

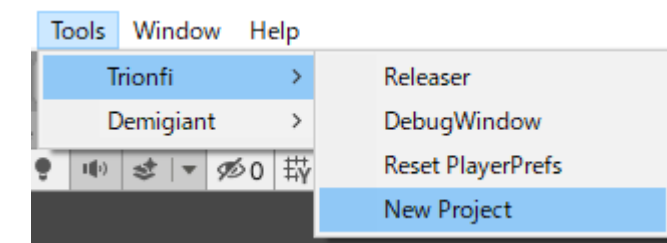
Trionfi

シンプルかつ強力なビジュアルノベル・会話シーン用スクリプトエンジンです。
文法は吉里吉里とある程度の互換性があり、使ったことのある人にも扱いやすいです。

使い方

1, 新しいプロジェクトを作る

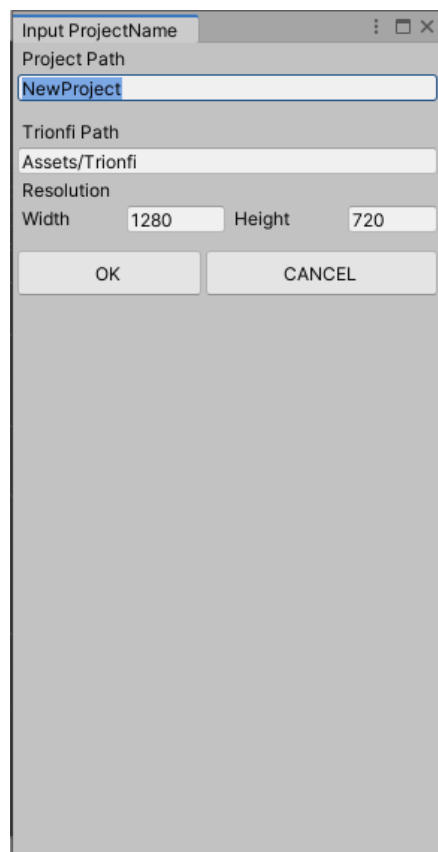
1-1:Unity のメニューバーの'Trionfi/New Project'をクリックします。



