

الگوریتم برنامه ای بنویسید که دو عدد را از ورودی گرفته و حاصل جمع آنها را در خروجی نمایش دهد.

- 1 شروع
- 2 عدد a و b را از ورودی بگیر
- 3 $c \leftarrow a+b$
- 4 c را چاپ کن
- 5 پایان

الگوریتم برنامه ای بنویسید که دو عدد را از ورودی بگیرد آنگاه بزرگترین آن را در خروجی نمایش دهد .

- 1 شروع
- 2 عدد a و b را از ورودی بگیر
- 3 اگر $a > b$ را چاپ کن
یا
- 4 اگر $a > b$ $c \leftarrow a$
- 5 در غیر اینصورت $c \leftarrow b$
- 4 c را چاپ کن
- 5 پایان

الگوریتم برنامه ای بنویسید که سه عدد را از ورودی گرفته آنگاه بزرگترین آن را در خروجی نمایش دهد .

- 1 شروع
- 2 a, b, c را از ورودی بگیر بخوان
- 3 $\max \leftarrow a$
- 4 آنگاه $b < \max$ آنگاه $\max \rightarrow b$
- 5 اگر $a > \max$ آنگاه $\max \leftarrow c$
- 6 \max را چاپ کن
- 7 پایان

الگوریتم برنامه ای بنویسید که صد عدد صحیح را از ورودی بگیرد آنگاه بزرگترین آن را در خروجی نمایش دهد.

- 1 شروع
- 2 a را بخوان
- 3 $\max \leftarrow a$
- 4 $\text{count} \leftarrow 1$
- 5 a را بخوان
- 6 $\text{count}++$
- 7 اگر $a > \max$ آنگاه $\max \leftarrow a$
- 8 اگر $\text{count} < 100$ برو به مرحله 5
- 9 max را چاپ کن
- 10 پایان

الگوریتم برنامه ای بنویسید که 100 عدد را از ورودی گرفته آنگاه بزرگترین و کوچک ترین آن را در خروجی نمایش دهد .

- 1 شروع
- 2 a را بخوان
- 3 $\max \leftarrow a$
- 4 $\min \leftarrow a$
- 5 $\text{count} \leftarrow 1$
- 6 a را بخوان
- 7 $\text{count}++$
- 8 اگر $a > \max$ آنگاه $\max \leftarrow a$
- 9 اگر $a < \min$ آنگاه $\min \leftarrow a$
- 10 اگر $\text{count} < 100$ برو به مرحله 6
- 11 max و min را چاپ کن
- 12 پایان

