						1º A Gra			formática				
		Lucia			Manhan		ler. cua	trimestre		- turner		\	
		Lunes			Martes			Miércoles		Jueves	+	Viernes	
8:30-9:30													
9:30-10:30		ALEM			ALEM			FP		FFT		FS	
		0.3 CA			0.3 FP			0.3 FS		0.3 FFT		0.3 ALEM	
10:30-11:30		0.3			0.3			0.3		0,3		0.3	
11:30-12:30	CA (A1)	FFT (A2)	FS (A3)	FFT (A1)	FP (A2)	ALEM (A3)	FP (A1)	FS (A2)	FFT (A3)	CA	FS (A1)	ALEM (A2)	FP(A3)
11:30-12:30	3.3	3.6	2.8	3.6	2.2	0.3	2.6	3.5	3.6	0.3	2.6	0.3	3.3
12:30-13:30	ALEM (A1) 1.5	FFT (A2) 3.6	FS (A3) 2.8	FFT (A1) 3.6	FP (A2) 2.2	CA (A3) 3.5	FP (A1) 2.6	FS (A2) 3.5	FFT (A3) 3.6	CA 0.3	FS (A1) 2.6	CA (A2) 3.2	FP(A3) 3.3
	1.5	3.0	2.0	3.6	2.2	3.5	2.0	3.5	3.6	0.3	2.0	3.2	3.3
13:30-14:30													
15:30-16:30													
16:30-17:30													
17:30-18:30													
17.30-18.30													
18:30-19:30													
19:30-20:30													
20:30-21:30													

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

				1º A Gr	ado en Ing 2º cuat	rimestre	formática				
		Lunes		Martes		Miércoles		Jueves		Viernes	
8:30-9:30											
9:30-10:30		LMD 0.2		ES 0.2		MP 0.2		IES 0.2	ES (A1)	TOC (A2) 3.8	MP (A3) 3.1
10:30-11:30		LMD 0.2		ES 0.2		ES 0.2		IES 0.2	LMD (A1)	TOC (A2)	MP (A3)
11:30-12:30	MP (A1)	LMD (A2)	TOC (A3)	IES 0.2	TOC (A1)	MP (A2) 3.1	ES (A3) 3.7	LMD 0.2	1.0	TOC 0.2	0.1
12:30-13:30	MP (A1)	ES (A2)	TOC (A3)	IES 0.2	TOC (A1)	MP (A2)	LMD (A3)	MP 0.2		TOC 0.2	
13:30-14:30											
15:30-16:30											
									-		
16:30-17:30											
17:30-18:30											
18:30-19:30											
19:30-20:30											
20:30-21:30											

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP. Metodología de la Programación.

					19		en Ingeniería Informática						
						16	er. cuatrimestre						
		Lunes			Martes		Miércoles		Jueves			Viernes	
8:30-9:30													
9:30-10:30	ALEM (B1) 1.5	FFT (B2) 3.6	FP (B3) 3.3	FS (B1) 2.2	FP (B2) 3.5	FFT (B3) 3.6	FS 0.6	FP (B1) 2.3	FS (B2) 3.5	CA (B3) 2.2	FFT (B1) 3.6	ALEM (B2) 1.7	FS (B3) 3.5
10:30-11:30	CA (B1) 3.9	FFT (B2) 3.6	FP (B3) 3.3	FS (B1)	FP (B2) 3.5	FFT (B3) 3.6	FS 0.6	FP (B1) 2.3	FS (B2) 3.5	ALEM (B3) 0.6	FFT (B1) 3.6	CA (B2) 2.6	FS (B3) 3.5
11:30-12:30		CA 0.6			CA 0.6		ALEM 0.6		FP 0.6			FFT 0.6	
12:30-13:30		ALEM 0.6			CA 0.6		ALEM 0.6		FP 0.6			FFT 0.6	
13:30-14:30													
15:30-16:30													
16:30-17:30													
17:30-18:30													
18:30-19:30													
19:30-20:30													
20:30-21:30													

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas
CA. Cálculo
FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

	1º B Grado en Ingeniería Informática												
				2	º cuatrim								
	Lunes		Martes			Miércoles			Jueves		Viernes		
8:30-9:30													
9:30-10:30	LMD 0.6	TOC (B1) 3.8	MP (B2) 3.1	ES (B3) 3.2	MP (B1) 2.3	ES (B2) 2.2	TOC (B3) 3.8	ES (B1) 2.3	TOC (B2) 3.8	MP (B3) 2.6	ES 0.6		
10:30-11:30	LMD 0.6	TOC (B1) 3.8	MP (B2) 3.1	LMD (B3) 1.8	MP (B1) 2.3	LMD (B2) 0.6	TOC (B3) 3.8	LMD (B1) 0.6	TOC (B2) 3.8	MP (B3) 2.6	ES 0.6		
11:30-12:30	IES 0.6			LMD 0.6			TOC 0.6		IES 0.6				
12:30-13:30	IES 0.6		MP 0.6		MP 0.6				TOC 0.6		IES 0.6		
13:30-14:30													
15:30-16:30													
16:30-17:30													
17:30-18:30													
18:30-19:30													
19:30-20:30													
20:30-21:30													

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP. Metodología de la Programación.

					lo en Ingenier 1er. cuatrime		a			
	Lu	ines	Ma	rtes	Miér	coles	Jue	ves	Vie	rnes
8:30-9:30										
9:30-10:30		FP 0.1	ALEM (C1) 0.6	FP (C2) 2.6	FS (C1) 2.4	FFT (C2) 3.6	C 0.		FI 0	
10:30-11:30		FP 0.1	CA (C1) 3.1	FP (C2) 2.6	FS (C1) 2.4	FFT (C2) 3.6	FFT (C1) 3.6	FS (C2) 2.4		.1
11:30-12:30	FP (C1) 2.2	ALEM (C2) 0.1		.EM 1.1		CA 0.1	FFT (C1) 3.6	FS (C2) 2.4		S .1
12:30-13:30	FP (C1) 2.2	CA (C2) 3.3		.EM 1.1		CA 0.1	AL 0.			S .1
13:30-14:30										
15:30-16:30										
16:30-17:30										
17:30-18:30										
18:30-19:30										
19:30-20:30										
20:30-21:30										

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas
CA. Cálculo
FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
FP. Fundamentos de Programación
FS. Fundamentos del Software

			1º C Grad	lo en Ingenier		3			
				2º cuatrimes					
	Lunes	Ma	irtes	Miér	coles	Jue	ves	Vier	rnes
8:30-9:30									
9:30-10:30	IES 0.8		E S 0.8		IP .8	TC 0			E S 1.8
10:30-11:30	0.8	(MD 0.8	C	: S .8	TC 0	.8	0	ES 1.8
11:30-12:30	LMD 0.8	MP (C1) 3.1	TOC (C2) 3.8		: S .8	TOC (C1) 3.8	LMD (C2) 0.3	LMD (C1) 0.4	MP (C2) 3.3
12:30-13:30	MP 0.8	MP (C1) 3.1	TOC (C2) 3.8		M D .8	TOC (C1) 3.8	ES (C2) 2.3	ES (C1) 2.3	MP (C2) 3.3
13:30-14:30									
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP. Metodología de la Programación.

