# Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Asignatura: Lógica Informática

Autor: Fernando José Mateos Gómez

Ultima Modificacion: 18 de Noviembre del 2021

$$\approx$$
  $\acute{n}$   $\acute{n$ 

# Indice

1.	Tem	a 1: Sintaxis y semántica de la lógica proposicional Internet										
	1.1.	Introducción										
	1.2.	Sintaxis básica										
		1.2.1. Fórmulas Proposicionales										
	1.3.	Árboles de análisis y Subfórmulas										
		1.3.1. Árboles de análisis										
		1.3.2. Subfórmulas										
	1.4.	Tablas de Verdad										
	1.5.	Interpretaciones										
	1.6.	Conjuntos										
2.	Tem	Tema 2: Deducción natural proposicional 5										
	2.1.	2.1. Reglas										
		2.1.1. Reglas de la Conjunción										
		2.1.2. Reglas de la Doble Negación										
		2.1.3. Reglas del Condicional										
		2.1.4. Reglas de la Disyunción										
		2.1.5. Reglas de la Negación										
		2.1.6. Reglas del Bicondicional										
	2.2.	Reglas Derivadas										
		2.2.1. Regla derivada Modus Tollens										
		2.2.2. Regla de Reducción al Absurdo										
3.	Tem	a 3: Tableros semánticos proposicionales										
-		3.1. Notación Uniforme										
		3.1.1. Fórmulas Alpha										
		3.1.2. Fórmulas Beta										
		3.1.3. Fórmulas interesantes										
	3.2.	Ejemplo										
4	Tem	Tema 4: Formas Normales 8										
-•		Introducción										
	1.1.	4.1.1. FNC										
		4.1.2. FND										
	4.2.	Expresiones a convertir										
5	Tom	na 5: Resolución proposicional										
υ.		Sintaxis Básica										
		Semántica										
	0.2.	5.2.1. Cláusulas										
		5.2.2. Conjuntos										
	5.3.	Sintaxis										
G	Tom	na 6: Algoritmos para SAT. Aplicaciones										
υ.		Equivalencias										
		6.1.1. Complementario										
	6.2.	•										
	- · <b>- ·</b>	6.2.1. Eliminación de Tautologías										
		6.2.2. Eliminación Unitaria										
		6.2.3. Eliminación de Literales Puros										
		6.2.4. Regla de División										

7.	Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden						
	7.1.	Sintaxis	11				
		7.1.1. Nuevos Elementos	11				
		7.1.2. Nuevos Símbolos	11				
	7.2.	Variables Libres o Ligadas	11				
	7.3.	Estructura del Lenguaje	11				
8.	Ten	Tema 8: Deducción Natural en lógica de primer orden					
	8.1.	Sustituciones	13				
		8.1.1. Sustituciones Libres	13				
	8.2.	Reglas de Deducción Natural de Cuantificadores	13				
		8.2.1. Regla del Cuantificador Universal Introducción	13				
		8.2.2. Reglas del Cuantificador Existencial Introducción	13				
		8.2.3. Regla del Cuantificador Universal Eliminación	13				
		8.2.4. Reglas del Cuantificador Existencial Eliminación	14				
		8.2.5. Ejemplos	14				
	8.3.	Reglas de Igualdad	14				
9.	Ten	na 9: Tableros semánticos en lógica de primer orden	15				
10	.Ten	na 10: Formas normales de Skolem y cláusulas	16				
11	11.Tema 11: Modelos de Herbrand						
12	.Ten	na 12: Resolución en lógica de primer orden	18				

## 1. Tema 1: Sintaxis y semántica de la lógica proposicional Internet

#### 1.1. Introducción

Cualquier sentencia la podemos descomponer en un lenguaje formal del cual podemos analizar su veracidad y su sentido, sin error a no comprenderlo. Para lograr esto debemos seleccionar las ideas y dividirlas en proposiciones, para así poder juntarlas.

#### 1.2. Sintaxis básica

Usaremos 5 operadores para replicar el sentido de las sentencias en proposiciones:

- ¬: Operador de negación.
- ∧: Operador de conjunción.
- ▶ ∨: Operador de disyunción.
- $\bullet$   $\rightarrow$ : Operador "implica que...".
- $\leftrightarrow$ : Operador "si y solo si".

Podemos eliminar los paréntesis de una expresión, pero para mantener el sentido original, debemos de respetar una regla, además de no quitar los parentesis que violen parte del sentido original, y es colocar o poner los paréntesis en función del orden establecido arriba en la lista.

