

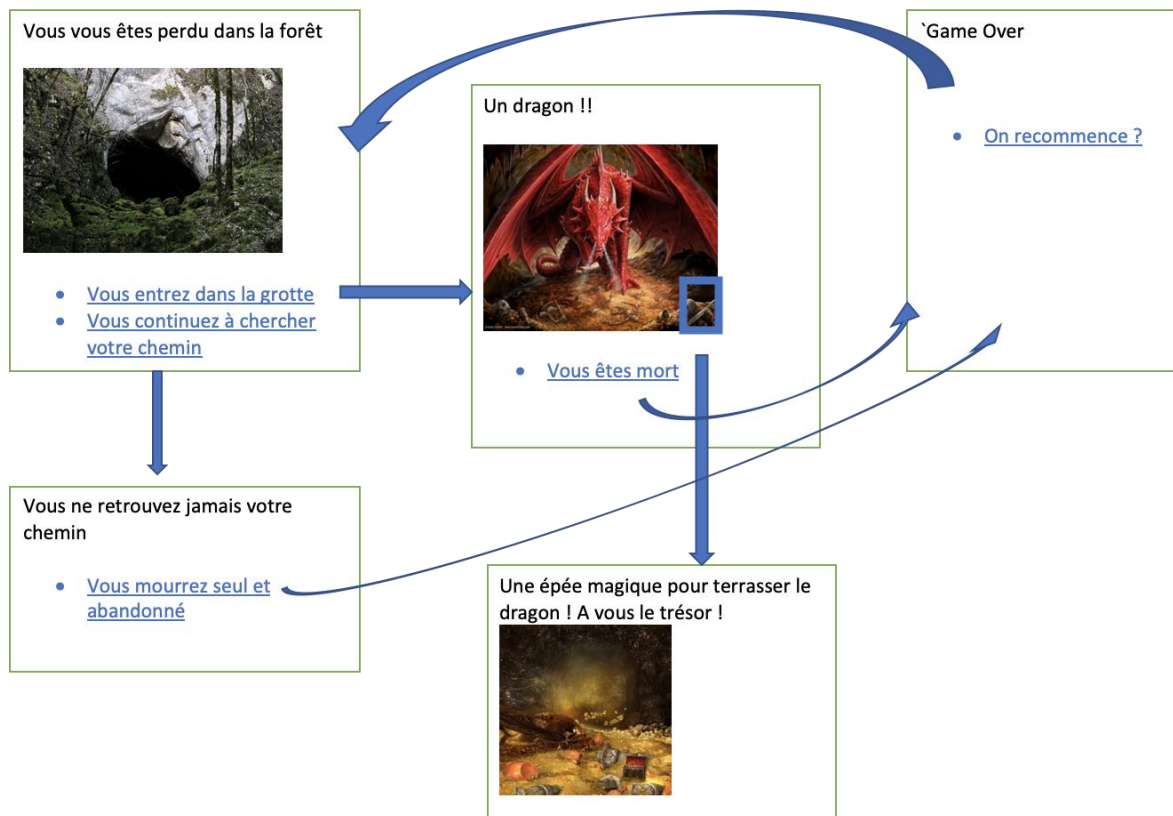
# TP2 : A little game

**Le but de ce TP est de “programmer” un petit jeu d’aventure en pur HTML/CSS.**

L’ensemble du jeu est formé de pages reliées par des hyperliens.

Commencez par écrire un graphe des étapes de votre jeu (il doit y en avoir au minimum une demi-douzaine). Soyez imaginatif, vous pouvez faire plusieurs versions d’une même étape en fonction de l’état du jeu (inventaire, point de vie, etc...), cachez des liens dans les images, au milieu d’un autre lien, ...

## Exemple



## Consignes

Utilisez le maximum d’éléments HTML/CSS différents que vous pouvez, tout en gardant un ensemble cohérent. Pensez aux éléments de structure.

**Les pages doivent être valides HTML 5.**

Vous devez rendre votre travail sous la forme d’un zip avec les pages html/css et les images/vidéos.