

# 翁安志 / OH YASUSHI / おやすし



英语, 中文, 泰语  
上海话, 亚洲手语  
TypeScript, C#,  
Python, Swift, Java,  
Lua, C++, C, ARM  
SQL, STL, DevOps, 单元测试,  
Domain-Driven Design, Model-View-ViewModel  
User Research, UI/UX  
Unity3D, Wwise  
Ps, Pr, Ai, Ae, Lr, Id

他  
+1 8584316477  
+86 13681984578  
yoh@ucsd.edu

[mohaelder.github.io/me](https://mohaelder.github.io/me)  
[linkedin.com/in/mohaelder](https://linkedin.com/in/mohaelder)  
[github.com/mohaelder](https://github.com/mohaelder)

数字简历



## 教育

2020.10 加州大学圣迭戈分校 (UCSD)  
认知科学 (人机交互)  
计算机科学  
2024.12 GPA: 3.5/4.0 大三

## 工作<sup>2</sup>

2023.12 **aako**  
圣地亚哥, 美国  
创始人 | 技术主管  
目前在职  
2 个月  
创立了 aako: 一种新颖的基于 XR, 地理空间, 以及区块链奖励系统的 UGC 解决方案。领导一个由 10 名 UI/UX 和 SWE 组成的团队; 进行人力资源管理、项目管理、投资寻求以及其他创业任务; 领导一个由 6 名 SWE 组成的团队, 使用 Swift + ASP.Net 技术结合 LBS + Web3 技术构建解决方案。

HR, Marketing, Legal, Business, Public Outreach, Figma, User Research, Swift, AR Kit, cocoapod, ASP.Net, Firebase, Firestore, NUnit

2023.1 **联合国项目事务厅 (UNOPS)**  
泰国, 曼谷  
UN Web Buy Plus 软件工程实习生

2023.8  
7 个月  
在一个 4 人小组参与开发采购平台; 重构老旧代码至新技术栈, 敏捷开发新功能  
UNWebBuy 是一个由 UNOPS 担任中间人的政府 / 联合国机构采购平台。该平台在 2022 年创造了 1.75 亿美金的收入, 并服务于加沙和乌克兰等世界上最不稳定的地区

C#, ASP.NET, Entity Framework, MSSQL, AngularJS, Bootstrap, Svelte, Postman, Jira, ChatGPT, Jest, TFS

2020.10 **NVIDIA 英伟达**  
中国, 上海  
Perflab 游戏性能分析实习生

2021.5  
7 个月  
Geforce Experience 游戏优化以及性能 / 自动化 / 深度学习相关软件开发  
Lua, AfterBurner, Procmon, React, Vue, Python, Flask, OpenCV, Docker, Jira

## 项目<sup>2</sup>

2020.12 **电竞游戏索敌辅助人工智能**  
投票 WebApp 开发者

开发人工智能训练投票用 WebApp  
项目目标为训练一个推荐最佳索敌游戏视频设置的人工智能模型

React, Redux Saga, Lodash, Material UI, Python, aiohttps, pydantic, pandas

Mar 2021 **智能游戏截图分析应用**  
项目拥有人

开发了一款支持 OCR 和特征匹配的 WebApp。该应用目的为协助 NVIDIA 进行游戏自动化交互。

May 2021 Vue, Vuetify, Python, Flask, OpenCV, pytesseract

Oct 2018 **游戏: 自我性赖**  
制作人, 首席开发者

开发了一款性教育电子游戏。游戏使用 Unity3D+C#。游戏拥有最高日活量 30, 000 以及 30, 000 累计玩家数。游戏发布后得到了许多媒体报道, 包括 CCTV 国际版, CGTN。

C#, Unity3D, PlayMaker, Python, Flask, Vue, Vuetify, visjs, Postman

1: Oh Yasushi 是我的出生名称的正确英文翻译, 我的法律名称是 Yasushi Oh, 为我名字的西方中心视角英文翻译。

2: 简历只显示了我最有影响力的经历。完整经历可以在[这里](#)访问。

## 伟大的事情

2018.10

**Eroductate 亦裸**

联合创始人

进行中

Eroductate 亦裸是一个由学生发起的性教育组织。目标为通过寓教于乐的方式以及年轻媒介传播性教育。我们拥有超过 7000 微信公众号关注着。我们的游戏自我性赖在国内拥有十分大的影响力，并获得诸多媒体报导。

2016.9

**More Club 摩尔俱乐部**

联合创始人

2020.6

摩尔俱乐部是一个我和我高中同学创立的高中社团。我们的新媒体账号 DailyMore 拥有全校 3/4 的学生人口关注。截止毕业，我们的社团在校内打造了一个以摩尔俱乐部为核心的高校生态圈。全校师生通过使用我们的各种产品，GPA 计算器，食堂外送小程序等活跃于该生态圈内。

2018.9

**TEDxSHSID**

联合策划人

2019.10

策划了学校的 TEDx 活动；主要负责寻找科技领域的演讲者以及参与展会当天 IT 部分的管理（灯光管控，数字内容管理）；邀请了许多来自 K-12 编程教育领域的行业领袖演讲。

## 新闻与荣誉

哈佛全球青年研究创新论坛年轻创新者奖项 ( 全国 30,000 队伍选 1 )

[Sex education game developed by Chinese high-school - CGTN](#)

[Chinese High School Students Release Interactive Sex Education Game - Raddi China](#)

## 还有一件事，我喜欢拍照

[数字画廊](#)