	1º D Grado en Ingeniería Informática													
					1er. cu	atrimestre	•							
	Lunes		Martes			Miércoles			Jueves			Viernes		
8:30-9:30														
9:30-10:30														
10:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
13:30-14:30														
15:30-16:30	FP 0.2		FP 0.2			CA 0.2			FS 0.2		CA (D1) 2.8	FP (D2) 2.3	FS (D3) 2.2	
16:30-17:30	CA 0.2		ALEM 0.2			ALEM 0.2			FS 0.2		ALEM (D1) 0.7	FP (D2) 2.3	FS (D3) 2.2	
17:30-18:30	CA 0.2	FFT (D1) 3.6	CA (D2) 3.1	FP (D3) 2.3	FS (D1) 2.4	FFT (D2) 3.6	ALEM (D3) 0.2	FP (D1) 2.2	FS (D2) 3.2	FFT (D3) 3.6		FFT 0.2		
18:30-19:30	ALEM 0.2	FFT (D1) 3.6	ALEM (D2) 1.7	FP (D3) 2.3	FS (D1) 2.4	FFT (D2) 3.6	CA (D3) 2.2	FP (D1) 2.2	FS (D2) 3.2	FFT (D3) 3.6		FFT 0.2		
19:30-20:30														
20:30-21:30														

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

CA Cálculo

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos

FP. Fundamentos de Programación

FS. Fundamentos del Software

					Grado en In 2º cua	trimestre	formática				
		Lunes		Martes		Miércoles			Jueves		Viernes
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30		IES 0.2		ES 0.2		IES 0.2			TOC 0.2		LMD 0.2
16:30-17:30		IES		ES		IES			тос		ES
		0.2		0.2	(- 1)	0.2		()	0.2		0.2
17:30-18:30	TOC (D1) 3.8	MP (D2) 2.1	LMD (D3) 1.8	LMD 0.2	MP (D1) 3.1	ES (D2) 3.3	TOC (D3) 3.8	ES (D1) 3.5	TOC (D2) 3.8	MP (D3) 3.1	MP 0.2
18:30-19:30	TOC (D1) 3.8	MP (D2) 2.1	ES (D3) 3.9	LMD 0.2	MP (D1) 3.1	LMD (D2)	TOC (D3) 3.8	LMD (D1) 1.8	TOC (D2) 3.8	MP (D3) 3.1	MP 0.2
19:30-20:30											
20:30-21:30											

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

						1º E Gra	do en Ingeniería Informática 1er. cuatrimestre						
		Lunes			Martes		Miércoles		Jueves			Viernes	
8:30-9:30													
9:30-10:30													
10:30-11:30													
11:30-12:30													
12:30-13:30													
13:30-14:30													
15:30-16:30		FP 0.3		FP (E1) 2.2	FS (E2) 3.2	FFT (E3) 3.6	CA 0.3		CA 0.3			FS 0.3	
16:30-17:30		FP 0.3		FP (E1) 2.2	FS (E2) 3.2	FFT (E3) 3.6	CA 0.3		ALEM 0.3			FS 0.3	
17:30-18:30	FFT (E1) 3.6	ALEM (E2) 1.2	FP (E3) 3.5		FFT 0.3		ALEM 0.3	FS (E1) 2.4	FP (E2) 3.3	ALEM (E3) 0.6	CA (E1) 2.4	FFT (E2) 3.6	FS (E3) 3.3
18:30-19:30	FFT (E1) 3.6	CA (E2) 3.1	FP (E3) 3.5		FFT 0.3		ALEM 0.3	FS (E1) 2.4	FP (E2) 3.3	CA (E3) 2.3	ALEM (E1) 1.2	FFT (E2) 3.6	FS (E3) 3.3
19:30-20:30													
20:30-21:30													

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
FP. Fundamentos de Programación
FS. Fundamentos del Software

CA. Cálculo

						1º E Gra	do en Ingeniería Informática 2º cuatrimestre					
		Lunes			Martes		Miércoles	Jueves	T	Viernes		
8:30-9:30								·				
9:30-10:30												
10:30-11:30												
11:30-12:30												
12:30-13:30												
13:30-14:30												
												ES. Estadística
15:30-16:30	TOC (E1) 3.8	ES (E2) 2.3	MP (E3) 2.1	LMD (E1) 1.8	MP (E2) 2.1	TOC (E3) 3.8	ES 0.3	TOC 0.3	MP (E1) 3.1	TOC (E2) 3.8	ES (E3) 2.2	IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad
16:30-17:30	TOC (E1) 3.8	LMD (E2) 1.8	MP (E3) 2.1	ES (E1) 3.2	MP (E2) 2.1	TOC (E3) 3.8	ES 0.3	TOC 0.3	MP (E1) 3.1	TOC (E2) 3.8	LMD (E3) 1.8	LMD. Lógica y Métodos Discretos.
17:30-18:30		IES 0.3			MP 0.3		LMD 0.3	LMD 0.3		IES 0.3		MP Metodología de la Programación.
18:30-19:30		IES 0.3			ES 0.3		MP 0.3	LMD 0.3		IES 0.3		TOC. Tecnología y Organización de los Computadores.
19:30-20:30												
20:30-21:30												