الگوریتم برنامه ای بنویسید که آرایه 10 تایی اعداد را از ورودی گرفته آنگاه آن را از بزرگ به کوچک مرتب کند.

```
1 شروع
2  $NM, CL \leftarrow 0, count \leftarrow 0$ 
3  $A[count]$  را بخوان
4  $count++$ 
5 اگر  $count < 10$  برو به مرحله 3
6  $max \leftarrow A[0]$ 
7  $count \leftarrow 1$ 
8  $max \leftarrow A[count]$  آنگاه  $A[count] > max$ 
    $NM \leftarrow count$ 
9  $count++$ 
10 اگر  $count < 10$  برو به مرحله 8
11  $0 \leftarrow A[NM] \leftarrow B[CL] \leftarrow max$ 
12  $cl++$ 
13 اگر  $cl < 10$  برو به مرحله 6
14 پایان
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
↓ جایگاه									

Babel sort

Sort

با استفاده از آرایه کمکی \rightarrow با استفاده از آرایه کمکی

(درجا)

5	96	23
0	0	0

الگوریتم برنامه ای بنویسید که آرایه ای را با استفاده از روش آرایه کمکی از بزرگ به کوچک مرتب کند .

1	تنظیم پارامترها	شروع
2	تنظیم پارامترها	$\text{count} \leftarrow 0, \text{count1} \leftarrow 0$
3	بدست آوردن min	$\text{min} \leftarrow A[\text{count}]$
4	بدست آوردن min	$\text{count}++$
5	بدست آوردن min	اگر $A[\text{count}] < \text{min}$
		$\text{min} \leftarrow A[\text{count}]$ آنگاه
6	بدست آوردن min	اگر $\text{count} < n$ برو به مرحله 4
7	محاسبه max خانه sk	$\text{count} \leftarrow 0$
8	محاسبه max خانه sk	$\text{max} \leftarrow A[0]$
9	محاسبه max خانه sk	$\text{count}++$
10	محاسبه max خانه sk	اگر $\text{max} < A[\text{count}]$ آنگاه $\text{max} \leftarrow A[\text{count}]$
		$\text{sk} \leftarrow \text{count}$
11	محاسبه max خانه sk	اگر $\text{count} < n$ برو به مرحله 9
12	جاگذاری B در max	$B[\text{count} - 1] \leftarrow \text{max}$
13	جاگذاری B در max	$A[\text{sk}] \leftarrow \text{min}$
14	تکرار مراحل بالا به تعداد خانه های آرایه	$\text{count}++$
15	تکرار مراحل بالا به تعداد خانه های آرایه	اگر $\text{count} < n$ برو به مرحله 8
16		پایان

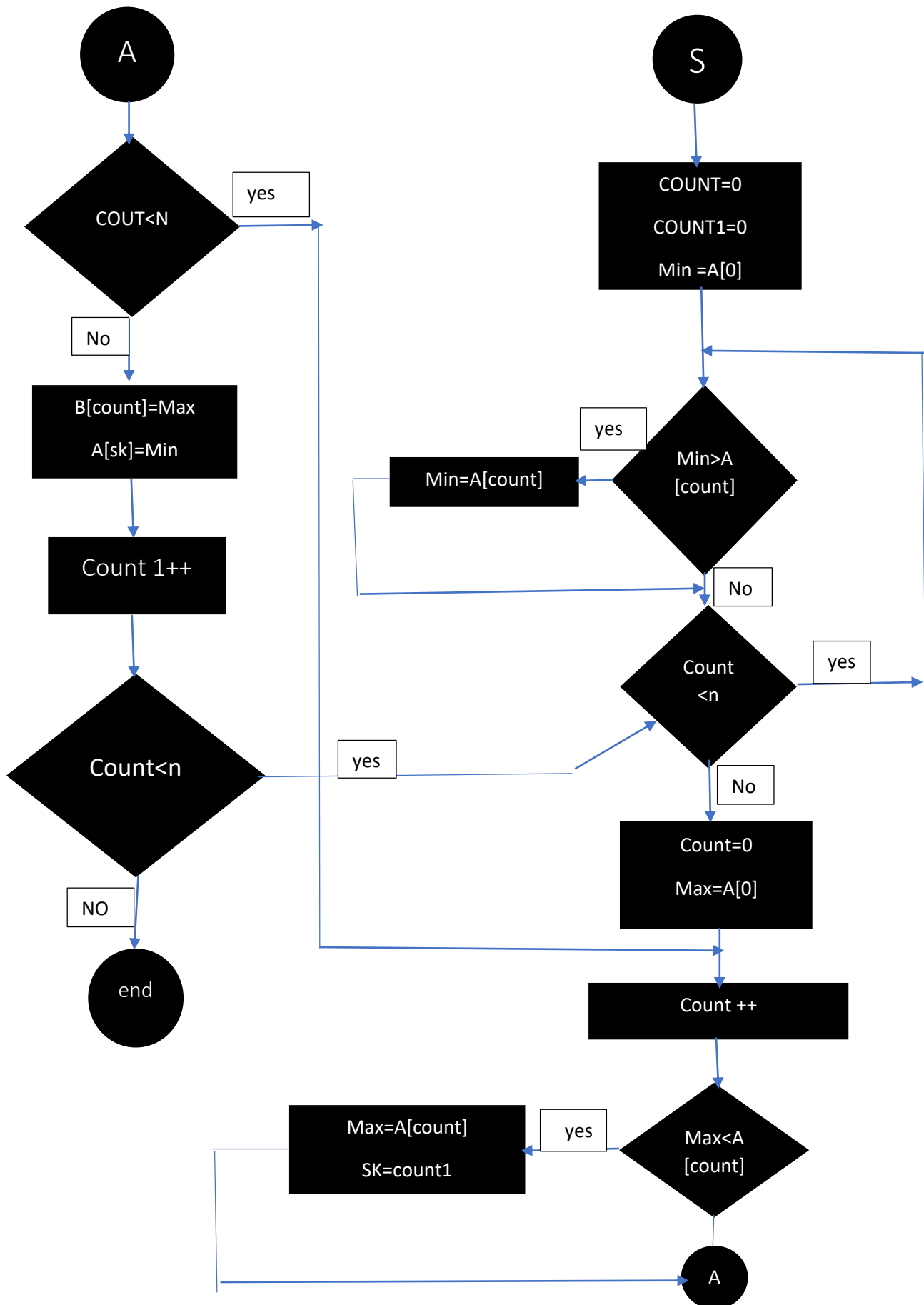
$4 \rightarrow \text{Max} \leftarrow 220 \quad \text{NM} \rightarrow 4$

A

4	5	12	76	220
---	---	----	----	-----

B

220	76	12	5	4
-----	----	----	---	---



شرط

