

Minimum et maximum d'un tableau

Convertissez en assembleur Zorglub33 la fonction C ci-après. On demande une traduction « naïve » comme un compilateur non optimiseur pourrait le faire.

```
// on suppose que les éléments du tableau sont dans ]0,10000[
#define BORNE_INF      0
#define BORNE_SUP      10000

// minimum et maximum d'un tableau terminé par 0, avec renvoi du nb de valeurs
int minmax (int tab [], int *min, int *max)
{
    int i ;
    *min = BORNE_SUP ;
    *max = BORNE_INF ;
    for (i = 0 ; tab [i] != 0 ; i++)
    {
        if (tab [i] < *min)
            *min = tab [i] ;
        if (tab [i] > *max)
            *max = tab [i] ;
    }
    return i ;
}
```

Vous mettrez cette fonction traduite en assembleur dans un fichier unique `minmax.s`, auquel vous adjoindrez un programme `main_minmax` pour vous permettre de tester les appels à la fonction.