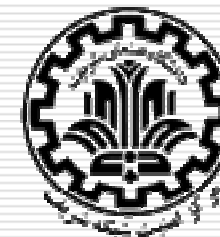
- ورودی تابع سطر و ستون درایه جدول را معین کرده و مقدار ذخیره شده در این درایه خروجی تابع است.
- با داشتن یک عنصر از ماتریس حالت
- سطر جدول = ۴ بیت سمت چپ عنصر
- ستون جدول = ۴ بیت سمت راست عنصر
- برای رمزگشایی از جدول معکوس استفاده می شود.





# جایگزینی بایتها (S-box) در AES



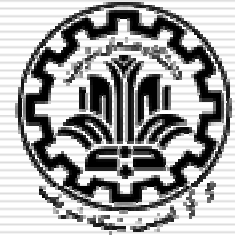


# جداول جایگزینی در AES

(a) S-box																
	y															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	FC	28	1A	1B	4E	DD	81	52	3F
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	4C	5E	60	95	0B	42	FA	C3	4E
3	04	C7	23	C3	18	9C	58	7A	8B	4D	74	8A	64	DD	81	52
4	09	83	2C	1A	1B	6E	49	FB	8D	5D	30	39	9A	DF	8A	6B
5	53	D1	00	ED	20	FC	61	9D	05	4B	7A	8B	4D	74	8A	6B
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	74	8A	6B	9E	03	7F	50	3C	98	11
7	51	A3	40	8F	92	9D	05	4B	7A	8B	4D	74	8A	6B	9E	03
8	CD	0C	13	EC	5F	97	16	84	7E	5A	08	71	1D	29	C5	89
9	60	81	4F	DC	22	2A	6C	70	48	50	FD	ED	B9	DA	5E	15
A	E0	32	3A	0A	49	06	72	F8	F6	64	86	68	98	16	D4	A4
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	6C	70	48	50	FD	ED	B9	DA	5E	15
C	BA	78	25	2E	1C	A4	90	D8	AB	00	8C	BC	D3	0A	F7	E4
D	70	3E	B5	66	48	03	D0	2C	1E	8F	CA	3F	0F	02	C1	AF
E	E1	F8	98	11	69	D9	3A	91	11	41	4F	67	DC	EA	97	F2
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	96	AC	74	22	E7	AD	35	85	E2	F9

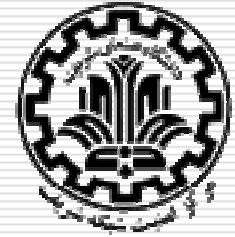
  

(b) Inverse S-box																
	y															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	52	09	6A	D5	30	36	A5	38	BF	40	A3	9E	81	F3	D7	FB
1	7C	E3	39	82	9B	2F	FF	87	34	8E	43	44	C4	DE	E9	CB
2	54	7B	94	32	A6	C2	23	3D	EE	4C	95	0B	42	FA	C3	4E
3	08	2E	A1	66	28	D9	24	B2	76	5B	A2	49	6D	8B	D1	25
4	72	F8	F6	64	86	68	98	16	D4	A4	5C	CC	5D	65	B6	92
5	6C	70	48	50	FD	ED	B9	DA	5E	15	46	57	A7	8D	9D	84
6	90	D8	AB	00	8C	BC	D3	0A	F7	E4	58	05	B8	B3	45	06
7	D0	2C	1E	8F	CA	3F	0F	02	C1	AF	BD	03	01	13	8A	6B
8	3A	91	11	41	4F	67	DC	EA	97	F2	CF	CE	F0	B4	E6	73
9	96	AC	74	22	E7	AD	35	85	E2	F9	37	E8	1C	75	DF	6E
A	47	F1	1A	71	1D	29	C5	89	6F	B7	62	0E	AA	18	BE	1B
B	FC	56	3E	4B	C6	D2	79	20	9A	DB	C0	FE	78	CD	5A	F4
C	1F	DD	A8	33	88	07	C7	31	B1	12	10	59	27	80	EC	5F
D	60	51	7F	A9	19	B5	4A	0D	2D	E5	7A	9F	93	C9	9C	EF
E	A0	E0	3B	4D	AE	2A	F5	B0	C8	EB	BB	3C	83	53	99	61
F	17	2B	04	7E	BA	77	D6	26	E1	69	14	63	55	21	0C	7D

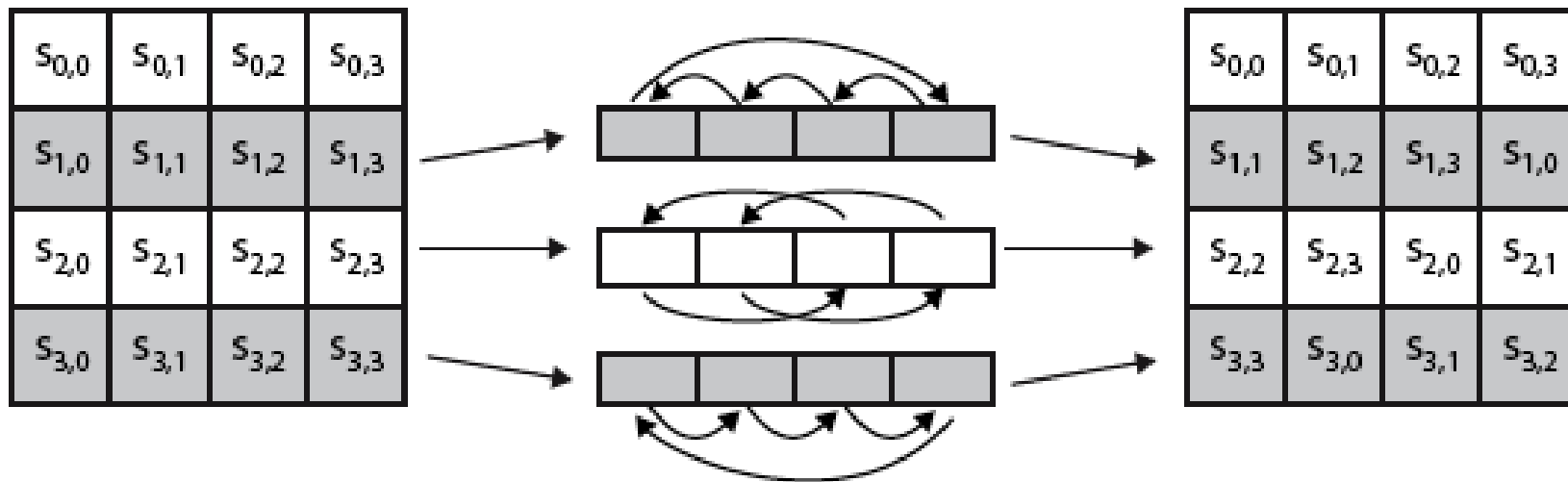


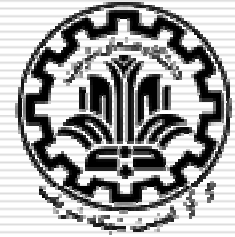
# شیفت سطری در AES

- شیفت چرخشی به چپ که در آن
  - سطر اول بدون تغییر
  - سطر دوم یک بایت شیفت چرخشی به چپ
  - سطر سوم دو بایت شیفت چرخشی به چپ
  - سطر چهارم سه بایت شیفت چرخشی به چپ
- در رمزگشایی، شیفت به راست انجام می‌شود.
- از آنجا که داده به صورت ستونی در ماتریس حالت ذخیره شده، لذا این مرحله یک جایگشت بین ستونها انجام می‌دهد.