```
Max=a;  
If(b>max)  
    Max=b;  
If(c>max)  
    Max=c;  
Cout<<max;
```

IF (شرط)

{

دستورات IF

}

Else

{

دستورات else

}

نکته : هرگاه در قسمت else نیاز به انجام کاری بود می توان آن را حذف کرد .

اعداد

1: صحیح

int
signed int
unsigned int

Long int
Signed Long int
Unsigned Long int

2: اعشاری

Float
double

flouchart

خواندن

محاسبات ریاضی

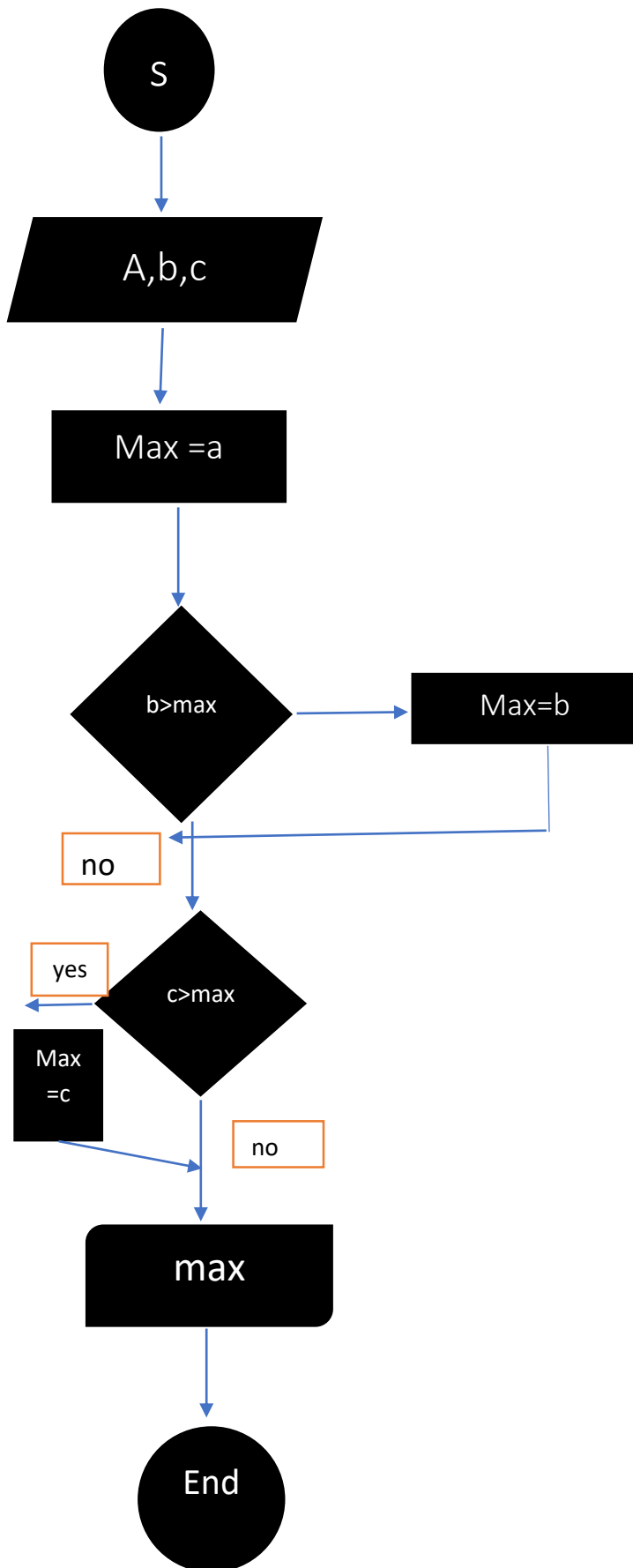
شرط

no

پرینت خروجی

start

end



yes

no

yes

no

S

e

نکته : اگر زیر مجموعه if یا else فقط یک دستور باشد نیاز {} نیست .

حلقه

1 : حلقه با تعداد تکرار ثابت

2 : حلقه با تعداد تکرار
نامشخص

