



Universidad Autónoma de Nuevo León
“Facultad de Ciencias Físico Matemáticas”

Materia: Programación de sistemas móviles I

**Tarea: Ensayo sobre las tendencias del
desarrollo de aplicaciones móviles**

Prof. ROBERTO TREVIÑO CERVANTES

Leonardo Daniel Olivares Garza 1997602

San Nicolás de los Garza, N. L., a 5 de octubre de 2025

Ensayo: Tendencias en el desarrollo de aplicaciones móviles y su relación con el desarrollo web

En los últimos años, el desarrollo de aplicaciones móviles ha tenido un crecimiento enorme y ha cambiado mucho la forma en que los desarrolladores crean software. Antes, cada sistema operativo tenía su propio lenguaje y herramientas: por ejemplo, Android usaba Java o Kotlin, mientras que iOS usaba Swift u Objective-C. Esto hacía que los equipos tuvieran que escribir la misma aplicación dos veces, lo cual era más costoso y tardado. Sin embargo, con el paso del tiempo surgieron los frameworks multiplataforma, que permiten crear una sola base de código y ejecutarla en distintas plataformas, como Android, iOS, e incluso en la web.

Esta tendencia ha hecho que el desarrollo móvil y el desarrollo web se parezcan cada vez más. Hoy en día, muchas aplicaciones utilizan tecnologías que originalmente eran exclusivas de la web, como HTML, CSS y JavaScript, lo que facilita mucho el trabajo para los programadores que ya tienen experiencia en ese ámbito. Además, los conceptos modernos del desarrollo web, como las interfaces reactivas y declarativas, también se aplican en el desarrollo móvil, haciendo que el código sea más fácil de mantener y que las interfaces se actualicen automáticamente cuando cambia el estado de la aplicación.

Entre los frameworks más populares se encuentran Flutter, React Native e Ionic. Flutter, desarrollado por Google, usa el lenguaje Dart y permite compilar aplicaciones que funcionan en Android, iOS, escritorio e incluso en navegadores web. Su gran ventaja es que el rendimiento de las apps es muy similar al de una app nativa, y ofrece una apariencia visual consistente en cualquier plataforma. React Native, por su parte, está basado en JavaScript y en el mismo modelo de componentes de React, lo que lo hace muy atractivo para desarrolladores web. Permite crear aplicaciones con rendimiento cercano al nativo y tiene una comunidad enorme que desarrolla librerías y complementos. Por último, Ionic es un framework que utiliza directamente tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript, y funciona a través de un contenedor que permite ejecutar la app en distintas plataformas. Aunque su rendimiento puede ser un poco menor al de las aplicaciones nativas, su facilidad de uso lo hace ideal para proyectos que necesitan lanzarse rápido o con bajo presupuesto.

Otra tendencia importante son las aplicaciones web progresivas (PWA), que son sitios web capaces de comportarse como aplicaciones móviles. Pueden instalarse en el celular, enviar notificaciones, y funcionar sin conexión a internet. Las PWA muestran claramente cómo el desarrollo web y móvil están convergiendo, ya que utilizan el mismo lenguaje y pueden alcanzar un público más amplio sin necesidad de pasar por las tiendas de aplicaciones.

Además, muchas herramientas de desarrollo actuales, tanto en web como en móvil, comparten funciones modernas como el “hot reload”, que permite ver los cambios en tiempo real sin necesidad de compilar todo el proyecto, o la

integración continua (CI/CD), que automatiza las pruebas y los despliegues. Estas características mejoran mucho la productividad y facilitan el trabajo en equipo.

En general, todas estas tendencias apuntan a un mismo objetivo: hacer el desarrollo más rápido, eficiente y accesible, sin tener que depender de un lenguaje o plataforma específica. Esto es especialmente valioso para los programadores jóvenes o en formación, ya que podemos aplicar los conocimientos del desarrollo web en proyectos móviles, ampliando nuestras oportunidades profesionales.

En conclusión, el desarrollo móvil y el desarrollo web están cada vez más unidos gracias a las tecnologías multiplataforma. Los frameworks como Flutter, React Native e Ionic permiten aprovechar una sola base de código para distintas plataformas, reduciendo el tiempo y esfuerzo de programación. Esto demuestra que el futuro del desarrollo de software se dirige hacia la integración total entre la web y los dispositivos móviles. Como estudiantes, entender estas tendencias nos prepara mejor para los retos actuales del mundo tecnológico y nos da una visión más completa de cómo evoluciona la programación.