



Ejercicios – Ficheros de texto

Utiliza tu **IDE** preferido: Apache NetBeans, Eclipse o IntelliJ IDEA.

Crea un Nuevo **proyecto** Java llamado **Ficheros-Texto**.

Este proyecto contendrá las aplicaciones propuestas a continuación.

Utiliza siempre que sea posible las clases de **lectura y escritura con buffer** y la sentencia **try-with-resources**.

Algunas de estas aplicaciones, se podrán utilizar como **comandos** en la línea de órdenes (ese es el motivo de que su nombre aparezca en minúsculas).

1) Aplicación **jtype**

Crea una Aplicación Java que visualice en consola el contenido de un fichero de texto dado (similar al comando **type** de Windows o **cat** de Unix).

- El nombre del fichero se pedirá por teclado.

2) Aplicación **jcopytext**

Crea una Aplicación Java que realice una copia exacta de un fichero de texto dado (similar al comando **copy** de Windows o **cp** de Unix).

- El nombre del fichero a copiar se pedirá por teclado.
- El nombre del fichero copia, se podrá pedir también o, simplemente, agregar la palabra "_copy" al nombre.

3) Aplicación **jwc**

Crea una Aplicación Java que muestre el número de caracteres y el número de líneas que tiene un fichero de texto dado (similar al comando **wc** de Unix).

- El nombre del fichero se pedirá por teclado.

4) Uso de argumentos en la línea de órdenes

Convierte las aplicaciones `jtype`, `jcopytext` y `jwc` para que soporten argumentos en la línea de órdenes, usando la siguiente sintaxis:

```
jcopytext <input_filename> [<output_filename>]
```

```
jtype <input_filename>
```

```
jwc [opción] <input_filename>
```

opción podrá ser:

- l muestra número de líneas
- c muestra número de caracteres
- w muestra número de palabras

Si no se indica opción, mostrará los tres valores.

Comando wc: [https://es.wikipedia.org/wiki/Wc_\(Unix\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Wc_(Unix))

5) Aplicación CalcTextFile

Crea una Aplicación Java que realice el cálculo indicado en un fichero de texto.

- El nombre del fichero se pedirá por teclado.
- El contenido del fichero será: en la primera línea aparecerá la operación aritmética (+, -, x). Después aparecerá un número entero en cada línea (sin límite de líneas).
- La aplicación deberá aplicar la operación a todos los números y escribir en consola el resultado obtenido.

Ejemplos

+	x	-
5	100	1
133	101	1
21		
Resultado: 159	10100	0

6) Aplicación CryptTextFile

Crea una Aplicación Java que permita obtener una versión encriptada de un fichero de texto existente.

- El nombre del fichero se pedirá por teclado.
- El nombre del fichero encriptado, se podrá pedir también o, simplemente, agregar la palabra "_crypt" al nombre.
- Un método sencillo podría ser el de la sustitución de cada carácter por otro, usando un desplazamiento en el valor del carácter.

Por ejemplo, usando desplazamiento 3, si el carácter es A (65), se sustituiría por D (68).

IES Maestro de Cva.