

## Arguments de threads

Rédigez un programme prenant en argument des chemins vers des fichiers. Votre programme doit créer un thread pour chaque fichier afin de remonter au thread principal le nombre de lettres (type `off_t`) et la proportion de caractères espace ou tabulation (type `double`) par rapport à la taille du fichier. Le thread principal doit afficher ces informations une fois chaque thread fils terminé.

Par exemple :

```
> ./fichiers /usr/include/*.h
/usr/include/stdio.h 21031 0.159487
/usr/include/ctype.h 6576 0.165557
...
```

On utilisera les primitives sur les fichiers avec une taille de buffer de 4096 octets. Vous pouvez utiliser les fonctions `isalpha` et `isblank` pour déterminer la classe d'un caractère. Vous n'utiliserez bien sûr aucune variable globale.