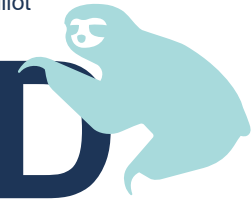


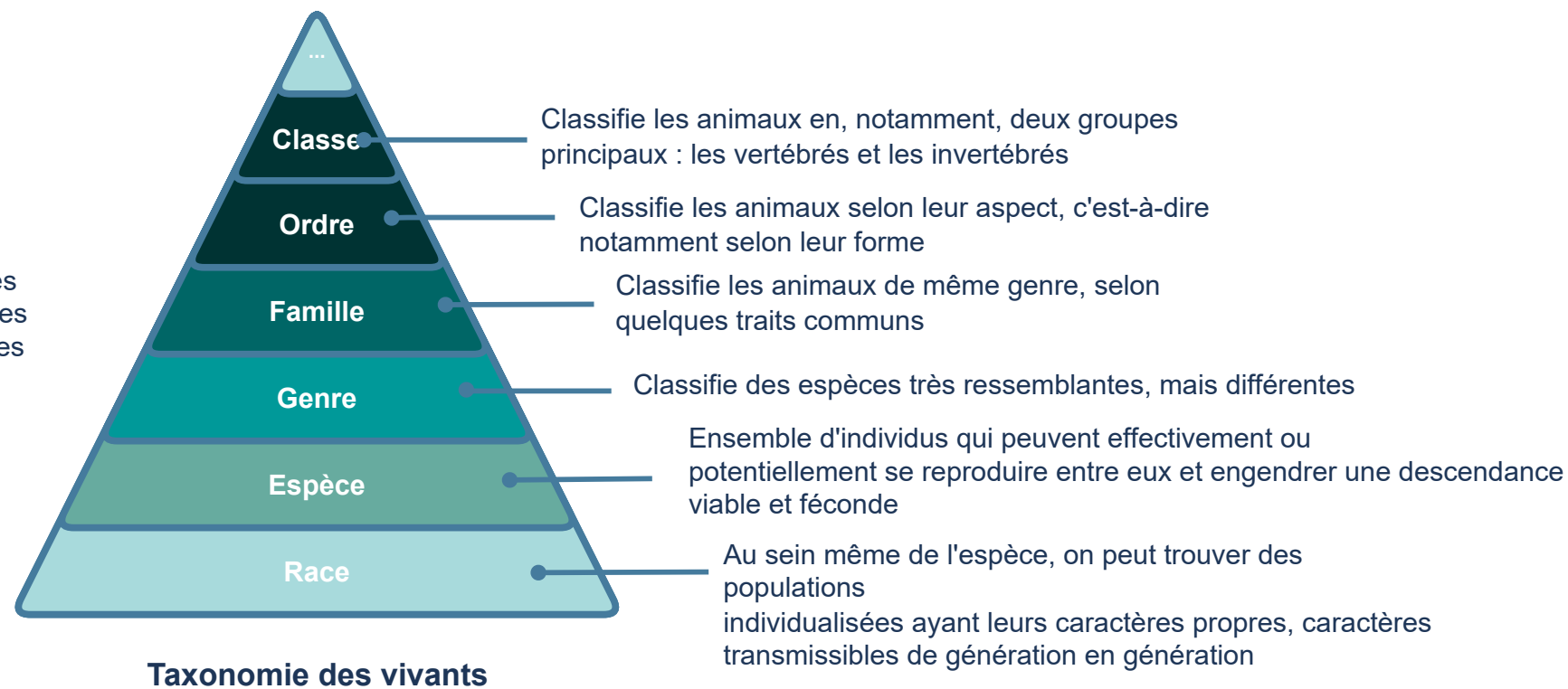
MCD

Notes



Explications

Nous avons créé des entités pour toutes les catégories principales qui classent les animaux.