### 1.2.1. Fórmulas Proposicionales

$$(\neg p \to (\neg (q \land t) \lor p)) \leftrightarrow \neg q$$

Esta expresión es una fórmula proposicional, hemos añadido los paréntesis para mejorar su legibilidad.

### 1.3. Árboles de análisis y Subfórmulas

### 1.3.1. Árboles de análisis

Dada la expresión de arriba podemos dividirla en segmentos para despedazarla en subfórmulas:

$$\neg p \to (\neg (q \land t) \lor p) \qquad \neg q$$

$$\neg p \quad \neg (q \land t) \lor p \qquad q$$

$$p \quad \neg (q \land t) \quad p$$

$$q \land t$$

$$q \quad t$$

Hemos dividido la expresión en partes.

#### 1.3.2. Subfórmulas

Una subfórmula no es más que una proposición compleja, o no, que forma parte de la fórmula. Por ejemplo, q es una expresión atómica y  $\neg(q \land t)$  es una subfórmula compleja.

#### 1.4. Tablas de Verdad

$I_n(T)$	$\mid F \mid$	$\mid G \mid$	$\neg F$	$\neg G$	$F \wedge G$	$F \vee G$	$F \to G$	$F \leftrightarrow G$
$\overline{I_0}$	1	1	0	0	1	1	1	1
$\overline{I_1}$	0	0	1	1	0	0	1	1
$\overline{I_2}$	1	0	0	1	0	1	0	0
$\overline{I_3}$	0	1	1	0	0	1	1	0

Mediante esta tabla seremos capaces de extraer todas las conclusiones que querramos. Siendo G y F sentencias complejas lógicas.

## 1.5. Interpretaciones

Como su nombre indica no son más que las combinaciones que tiene una sentencia al variar los valores de sus variables, a cada interpretación verdadera la denominamos como "modelo". Los modelos se expresan de esta forma:

$$I \models F$$

Las podemos dividir en distintos tipos:

- Satisfacibles: Fórmulas que tienen algún modelo que verifica que es cierta la proposición. Se le oponen las interpretaciones Insatisfacibles).
- Tautologias: Todas las interpretaciones son un modelo, son ciertas. Se le denominan *válidas*. Se escriben como:

$$\models F$$

• Se le oponen las **Contigentes**, que verifican que no es una tautología pero tampoco todas son instatisfacibles.

### 1.6. Conjuntos

Varias fórmulas que podemos agrupar, dan lugar a un conjunto:

$$S = \{p_1, p_2, ..., p_n\} \quad \leftrightarrow \quad I \models \{S\}$$

Al igual que las fórmulas, podemos distinguir distintos tipos de conjuntos:

- Consistente: Se le llama a aquel conjunto que posee algún modelo, se le opone los inconsistentes
- Consecuencia Lógica: Todos los modelos de S son modelos de la fórmula o cuando hay inconsistencias en el conjunto. Lo representamos como:

$$S \models F$$

Siendo F la fórmula.

## 2. Tema 2: Deducción natural proposicional

## 2.1. Reglas

## 2.1.1. Reglas de la Conjunción

Introducción:

$$\overline{\frac{F \quad G}{F \wedge G} \wedge i}$$

Eliminación:

$$\boxed{\frac{F \wedge G}{F} \wedge e_1 \quad \frac{F \wedge G}{G} \wedge e_2}$$

## 2.1.2. Reglas de la Doble Negación

Introducción:

$$\boxed{\frac{F}{\neg \neg F} \neg \neg i}$$

Eliminación:

$$\boxed{\frac{\neg \neg F}{F} \neg \neg e}$$

### 2.1.3. Reglas del Condicional

Introducción:

$$\begin{array}{|c|c|}
\hline
F \\
\cdots \\
G \\
\hline
F \to G \\
\end{array} \to i$$

Eliminación:

$$\boxed{\frac{F \quad F \to G}{G} \to e}$$

## 2.1.4. Reglas de la Disyunción

Introducción:

$$\boxed{\frac{F}{F \vee G} \vee i_1 \quad \frac{G}{F \vee G} \vee i_2}$$

Eliminación:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|}\hline F \lor G & F & G \\ \hline & \cdots & H \\ \hline & H & \lor e \\ \hline \end{array}$$

## 2.1.5. Reglas de la Negación

Introducción, siendo  $\perp$  una contradicción:

$$\begin{bmatrix} F \\ \dots \\ \bot \\ \hline \neg F \end{bmatrix} \neg i$$

Eliminación:

$$\frac{\bot}{F} \bot e \qquad \boxed{\frac{F \neg F}{\bot} \neg e}$$

## 2.1.6. Reglas del Bicondicional

Introducción:

$$\frac{F \to G \ G \to F}{F \leftrightarrow G} \ \leftrightarrow i$$

Eliminación:

$$\boxed{ \begin{array}{ccc} F \leftrightarrow G \\ \overline{F \rightarrow G} \end{array} \leftrightarrow e_1 & \begin{array}{ccc} F \leftrightarrow G \\ \overline{G \rightarrow F} \end{array} \leftrightarrow e_2 }$$