# شیفت سطری در AES

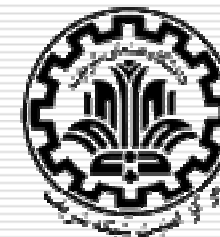




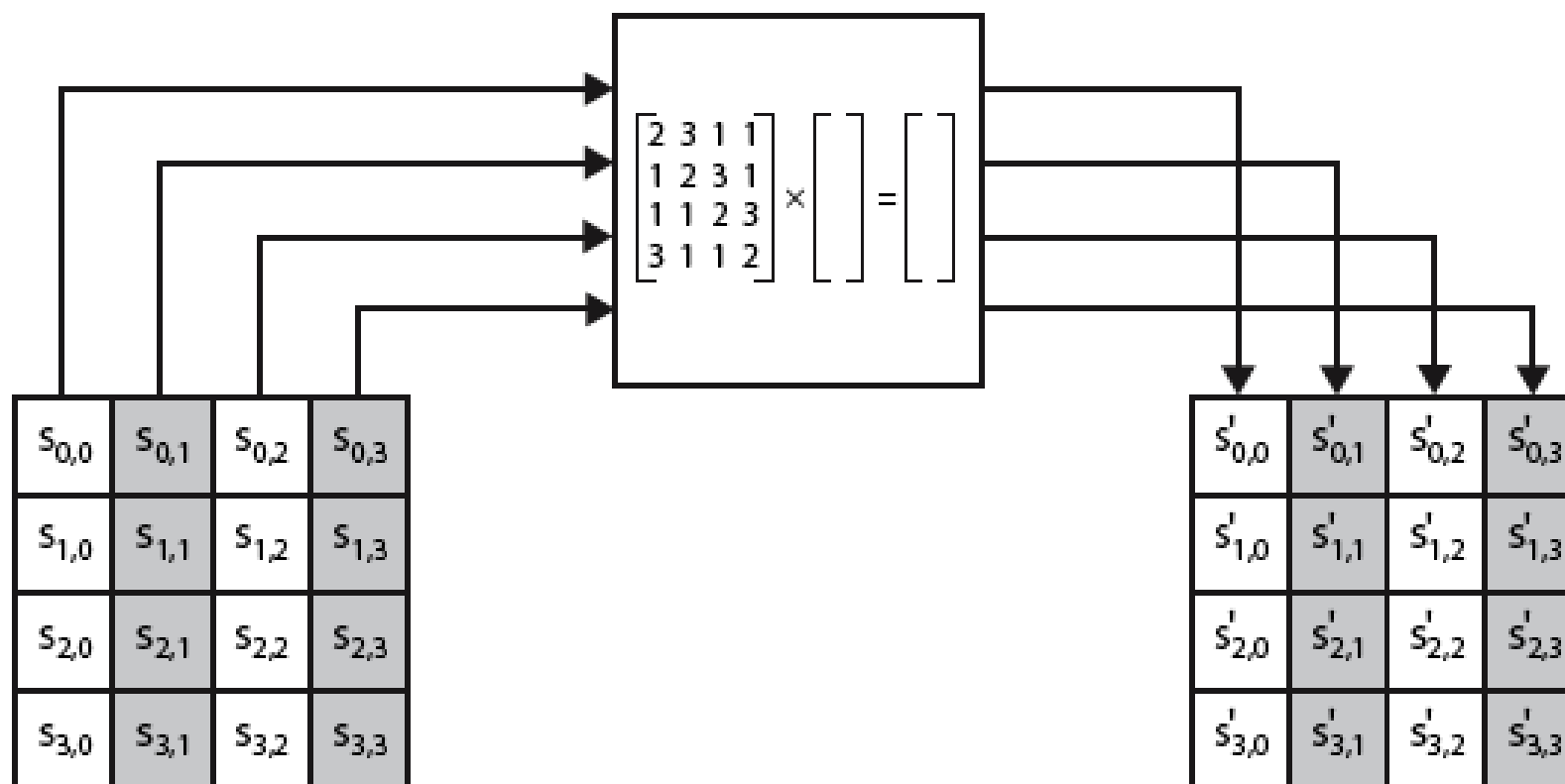
# ترکیب ستونها در AES

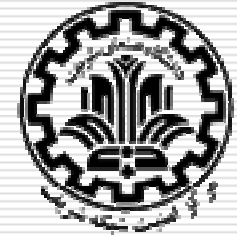
---

- هر ستون جداگانه پردازش می شود.
- هر بایت با مقداری (وابسته به هر چهار عنصر آن ستون) جایگزین می شود.
- با ضرب ماتریسی این کار انجام می شود.



# ترکیب ستونها در AES





# ترکیب ستونها در AES

جمع همان XOR است ولی ضرب باید در میدان  $GF(2^8)$  انجام شود (برای اطلاع از نحوه چگونگی مراجعه شود به فصل ۴ کتاب Stallings)

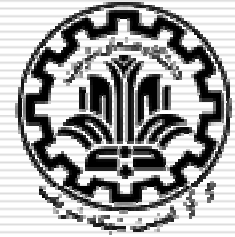
$$\begin{bmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \end{bmatrix}$$

$$s'_{0,j} = (2 \cdot s_{0,j}) \oplus (3 \cdot s_{1,j}) \oplus s_{2,j} \oplus s_{3,j}$$

$$s'_{1,j} = s_{0,j} \oplus (2 \cdot s_{1,j}) \oplus (3 \cdot s_{2,j}) \oplus s_{3,j}$$

$$s'_{2,j} = s_{0,j} \oplus s_{1,j} \oplus (2 \cdot s_{2,j}) \oplus (3 \cdot s_{3,j})$$

$$s'_{3,j} = (3 \cdot s_{0,j}) \oplus s_{1,j} \oplus s_{2,j} \oplus (2 \cdot s_{3,j})$$

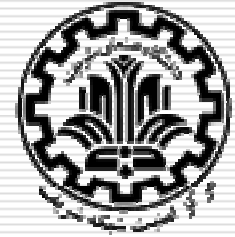


# ترکیب ستونها در AES

برای رمزگشایی از ماتریس دیگری در ضرب استفاده می شود.

$$\begin{bmatrix} 0E & 0B & 0D & 09 \\ 09 & 0E & 0B & 0D \\ 0D & 09 & 0E & 0B \\ 0B & 0D & 09 & 0E \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \end{bmatrix}$$





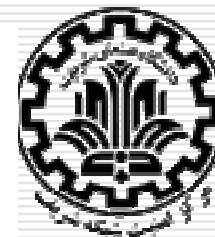
# افزودن کلید دور در AES

□ ماتریس حالت با کلید دور XOR می شود.