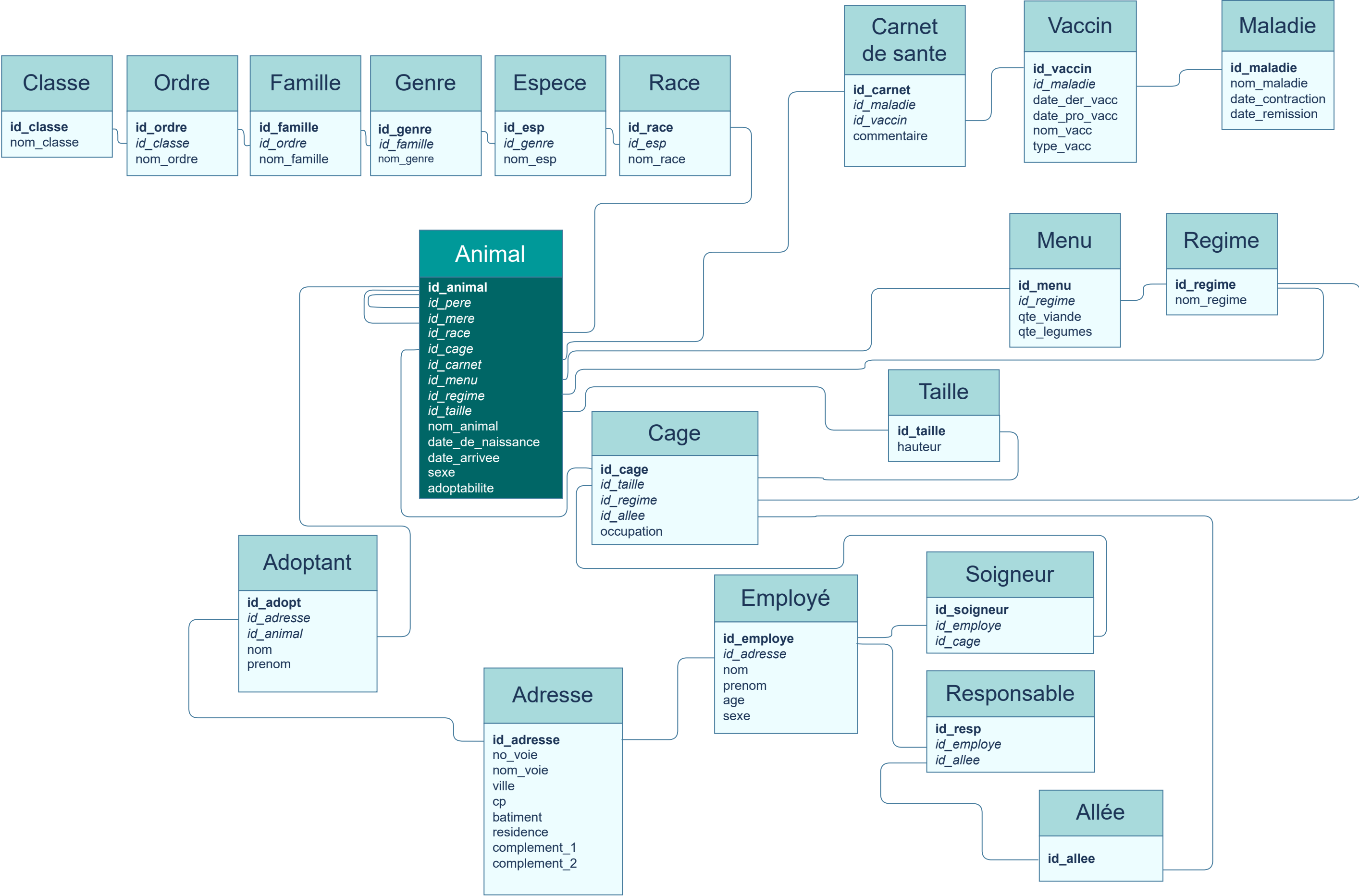
L'entité race découle directement de l'espèce à laquelle elle appartient ect. jusqu'au sommet de la pyramide = on peut accéder à une classification précise de l'animal de manière réursive.

La relation Engendrer permet de lier un animal à ses parents/enfants. Elle relie une entité à elle-même, mais cela n'est pas un problème.

Le régime alimentaire de l'animal (càd s'il est herbivore etc.) est pris en compte dans le choix de la cage dans laquelle il logera, ainsi que la taille (de l'animal et de la cage) dont nous avons créé une entité.

Les relations "Gérer" et "Entretenir", entre respectivement Employé/Allée et Employé/Cage vont devenir des tables relationnelles, respectivement, Responsable et Soigneur.

Nous avons créé une entité Adresse car il s'agit d'un concept complexe et précis nécessitant d'être détaillé.





Légende

Clef primaire
Clef étrangère

**Au passage au MPD, les noms
vont être traduits en anglais pour
l'implémentation dans la BDD.**

Explications

Attribut type dans l'entité vaccin :
il existe deux grands types de
vaccins : les vaccins vivants
atténués et les vaccins inactivés.

L'attribut commentaire du carnet de santé
permet de préciser des informations
jugées importantes sur l'animal..

L'attribut occupation de la cage
indique si elle est occupée ou non.