

Pythonで作るGUIアプリ

~画面設計書~

2018年10月13日

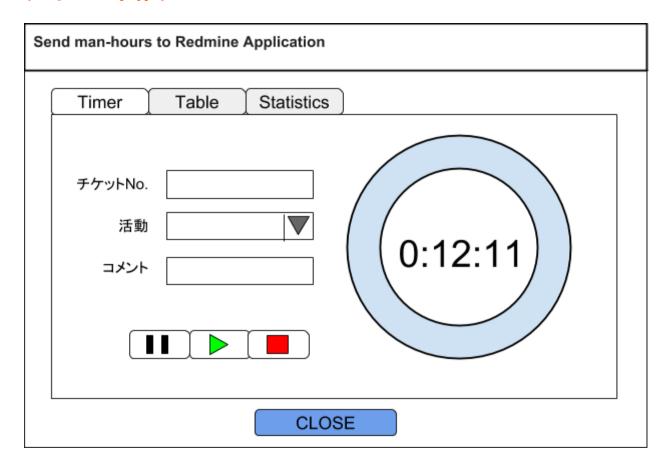
概要

タイマーで計った時間をRedmineに送るプログラムのGUIアプリケーションに関して、画面の デザインを示す。

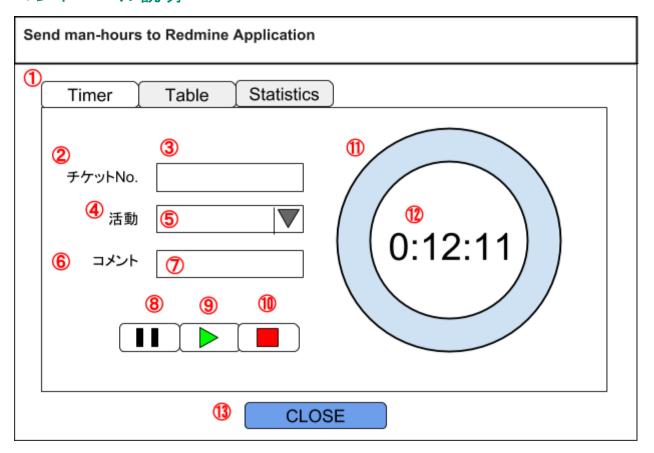
全体画面例

Send man-hours to Redmine Application				
	Timer	Table	Statistics	
'			CLOSE	

タイマー画面



コントロール説明



No	型	可視/Enable	概要	補足
1	Notebook	常時/常時	Timerタブ、Statisticsタブの画面表示	
2	Label	常時/-	チケットNo	
3	Entry	常時/常時	チケットNo入力欄	
4	Label	常時/-	活動	
(5)	Combobox	常時/常時	活動選択	
6	Label	常時/-	コメント	
7	Entry	常時/常時	コメント入力欄	
8	Button	常時/⑨押下時	時間計測一時停止	⑪押下時・⑧押 下時Not Enable

9	Button	常時/⑧⑨押 下時	時間計測開始	⑨押下時Not Enable
10	Button	常時/⑨押下 時	Redmine送信。時間計測終了	
11)	Canvas arc	③入力有かつ⑨押下時/-	予定工数に対する割合を表示	割合によって色 変えたい
12	Label	③入力有か つ⑨押下時/-	⑨押下時からの時間表示	
13	Button	常時/常時	アプリケーション終了	

簡易入力画面

Send man-hours to Redmine Application							
	Timer Table		Statistics)			
		日付		チケットNo	活動	コメント	
					∇		
					∇		
					∇		
					∇		
					∇		
SEND							
CLOSE							

統計画面