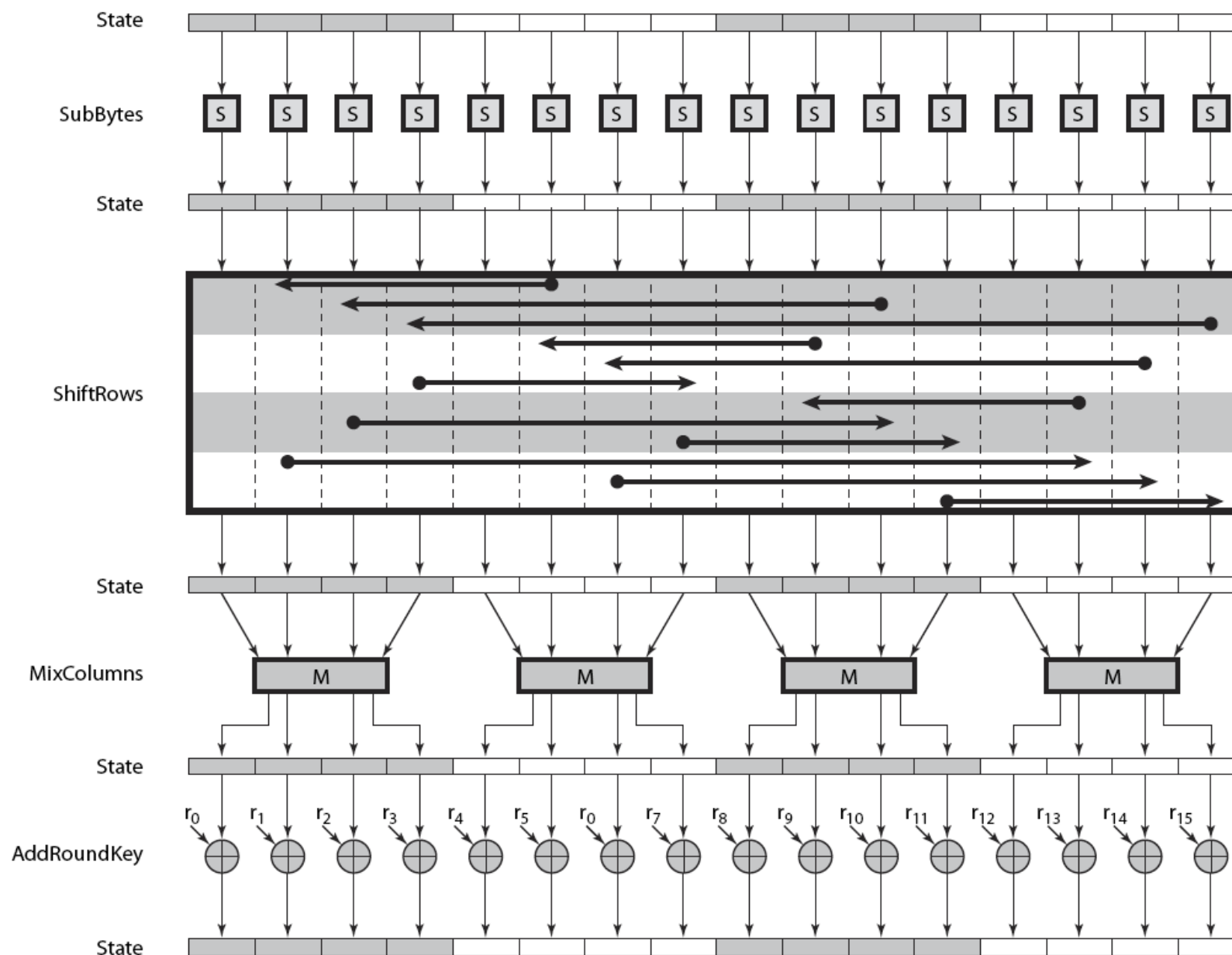
□ به صورت ستونی انجام می شود.

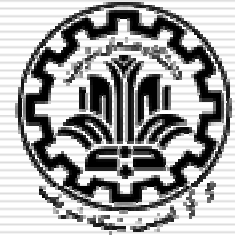
□ برای رمزگشایی نیز همین عمل انجام می شود.

$$\begin{array}{|c|c|c|c|} \hline s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ \hline s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ \hline s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ \hline s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \\ \hline \end{array} \oplus \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline w_i & w_{i+1} & w_{i+2} & w_{i+3} \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline s'_{0,0} & s'_{0,1} & s'_{0,2} & s'_{0,3} \\ \hline s'_{1,0} & s'_{1,1} & s'_{1,2} & s'_{1,3} \\ \hline s'_{2,0} & s'_{2,1} & s'_{2,2} & s'_{2,3} \\ \hline s'_{3,0} & s'_{3,1} & s'_{3,2} & s'_{3,3} \\ \hline \end{array}$$



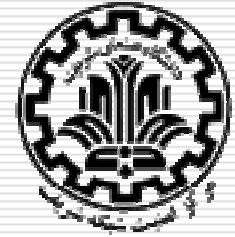
# یک دور الگوریتم AES





# بسط کلید در AES

- یک کلید ۱۲۸ بیتی (۱۶ بایتی) دریافت می کند و آن را به یک آرایه ۴۴ عنصره (از کلمات ۳۲ بیتی) بسط می دهد.
- شروع: کپی کلید در ۴ عنصر (کلمه) اول آرایه
- تکرار: تولید هر عنصر (کلمه  $w[i]$ ) بر اساس  $w[i-1]$  و  $w[i-4]$
- عناصر موجود در درایه های ضرب ۴ با تابع پیچیده  $g$  محاسبه می شوند.



# بسط کلید در AES

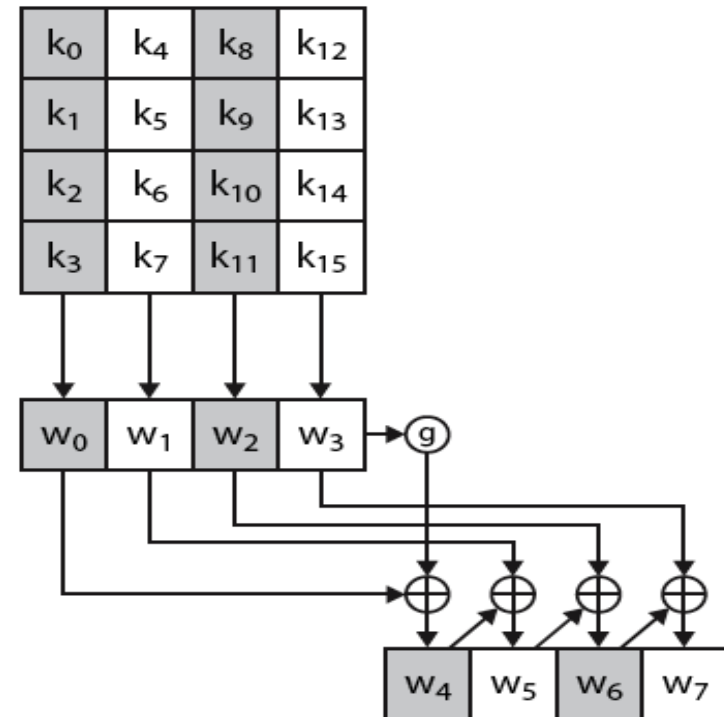
□ If  $i=4k$ :

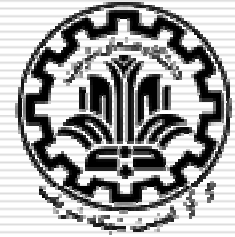
$g$

$$w[i] = \text{SubWord}(\text{RotWord}(w[i-1])) \oplus \text{Rcon}[i/4] \oplus w[i-4]$$

□ Otherwise:

$$w[i] = w[i-1] \oplus w[i-4]$$





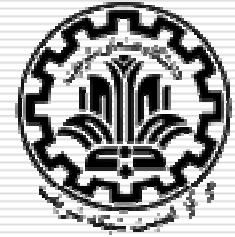
# بسط کلید در AES

□ تابع پیچیده  $g$  شامل زیرتوابع زیر است:

