À vos marques... Partez!

Écrivez un programme qui génère n threads, puis attend une saisie au clavier (par exemple avec <code>getchar</code>) pour débloquer les n threads qui attendent avec une barrière. Dès lors, chacun d'eux affiche son numéro i ($0 \le i < n$). Un seul des threads (mais pas forcément toujours le même, ce ne doit pas être déterministe) doit afficher la phrase « <code>je suis élu »</code>. Enfin, tous les threads se terminent et le thread principal peut ensuite afficher la phrase « <code>tous les threads ont terminé »</code>.

Par exemple:

```
> ./partez 4 # 4 threads sont générés

Saisie au clavier : # attente ⇒ il suffit d'appuyer sur [Entrée]

Thread 3 parti

Thread 1 parti, je suis elu # félicitations!

Thread 0 parti

Thread 2 parti

Tous les threads ont termine # bien sûr, il faut s'assurer qu'ils ont tous bien terminé...
```

Vous n'utiliserez bien sûr aucune variable globale.

Bonus : peut-il arriver que le signal du départ soit donné alors que tous les threads n'ont pas encore démarré?