

# Tag reference

	タグ名	パラメータ	型	デフォルト	
音を再生する	audioplay	storage	string	省略不可	データ URL、パス等
		buf	int	0	バッファ ID
		delay	int	0	再生開始まで遅延させる時間(ミリ秒)
		time	int	0	フェードイン時間(ミリ秒)
		loop	bool	false	ループ ON/OFF
鳴っている音を止める	audiostop	buf	int	省略不可	バッファ ID
		time	int	0	フェードアウト時間(ミリ秒)
音の一時停止	audiopause	buf	int	省略不可	バッファ ID
		time	int	0	フェードアウト時間(秒)
音の一時停止解除	audioresume	buf	int	省略不可	バッファ ID
		time	float	0	フェードにかける時間(秒)
レイヤに画像をロードする	image	layer	int	0	レイヤーID
		storage	string	null	ファイル名
		time	int	0	フェードイン時間
		yoff	int	0	Y 座標補正值
			int もしくは color 文字列		
		color		white(#FFFFFFF)	テクスチャの色

レイヤから画像を削除する	imagefree	layer	int / string	0 にする？	
		layer	int	0	レイヤーID
Prefab レイヤにデータをロードする	prefab	layer	int	0	レイヤーID
		storage	string	null	ファイル名
		x	float	0	X 座標
		y	float	0	Y 座標
		z	float	0	Z 座標
Prefab レイヤからデータを削除する	prefabfree	layer	int / string	0 にする？	
		layer	int	0	レイヤーID
	videoplay	url	string	省略付加	ファイルの URL (Web/ローカル)
		loop	bool	false	ループ ON/OFF
		wait	bool	true	終了を待つ (loop とは排他使用)
レイヤのスナップショットを撮る	snapshot				trans を呼び出すまで snapshot が最前面になる
画面のトランジション	trans	wait	int	1000	トランジションにかかる時間 (ミリ秒)
		rule	string	なし (通常のクロスフェード)	トランジションに使うルール画像の名前
動画の再生	videoplay	url	string	省略不可	動画のパス or URL
		loop	bool	false	ループさせる
動画の停止	videostop				

動画の一時停止	videopause				
動画の再開	videoresume				
台詞の表示速度 一時変更	messpeed	ratio	float	省略不可	表示速度の倍率
台詞ウィンドウの 振動	messhake	strength	int	5	振幅
		vibrato	int	20	振動頻度
マクロの開始	macro				
マクロの開始終了	macroend				
マクロの削除	macroerace				
選択肢の設定(追 加)	seladd	target	string	省略不可	選択肢が選ばれた時の飛び先ラ ベル
		text	string	省略不可	選択肢のテキスト
選択肢の実行	select				
エイリアスの設定	alias	name	string	省略不可	エイリアス名
		tag	string	省略不可	エイリアス対象タグ名
条件分岐	if	exp	string	省略不可	評価式
else	else				
elseif		exp	string	省略不可	評価式
endif					