



Explications

Classifie les animaux en, notamment, deux groupes Classe principaux : les vertébrés et les invertébrés Classifie les animaux selon leur aspect, c'est-à-dire Ordre notamment selon leur forme Nous avons créé des Classifie les animaux de même genre, selon **Famille** entités pour toutes les quelques traits communs catégories principales qui classent les Classifie des espèces très ressemblantes, mais différentes Genre animaux. Ensemble d'individus qui peuvent effectivement ou potentiellement se reproduire entre eux et engendrer une descendance Espèce viable et féconde Au sein même de l'espèce, on peut trouver des populations individualisées ayant leurs caractères propres, caractères transmissibles de génération en génération **Taxonomie des vivants**

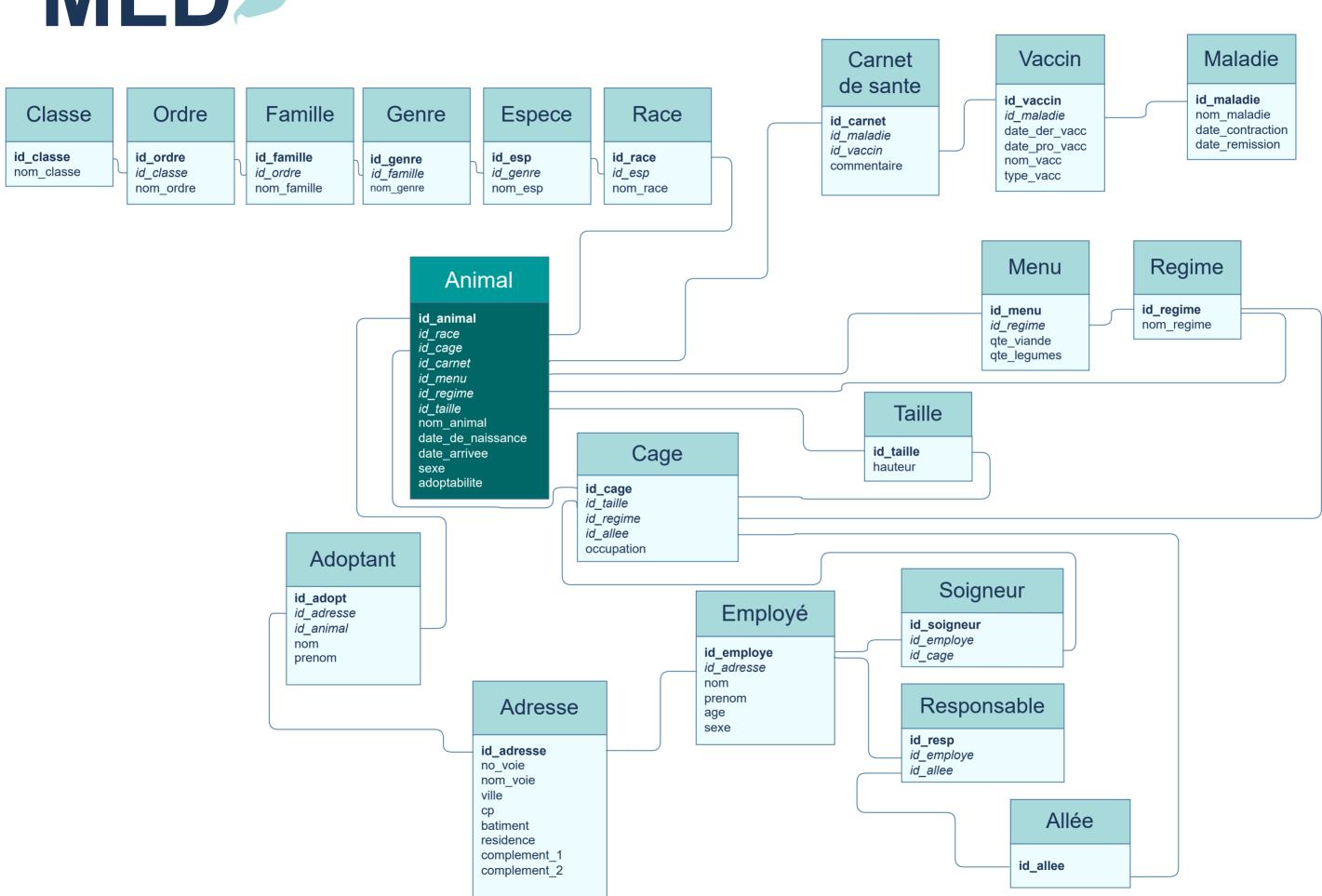
Le régime alimentaire de l'animal (càd s'il est herbivore etc.) est pris en compte dans le choix de la cage dans laquelle il logera, ainsi que la taille (de l'animal et de la cage) dont nous avons créé une entité.

Les relations "Gérer" et "Entretenir", entre respectivement Employé/Allée et Employé/Cage vont devenir des tables relationnelles, respectivement, Responsable et Soigneur.

Nous avons créé une entité Adresse car il s'agit d'un concept complexe et précis nécessitant d'être détaillé.

L'entité race découle directement de l'especè à laquelle elle appartient ect. jusqu'au sommet de la pyramide = on peut accéder à une classification précise de l'animal de manière récursive.







Légende

Clef primaire Clef étrangère

Explications

Attribut type dans l'entité vaccin : il existe deux grands types de vaccins : les vaccins vivants atténués et les vaccins inactivés.

L'attribut commentaire du carnet de santé permet de préciser des informations jugées importantes sur l'animal..

L'attribut occupation de la cage indique si elle est occupée ou non.

Au passage au MPD, les noms vont être traduits en anglais pour l'implémentation dans la BDD.