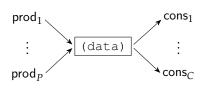
## Tampon borné

On veut écrire un programme composé de *P* threads *producteurs* (qui fournissent des données à traiter) et de *C* threads *consommateurs* (qui traitent des données). Les deux types de threads communiquent via un tampon fini de taille fixée *B*. Chaque donnée est munie d'un identificateur unique (un nombre entier positif). Le fonctionnement est le suivant :



- chaque thread producteur produit un nombre D fixé de données; pour chaque donnée produite, le thread lui attribue un numéro n unique globalement (obtenu par incrémentations successives d'une variable globale), la place dans le tampon et affiche un message de la forme « P i n v » où i est le numéro du producteur (entre 0 et P-1), n est le numéro de la donnée et v sa valeur;
- chaque thread consommateur obtient une donnée en la prenant dans le tampon et affiche un message de la forme « C i n v ».

Ces affichages vous permettront de tester la correction de votre programme. Par exemple :

```
> ./tampon 3 3 2 2 \frac{1}{2}  # le producteur \frac{1}{2}0 produit la donnée numéro 1 de valeur 484 \frac{1}{2}1 produit la donnée numéro 2 de valeur 713 \frac{1}{2}2 713 # le consommateur \frac{1}{2}3 consomme la donnée numéro 2 \frac{1}{2}4 # le consommateur \frac{1}{2}4 consomme la donnée numéro 2 \frac{1}{2}5 \frac{1}{2}7 9 9 9 9 7 # \frac{1}{2}9 produit la donnée numéro 3 de valeur 967 # \frac{1}{2}9 produit la donnée numéro 6 de valeur 735 # \frac{1}{2}9 produit la donnée numéro 6 de valeur 735 # etc.
```

- 1. Écrivez le programme qui prend en paramètres les nombres *D*, *P*, *C* et *B*. Les données seront générées pseudo-aléatoirement avec les fonctions de bibliothèque rand et srand. Vous pouvez exceptionnellement utiliser des variables globales.
- 2. Pour que le système puisse s'arrêter correctement lorsqu'il n'y a plus de données et que les consommateurs puissent détecter qu'il n'est plus nécessaire d'attendre, on suggère de produire des données *fictives* (par exemple la valeur -1). Lorsqu'un thread consommateur reçoit une telle donnée, il doit s'arrêter. Vous n'oublierez pas de tester votre programme avec des valeurs de *P* et de *C* différentes.