Attente d'événement

Rédigez un programme avec la syntaxe suivante :

```
attente d_1 d_2
```

Les arguments d_1 et d_2 sont des délais exprimés en millisecondes.

Le programme doit être composé de deux threads :

- le premier (le thread principal) crée le deuxième thread, attend un délai d_1 , puis indique avec une condition au deuxième thread qu'il peut se terminer, et attend enfin sa terminaison.
- le deuxième attend un délai d_2 , puis se met en attente de l'information envoyée par le premier thread, et se termine.

Par exemple:

```
> ./attente 500 100  
T2 fin usleep  # 100 ms se sont écoulées (d_2) depuis le lancement  
T1 fin usleep  # 500 ms se sont écoulées (d_1) depuis le lancement  
T1 attente terminaison T2  # T1 a réveillé T2 et attend qu'il se termine  
T2 termine  # T2 se termine  
T1 termine  # T1 peut alors se terminer
```

Vous n'utiliserez aucune variable globale dans cet exercice.