1-2:プロジェクトの設定

プロジェクト名、解像度を設定します。

Trionfi のパスはファイルを移動した場合に再設定してください。

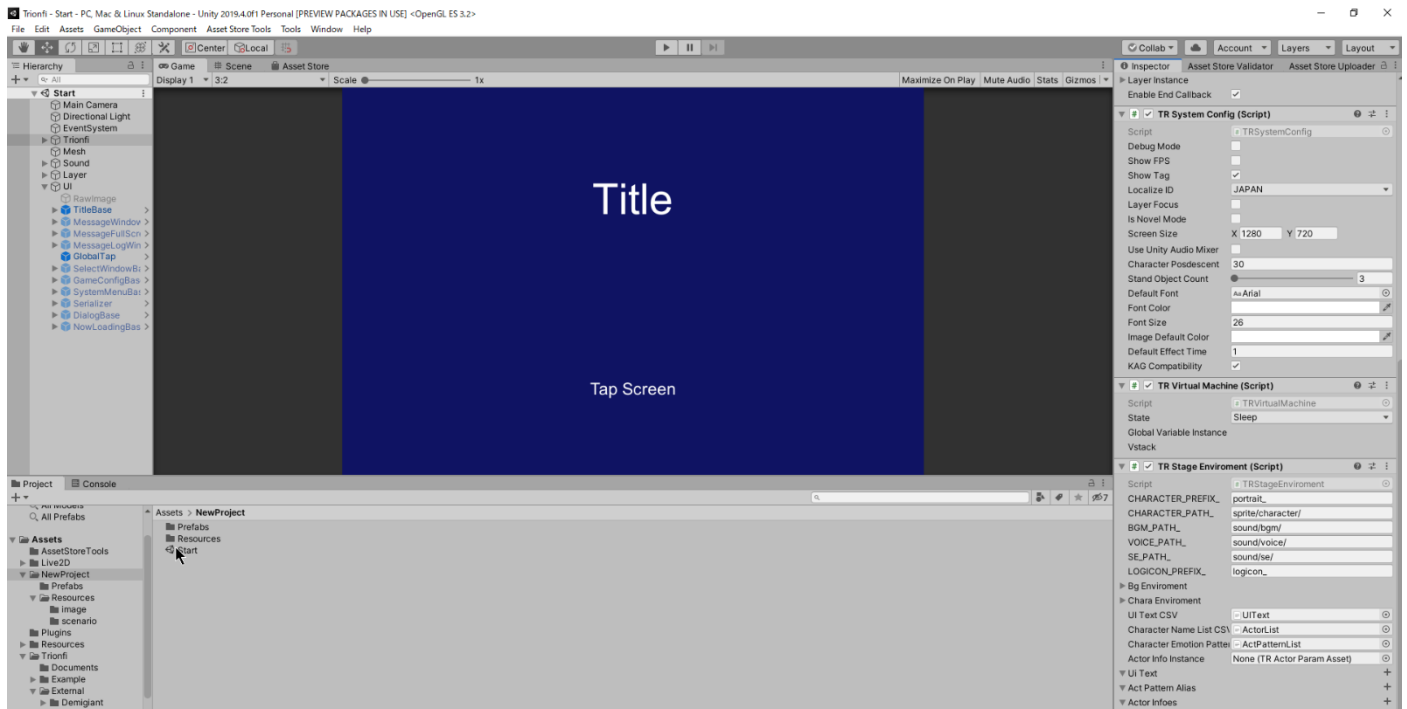


2.:Edit scene

“ProjectName/Resources/start.txt”がタイトル画面の終了後に呼ばれるスクリプトです。

サンプルシーンやタグリファレンスを参考にして、

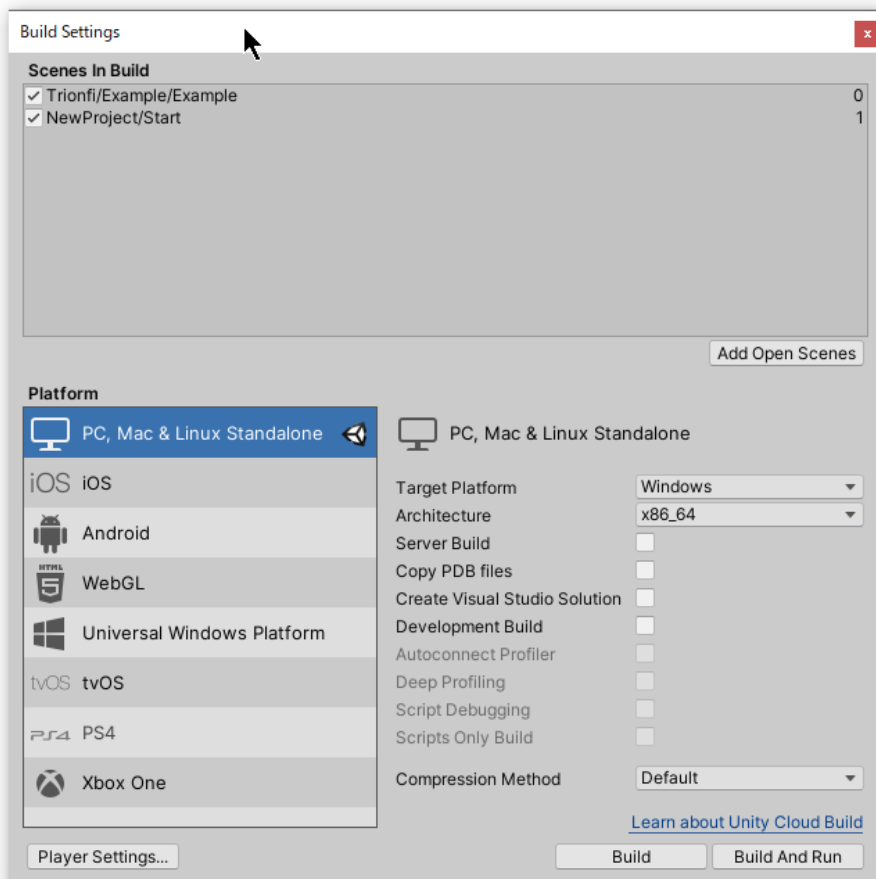
このファイルにシナリオ、タグ、ラベル等を記述していきます。



3.ビルド

新しく作ったプロジェクトシーンはビルド対象に追加されていますので、

そのままビルドが可能です。サンプルシーンは必要がなければ削除してください。



リンク等

公式サイト <http://cybernetic-cute.sakura.ne.jp/trionfi>

Github <https://github.com/May-ClearBlue/Trionfi>

twitter https://twitter.com/mahiru_hiroba