					o en Ingenier 1er. cuatrime	stre	9			
	Lu	nes	Ma	rtes	Miér	coles	Juev	/es	Vier	nes
8:30-9:30										
9:30-10:30										
10:30-11:30										
11:30-12:30										
12:30-13:30										
13:30-14:30										
15:30-16:30	FFT(F1) 3.6	FP(F2) 2.2	FS(F1) 2.4	FFT(F2) 3.10		EM .5	FF 0.9		F 0	
16:30-17:30	FFT(F1) 3.6	FP(F2) 2.2	FS(F1) 2.4	FFT(F2) 3.10		.A	FF 0.9		AL 0	
17:30-18:30	F	. p 0.5	(CA 0.5	ALEM(F1) 0.5	FS(F2) 2.8	F\$ 0.9	5	FP(F1) 2.6	ALEM(F2) 1.6
18:30-19:30	AL	. EM).5	(CA 0.5	CA(F1) 3.8	FS(F2) 2.8	F\$ 0.9	3	FP(F1) 2.6	CA(F2) 2.4
19:30-20:30										
20:30-21:30										

			lo en Ingenier 2º cuatrimes	stre	1			
	Lunes	Martes	Miéro	coles	Jue	ves	Vie	nes
8:30-9:30								
9:30-10:30								
10:30-11:30								
11:30-12:30								
12:30-13:30								
13:30-14:30								
15:30-16:30	LMD 0.8	MP 0.8	TOC(F1) 3.8	MP(F2) 2.6	ES(F1) 2.8	TOC(F2) 3.8	MP(F1) 2.6	LMD(F2) 1.8
16:30-17:30	MP 0.8	LMD 0.8	TOC(F1)	MP(F2) 2.6	LMD(F1) 1.8	TOC(F2)	MP(F1) 2.6	ES(F2) 2.8
17:30-18:30	ES 0.8	IES 0.8	TC 0.		IE 0.		E 0	S .8
18:30-19:30	ES 0.8	IES 0.8	TC 0.		IE 0.	S	LI 0	MD .8
19:30-20:30								
20:30-21:30								

ES. Estadística

IES. Ingeniería, Empresa y Sociedad

ALEM. Álgebra Lineal y Estructuras Matemáticas

FFT. Fundamentos Físicos y Tecnológicos
FP. Fundamentos de Programación
FS. Fundamentos del Software

CA. Cálculo

LMD. Lógica y Métodos Discretos.

MP Metodología de la Programación.

						2º A (Ingenier cuatrime		ática						
		Lunes			Martes			Miércoles			Jue	eves			Viernes	
8:30-9:30								ED 0.2								
9:30-10:30	PDOO (A1) 2.4	SO (A2) 2.8		SCD (A1) 2.1	PDOO (A2) 2.4	SO (A3) 2.3	SO (A1) 2.3	SCD (A2) 2.1	EC (A3) 2.9	EC (A1) 2.9		PDOO (A3) 2.8	SO (A4)		EC (A2) 2.9	SCD (A3)
10:30-11:30	PDOO (A1) 2.4	SO (A2) 2.8	ED (A3) 2.6	SCD (A1) 2.1	PDOO (A2)	SO (A3)	SO (A1)	SCD (A2) 2.1	EC (A3)	EC (A1) 2.9	ED (A2)	PDOO (A3)	SO (A4)	ED (A1) 2.4	EC (A2)	SCD (A3)
11:30-12:30		SCD 0.2			EC 0.2			SO 0.2				E D 0.2			PD00 0.2	
12:30-13:30		SCD 0.2			EC 0.2			SO 0.2				E D 0.2			PD00 0.2	
13:30-14:30																
15:30-16:30																
16:30-17:30																
17:30-18:30																
18:30-19:30																
19:30-20:30																
20:30-21:30																

EC.	Estructura	de	computadores
-----	------------	----	--------------

- ED. Estructura de Datos.
- PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.
- SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.
- SO. Sistemas Operativos.

						2º A (ía Inform	ática					
							2º c	uatrimes	tre						
		Lunes			Martes			Miércoles			Jue	ves		Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30		FIS 0.7			ALG 0.7			ALG 0.7				A 1.7		AC 0.7	
10:30-11:30		FIS 0.7			ALG 0.7			FBD 0.7			ı	A 1.7		AC 0.7	
11:30-12:30	AC (A1) 3.7	FBD (A2) 3.5	IA (A3) 2.1	IA (A1) 2.1	ALG (A2) 2.3	AC (A3) 3.7	ALG (A1) 3.2	FIS (A2) 3.3	FBD (A3) 0.2	FBD (A1) 2.6	IA (A2) 2.1		FIS (A1)	AC (A2) 2.1	FBD (A3) 0.3
12:30-13:30	AC (A1) 3.7	FBD (A2) 3.5	IA (A3) 2.1	IA (A1) 2.1	FBD (A2) 3.5	AC (A3) 3.7	FBD (A1) 3.2	FIS (A2) 3.3	ALG (A3) 3.7	FBD (A1) 2.6	IA (A2) 2.1		FIS (A1)	AC (A2) 2.1	FBD (A3) 0.3
13:30-14:30															
												1			
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

AC. Arquitectura de Computadores.

- ALG. Algorítmica.
- FBD. Fundamentos de Bases de Datos.
- FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.
- IA. Inteligencia Artificial

						2º B	Grado en I 1er. c	ngeniería uatrimest	re							
		Lur				Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30		E 0.	.2													
9:30-10:30		S 0.				ED 0.2			EC 0.2			SCD 0.2			SO 0.2	
10:30-11:30		PD:				ED 0.2			EC 0.2			SCD 0.2			PDOO 0.2	
11:30-12:30	ED (B1) 2.6	PDOO (B2) 2.4	SCD (B3) 3.1	SO (B4) 2.9	EC (B1) 2.9	ED(B2) 2.3	PDOO (B3) 2.4	SCD (B1) 2.1	EC (B2) 2.9	SO (B3) 2.3	SO (B1) 2.3	SCD (B2) 2.1	ED (B3) 2.2	PDOO (B1) 2.3	SO (B2) 2.4	EC (B3) 2.9
12:30-13:30		PDOO (B2) 2.4	SCD (B3) 3.1	SO (B4) 2.9	EC (B1) 2.9		PDOO (B3) 2.4	SCD (B1) 2.1	EC (B2) 2.9	SO (B3) 2.3	SO (B1) 2.3	SCD (B2) 2.1		PDOO (B1) 2.3	SO (B2) 2.4	EC (B3) 2.9
13:30-14:30																
15:30-16:30																
16:30-17:30																
17:30-18:30																
18:30-19:30																
19:30-20:30																
20:30-21:30																

	EC. Estructura de computadores.
	ED. Estructura de Datos.
Ī	PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.
	SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.
	SO. Sistemas Operativos.

