

# 翁安志 / OH YASUSHI / おやすし

英文, 中文,  
上海话, 亚洲手语

Web, SQL, Container, CI/CD,  
Unity3D, Wwise

JavaScript, TypeScript, C#,  
Python, Java, Lua,

Xd, Figma,  
Ps, Pr, Ai, Ae, Lr, Id

C++, C, ARM

他  
+1 8584316477  
+86 13681984578  
yoh@ucsd.edu

[mohaelder.github.io/me](https://mohaelder.github.io/me)  
[linkedin.com/in/mohaelder](https://linkedin.com/in/mohaelder)  
[github.com/mohaelder](https://github.com/mohaelder)

数字简历



## 教育

2020.10  
2024.6

加州大学圣迭戈分校 (UCSD)  
认知科学 (人机交互)  
计算机科学  
GPA: 3.5/4.0 大三

## 工作 \*

2023.1  
目前在职

联合国项目事务厅 (UNOPS)  
泰国, 曼谷  
UN Web Buy Plus 软件工程实习生

在一个 4 人小组参与开发采购平台; 重构老旧代码至新技术栈, 敏捷开发新功能  
UNWebBuy 是一个由 UNOPS 担任中间人的政府 / 联合国机构采购平台。该平台在 2022 年创造了 1.75 亿美金的收入, 并服务于加沙和乌克兰等世界上最不稳定的地区

C#, ASP.NET, Entity Framework, MSSQL, AngularJS, Bootstrap, Svelte, Postman, ChatGPT

2022.1  
2022.12

加州大学圣迭戈分校 (UCSD)  
美国, 圣迭戈  
CSE151( 软件开发实用技术 ) 助教

课程中间答疑; 主持实验课; 主持助教答疑; 批改学生作业。课程主要内容为 Unix 指令, Bash 脚本编写, 科学除虫方式, 和 CI/CD

Java, GitHub Action, Linux, JDB, JUnit, Teaching

2020.10  
2021.5

NVIDIA 英伟达  
中国, 上海  
Perflab 游戏性能分析实习生

Geforce Experience 游戏优化以及性能 / 自动化 / 深度学习相关软件开发  
Lua, AfterBurner, Procmon, React, Vue, Python, Flask, OpenCV, Docker

## 项目 \*

2020.12  
2021.5

电竞游戏索敌辅助人工智能  
投票 WebApp 开发者

开发人工智能训练投票用 WebApp  
项目目标为训练一个推荐最佳索敌游戏视频设置的人工智能模型

React, Redux Saga, Lodash, Material UI, Python, aiohttps, pydantic, pandas

Mar 2021  
May 2021

智能游戏截图分析应用  
项目拥有人

开发了一款支持 OCR 和特征匹配的 WebApp。该应用目的为协助 NVIDIA 进行游戏自动化交互。

Vue, Vuetify, Python, Flask, OpenCV, pytesseract

Oct 2018  
进行中

游戏: 自我性赖  
制作人, 首席开发者

开发了一款性教育电子游戏。游戏使用 Unity3D+C#。 游戏拥有最高日活量 30, 000 以及 30, 000 累计玩家数。游戏发布后得到了许多媒体报道, 包括 CCTV 国际版, CGTN。

C#, Unity3D, PlayMaker, Python, Flask, Vue, Vuetify, visjs, Postman

## 伟大的事情

2018.10

**Eroductate 亦裸**

联合创始人

进行中

Eroductate 亦裸是一个由学生发起的性教育组织。目标为通过寓教于乐的方式以及年轻媒介传播性教育。我们拥有超过 7000 微信公众号关注着。我们的游戏自我性赖在国内拥有十分大的影响力，并获得诸多媒体报导。

2016.9

**More Club 摩尔俱乐部**

联合创始人

2020.6

摩尔俱乐部是一个我和我高中同学创立的高中社团。我们的新媒体账号 DailyMore 拥有全校 3/4 的学生人口关注。截止毕业，我们的社团在校内打造了一个以摩尔俱乐部为核心的高校生态圈。全校师生通过使用我们的各种产品，GPA 计算器，食堂外送小程序等活跃于该生态圈内。

2018.9

**TEDxSHSID**

联合策划人

2019.10

策划了学校的 TEDx 活动；主要负责寻找科技领域的演讲者以及参与展会当天 IT 部分的管理（灯光管控，数字内容管理）；邀请了许多来自 K-12 编程教育领域的行业领袖演讲。

## 新闻与荣誉

哈佛全球青年研究创新论坛年轻创新者奖项 ( 全国 30,000 队伍选 1 )

[Sex education game developed by Chinese high-school - CGTN](#)

[Chinese High School Students Release Interactive Sex Education Game - Raddi China](#)

## 还有一件事，我喜欢拍照

[数字画廊](#)