## 2.2. Reglas Derivadas

## 2.2.1. Regla derivada Modus Tollens

Expresión:

$$\frac{F \to G \quad \neg G}{\neg F} \qquad MT$$

## 2.2.2. Regla de Reducción al Absurdo

Expresión:

$$\begin{array}{|c|c|} \hline F \\ \dots \\ \bot \\ \hline F \end{array} RAA$$

## 3. Tema 3: Tableros semánticos proposicionales

## 3.1. Notación Uniforme

### 3.1.1. Fórmulas Alpha

F	$F_1$	$F_2$
$A_1 \wedge A_2$	$A_1$	$A_2$
$\neg (A_1 \to A_2)$	$A_1$	$\neg A_2$
$\neg (A_1 \lor A_2)$	$\neg A_1$	$\neg A_2$
$A_1 \leftrightarrow A_2$	$A_1 \rightarrow A_2$	$A_2 \rightarrow A_1$

Estas fórmulas no generarán nuevos conjuntos.

El conjunto de formulas atómicas resultantes genera una expresión del tipo:  $F \equiv F_1 \wedge F_2$ 

#### 3.1.2. Fórmulas Beta

F	$F_1$	$F_2$
$B_1 \vee B_2$	$B_1$	$B_2$
$B_1 \rightarrow B_2$	$\neg B_1$	$B_2$
$\neg (B_1 \wedge B_2)$	$\neg B_1$	$\neg B_2$
$\neg (B_1 \leftrightarrow B_2)$	$\neg (B_1 \to B_2)$	$\neg (B_2 \to B_1)$

Estas fórmulas generarán nuevos conjuntos.

El conjunto de formulas atómicas resultantes genera una expresión del tipo:  $F \equiv F_1 \vee F_2$ 

#### 3.1.3. Fórmulas interesantes

- $F \equiv \neg \neg F$
- $\neg (A \land B) \equiv \neg A \lor \neg B$

.

$$\neg (A \lor B) \equiv \neg A \land \neg B$$

## 3.2. Ejemplo

## 4. Tema 4: Formas Normales

#### 4.1. Introducción

Usando transformaciones buscamos crear expresiones tales que obtenemos funciones FNC, formas normales conjuntivas, o FND, formas normales disyuntivas.

$$FNC \equiv (F_1^1 \vee F_2^1...) \wedge ... (F_1^n \vee F_2^n...)$$

$$FND \equiv (F_1^1 \wedge F_2^1...) \vee ... (F_1^n \wedge F_2^n...)$$

#### 4.1.1. FNC

Podemos afirmar que las expresiones de este tipo pueden demostrar si existe una tautología, solo en caso en el que haya un conjunto de disyunciones tales que den como resultado una incongruencia.

Si queremos saber si es una tautología, comprobamos que esta FND sea satisfacible:

$$G = \text{FNC}(F) \Rightarrow \text{FND}(\neg F)$$

#### 4.1.2. FND

Podemos afirmar que las expresiones de este tipo pueden demostrar si una expresión es satisfacible, solo y solo si podemos encontrar algún modelo, es decir haya alguna conjunción tal que sea contraria a otra.

Si queremos comprobar si es un insatisfacible, comprobamos que esta FNC sea una tautología

$$G = \text{FND}(F) \Rightarrow \text{FNC}(\neg F)$$

#### 4.2. Expresiones a convertir

- $A \rightarrow B \equiv \neg A \lor B$
- $A \leftrightarrow B \equiv (A \to B) \land (B \to A)$

## 5. Tema 5: Resolución proposicional

#### 5.1. Sintaxis Básica

Recordemos que las proposiciones son variable proposicionales: p, r, ...

Una variable proposicional puede combinarse con otras de forma que crea *literales*:  $L, L_1, L_2, ...$  Combinar varios literales crean *cláusulas*:  $C, C_1, C_2, ...$  Si estuviera vacío, lo identificaremos con el símbolo  $\square$ .

Si agrupamos cláusulas creamos *conjuntos*:  $S, S_1, S_2, ...$  Si se encuentra vacío, se representa como  $\emptyset$ .