۱.  $(\text{RotWord})$  شیفت چرخشی به چپ به اندازه یک بایت
۲.  $(\text{SubWord})$  جایگزینی هر بایت بر اساس جدول  $S\text{-box}$  مورد استفاده در رمزگذاری
۳. ترکیب  $XOR$  مقدار حاصل از انجام اعمال ۱ و ۲ با مقدار ثابت  $\text{Rcon}[i/4]$

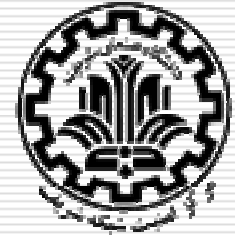
$$\text{Rcon}[i/4] = (\text{RC}[i/4], 0, 0, 0)$$

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
RC[j]	01	02	04	08	10	20	40	80	1B	36



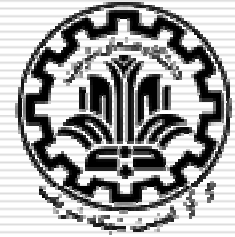
# امنیت AES

- کماکان در حال بررسی
- تا کنون حمله ای بر روی آن کشف نشده و در مقابل همه حملات معمول امن طراحی شده است.
- از لحاظ مقایسه با DES:
- فرض کنید ماشینی وجود دارد که کلید DES را از طریق آزمون جامع در یک ثانیه بازیابی می کند، یعنی در هر ثانیه  $2^{56}$  کلید را امتحان می کند. این ماشین کلید AES را در  $10^{12} \times 149$  سال بازیابی می نماید.



# جنبه های پیاده سازی AES

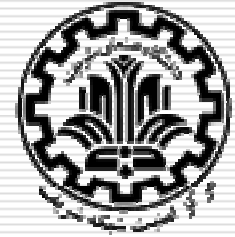
- قابلیت پیاده سازی روی پردازنده های ۸ بیتی
- قابلیت پیاده سازی کارا روی پردازنده های ۳۲ بیتی
- همه اعمال با شیفِت، XOR و استفاده از یک سری جداول look-up قابل انجام است.
- به اعتقاد طراحان آن، قابلیت پیاده سازی بسیار کارای آن باعث انتخاب آن شده است.



# فهرست مطالب

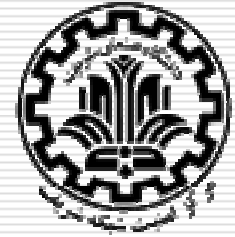
- ☐ رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ☐ ساختار رمزهای فیستل
- ☐ استاندارد رمزگذاری داده DES
- ☐ الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- ☐ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- ☐ رمزهای متقارن معروف
- ☐ مدهای کاری رمزهای متقارن





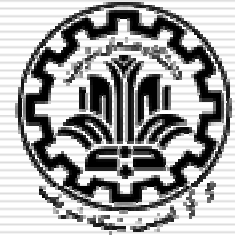
# IDEA

- ابداع شده توسط Lai و Messay در سال ۱۹۹۰
- سرعت بیشتر نسبت به DES (در پیاده سازی نرم افزاری)
- ویژگیها
  - طول کلید : ۱۲۸ بیت
  - طول بلاک : ۶۴ بیت
  - تعداد دورها : ۸ دور
  - انجام عملیات روی عملوندهای ۱۶ بیتی



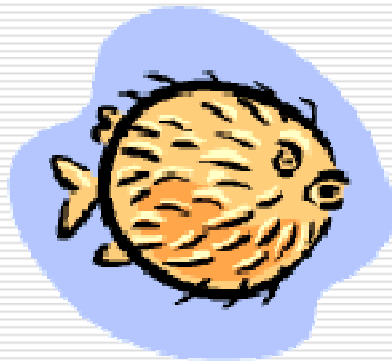
# تحليل IDEA

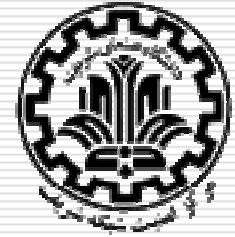
- تا کنون هیچ حمله عملی علیه IDEA شناخته نشده است.
- به نظر می رسد تا مدت‌ها نسبت به حملات امن باشد.
- طول کلید ۱۲۸ بیتی حمله آزمون جامع را غیرممکن می کند  
(حداقل با تکنولوژی‌های موجود).



# Blowfish

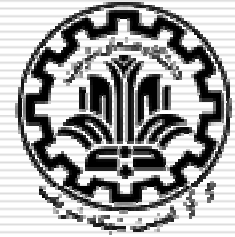
- طراحی شده توسط Schneier در سال ۱۹۹۳/۹۴
- وجود پیاده‌سازی‌های پرسرعت روی پردازنده‌های ۳۲ بیتی
- فشردگی: نیاز به کمتر از 5k حافظه
- پیاده‌سازی آسان
- تحلیل الگوریتم آسان
- طول کلید متغیر: **درجه امنیت قابل تغییر است.**





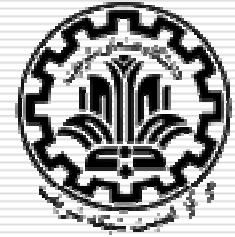
# ویژگیهای Blowfish

- ☐ طول بلاک: ۶۴ بیت
- ☐ تعداد دورها: ۱۶ دور
- ☐ طول کلید متغیر: ۳۲ تا ۴۴۸ بیت
- ☐ تولید زیرکلید و S-Box های وابسته به کلید
- ☐ بازتولید کند زیرکلیدها : تولید زیرکلیدها به ۵۲۱ مرحله رمزنگاری احتیاج دارد.



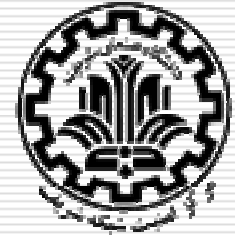
# RC5

- ☐ انطباق با نرم افزارها و سخت افزارهای مختلف
- ☐ سرعت اجرای زیاد : عملیات روی کلمه‌ها انجام می‌شوند.
- ☐ انطباق با پردازنده‌های با تعداد بیت‌های متفاوت
- ☐ طول بلاک متغیر
- ☐ طول کلید متغیر
- ☐ تعداد دورها متغیر
- ☐ نیاز به حافظه کم
- ☐ طراحی و تحلیل الگوریتم ساده
- ☐ تعداد دورهای وابسته به داده: تحلیل رمز را مشکل می‌کند.



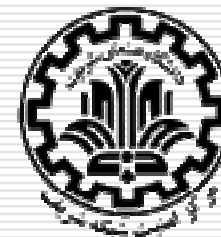
# CAST-128

- ابداع شده توسط Adams و Tavares در سال ۱۹۹۷
- طول کلید متغیر: از ۴۰ تا ۱۲۸ بیت (افزایش ۸ بیتی)
- تعداد دور: ۱۶ دور
- مشابه ساختار کلاسیک فیستل است با دو تفاوت زیر:
  - در هر دور از دو زیرکلید استفاده می‌کند.
  - تابع  $F$  به دور بستگی دارد.
- در حال استفاده در PGP (امن سازی سرویس ایمیل)



# مقایسه سرعت الگوریتمها

Algorithm	Clock cycles per round	# of rounds	#of clock cycles per byte encrypted
Blowfish	9	16	18
RC5	12	16	23
DES	18	16	45
IDEA	50	8	50
3DES	18	48	108

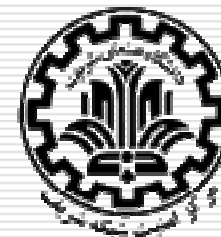


# فهرست مطالب

---

- ☐ رمزهای متقارن و قطعه‌ای
- ☐ ساختار رمزهای فیستل
- ☐ استاندارد رمزگذاری داده DES
- ☐ الگوریتم رمز 2DES و 3DES
- ☐ استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES
- ☐ رمزهای متقارن معروف
- ☐ مدهای کاری رمزهای متقارن

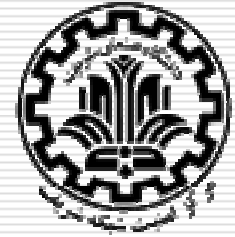




# استفاده از رمزهای قطعه ای

□ رمزهای قطعه ای به طور مستقل امنیت زیادی را به ارمغان نمی آورند. بلکه باید در مدهای کاری مناسب مورد استفاده قرار گیرند.