```
For ( i=0 ; i<100 ; i*=2)
```

```
{
```

دستورات حلقه

```
}
```

بی نهایت بار تکرار می شود .

```
For(i=0 ; i<10 ; i++)
```

```
For ( i=10 ; i<20 ; i+2)
```

```
{
```

دستورات حلقه

```
}
```

5 بار تکرار می شود

```
For (j=0 ; j<5 ; i+=6)
```

```
{
```

دستورات حلقه

```
}
```

یکبار تکرار می شود .

```
For (i==100 ; i>10 ; i\=2 )
```

```
{
```

دستورات حلقه

```
}
```

4 بار تکرار می شود .

1

برنامه ای بنویسید که 100 عدد صحیح را از ورودی گرفته و بزرگترین آنها را در خروجی چاپ کند .

```
#include <stdio.h>
Main ()
{
    Int max ; n ;
    Cin >> n;
    Max = n ;
    For (i=1 ; i<100 ; i++)
    {
        Cin >> n;
        If (n>max )
            Max = n ;
    }
    Cout << max ;
```

2

برنامه ای بنویسید که عددی را از ورودی گرفته اگر این عدد زوج بود 'even' را در خروجی چاپ کند در غیر اینصورت 'odd' را چاپ کند .

```
#include <iostream . h >\
Main ()
{
    Int n ;
    Cin >> n;
    If (n%2==0)
        Cout << 'even' ;
    Else
        Cout << 'odd'
}
```

برنامه ای بنویسید که عدد صحیح a و b را از ورودی گرفته آنگاه اعداد زوج بین آنها را در خروجی نمایش دهد .

```
#include <iostream.h>
Main ()
{
    Int a ; a ; b ; temp ; first ; j ;
    Cin>>a>>b;
    If(a<b)
    {
        Temp =a;
        A=b;
        B= temp ;
    }
    If ( a%2==0)
        First=a+2;
    Else
        First=a+1;
    For (j= first ; j <b ; j+2)
        Cout <<j;
```

مجهول 2

```
If(a%2==0)
First =a+2;
Else
First = a+1;
```

A 57

B 93

First = 58

مجهول 1

b>a ?

یا

a>b?

if(b>a)

{

Temp=a;

A=b;

B= temp;

}

4

برنامه ای بنویسید که عدد n را از ورودی گرفته آنگاه اگر اول بود در خروجی 'F' در غیر این صورت در خروجی 'H' را چاپ کند .
عددی اول است که فقط بر خودش بخش پذیر باشد .
1-N تا 2 تقسیم کنیم به هیچکدام نباید بخش پذیر باشد .

```
#include <iostream.h>
Main()
{
    int a ; k ; counter=0;
    cin>>n;
    for (k=2 ; k<=n-1 ; k++)
        if (n%k==0)
            counter++;
    {
        break;
        if(counter)
            cout<<'H'
        else
            cout<<'F'
```

برنامه ای بنویسید که دو عدد صحیح a و b را از ورودی گرفته آنگاه تمامی اعداد اول بین آنها را در خروجی چاپ کند .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int a ; b ; n ; counter ;
    Cin>>a>>b;
    If(a>b)
    {
        A=a+b;
        B= a-b;
        A=a-b;
    }
    For(n=a+1 ; n<b ; n++)
    {
        For (j=2 ; i<n%2 ; j++)
            If ( n%j ==0)
            {
                Counter ++;
                Break ;
            }
        if (!counter)
            cout<<n;
    }
}
```

آرایه
ساختمان داده ای است که

1: با تعداد خانه های مشخص و ثابت

2 : نوع خانه های مشخص و ثابت

نحوه تعریف آرایه

نوع خانه های آرایه

int – char

اسم آرایه [تعداد خانه های آرایه]

A آرایه است با 100 خانه از نوع اعداد صحیح [100] a

B آرایه است با 156 خانه از نوع حرف [156] b

نکته : به طور پیش فرض آرایه ها در زبان c از خانه صفر شروع می شوند .