					2º B (Grado en Ir 2º cu	ngeniería l atrimestre		ica						
		Lu	ines		Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30	FIS (B1) 2.1	FBD (B2) 2.6/1.2	IA (B3) 3.1	IA (B1) 2.1	FBD (B2) 2.6/0.6	AC (B3) 2.9	ALG (B1) 3.1	FIS (B2) 2.1	FBD (B3) 1.4	FBD (B1) 3.1/A.1	AC (B2) 3.7	FIS (B3) 2.1	AC (B1) 2.9	IA (B2) 2.1	FBD (B3) 2.6/1.2
10:30-11:30	FIS (B1) 2.1	FBD (B2) 2.6/1.2	IA (B3) 3.1	IA (B1) 2.1	ALG (B2) 2.6	AC (B3) 2.9	FBD (B1) 1.4	FIS (B2) 2.1	ALG (B3) 2.6	FBD (B1) 3.1/A.1	AC (B2) 3.7	FIS (B3) 2.1	AC (B1) 2.9	IA (B2) 2.1	FBD (B3) 2.6/1.2
11:30-12:30			is).7		AC 0.7			ALG 0.7			ALG 0.7			IA 0.7	
12:30-13:30			IS 0.7		AC 0.7			ALG 0.7			FBD 0.7			IA 0.7	
13:30-14:30															
15:30-16:30															
16:30-17:30											'				
17:30-18:30															
18:30-19:30															
20:30-21:30															
20:45-21:45															

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

IA. Inteligencia Artificial

						20 C Gra	do en Inge	mioría Inf	ormática						
						2- C Grad		rimestre	Ormatica						
		Lunes			Martes		Ter. Cuar	Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30	SO (C1) 2.3	PDOO (C2) 2.6			Marces			MICICOLES			Jucves			Vicines	
9:30-10:30	SO (C1) 2.3	PDOO (C2) 2.6	ED (C3) 3.5		ED 0.7			SO 0.7			EC 0.7			EC (C2) 3.3	SCD (C3) 3.1
10:30-11:30		PDOO 0.7			ED 0.7			ED 0.7			EC 0.7		ED (C1) 2.3	EC (C2) 3.3	SCD (C3) 3.1
11:30-12:30		PDOO 0.7		SCD (C1) 3.3	SO (C2) 2.6	PDOO (C3) 3.7	PDOO (C1) 3.8	ED(C2) 2.4	EC (C3) 3.3	EC (C1) 2.9	SCD (C2) 3.1	SO (C3) 3.4		SCD 0.7	
12:30-13:30		SO 0.7		SCD (C1) 3.3	SO (C2) 2.6	PDOO (C3) 3.7	PDOO (C1) 3.8		EC (C3)	EC (C1) 2.9	SCD (C2) 3.1	SO (C3) 3.4		SCD 0.7	
13:30-14:30															
15:30-16:30															
16:30-17:30															
17:30-18:30															
18:30-19:30															
19:30-20:30															
20:30-21:30															

EC. Estructura de computadores.

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

					2º C Gra	do en Inge		ormática						
						2º cuatr								
		Lunes		Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30														
9:30-10:30		IA 0.3		AC 0.3			FBD 0.3			FIS 0.3			ALG 0.3	
10:30-11:30		IA 0.3		AC 0.3			ALG 0.3			FIS 0.3			ALG 0.3	
11:30-12:30	AC (C1) 2.9	FBD (C2) 2.7	FIS (C1) 2.2	ALG(C2) 3.5	AC (C3) 2.9	FBD(C1) 1.2	IA (C2) 2.6		IA (C1) 3.1	AC (C2) 3.9		FBD (C1) 2.4/1.2	FIS (C2) 3.2	
12:30-13:30	AC (C1) 2.9	FBD (C2) 2.7	FIS (C1) 2.2	FBD (C2) 2.7	AC (C3) 2.9	ALG (C1) 2.1	IA (C2) 2.6		IA (C1) 3.1	AC (C2) 3.9		FBD (C1) 2.4/1.2	FIS (C2) 3.2	
13:30-14:30														
					ı						ı			
15:30-16:30														
16:30-17:30														
17:30-18:30														
18:30-19:30														
19:30-20:30														
20:30-21:30														

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

IA. Inteligencia Artificial

						2º D Grad			ormática						
							1er. cuat								
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	PDOO (D1) 2.6	SO (D2) 3.3	EC (D3) 2.9	EC (D1) 2.9	SCD (D2) 2.1	PDOO (D3) 3.5	SCD (D1) 2.1		SO (D3) 2.6		EC (D2) 2.9		SO (D1) 2.1	PDOO (D2) -1.1	
16:30-17:30	PDOO (D1) 2.6	SO (D2) 3.3	EC (D3) 2.9	EC (D1) 2.9	SCD (D2) 2.1	PDOO (D3) 3.5	SCD (D1) 2.1	ED(D2) 2.4	SO (D3) 2.6	ED (D1) 2.3	EC (D2) 2.9	ED(D3) 3.3	SO (D1) 2.1	PDOO (D2) -1.1	
17:30-18:30		SO 0.1			ED 0.1			ED 0.1			EC 0.1			PDOO 0.1	
18:30-19:30		SO 0.1			ED 0.1			SCD 0.1			EC 0.1			PDOO 0.1	
19:30-20:30								SCD 0.1							
20:30-21:30															

EC. Estructura de computadores.

ED. Estructura de Datos.

PDOO. Programación y Diseño Orientado a Objetos.

SCD. Sistemas Concurrentes y Distribuidos.

SO. Sistemas Operativos.

