

Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

Acceso a datos

Tema 2-Práctica 5: Métodos STATIC

Mohamed El YOUNOUSI Bentalha

A partir del tipo_cubo creado en la práctica 3, añadir un nuevo método (procedimiento) de tipo static llamado **nuevoCubo** con los atributos V_largo INTEGER, V_ancho INTEGER y V_alto INTEGER.

Respuesta:

```
ALTER TYPE Cubo REPLACE AS OBJECT (  
    largo INTEGER,  
    ancho INTEGER,  
    alto INTEGER,  
    MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER,  
    MEMBER FUNCTION volumen RETURN INTEGER,  
    MEMBER PROCEDURE mostrar,  
    STATIC PROCEDURE nuevoCubo(V_largo INTEGER, V_ancho INTEGER, V_alto  
INTEGER)  
);  
/
```

Desarrollar el procedimiento en el body de tal forma que realice el insert en la tabla cubos del nuevoCubo.

Respuesta:

```
-CREATE OR REPLACE TYPE BODY Cubo AS  
    MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER IS  
    BEGIN  
        RETURN 2*(largo*ancho+largo*alto+ancho*alto);  
    END;
```

```
    MEMBER FUNCTION volumen RETURN INTEGER IS  
    BEGIN  
        RETURN largo*alto*ancho;  
    END;
```

```
    MEMBER PROCEDURE mostrar IS  
    BEGIN  
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Largo: ' || largo);  
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ancho: ' || ancho);  
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Alto: ' || alto);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Volumen: ' || volumen);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Superficie: ' || superficie);
END;
```

```
STATIC PROCEDURE nuevoCubo(V_largo INTEGER, V_ancho INTEGER, V_alto
INTEGER) IS
    v_largo INTEGER := V_largo;
    v_ancho INTEGER := V_ancho;
    v_alto INTEGER := V_alto;
BEGIN
    INSERT INTO cubos (largo, ancho, alto) VALUES (v_largo, v_ancho, v_alto);
END nuevoCubo;
END;
/
```

Crear un pequeño bloque que llame al método nuevoCubo pasándole como parámetros estos valores (1,8,1).

Respuesta:

```
DECLARE
    V_largo INTEGER := 1;
    V_ancho INTEGER := 8;
    V_alto INTEGER := 1;
BEGIN
    Cubo.nuevoCubo(V_largo, V_ancho, V_alto);
END;
/
```