آرایه

مرتب سازی

1 : sort

جستجو

2 : search

ادغام

3 : merge

1

برنامه ای بنویسید که عدد صحیح را از ورودی گرفته آنگاه اگر اول بود در خروجی ture در غیر اینصورت false را بیان کند .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int n; l; sum=0;
    Cin>>n;
    For(i=1 ; i<=n ; i++)
        If (n%i==0)
            Sum+=i
    If(sum==2*n)
        Cout <<'ture';
    Else
        Cout<<'false'
}
```

برنامه ای بنویسید که اعداد کامل بین a و b را نمایش دهد .

```
#include<iostream.h>
```

```
    Main()
```

```
    {
```

```
        Cin>>a>>b;
```

a و b را بگیر

```
        If(a>b)
```

همواره a را کوچکتر قرار بده

```
    {
```

```
        Temp = a;
```

```
        A=b;
```

```
        B=temp;
```

```
    }
```

```
    For(n=a+1 ; n<b ; n++)
```

کارهای زیر را برای اعداد بین b و a انجام بده

```
    {
```

```
        Sum=0
```

```
    For (i=1 ; i<=n ; n++)
```

```
        If (n%i==0)
```

```
            Sum =i
```

مقسوم علیه های n را با هم جمع کن و در sum قرار بده

```
        If (sum==z*n)
```

```
            Cout <<n;
```

```
    }
```

```
}
```

اگر حاصل جمع مقسوم علیه های n دو برابر خودش باشد در خروجی آن را چاپ کن

.

نحوه خواندن آرایه از ورودی

```
For(i=0 ; i<n ; i++)
```

```
Cin>>A[i];
```

نحوه چاپ کردن خانه های آرایه

```
For(i=0 ; i<n ; i++)
```

```
Cout<<A[i] ;
```

3

برنامه ای بنویسید که آرایه ای با 100 عنصر صحیح را از ورودی گرفته بزرگترین آنها را در خروجی نمایش دهد .

```
#include<iostream.h>
Main ()
{
    Int A[100] ; l ; max ;
    For ( i= 0 ; i<100 ; i++)
        Cin >>A[i];
    Max =A[0];
    For (i=1 ; i<100 ; i++)
        If (A[i]>max)
            Max = A[i] ;
    Cout << max ;
}
```


برنامه ای بنویسید که آرایه با 100 عنصر صحیح بگیرد آنگاه از بزرگ و کوچک مقادیر آنها را مرتب کند در خروجی نمایش دهد .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int A[100] ; l ; j=temp ;
    For (i=0 ; i<100 ; i++)
        Cin >>A[i] ;
    For ( j=0 ; j <99 ; j ++ )
        For (i=0 ; i<n -1 ; i++)
            If ( A[i] ; <A[i+1])
            {
                Temp = A[i];
                A[i]= A[i+1] ;
                A[i+1]=temp ;
            }
        For (i=0 ; i<100 ; i++)
            Cout << A[i] ;
    }
```

4	9	11	5	53	16	6
9	7	7	10	10	53	3

0

100

For(j=0 ; j<99 ; j++)

For (i=0 ; i<n-1 ; i++)

If (A[i]<A[i+1])

{

Temp= A[l] ;

A[l] = A[l +1];

A[i+1]= temp ;

برنامه ای بنویسید که آرایه ای صحیح را از ورودی گرفته آنگاه متغیری به نام key را از ورودی بگیرد .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int a , A[100],key ; →B[100],j=0
    For(i=0 ; i<100 ; i++)
        Cin>>A[ i ];
        Cin>>key ;
    For(i=0 ; i<100 ; i++ )
        If(key=A[ i ] )
            Break; →B[ j++]=i ;
    If(i==100)
        Cout<<'not found ' ; →if(j==0)
    Else→cout<<'not found ' ;
        Cout <<'found key: n<<i;→else
                                For ( i=0 ; i<j ; i++)
                                    Cout<<'found key in <<B[ i ] ;
}
```

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int i , A[ 100 ] , B[ 100 ] , key , j=0 ;
    For ( i=0 ; i<100 ; i++ )
        Cin>>A [ i ] ;
    Cin>>key ;
    For ( i=0 ; i<100 ; i++ )
        If (key=A[ i ] )
            B[j++]=i ;
    If (j==0)
        Cout<<'not found ' ;
    Else
        For ( i=0 ; i<j ; i++)
            Cout <<'found key in '<<B[ i ] ;
}
```