						2º D Grad	do en Inge 2º cuatr		ormática					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves		Viernes	
8:30-9:30														
9:30-10:30														
0:30-11:30														
11:30-12:30														
12:30-13:30														
3:30-14:30														
5:30-16:30		FIS 0.1			AC 0.1			ALG 0.1			0.1		ALG 0.1	
6:30-17:30		FIS 0.1			AC 0.1			FBD 0.1			IA 0.1		ALG 0.1	
7:30-18:30	FIS(D1) 3.4	IA (D2) 3.1	FBD(D3) 2.8/1.3	IA(D1) 2.8	AC (D2) 3.1	ALG(D3) 2.6	FBD(D1) 2.2	FIS (D2) 2.6	AC(D3) 2.3	FBD(D1) 3.3/1.8	ALG (D2) 2.3	AC (D1)	FBD (D2) 3.9	IA (D3)
8:30-19:30	FIS(D1) 3.4	IA (D2) 3.1	FBD(D3) 2.8/1.3	IA(D1) 2.8	AC (D2) 3.1	FBD(D3) 2.6/1.3	FBD(D1) 2.2	FIS (D2) 2.6	AC(D3) 2.3	ALG(D1) 3.3	FBD (D2) 2.3	AC (D1) 2.8	FBD (D2) 3.9	IA (D3) 2.1
9:30-20:30														
0:30-21:30														

AC. Arquitectura de Computadores.

ALG. Algorítmica.

FBD. Fundamentos de Bases de Datos.

FIS. Fundamentos e Ingeniería del Software.

IA. Inteligencia Artificial

					3ºA	Grado e	n Ingen r. cuatr		ormátic	а					
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		MC 0.6			FR 0.6			IG 0.6						0.6	
16:30-17:30		MC 0.6			FR 0.6			IG 0.6			DDSI 0.6			1SE 0.6	
17:30-18:30	DDSI (A1) 2.3	FR (A2) 3.7	MC (A3)	FR (A1) 3.7	ISE (A2) 2.4	DDSI (A3)	MC (A1)	IG (A2) 3.5	ISE (A3)	ISE (A1) 3.1	MC (A2)	IG (A3) 3.5	IG (A1) 3.5	DDSI (A2) 3.1	FR (A3) 3.7
18:30-19:30	DDSI (A1) 2.3	FR (A2) 3.7	MC (A3)	FR (A1) 3.7	ISE (A2) 2.4	DDSI (A3)	MC (A1)	IG (A2) 3.5	ISE (A3) 2.1	ISE (A1) 3.1	MC (A2)	IG (A3) 3.5	IG (A1) 3.5	DDSI (A2) 3.1	FR (A3) 3.7
19:30-20:30	DDSI (A1) 2.3											DDSI (A3) 3.1		DDSI (A2) 3.1	
20:30-21:30														'	

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

MC. Modelos de Computación

					3:	ºB Grado	en Inger	niería Inf	ormática						
						1	ler. cuatı	rimestre							
	Lu	ines			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	IG (B1) 2.1	DDSI (B2) 2.4	FR (B3) 3.7	ISE (B1) -1.1	FR (B2) 3.7	IG (B3) 3.1	FR (B1) 3.7	MC(B2) 1.6	DDSI(B3) 3.5	MC (B1) 1.2	DDSI(B2) 2.3		DDSI (B1) 3.3	ISE(B2) 3.5	MC(B3) 1.6
16:30-17:30	IG (B1)	DDSI (B2) 2.4	FR (B3) 3.7	ISE (B1)	FR (B2) 3.7	IG (B3)	FR (B1) 3.7	MC(B2)	DDSI(B3) 3.5	MC (B1)	IG(B2) 2.1	ISE(B3) 2.8	DDSI (B1) 3.3	ISE(B2) 3.5	MC(B3)
17:30-18:30		ISE 0.6			MC 0.6			IG 0.6		DDSI (B1) 2.3	IG(B2) 2.1	ISE(B3) 2.8		FR 0.6	
18:30-19:30		ISE 0.6			MC 0.6			IG 0.6			DDSI 0.6			FR 0.6	
19:30-20:30												DDSI(B3) 2.6			
20:30-21:30															

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

MC. Modelos de Computación

			39	C Grado 1	en Ingen er. cuatr		ormática				
	Lu	nes	Ma	rtes	Miér	coles	Jue	ves		Viernes	
8:30-9:30											
9:30-10:30											
10:30-11:30											
11:30-12:30											
12:30-13:30											
13:30-14:30											
15:30-16:30	IG (C1) 3.1	ISE (C2) 2.3	ISE (C1) 2.3	DDSI (C2) 3.3	DDSI (C1) 2.2	MC (C2) 1.2	DDSI (C1) 2.1	FR (C2) 3.7	FR (C1) 3.7	IG (C2) 3.8	MC (C3)
	IG (C1)	ISE (C2)	ISE (C1)	DDSI (C2)	DDSI (C1)	MC (C2)	MC (C1)	FR (C2)	FR (C1)	IG (C2)	MC (C3)
16:30-17:30	3.1	2.3	2.3	3.3	2.2	1.2	0.7	3.7	3.7	3.8	1.7
17:30-18:30		G		R		SE 7	MC (C1)	DDSI (C2)		MC	
		0.7 G	-	i.7 :R	0	. <i>r</i> SE	0.7	2.7 DSI		0.7 MC	
18:30-19:30		1.7		1.7		.7		.7		0.7	
19:30-20:30											
20:30-21:30											

DDSI. Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

MC. Modelos de Computación

			3ºD Gra	do en Ing	eniería Ir	formátic	a		
					trimestre				
	Lunes	Ma	rtes	Miér	coles		Jueves		Viernes
8:30-9:30									
9:30-10:30									
10:30-11:30									
11:30-12:30									
12:30-13:30									
13:30-14:30									
15:30-16:30		1	SE 7	F 1	.7		IG 1.7		
16:30-17:30			SE 7	F 1	R .7		IG 1.7		
17:30-18:30		IG (D1) 2.6	ISE (D2) 3.5	ISE (D1) 2.3	FR (D2) 3.7	FR (D1) 3.7	IG (D2) 2.9	ISE (D3) 3.8	
18:30-19:30		IG (D1) 2.6	ISE (D2) 3.5	ISE (D1) 2.3	FR (D2) 3.7	FR (D1) 3.7	IG (D2) 2.9	ISE (D3) 3.8	
19:30-20:30									
20:30-21:30									

FR. Fundamentos de Redes

IG. Informática Gráfica

ISE. Ingeniería de Servidores

	3º Gr	2 º	rmática (Ingeniería de cuatrimestre	computadores)	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30					
9:30-10:30					
10:30-11:30					
11:30-12:30					
12:30-13:30					
13:30-14:30					
15:30-16:30	ACAP 3.9	SMP 3.3	DSE 1.7	DHD 2.2	AS 1.7
16:30-17:30	ACAP 3.9	SMP 3.3	DSE 1.7	DHD 2.2	AS 1.7
17:30-18:30	ACAP 1.7	SMP 3.3	DSE 3.6	DHD 2.2	AS 1.7
18:30-19:30	ACAP 1.7	SMP 3.3	DSE 3.6	DHD 2.2	AS 1.7
19:30-20:30	·				
20:30-21:30					

ACAP. Arquitectura y Computación de Altas Prestaciones.

