

## Utilisation des mutex

1. Écrivez un programme composé de 4 threads (en plus du thread principal) incrémentant chacun dix millions de fois une variable globale `compteur` de type `long int`. Une fois les threads terminés, affichez la valeur du compteur. Expliquez pourquoi vous n'obtenez pas 40 millions.
2. Pour avoir un résultat conforme aux attentes, on propose d'utiliser une synchronisation à base de *mutex*. Implémentez cette solution en utilisant la compilation conditionnelle avec `-DMUTEX`
3. Comparez (avec la commande `time`) les performances de la solution correcte avec votre premier programme.