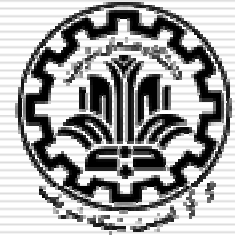
□ مدهای کاری که متنهای مشابه را به متنهای رمز شده یکسان تبدیل می کنند، امن نیستند. صرف نظر از رمز قطعه ای مورد استفاده!



# وضعیت ایده آل

□ ساختار الگوریتم رمزنگاری متقارن (مد کاری) به گونه‌ای باشد که قابلیت‌های عناصر سازنده خود (رمزهای قطعه‌ای) را به ارث ببرد.

■ یعنی با اطمینان از رمزهای قطعه‌ای، بتوانیم از الگوریتم رمزنگاری نیز مطمئن شویم.



# مدهای کاری رمزهای قطعه ای

□ امروزه مدهای کاری با توجه به امنیت قابل اثبات طراحی می شوند.

□ مدهای کاری می توانند از رمزهای قطعه ای AES، DES، CAST-128، ... استفاده کنند.

□ برخی مدهای کاری پراهمیت عبارتند از :

ECB: Electronic Code Book ■

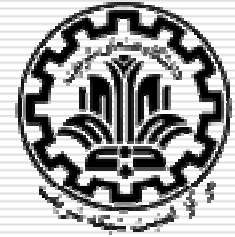
CBC: Cipher Block Chaining ■

CTR: Counter Mode ■

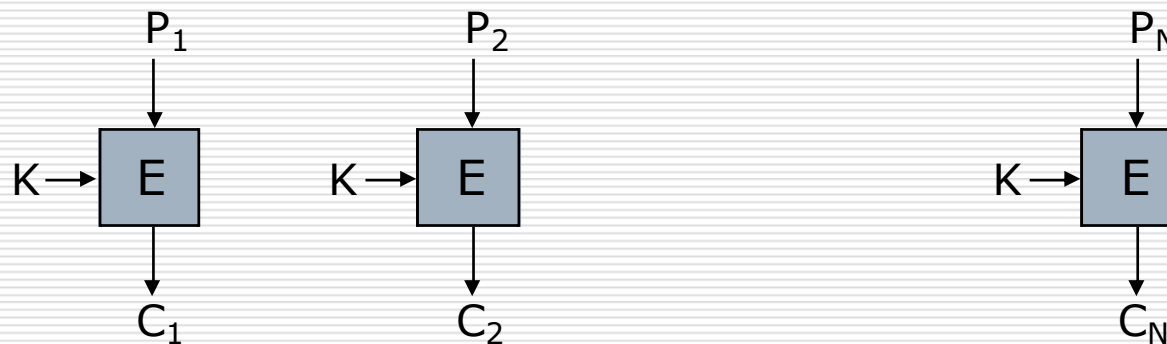
CFB: Cipher Feed Back ■

OFB: Output Feed Back ■

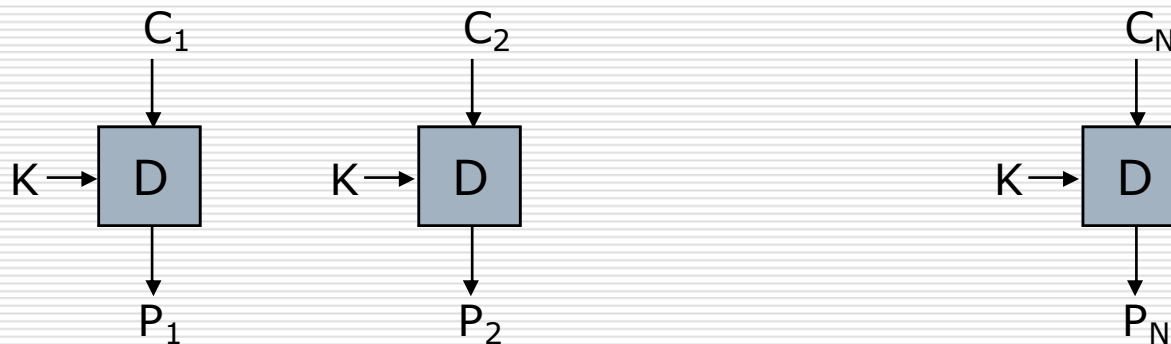
# مد کاری ECB (Electronic Code Book)

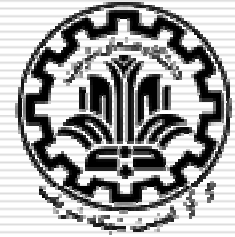


رمزگذاری: □



رمزگشایی: □

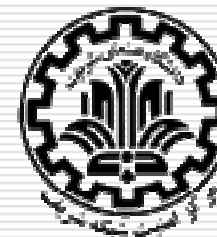




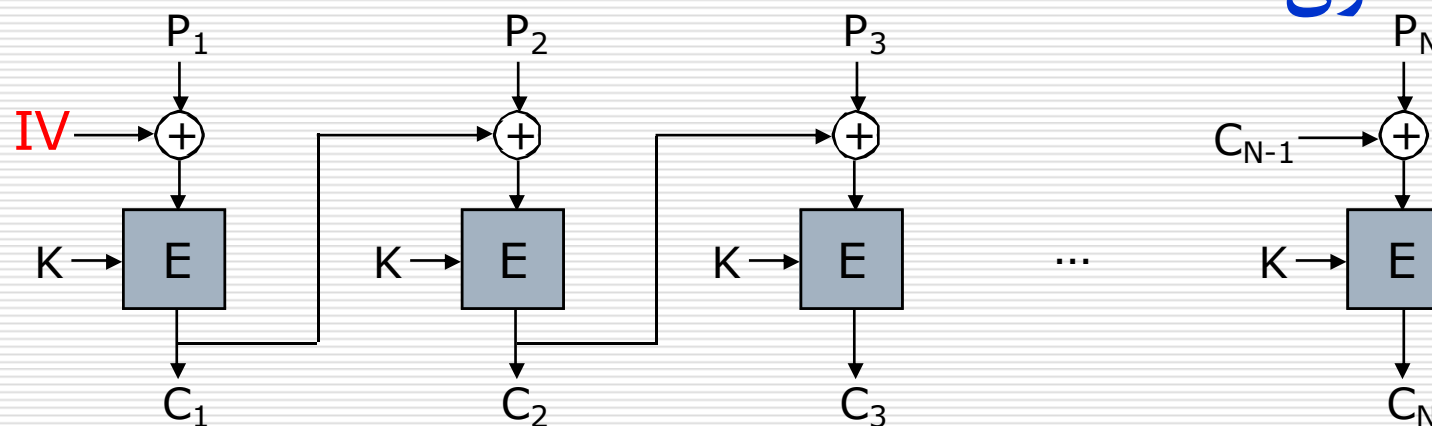
# بررسی مد کاری ECB

- اشکال اساسی: هر متن آشکار به ازاء کلید ثابت همیشه به یک متن رمز شده نگاشته می شود.
- دشمن می تواند دریابد که پیام های یکسان ارسال شده اند.
- این مد امن محسوب نمی شود حتی اگر از یک رمز قطعه ای قوی استفاده کنیم.
- ECB مثالی از مواردی است که علی رغم بهره برداری از عناصر مرغوب، کیفیت نهایی دلخواه نیست.