AS. Arquitectura de Sistemas.

DHD. Desarrollo de Hardware digital

DSE. Diseño de Sistemas Electrónicos.

SMP. Sistemas con Microprocesadores.

				3º	Grado en	Ingenier	ía Inform	ática (Ing	eniería d	el Softwa	re)					
							2º cuat	rimestre								
		Lunes			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes		
8:30-9:30																
9:30-10:30																
10:30-11:30]
11:30-12:30]
12:30-13:30]
13:30-14:30]
		SG			DIU			DSD			DS			SIBW		DS. Des
15:30-16:30		0.6			0.6			0.6			0.6			0.6		D3. De:
16:30-17:30		SG			DIU			DSD			DS			SIBW		DIU. Di:
10.50 17.50		0.6	DO (40)	DO (14)	0.6	DIII (40)	DUL(A4)	0.6	00 (10)	OIDM (AA)	0.6	DOD (44)	DOD (44)	0.6	OIDIAL (A.O.)	- non n
17:30-18:30	SG (A1) 3.3	DSD (A2) -1.1	DS (A3) 3.2	DS (A1)	SG (A2)	DIU (A3) 2.2	DIU (A1) 3.2	SIBW (A2) 3.4	SG (A3)	SIBW (A1) 3.7	DS (A2) 2.8	DSD (A3) 2.1	DSD (A1) 2.4	DIU (A2) 3.2	SIBW (A3) 2.2	DSD. D
18:30-19:30	SG (A1)	DSD (A2)	DS (A3) 3.2	DS (A1) 3.2	SG (A2)	DIU (A3) 2.2	DIU (A1) 3.2	SIBW (A2) 3.4	SG (A3)	SIBW (A1) 3.7	DS (A2) 2.8	DSD (A3) 2.1	DSD (A1) 2.4	DIU (A2) 3.2	SIBW (A3)	SG. Sist
19:30-20:30																SIBW. S
20:30-21:30																1

DS. Desarrollo de Software.

DIU. Diseño de Interfaces de Usuario.

DSD. Desarrollo de Sistemas Distribuidos.

SG. Sistemas Gráficos.

SIBW. Sistemas de Información Basados en Web.

			3∘	Grado e	en Ingen	iería Inf		(Comp	utación y tre	y Sistem	as Intel	igentes)	ı			
		Lu	ines			Martes			Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30																
9:30-10:30																
10:30-11:30																
11:30-12:30																
12:30-13:30																
13:30-14:30																
15:30-16:30	TSI (A1) 3.3	IC (A2) 3.2	MH (A3) 1.1	AA (A4) 3.5	MAC (A1) 1.1	AA (A2) 3.1	TSI (A3)	MH (A1) 1.1	MAC (A2) 1.4	IC (A3) 3.9	AA (A1) 2.1	MH (A2) 1.1	MAC (A3) 1.7	IC (A1)	TSI (A2) 3.1	AA (A3) 2.3
16:30-17:30	TSI (A1) 3.3	IC (A2)	MH (A3)	AA (A4) 3.5	MAC (A1)	AA (A2) 3.1	TSI (A3)	MH (A1) 1.1	MAC (A2)	IC (A3) 3.9	AA (A1) 2.1	MH (A2)	MAC (A3)	IC (A1)	TSI (A2) 3.1	AA (A3) 2.3
17:30-18:30			AA 0.6	'		TSI 0.6	'		MAC 0.6			MH 0.6			IC 0.6	
18:30-19:30		,	AA 0.6			TSI 0.6			MAC 0.6			MH 0.6			IC 0.6	
19:30-20:30						3.0			2.0			3.0			3.0	
20:30-21:30																

AA. Aprendizaje Automático.

IC. Ingeniería del Conocimiento.

MAC. Modelos Avanzados de Computación

MH. Metaheurísticas.

TSI. Técnicas de los Sistemas Inteligentes.

			3	º Grado	en Inge				emas de	e Inform	ación)				
		Lungs			Martes	2	<mark>º cuatri</mark>	Miércoles			luovos			Viernes	
		Lunes			Martes			Miercoles			Jueves			viernes	
8:30-9:30															
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30		ISI 0.7			SIE 0.7			ABD 0.7			PW 0.7			SMD 0.7	
		ISI			SIE			ABD			PW			SMD	
16:30-17:30		0.7			0.7			0.7			0.7			0.7	
17:30-18:30	SIE (A1)	PW (A2)	ISI (A3) 3.5	ABD (A1) 2.3	ISI (A2) 2.4	PW (A3) 3.5	ISI (A1) 2.4	SMD (A2) 2.1	SIE (A3)	SMD (A1) 2.9	SIE (A2)	ABD (A3)	PW (A1) 3.3	ABD (A2) 2.6	SMD (A3) 2.9
	SIE (A1)	PW (A2)	ISI (A3)	ABD (A1)	ISI (A2)	PW (A3)	ISI (A1)	SMD (A2)	SIE (A3)	SMD (A1)	SIE (A2)	ABD (A3)	PW (A1)	ABD (A2)	SMD (A3)
18:30-19:30	1.1	2.4	3.5	2.3	2.4	3.5	2.4	2.1	1.1	2.9	1.1	2.4	3.3	2.6	2.9
19:30-20:30															
20:30-21:30															

ABD. Administración de Bases de Datos.

ISI. Ingeniería de Sistemas de Información.

PW. Programación Web.

SIE. Sistemas de Información para Empresas.

SMD. Sistemas Multidimensionales.

