GREAT STUFF

Oct 2018 Eroducate Co-Founder

A student organized sex-education organization which aims to spread sex-education via video games. We have over 7,000 Present subscribers in total on all of our social media sites. Our video game Self-Reliance has gained great attention in China, receiving

reports from various media.

Sep 2016 More Club Co-Founder

More club is a school club I started with my friends in High School. Our social media account DailyMore, posting funny stories Jun 2020 related with the school, has gained over 900 subscribers. In the end, we have managed to create a new More Club oriented eco-system in our high school where the students and teachers are closely related with our products such as GPA calculator,

Sodex Food Delivery App, and more.

Sep 2018 TEDxSHSID Co-Organizer

Oct 2019

Organized TEDx event in my high school with an excellent team; mainly in charge of finding technology field speakers and the technical aspects of the event(e.g: lighting management, digital content organization); invited several leaders in the K-12 Programming Education field.

HONORS & NEWS

China Thinks Big Young Innovator Award (1 out of 30,000 Nationalwide)

Sex education game developed by Chinese high-school - CGTN

Chinese High School Students Release Interactive Sex Education Game - Radii China

ONE MORE THING, I ALSO TAKE PICTURES

DIGITAL GALLERY









翁安志 / OH YASUSHI / おやすし

英文,中文,西班牙文,

Adobe XD, Figma, Abstract

Ps, Pr, Ai, Ae, Lr, Id

JavaScript, TypeScript,

Java, C, C++, C#,

上海话,亚洲手语

Python, Lua, ARM, Latex

Web, SQL, Container, CI/CD, Unix

Unity3D, Wwise, C4D

+1 8584316477

+86 13681984578

yoh@ucsd.edu

mohaelder.github.io/me linkedin.com/in/mohaelder github.com/mohaelder

数字简历



教育

2020.10 加州大学圣迭戈分校 (UCSD)

> 人机交互学 计算机科学

2024.6 GPA: 3.5/4.0 大三

工作 *

2023.1 联合国项目事务厅(UNOPS)

泰国,曼谷

UN Web Buy Plus 软件工程实习生

目前在职 开发 UNWebBuy 的 Web 平台。UNWebBuy 是一个由由 UNOPS 担任中间人的 政府/联合国机构采购平台。Web 平台技术栈使用 Microsoft SQL + ASP.net +

Angular js。 UNWebBuy 在 200 年创造了 1.75 亿美金的收入。

加州大学圣迭戈分校 2022.1

美国,圣迭戈

CSE15L(软件开发实用技术)助教

2022.12 课程中间答疑;主持实验课;主持助教答疑;批改学生作业。课程主要内容为 Unix

指令,Bash 脚本编写,科学除虫方式,和 CI/CD

2020.10 NVIDIA 英伟达

中国、上海

Perflab 游戏性能分析实习生

2021.5 Geforce Experience 游戏优化以及性能 / 自动化 / 深度学习相关软件开发

项目 *

2020.12 电竞游戏索敌辅助人工智能

开发者

开发人工智能训练投票用 WebApp

项目目标为训练一个推荐最佳索敌游戏视频设置的人工智能模型。训练投票用 WebApp 使用 React (Redux Saga, lodash, 2021.5

Material UI, etc), 后端使用 Python(aiohttps, pydantic, pandas)。

智能游戏截图分析应用 Mar 2021

开发了一款支持 OCR 和特征匹配的 WebApp。该应用目的为协助 NVIDIA 进行游戏自动化交互。

应用使用 Vue+Vuetify,后端使用 Python + Flask + OpenCV + Tesseract May 2021

Oct 2018 游戏: 自我性赖

制作人,首席开发者

开发了一款性教育电子游戏。游戏使用 Unity3D+C#。 游戏拥有最高日活量 30,000 以及 30,000 累计玩家数。游戏发 布后得到了许多媒体报道,包括 CCTV 国际版, CGTN。 进行中

^{*}简历只显示了我最有影响力的经历。完整经历可以在这里访问。

伟大的事情

2018.10 **Eroducate 亦裸**

联合创始人

Eroducate 亦裸是一个由学生发起的性教育组织。目标为通过寓教于乐的方式以及年轻媒介传播性教育。我们拥有超过

进行中 7000 微信公众号关注着。我们的游戏自我性赖在国内拥有十分大的影响力,并获得诸多媒体报导。

2016.9 More Club 摩尔俱乐部

联合创始人

摩尔俱乐部是一个我和我高中同学创立的高中社团。我们的新媒体账号 DailyMore 拥有全校 3/4 的学生人口关注。截止毕

2020.6 业,我们的社团在校内打造了一个以摩尔俱乐部为核心的高校生态圈。全校师生通过使用我们的各种产品,GPA 计算器,

食堂外送小程序等活跃于该生态圈内。

2018.9 TEDxSHSID

联合策划人

策划了学校的 TEDx 活动;主要负责寻找科技领域的演讲者以及参与展会当天 IT 部分的管理(灯光管控,数字内容管理);

2019.10 邀请了许多来自 K-12 编程教育领域的行业领袖演讲。

新闻与荣誉

哈佛全球青年研究创新论坛年轻创新者奖项 (全国 30,000 队伍选 1)

Sex education game developed by Chinese high-school - CGTN

Chinese High School Students Release Interactive Sex Education Game - Radii China

还有一件事,我喜欢拍照

数字画廊







