

Bibliothèque

On veut ranger des livres dans une bibliothèque. Pour cela, on veut rédiger deux programmes :

```
ranger bibliothèque titre nbpages  
sortir bibliothèque titre
```

La bibliothèque est représentée par un fichier dont le format précis est décrit plus loin. Le premier programme range le livre dont le titre et le nombre de pages sont indiqués dans le premier emplacement libre de la bibliothèque. Le deuxième programme recherche le livre dont le titre est indiqué, le sort de la bibliothèque et affiche son nombre de pages. L'emplacement libéré permet d'y ranger un nouveau livre. Si le livre n'est pas trouvé, une erreur doit être générée.

Un fichier « bibliothèque » a un format précis, formalisé dans le fichier `bibli.h` fourni :

- un en-tête ne contenant dans cette version qu'un numéro « magique » permettant d'identifier un fichier de ce type et de détecter l'utilisation de fichiers non compatibles avec ce format ;
- une série de descriptions de livres, contenant chacune une chaîne de 10 caractères maximum pour le titre et d'un entier pour le nombre de pages. Un nombre de pages nul identifie un emplacement libre dans la bibliothèque.