				30 Cup de				/T		la lufaus	!				
				3º Grado	en inge		formática 2º cuatri		ogias de	ia intorn	nacion)				
		Lunes			Martes		Z- Cuatri	Miércoles			Jueves			Viernes	
8:30-9:30											,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
9:30-10:30															
10:30-11:30															
11:30-12:30															
12:30-13:30															
13:30-14:30															
15:30-16:30	SMM (A1) 2.8	TDRC (A2) 3.4	TW (A3) 2.2	TW (A1) 2.6	CUIA (A2) 2.8	TDRC (A3) 3.4	SWAP (A1) 2.4	TW (A2) 2.9	SMM (A3) 2.3	CUIA (A1) 3.3	SMM (A2) 2.4	SWAP (A3) 2.9	TDRC (A1) 3.4	SWAP (A2) 3.3	CUIA (A3) 2.4
16:30-17:30	SMM (A1) 2.8	TDRC (A2) 3.4	TW (A3)	TW (A1)	CUIA (A2) 2.8	TDRC (A3) 3.4	SWAP (A1) 2.4	TW (A2) 2.9	SMM (A3) 2.3	CUIA (A1) 3.3	SMM (A2) 2.4	SWAP (A3) 2.9	TDRC (A1) 3.4	SWAP (A2) 3.3	CUIA (A3) 2.4
17:30-18:30		TW 0.7			TDRC 0.7			SWAP 0.7			SMM 0.7			CUIA 0.7	<u>'</u>
18:30-19:30		TW 0.7			TDRC 0.7			SWAP 0.7			SMM 0.7			CUIA 0.7	
19:30-20:30															
20:30-21:30															

CUIA. Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental.

SMM. Sistemas Multimedia.

SWAP. Servidores Web de Altas Prestaciones.

TDRC. Transmisión de Datos y Redes de Computadores.

TW. Tecnologías Web.

		4º Grado en Ingeniería In		computadores)	
			Ler cuatrimestre		
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30				TR	TR
		<u> </u>	TE	3.2 TR	1.5 TR
9:30-10:30		 3.9	1.6	3.2	1.5
		3.9	TE	SE	CPD
10:30-11:30		3.9	1.6	3.9	1.5
			TE	SE	CPD
11:30-12:30		3.9	3.9	3.9	1.5
12:30-13:30		II	TE	SE	CPD
12.30-13.30		3.9	3.9	3.9	1.5
13:30-14:30				SE	CPD
20.000				3.9	1.5
					I .
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

CPD. Centros de Procesamiento de Datos

SE. Sistemas Empotrados

TR. Tecnologías de Red

II. Informática Industrial.

TE. Tecnologías Emergentes.

			formática (Ingeniería de o	computadores)										
	2º cuatrimestre													
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes									
8:30-9:30			CEGE 1.1		EISI 1.4									
9:30-10:30	EISI 1.4		CEGE 1.1	MEI 2.8	EISI 1.4									
10:30-11:30	EISI 1.4		CII 3.4/3.11	MEI 2.8	CEGE 1.4									
11:30-12:30	DI		CII 3.4/3.11	MEI	CEGE 1.4									
12:30-13:30	1.4 DI 1.4		3.4/3.11 CII 3.4	1.1 MEI 1.1	1.4 DI 1.4									
13:30-14:30	1.4		CII 3.4	1.1	DI 1.4									
			3.4		1.4									
15:30-16:30														
16:30-17:30														
17:30-18:30														
18:30-19:30														
19:30-20:30														
20:30-21:30														

CII. Circuitos Integrados e Impresos.

MEI. Mantenimiento de Equipos Informáticos.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

			geniería Informática 1er cuatrime		a del Softw	rare)			
	Lunes	Martes	Miércoles		Jueves			Viernes	
8:30-9:30					MDA A.2			DGP A.2	
9:30-10:30	LP 2.7	PGV 2.8	SSO 2.8		MDA A.2			DGP A.2	
10:30-11:30	LP 2.7	PGV 2.8	SSO 2.8	MDA1 -1.2	DBA2	DGP3	DGP1 A.2	MDA2 B.1	DBA3 A.1
11:30-12:30	LP 2.7	PGV 1.1	SSO 1.6	MDA1 -1.2	DBA2	DGP3	DGP1 A.2	MDA2 B.1	DBA3
12:30-13:30	LP 2.7	PGV 1.1	SSO 1.6	-1.2	DBA A.2	N.E	DBA1 A.2	DGP2 -1.2	MDA3
13:30-14:30					DBA A.2		DBA1 A.2	DGP2 -1.2	MDA3 A.1
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

DBA. Desarrollo Basado en Agentes.

DGP. Dirección y Gestión de Proyectos.

MDA. Metodologías de Desarrollo Ágil.

LP. Lógica y Programación.

PGV. Programación Gráfica de Videojuegos.

SSO. Seguridad en Sistemas Operativos.

		4º Grado en Ing	geniería Informática	(Ingeniería del Software)	
			2º cuatrimes		
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:30-9:30			CEGE 1.1		EISI 1.4
9:30-10:30	EISI 1.4	NTP 2.7	CEGE 1.1	AO 2.2	EISI 1.4
10:30-11:30	EISI 1.4	NTP 2.7	PPR 1.1	AO 2.2	CEGE 1.4
11:30-12:30	DI 1.4	PPR 2.6	PPR 1.1	AO 2.2	CEGE 1.4
12:30-13:30	DI 1.4	PPR 2.6	NTP 2.7	AO 2.2	DI 1.4
13:30-14:30			NTP 2.7		DI 1.4
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

AO. Animación por Ordenador.

NTP. Nuevas Tecnologías de la Programación.

PPR. Programación Paralela.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

		4º Grado en Ingo	eniría Informática (Compu 1er cuatrimes		temas Intelig	entes)			
	Lunes	Martes	Miércoles		Jueves			Viernes	
8:30-9:30					PL 1.3		PL (A1) 2.8	VC(A2) 2.6	NPI(A3) 3.9
9:30-10:30	TIC 1.1	PTC 1.7	TIC 2.2		PL 1.3		PL (A1) 2.8	VC(A2) 2.6	NPI(A3) 3.9
10:30-11:30	TIC 1.1	PTC 1.7	TIC 2.2	VC (A1)	NPI(A2) 3.3	PL(A3) 2.6		NPI 1.3	
11:30-12:30	PTC 3.5	SS 3.8	SS 1.1	VC (A1)	NPI(A2) 3.3	PL(A3) 2.6		NPI 1.3	
12:30-13:30	PTC 3.5	SS 3.8	SS 1.1		VC 1.3		NPI (A1) 3.1	PL(A2) 2.1	VC(A3) 3.4
13:30-14:30					VC 1.3		NPI (A1) 3.1	PL(A2) 2.1	VC(A3) 3.4
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

PI. Nuevos Paradig	mas de Interacción
--------------------	--------------------

PL Procesadores de Lenguajes.

