

## Somme

Écrivez en assembleur Zorclub33 un programme qui calcule la somme de valeurs placées en mémoire. Votre programme doit :

- être placé à l'adresse 2000
- prendre en entrée l'adresse de début des valeurs dans le registre A et le nombre de valeurs dans le registre B
- placer le résultat à la fin de l'exécution dans le registre A
- se terminer par l'instruction « `reset` » pour que l'émulateur « `z33_cli` » en détecte la fin.

Vous mettrez votre programme dans un fichier unique `somme.s`, auquel vous adjoindrez un deuxième programme `main_somme` pour vous permettre de tester le bon fonctionnement sur un exemple de votre choix.