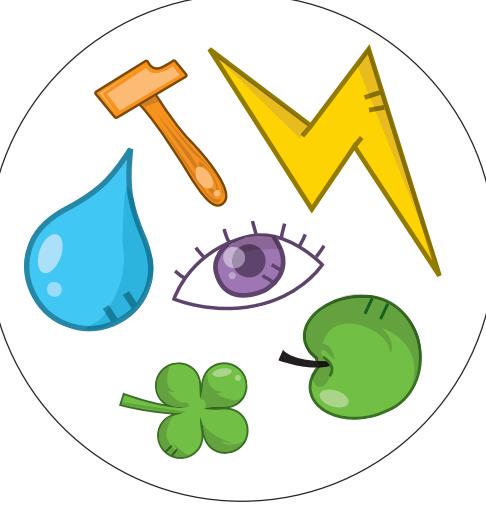
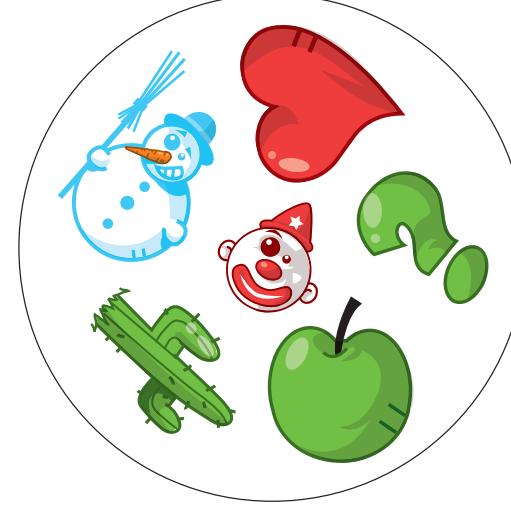


Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group - WWW.ZYGMATIC-GAMES.COM





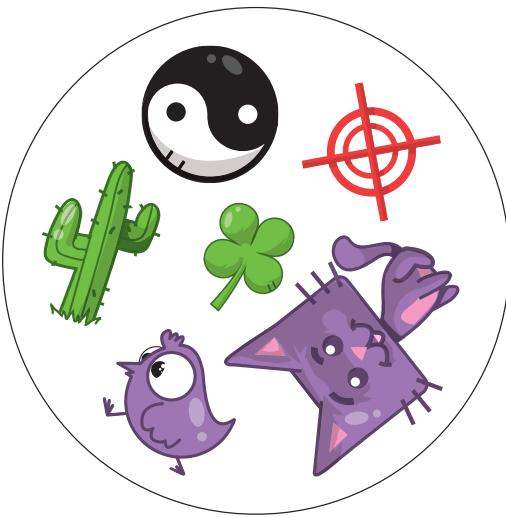
Spot it!, Dobble, and Dobble characters are trademarks of Asmodee Group - WWW.ZYGMATIC-GAMES.COM



El primer jugador que encuentre este símbolo, lo nombra y roba dos nuevas cartas que pondrá sobre la mesa. Repetid esta operación hasta que todos los jugadores hayan entendido que **siempre hay solamente un símbolo idéntico entre dos cartas.**

Objetivo del juego
Sea el mini-juego que sea, el objetivo siempre es ser el más rápido en encontrar el símbolo idéntico entre 2 cartas, decirlo en voz alta, coger la carta y colocarla o descartarla (según las reglas del mini-juego al que estéis jugando).

Los mini-juegos
Dobble es una serie de mini-juegos de rapidez donde **todos los jugadores juegan a la vez**. En cada partida podréis elegir entre jugar a todos los mini-juegos en orden, hacerlo de manera desordenada o jugar siempre al mismo. ¡Lo importante es divertirse! Leed las reglas del mini-juego seleccionado (o elegido al azar) a todos los jugadores en voz alta



MINI-JUEGO DEMO N°1

La Torre Infernal

1) Preparación: baraja las cartas y reparte una boca abajo a cada jugador. Forma una torre en el centro de la mesa con el resto de cartas boca arriba.