VC. Visión por Computador.

PTC. Programación Técnica y Científica.

SS Simulación de Sistemas.

TIC. Teoría de la Información y la Codificación.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Computación y Sistemas Inteligentes) 2º cuatrimestre								
	Lunes Martes Miércoles Jueves								
8:30-9:30			CEGE				EISI		
0.50 5.50			1.1				1.4		
9:30-10:30	EISI	PLD	CEGE	RI			EISI		
3.50 10.50	1.4	1.1	1.1	1.2			1.4		
10:30-11:30	EISI	PLD	CRIP	RI			CEGE		
	1.4	1.1	2.2	1.2			1.4		
11:30-12:30	DI	CRIP	CRIP	RI			CEGE		
	1.4	1.1	2.2	3.11/3.7		1.4			
12:30-13:30	DI 1.4	CRIP 1.1	PLD 2.3	3.11/3.7	RI		DI		
	1.4	1.1	PLD	3:11/3.7			DI	1.4	
13:30-14:30			2.3			1.4			
			2.0				1.4		
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

CRIP. Criptografía y Computación.

PLD. Programación Lúdica.

RI. Robótica Industrial.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Sistemas de Información)								
	1er cuatrimestre								
	Lunes Martes Miércoles Jueves								
8:30-9:30				BDD (A1) 2.4	RI (A2) 2.7	IN (A1) 2.4	IN (A2) 2.3		
9:30-10:30	GRD 1.3	RSC 1.6	SIG 1.5	BDD (A1) 2.4	RI (A2) 2.7	IN (A1) 2.4	IN (A2) 2.3		
10:30-11:30	GRD 1.3	RSC 1.6	SIG 1.5	F 1.		IN 1.6			
11:30-12:30	GRD 1.3	RSC 1.6	SIG 1.5	RI 1.6		IN 1.6			
12:30-13:30	GRD 1.3	RSC 1.6	SIG 1.5	BDD 1.6		RI (A1) 2.7	BDD (A2) 2.2		
13:30-14:30				BDD 1.6		RI (A1) 2.7	BDD (A2) 2.2		
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

BDD. Bases de Datos Distribuidas.

IN. Inteligencia de Negocio.

RI. Recuperación de Información.

GRD. Gestión de Recursos Digitales.

RSC. Redes y Sistemas Complejos.

SIG. Sistemas de Información Geográficos.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Sistemas de Información)							
2º cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes			
8:30-9:30			CEGE 1.1		EISI 1.4			
9:30-10:30	EISI 1.4	PDIH 1.4	CEGE 1.1	PDIH 3.9	EISI 1.4			
10:30-11:30	EISI 1.4	PDIH 1.4	SCGC 3.5	PDIH 3.9	CEGE 1.4			
11:30-12:30	DI 1.4		SCGC 3.5		CEGE 1.4			
12:30-13:30	DI 1.4		SCGC 3.5		DI 1.4			
13:30-14:30			SCGC 3.5		DI 1.4			
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								

PDIH: Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana.

SCGC. Sistemas Cooperativos y Gestión de Contenidos.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Tecnologías de la Información) 1er cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles		lueves		Ι	Viernes	
8:30-9:30				IV (A1) -1.2	DAI (A2) 2.6			SPSI 1.3	
9:30-10:30	TID 1.6	CRIM 1.5		IV (A1) -1.2	DAI (A2) 2.6			SPSI 1.3	
10:30-11:30	TID 1.6	CRIM 1.5			DAI 1.3			SPSI (A2) 2.7	
11:30-12:30	TID 1.6	CRIM 1.5			DAI 1.3		DAI (A1) 3.7	SPSI (A2) 2.7	
12:30-13:30	TID 1.6	CRIM 1.5		SPSI (A1) 2.7			IV 1.3		
13:30-14:30				SPSI (A1) 2.7	IV (A2) -1.2	DAI (A3) 3.3	IV 1.3		
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

DAI. Desarrollo	de Aplicaciones	para Internet.
-----------------	-----------------	----------------

- IV. Infraestructura Virtual.
- SPSI. Seguridad y Protección de Sistemas Informáticos.
- CRIM. Compresión y Recuperación de Información Multimedia.
- TID. Tratamiento de Imágenes Digitales.

4º Grado en Ingeniería Informática (Tecnologías de la Información) 2º cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles CEGE	Jueves	Viernes EISI			
8:30-9:30			1.1		1.4			
	EISI	PDS	CEGE	RMS	EISI			
9:30-10:30	1.4	1.2	1.1	3.4	1.4			
	EISI	PDS	PDM	RMS	CEGE			
10:30-11:30	1.4	1.2	2.8	3.4	1.4			
11:30-12:30	DI	PDS	PDM	RMS	CEGE			
11.50-12.50	1.4	3.4	2.8	1.2	1.4			
12:30-13:30	DI	PDS	PDM	RMS	DI			
12.50 15.50	1.4	3.4	2.8	1.2	1.4			
13:30-14:30			PDM		DI			
			2.8		1.4			
15:30-16:30								
16:30-17:30								
17:30-18:30								
17.30-10.30								
18:30-19:30								
19:30-20:30								
20:30-21:30								
17:30-18:30 18:30-19:30 19:30-20:30 20:30-21:30								

PDM. Programación de Dispositivos Móviles.

PDS. Procesamiento Digital de Señales.

RMS. Redes Multiservicio.

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.

	4º Grado en Ingeniería Informática (Formación Complementaria)								
	2º cuatrimestre								
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes				
8:30-9:30			CEGE 1.1		EISI 1.4				
9:30-10:30	EISI 1.4		CEGE 1.1		EISI 1.4				
10:30-11:30	EISI 1.4				CEGE 1.4				
11:30-12:30	DI 1.4				CEGE 1.4				
12:30-13:30	DI 1.4				DI 1.4				
13:30-14:30					DI 1.4				
15:30-16:30									
16:30-17:30									
17:30-18:30									
18:30-19:30									
19:30-20:30									
20:30-21:30									

CEGE. Creación de Empresas y Gestión Emprendedora.

DI. Derecho Informático.