



آزمون نرم افزار - پاییز ۹۷

تمرین شماره ۱

طراح تمرین : برنا ارضی

bornaarzi@gmail.com



مقدمه

در این تمرین قرار است شما با نحوه کار کردن با کتابخانه جی یونیت آشنا شوید و آزمون هایی برای پیدا کردن مشکلات احتمالی یک تکه کد بنویسید.

بیان مسأله

برای توابع پیاده سازی شده در کلاس User آزمون های مناسبی با استفاده از ابزار جی یونیت پیاده سازی کنید. سعی کنید آزمون هایی که می نویسید حالات مختلفی که در این برنامه پیش می آید را پوشش دهند (تعریف اینکه حالات مختلف چیست و چگونه بدست می آید فعلا بر عهده خودتان است!) دقت کنید که برنامه ای که آزمون می کنید ممکن است اشکالاتی داشته باشد که در آزمون های شما باید این اشکالات پیدا شوند.

تابع isEmailValid را به وسیله ای ابزار پارامتریزد و تابع createEmailID را به وسیله ای ابزار تئوری آزمون کنید. کلیت منطق و دیگر توابع را نیز به وسیله تست کیس های مختلف آزمون کنید.

چند نکته

- سعی کنید در پوششی که برای آزمون هایتان در نظر می گیرید حالت های مرزی و اجرای چند باره و ترتیب های اجرا را در نظر بگیرید تا حالت های مختلف کد آزمون شوند. (و سعی کنید حالت هایی که به نظرتان اضافه حساب می شوند را آزمون نکنید. در عمل، آزمون زیادی به اندازه ای آزمون نکردن برنامه بد است و مشکلات ایجاد می کند!)
- زیاد کد زدن و زیاد کد آزمون نوشتن لزوما کار خوبی نیست و نمره ای ندارد. به اندازه کار کنید!
- فایل های مربوط به کلاس های تست را در یک پوشه با نام S2ID-S1ID-CA1 قرار داده و زیپ کنید و آپلود کنید.
- قسمت اول و دوم نام فایل شماره دانشجویی نفر اول و دوم گروهی است که آزمون را انجام داده اند.
- موفق باشید!