2) Objetivo del Juego: ser el jugador que consiga más cartas de la torre cuando se termine el juego.

Posición inicial:
Ejemplo para 3 jugadores.



MINI-JUEGO DEMO N°2

La Patata Caliente

(se juega en varias rondas)

1) Preparación: en cada ronda, reparte una carta boca abajo a cada jugador, sin que la miren o le den la vuelta. Deja las cartas restantes a un lado, para las siguientes rondas.

2) Objetivo del Juego: ser más rápido que los demás jugadores en deshacerse de su carta.

Posición inicial:
Ejemplo para 4 jugadores





Atención,

Esta es una **versión reducida** de Dobble.
Contiene menos cartas, menos símbolos y,
por tanto, debe jugarse con menos jugadores.
**Disfruta plenamente de Dobble probando la versión
completa del juego, ya disponible en tiendas!**

¿Qué es la versión demo de Dobble?

Son más de 31 símbolos, 16 cartas, 6 símbolos
por carta y **sólo un símbolo idéntico entre
cada carta**. ¿Serás capaz de descubrirlo?

Antes de jugar...

Si nunca has jugado o si juegas con alguien que nunca
ha jugado a Dobble, coge dos cartas al azar y ponlas
boca arriba sobre la mesa a la vista de todos los
jugadores. **Buscad el símbolo idéntico en las
dos cartas** (misma forma y mismo color,
solo el tamaño puede variar).

antes de comenzar la ronda.

También podéis hacer una ronda
de prueba para asegurarnos de que todos
los jugadores han entendido las reglas.

Fin de la Partida

El jugador que haya ganado más mini-juegos
será el ganador de la partida.

Y en caso de duda?

¡Ganará el jugador que haya nombrado antes el símbolo! ¡Vaya!
Los dos jugadores lo han nombrado a la vez... Entonces el que
haya cogido o descartado su carta más rápido será el ganador.

"Iguales"

Al final de un mini-juego, los jugadores empatados se tendrán
que retar en duelo (o una ronda de "patata caliente"
si son más de dos). Cada uno robará una carta.

Después todos la pondrán boca arriba a la vez.

El primero que encuentre el símbolo
idéntico y lo nombre, ganará
el duelo.

3) ¿Cómo se juega?:

Todos los jugadores ponen su
carta boca arriba a la vez. Tienes
que ser el más rápido en encontrar
el símbolo idéntico entre tu carta y
la primera carta de la torre. El primer
jugador que lo consiga, nombrará el
símbolo en voz alta, cogerá la carta
de la torre y la pondrá sobre su carta.
Al hacer esto, habrá una nueva carta
de referencia en la torre. La partida
continúa hasta que todas las cartas
de la torre hayan sido recuperadas.



4) El ganador: el juego
terminará cuando se hayan
recuperado todas las cartas
de la torre. El ganador
será el jugador que
haya conseguido
más cartas.

3) ¿Cómo se juega?:

Los jugadores muestran
su carta a la vez, asegurándose de
que los símbolos sean bien visibles para
todos los jugadores (lo mejor es tener la carta en la
mano bien extendida, como en el ejemplo). En cuanto
un jugador encuentra el símbolo idéntico entre su carta y
la de otro jugador, nombrará el símbolo en voz alta y pondrá
su carta sobre la de su adversario. Éste último deberá buscar
ahora el símbolo idéntico entre su nueva carta y la de los demás
jugadores. Si lo consigue, pasará todas sus cartas de una sola vez.



4) El perdedor: El jugador que se quede con
todas las cartas sobre su mano perderá la
ronda. Las siguientes rondas se juegan con las
cartas que quedan, formando un nuevo mazo
mezclando las cartas cuando se termine el
primer. El primero que pierda dos rondas
será el perdedor del mini-juego. Podréis
realizar tantas rondas como queráis
(mínimo 5). Si en algún momento no
hay más cartas para repartir, el juego se detendrá
y el perdedor será el jugador que ha
recuperado más cartas.