

# 翁安志 / OH YASUSHI / おやすし

英文, 中文, 西班牙文,  
上海话, 亚洲手语

Adobe XD, Figma, Abstract  
Ps, Pr, Ai, Ae, Lr, Id

JavaScript, TypeScript,  
Java, C, C++, C#,  
Python, Lua, ARM, Latex

Web, SQL, Container, CI/CD, Unix

Unity3D, Wwise, C4D

他  
+1 8584316477  
+86 13681984578  
yoh@ucsd.edu

[mohaelder.github.io/me](https://mohaelder.github.io/me)  
[linkedin.com/in/mohaelder](https://linkedin.com/in/mohaelder)  
[github.com/mohaelder](https://github.com/mohaelder)

数字简历



## 教育

2020.10 — 2024.6 加州大学圣迭戈分校 (UCSD)  
人机交互学  
计算机科学  
GPA: 3.5/4.0 大三

## 工作 \*

2023.1 — 未来 联合国项目事务厅  
泰国, 曼谷  
UN Web Buy Plus 软件工程实习生  
开发 UN Web Buy Plus 网站, 解决用户工单

2022.1 — 2022.12 加州大学圣迭戈分校  
美国, 圣迭戈  
CSE151L( 软件开发实用技术 ) 助教  
课程中间答疑; 主持实验课; 主持助教答疑; 批改学生作业。课程主要内容为 Unix 指令, Bash 脚本编写, 科学除虫方式, 和 CI/CD

2020.10 — 2021.5 NVIDIA 英伟达  
中国, 上海  
Perflab 游戏性能分析实习生  
Geforce Experience 游戏优化以及性能 / 自动化 / 深度学习相关软件开发

## 项目 \*

2020.12 — 2021.5 电竞游戏索敌辅助人工智能  
开发者  
开发人工智能训练投票用 WebApp  
项目目标为训练一个推荐最佳索敌游戏视频设置的人工智能模型。训练投票用 WebApp 使用 React (Redux Saga, lodash, Material UI, etc), 后端使用 Python(aiohttps, pydantic, pandas)。

Mar 2021 — May 2021 智能游戏截图分析应用  
开发者  
开发了一款支持 OCR 和特征匹配的 WebApp。该应用目的为协助 NVIDIA 进行游戏自动化交互。  
应用使用 Vue+Vuetify, 后端使用 Python + Flask + OpenCV + Tesseract

Oct 2018 — 进行中 游戏: 自我性赖  
制作人, 首席开发者  
开发了一款性教育电子游戏。游戏使用 Unity3D+C#。 游戏拥有最高日活量 30, 000 以及 30, 000 累计玩家数。游戏发布后得到了许多媒体报道, 包括 CCTV 国际版, CGTN。

## 伟大的事情

2018.10

**Eroductate 亦裸**

联合创始人

进行中

Eroductate 亦裸是一个由学生发起的性教育组织。目标为通过寓教于乐的方式以及年轻媒介传播性教育。我们拥有超过 7000 微信公众号关注着。我们的游戏自我性赖在国内拥有十分大的影响力，并获得诸多媒体报导。

2016.9

**More Club 摩尔俱乐部**

联合创始人

2020.6

摩尔俱乐部是一个我和我高中同学创立的高中社团。我们的新媒体账号 DailyMore 拥有全校 3/4 的学生人口关注。截止毕业，我们的社团在校内打造了一个以摩尔俱乐部为核心的高校生态圈。全校师生通过使用我们的各种产品，GPA 计算器，食堂外送小程序等活跃于该生态圈内。

2018.9

**TEDxSHSID**

联合策划人

2019.10

策划了学校的 TEDx 活动；主要负责寻找科技领域的演讲者以及参与展会当天 IT 部分的管理（灯光管控，数字内容管理）；邀请了许多来自 K-12 编程教育领域的行业领袖演讲。

## 新闻与荣誉

哈佛全球青年研究创新论坛年轻创新者奖项 ( 全国 30,000 队伍选 1 )

[Sex education game developed by Chinese high-school - CGTN](#)

[Chinese High School Students Release Interactive Sex Education Game - Raddi China](#)

## 还有一件事，我喜欢拍照

[数字画廊](#)

