

# Attente d'événement

Le programme fourni est une ébauche que vous devez compléter : étant donné un nombre de threads, il doit générer les threads qui se mettent en attente. Lorsqu'une ligne est saisie sur l'entrée standard, le thread principal réveille les threads, puis attend qu'ils se terminent. Par exemple :

```
> ./attente 3
thread 0 : je dors
thread 2 : je dors
thread 1 : je dors

                                # saisie d'une ligne (vide ici) au clavier
                                # le thread principal réveille les 3 threads fils
allez, debout !
thread 1 : ah... bien dormi !
thread 0 : ah... bien dormi !
thread 2 : ah... bien dormi !
termine                                # tous les threads fils sont terminés
```

Pour réaliser l'attente des threads, vous utiliserez un unique sémaphore.

Vous n'utiliserez aucune variable globale dans cet exercice.