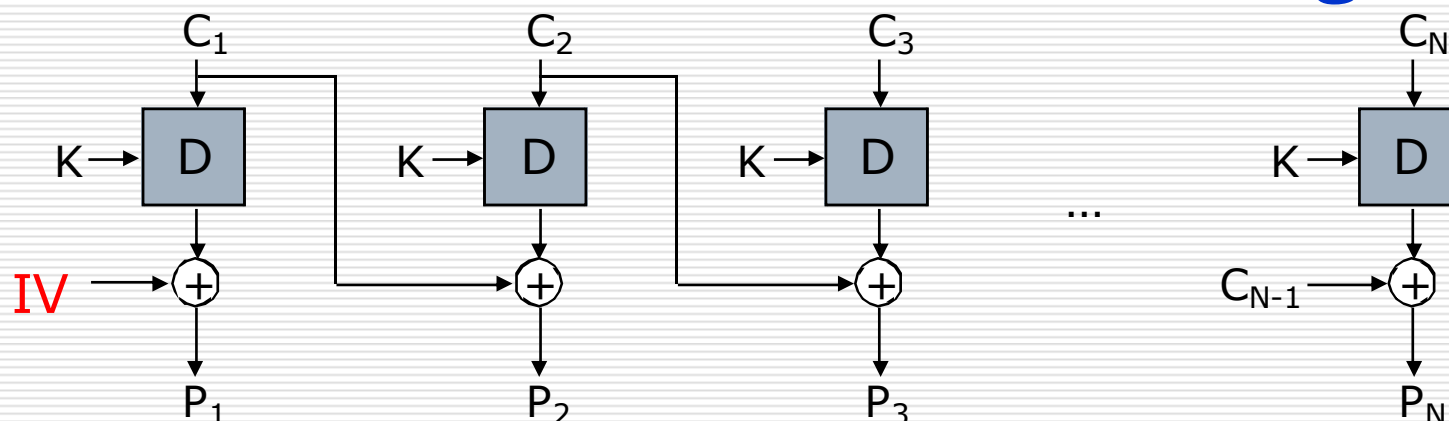
# مد کاری CBC (Cipher Block Chaining)

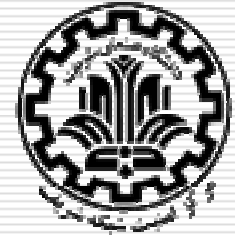


رمزگذاری: □



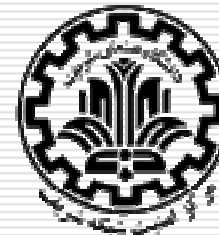
رمزگشایی: □





# مد کاری CBC

- این مد از یک مقدار دهی اولیه تصادفی (IV) بهره می گیرد.
- مقدار IV در هر بار رمزگذاری به صورت تصادفی تغییر می کند.
- IV همراه با متن رمز شده ارسال می شود.
- در صورت ارسال IV بصورت متن آشکار، تحلیلگر ممکن است بتواند با فرستادن IV جعلی موزدنظر خود، منجر به تغییر خاصی در پیغام واگشایی شده در سمت گیرنده شود.
- IV نیز باید بصورت رمز شده ارسال شود. برای اینکار می توان از مد کاری ECB استفاده کرد.
- هر متن آشکار به ازاء کلید ثابت هر بار به یک متن رمز شده متفاوت نگاشته می شود (زیرا مقدار IV تغییر می نماید).



# بررسی مد کاری CBC

## □ ملزومات امنیتی:

- IV باید کاملاً غیر قابل پیش‌بینی باشد.

## □ رمزگذاری:

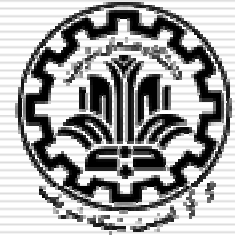
- عملیات رمزگذاری قابل موازی‌سازی نیست.
- مقدار IV و متن آشکار باید در دسترس باشند.

## □ رمزگشایی:

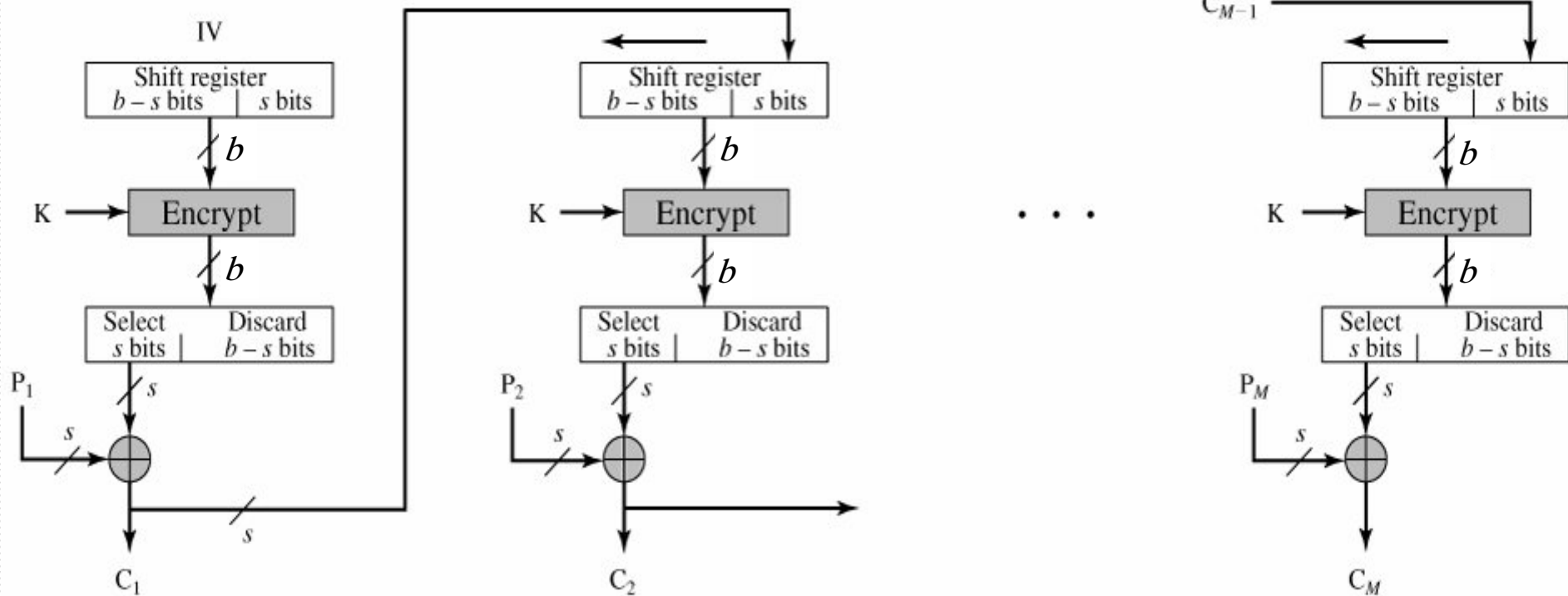
- عملیات رمزگشایی قابل موازی‌سازی است.
- مقدار IV و متن رمز شده باید در دسترس باشند.