### 5.2. Semántica

Lógicamente sabemos cuando una variable o un literal valen verdadero o falso, pero las cláusulas y los conjuntos son diferentes:

#### 5.2.1. Cláusulas

Será falsa una cláusula cuando para todos los literales que forman esa cláusula, haya uno tal que I(l) = 0 O cuando la cláusula esté vacía  $I(\Box) = 0$ Será verdadera una cláusula cuando para todos los literales I(l) = 1.

#### 5.2.2. Conjuntos

Será verdadero un conjunto cuando para todas los cláusulas que forman ese conjunto, haya uno tal que I(C) = 1 O cuando el conjunto esté vacío  $I(\emptyset) = 1$ Será falso un conjunto cuando para todas las clausulas I(C) = 0.

### 5.3. Sintaxis

Como hemos visto, un conjunto de cláusulas es una expresión como la siguiente:

$$\boxed{\{\,\{\,p,\neg q\}\,,\{\,\neg r,s,p\}\,\,\}}$$

Está formado por variables atómicas y las podemos montar como una FND:

$$(p \land \neg q) \lor (\neg r \land s \land p)$$

Considerando que un conjunto de cláusulas lo representamos como S y un literal con la letra L podemos decir que L es consecuencia directa de S solo si:

$$S \models L \leftrightarrow S \cup \{\neg L\}$$
 Es inconsistente

9

## 6. Tema 6: Algoritmos para SAT. Aplicaciones

### 6.1. Equivalencias

Podemos decir que un conjunto es equivalente a otro si ambos son consistentes:

$$\{\{p\}\} \approx \{\{p\}, \{q\}\}$$

$$\boxed{ \left\{ \left\{ p \right\} \right\} \not\approx \left\{ \left\{ p \right\}, \left\{ \neg p \right\} \right\} }$$

### 6.1.1. Complementario

$$I(L) = 1 I(L^c) = \neg I(L) = 0$$

#### 6.2. Técnicas de Eliminación

#### 6.2.1. Eliminación de Tautologías

Un conjunto de cláusulas puede reducirse solo a aquellas cláusulas que generan una tautología, eliminando las demás:

$$\{ \{p,q\}, \{p,q,\neg p\} \} \approx \{ \{p,q\} \}$$

#### 6.2.2. Eliminación Unitaria

Si existe una cláusula con un solo literal podemos eliminar todos aquellos literales que sean su complementario, y eliminar aquellas cláusulas con el mismo literal:

$$\boxed{\left\{\left\{p,q,r\right\},\left\{p,\neg q\right\},\left\{\neg p\right\},\left\{r,u\right\}\right\}\approx\left\{\left\{q,\neg r\right\},\left\{\neg q\right\},\left\{r,u\right\}\right\}\approx\left\{\left\{\neg r\right\},\left\{r,u\right\}\right\}\approx\left\{\left\{u\right\}\right\}\right\}}$$

#### 6.2.3. Eliminación de Literales Puros

Si existe en el conjunto, un literal y no existe su complementario, podemos eliminar todos las cláusulas que contengan este literal:

$$\boxed{\left\{\left\{p,q\right\},\left\{p,\neg q\right\},\left\{r,q\right\}\left\{r,\neg q\right\}\right\}\approx\left\{\left\{r,q\right\},\left\{r,\neg q\right\}\right\}\approx\left\{\left\{\right\}\right\}\right\}}$$

#### 6.2.4. Regla de División

En caso de que no podamos usar ninguna de estas reglas anteriores aplicaremos esta regla, mediante la cual indicaremos si un conjunto es consistente si añadiendo una cláusula con un solo literal, que pertenezca a este conjunto, podemos aplicar *eliminación Unitaria* siempre y cuando probemos con este literal y su complementario.

## 7. Tema 7: Sintaxis y semántica de la lógica de primer orden

#### 7.1. Sintaxis

Aprovecharemos toda la sintaxis dada en la *Lógica Proposicional* más nuevas formas de representar el conocimiento, siendo más parecidas al lenguaje natural.

#### 7.1.1. Nuevos Elementos

Representaremos nuestros entornos con 4 términos posibles:

- Constantes: Objetos de nuestro entorno, cuyo valor es fijo. Ej: (a, b, c, ...
- Variables: Objetos de nuestro entorno los cuales pueden representar cualquier objeto de nuestro dominio del problema. Ej: x, y, z, ...
- Predicados: Un tipo de expresión, que recibirá de 0 a N parámetros objeto, indicado por su aridad, y el cual devolverá o verdadero o falso. Se representan con la letra mayúscula
- Funciones: Expresiones las cuales reciben objetos y devuelven otro objeto. Se representan con la letra minúscula.

