



Pythonで作るGUIアプリ

2018 年 10 月 3 日

概要

PythonでGUIアプリケーションを作成する。Redmineを開かなくとも、GUIアプリから工数入力を可能にする。

目的

1. デザインパターンのアウトプット
2. 正確な工数を計る

目標

1. デザインパターンを最低3個用いて開発する。
2. オプション機能を1つ付ける。

仕様


- ❖ 機能 1
 - ストップウォッチ機能
- ❖ 機能 2
 - Redmineとの通信機能
 - 指定したチケットに工数をつける
- ❖ オプション機能
 - グラフ機能
 - 1日・1週間・1か月単位での工数の割合を円グラフで表現

マイルストーン

- I. PythonのGUIライブラリの調査
- II. GUIライブラリのチュートリアル
- III. 画面設計書作成
- IV. 基本設計書作成
- V. 詳細設計書作成
- VI. 試験設計書作成
- VII. 実装
- VIII. テスト

WBS

- I. PythonのGUIアプリケーション調査（10月5日～10月6日）
- II. GUIライブラリのチュートリアル（10月7日～10月8日）
- III. 画面設計書作成（10月9日～10月12日）

- 
- IV. 基本設計書作成（１０月１３日～１０月１７日）
 - V. 詳細設計書作成（１０月１８日～１０月２４日）
 - VI. 試験設計書作成（１０月２４日～１０月２６日）
 - VII. 実装（１０月２７日～１１月１０日）
 - VIII. テスト（１１月１１日～１１月１４日）
 - IX. 修正等（１１月１５日～１１月２３日）

業務が多忙なため、かなりバッファをとっている。