

Utilisation basique de mmap

Écrivez un programme `fin` qui prend en paramètre un nom de fichier (que l'on supposera être un fichier texte, c'est-à-dire une suite de lignes terminées par un octet « `\n` »). Votre programme doit projeter le fichier en mémoire avec la primitive `mmap` et afficher la dernière ligne qui s'y trouve.

Vous n'utiliserez bien sûr pas la primitive système `read`, et vous ne parcourrez pas tout le fichier.