#### 7.1.2. Nuevos Símbolos

- ∀: Es un cuantificador universal, que indica que verifica la condición para cualquier objeto del dominio del problema.
- ∃: Es un cuantificador existencial, que indica que la condición se verifica para al menos 1 elemento de nuestro dominio del problema.
- =: Es un operador que compara dos objetos.

#### 7.2. Variables Libres o Ligadas

Denominamos a estas variables a aquellas tales que dada una expresión, serán **libres** si aparece fuera de un operador cuantificador una vez, y **ligadas** si aparece dentro de uno.

$$\forall_x (P(x) \to R(x,y))$$

x es ligada mientras que y es libre.

### 7.3. Estructura del Lenguaje

Una estructura del lenguaje es un par Universo, Interpretación, lo representamos así:

$$\mathbb{I} = (U, \mathbf{I})$$

- Denominamos Universo al conjunto de objetos que conforman nuestro dominio del problema.
- Denominamos Interpretación al conjunto de constantes, funciones y predicados que usaremos sobre el Universo.

$$\mathbb{I} = (\{u, v, w\}, \{(b, c), (P/1, Q/2), (f/2)\})$$

Con estas dos herramientas, Universo e Interpretación, podremos obtener modelos de una expresión aplicando las interpretaciones a cada operador de la expresión, usando como objetos del problema los objetos del universo.

Diremos que una **estructura** e **interpretación** es una realización de F tal que la expresión tiene modelo con esa interpretación.

La **estructura** es un modelo de F cuando para toda interpretación de la estructura, F es un modelo.

## 8. Tema 8: Deducción Natural en lógica de primer orden

#### 8.1. Sustituciones

Definimos una sustitución  $\sigma$  a la aplicación de un objeto t a un término de nuestro Universo.

Los podemos definir de la siguiente forma:

$$F\left[x_1/t_1,...,x_n/t_n\right]$$

Siendo F el término a evaluar, y  $x_n/t_n$  la sustitución del objeto  $x_n$  por el  $t_n$ . Un ejemplo es el siguiente:

$$\sigma = [x/f(y), y/b]$$

$$A \equiv \forall_x (Q(x) \to R(x, y)) = \forall_x (Q(x) \to R(x, b))$$

$$B \equiv Q(x) \to \forall_x R(x, y) = Q(f(y)) \to R(x, b)$$

Son fórmulas resultantes de una sustitución de ocurrencias libres.

#### 8.1.1. Sustituciones Libres

Esta clase de sustituciones no introducen ninguna ocurrencia nueva, de ninguna variable. Un ejemplo de una que no lo es:

$$\exists_x (x < y) =_{[y/x]} \exists_x (x < x)$$

## 8.2. Reglas de Deducción Natural de Cuantificadores

Vamos a aprovechar todas las reglas anteriores para esto, más unas pocas más:

### 8.2.1. Regla del Cuantificador Universal Introducción

$$\begin{array}{c|c} x_o \text{ supuesto} \\ \vdots \\ F[x/x] \\ \hline \forall_x F \end{array} \forall i$$

### 8.2.2. Reglas del Cuantificador Existencial Introducción

$$\boxed{\frac{F\left[x/t\right]}{\exists_x F} \ \exists i}$$

#### 8.2.3. Regla del Cuantificador Universal Eliminación

$$\boxed{\frac{\forall_x F}{F\left[x/t\right]} \ \forall e}$$

13

## 8.2.4. Reglas del Cuantificador Existencial Eliminación

$$\exists_{x} F \begin{bmatrix} x_{o} \text{ supuesto} \\ \vdots \\ G \end{bmatrix}$$

$$\exists e$$

## 8.2.5. Ejemplos

$$\begin{cases} \forall_x (P(x) \to Q(x)) \rbrace \models \forall_x P(x) \to \forall_x Q(x) \\ \hline 1) \ \forall_x (P(x) \to Q(x)) & \text{Premisa} \\ 2) \ \forall_x P(x) & \text{Supuesto} \\ 3)x_0 & \text{Supuesto} \end{cases}$$

$$4)P(x_0) \quad \forall e \ 2$$

$$5)P(x_0) \to Q(x_0) \quad \forall e \ 1$$

$$6)Q(x_0) \rightarrow e \ 4,5$$

$$7)\forall_x Q(x) \quad \forall i \ 3,6$$

$$8) \forall_x P(x) \rightarrow \forall_x Q(x) \rightarrow i \ 2,7$$

## 8.3. Reglas de Igualdad

9.	Tema 9:	Tableros	semanticos	en lógica	de primer	orden

10. Tema 10: Formas normales de Skolem y cláusulas

# 11. Tema 11: Modelos de Herbrand

12. Tema 12: Resolución en lógica de primer orden