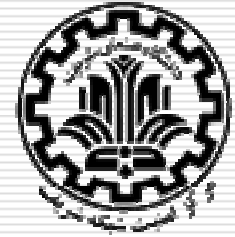


# مد کاری CFB (Cipher Feed Back)



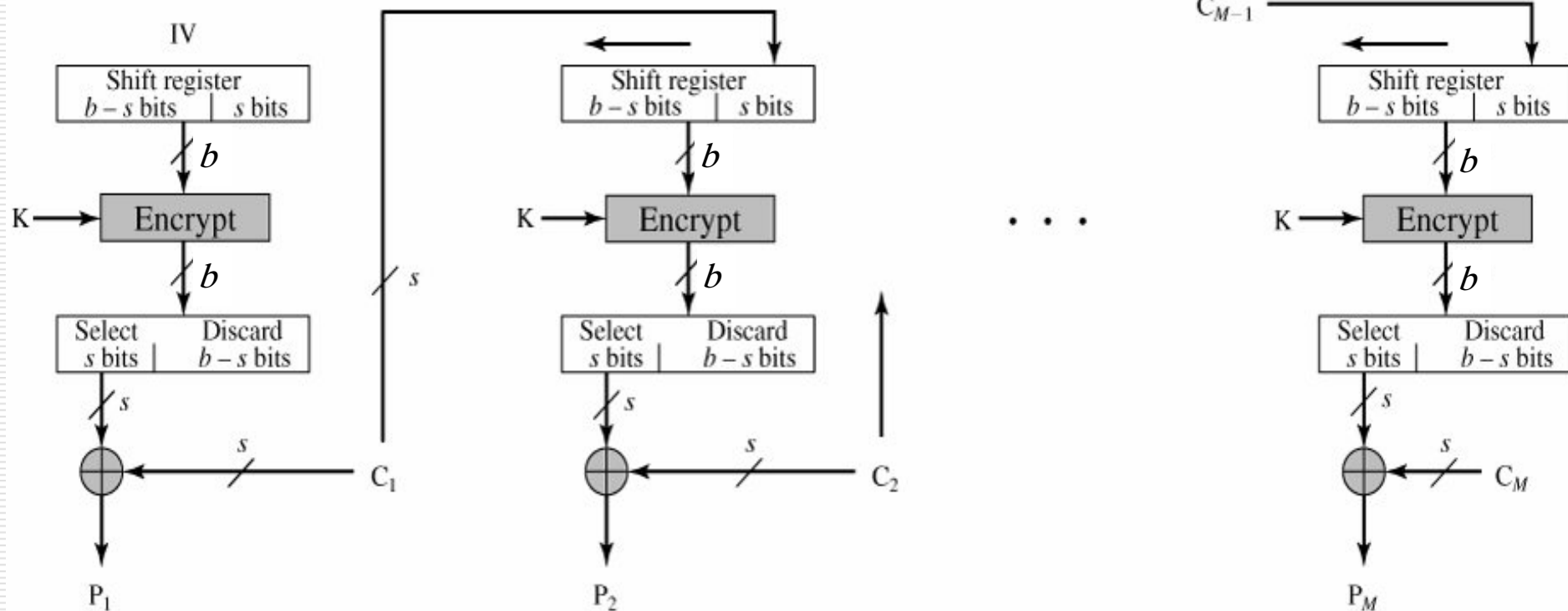
رمزگذاری □



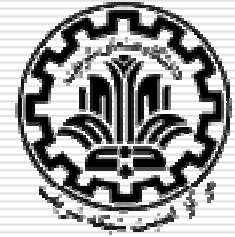


# مد کاری CFB

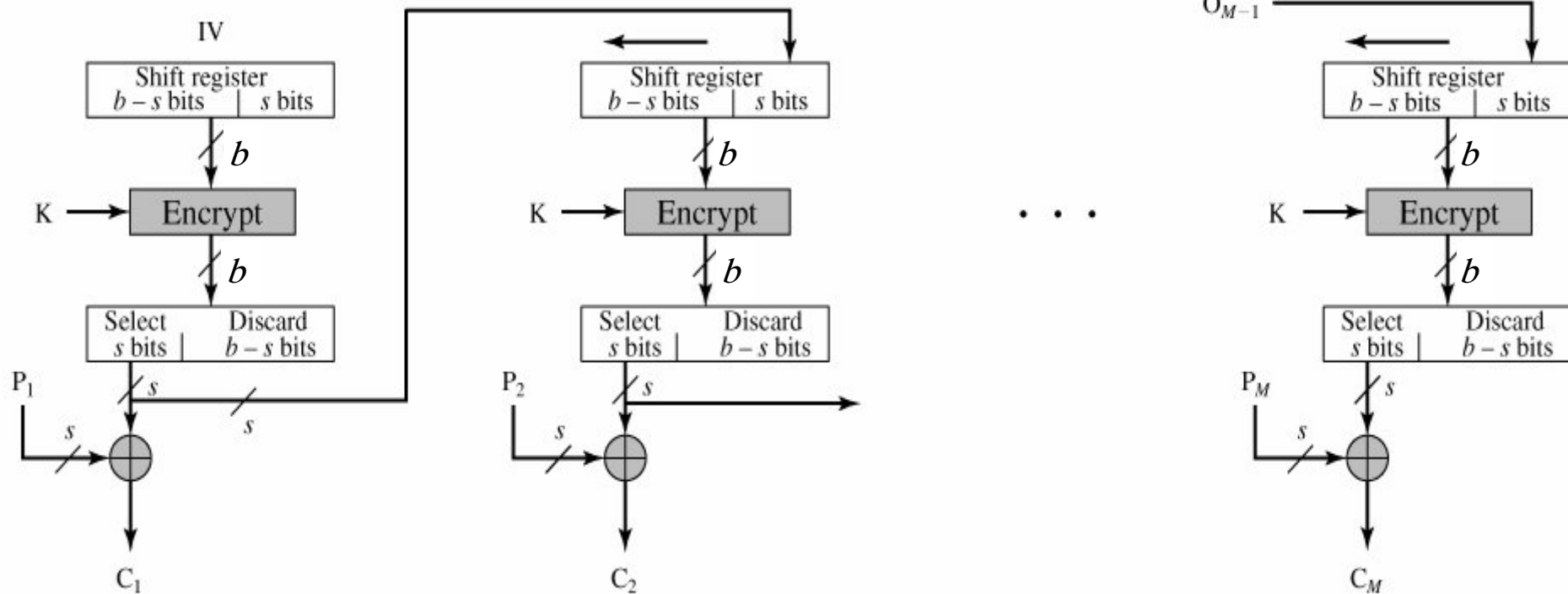
رمزگشایی □

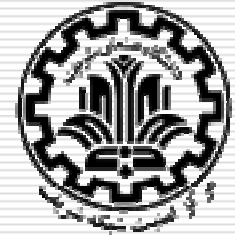


# مد کاری OFB (Output Feed Back)



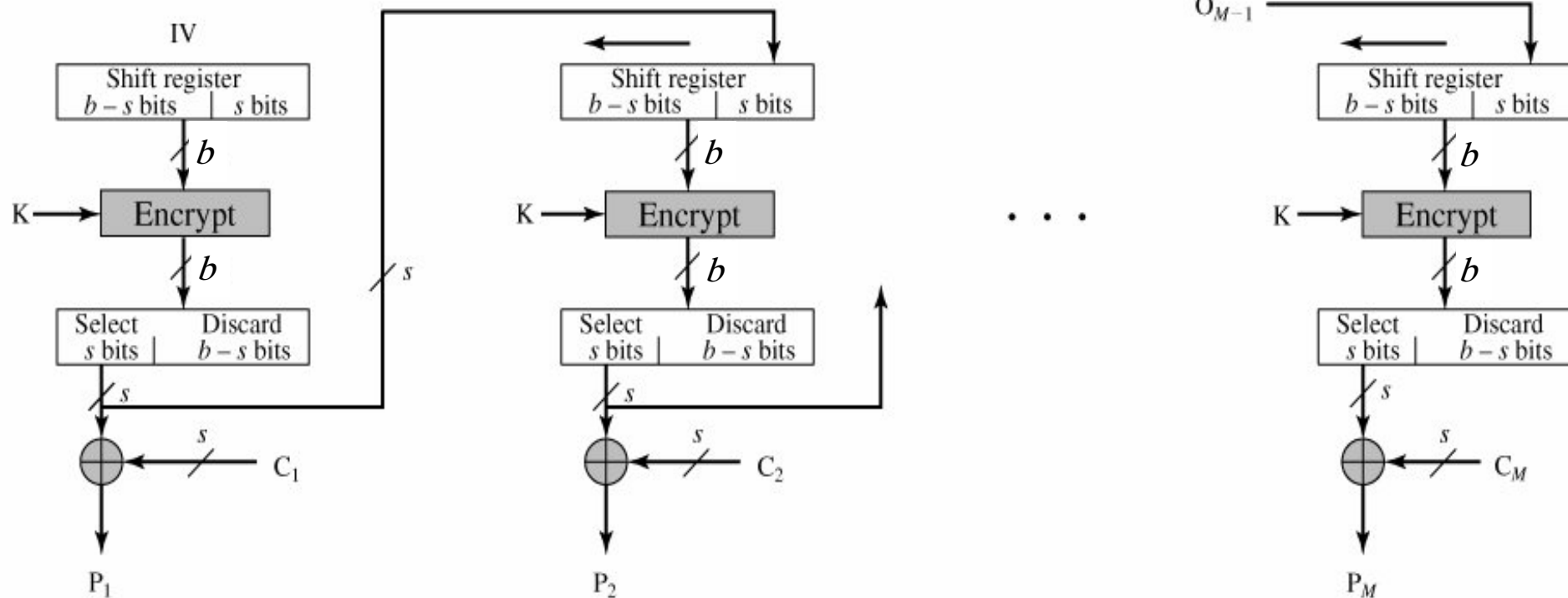
□ رمزگذاری

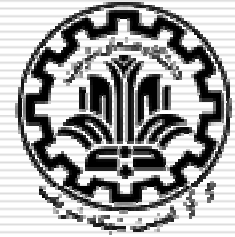




# مد کاری OFB

رمزگشایی □





# مقایسه CFB و OFB

□ موارد استفاده CFB و OFB

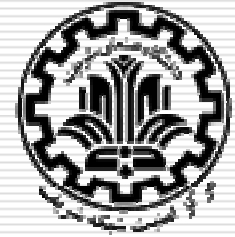
■ رمز جریانی

■ کاربردهای بی درنگ

□ عیب CFB: انتشار خطای انتقال

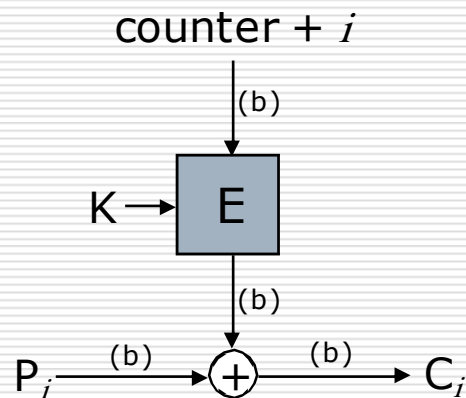
□ OFB این عیب را برطرف می کند.

# مد کاری CTR (Counter Mode)

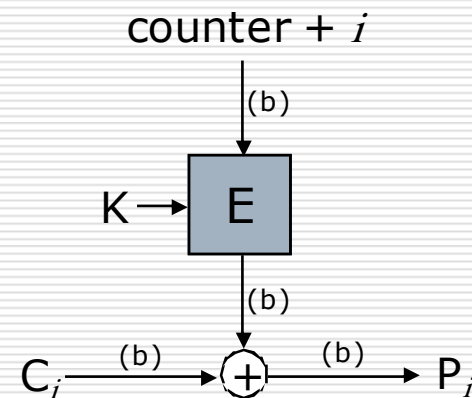


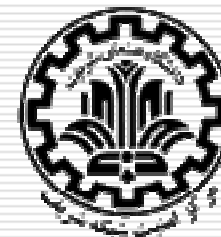
- شمارنده به طول قطعه ( $b$  بیت) انتخاب شده و می تواند با مقدار اولیه صفر یا بصورت تصادفی انتخاب شود.
- برای هر قطعه به شمارنده یک واحد اضافه می شود (در پیمانه  $2^b$ )

□ رمز گذاری ↓



□ رمز گشایی ↓





# بررسی مد کاری CTR

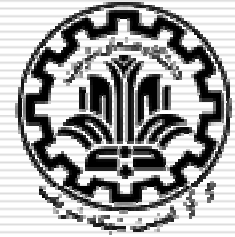
## □ ملزومات امنیتی:

■ مقادیر شمارنده، در بازه طول عمر کلید، باید مجزا باشند.

## □ رمزگذاری:

■ عملیات رمزگذاری قابل موازی سازی است.

■ برای عملیات رمزگذاری نیازی به متن آشکار نیست.



# بررسی مد کاری CTR

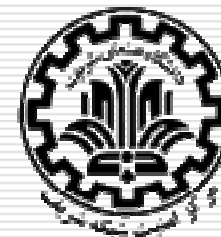
## □ رمزگشایی:

- عملیات رمزگشایی قابل موازی سازی است.
- برای عملیات رمزگشایی نیازی به متن رمز شده نیست.

## □ پیاده سازی:

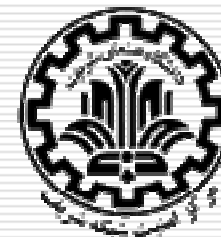
- به شکل کارایی می تواند پیاده سازی سخت افزاری و نرم افزاری شود.
- از پردازش موازی می توان در آن استفاده کرد.





# مقایسه کاربرد انواع مدهای کاری

کاربرد	مد کاری
ارسال مقادیر کوچک مانند کلید	<b>EBC</b> (Electronic Code Book)
ارسال قطعه-گرای هر گونه داده احراز صحت	<b>CBC</b> (Cipher Block Chaining)
ارسال جریانی هر گونه داده احراز صحت	<b>CFB</b> (Cipher Feed Back)
ارسال جریانی بر روی کانال نویزی (مانند ارتباطات ماهواره‌ای)	<b>OFB</b> (Output Feed Back)
ارسال قطعه-گرای هر گونه داده مناسب برای ارسال با سرعت بالا	<b>CTR</b> (Counter)



# پایان

---

مرکز امنیت شبکه شریف

<http://nsc.sharif.edu>

پست الکترونیکی

[m\\_aminei@ce.sharif.edu](mailto:m_aminei@ce.sharif.edu)