برنامه ای بنویسید که دو آرایه صد عنصری را از ورودی گرفته و مرتب شده آن را جوری ادغام کند آنها را در آرایه C قرار دهد و آن را چاپ کند .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    For(i=0 ; i<100 ; i++ )
        Cin>> A[ i ] ;
    For ( i=0 ; i<100 ; i++ )
        Cin >>B [ i ] ;
    For( i= 0 ; i<100 ; i++)
        C [ 100+i ] = B [ i ] ;
    For ( i = 0 ; i<100 ; i++ )
    For ( i=0 ; i<100 ; i++)
        If ( C[ j ] = C [ j +1] ;
            C[ j + 1 ] = temp ;
    }
    Cout << C [ i ] ;
```

پیدا نمی شود

پیدا می شود
یکی
بیش از یکی

search
A [i]
Key

برنامه ای بنویسید تا زمانی که کاربر عدد منفی وارد نکرده است اعدادی از کاربر گرفته و حاصل جمع آنها را محاسبه کند . در نهایت هر وقت کاربر عدد منفی وارد کرد از حلقه خارج شده و حاصل جمع اعداد وارد شده را در خروجی نمایش دهد .

```
#include<iostream.h>
```

```
Main()
```

```
{
```

```
Int n=0 , sum=0 ;
```

```
While (n>=0)
```

```
{
```

```
Cin >> n;
```

```
Sum=sum+n;
```

```
}
```

```
Cout<<sum-n;
```

```
}
```

```
for( ; n>=0; )
```

```
for(cin>>n ; n>=0; )
```

```
for ( sum=0 ; n>=0 ; n>=0 )
```

For (اجزای تشکیل دهنده)

N	Sum
0	0
1	1
2	3
3	6
-7	

حلقه با تعداد تکرار
نامشخص

While (شرط)

{

دستورات حلقه

.

حلقه
حلقه با تعداد تکرار
مشخص

{

دستورات حلقه

7

برنامه ای بنویسید که یک عدد صحیح را از ورودی گرفته آنگاه فاکتوریل آن را حساب کند .
(فقط از حلقه while استفاده شود)

```
#include<iostream.h>
```

```
    Main()
```

```
{
```

```
    Int n , fact=1 ;
```

```
    Cin >> n ;
```

```
    While (n>1)
```

```
    {
```

```
        Fact=fact*n
```

```
        n--;
```

```
    }
```

```
        Cout<<fact ;
```

```
    }
```

N	Fact	خروجی
4	4*3*2	24
3		
2		
1		

8

برنامه ای بنویسید که دو عدد صحیح m و n را از ورودی گرفته آنگاه تا وقتی m و n باشد
(m-n)! محاسبه کرده و در خروجی نمایش دهد .

```
#include<iostream.h>
```

```
    Main()
```

```
{
```

```
    Int m, n , f ;
```

```
    While(m>n)
```

```
    {
```

```
        Fact=1;
```

```
        Cin>>m>>n;
```

```
        F=m-n
```

```
        For (i=1 ; i< f ; i++ )
```

```
            Fact *i = i ;
```

```
        }
```

```
            Cout <<fact ;
```

```
    }
```

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int m=1, n=0 , fact , x ;
    While (m>n)
    {
        Fact=1;
        X=m-n ;
        While (x>1)
        {
            Fact = fact*x ;
            x-- ;
        }
        Cout <<fact ;
        Cin >>m>>n;
    }
}
```

9

خروجی برنامه زیر چیست ؟ خروجی برنامه زیر 120 است .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int k , l , t=1 ;
    While(2>1)
    {
        K=5
        For(i=1 ; i<5 ; i++)
            T=t*i ;
        Cout <<t*k ;
        Break ;
    }
}
```

I	K	T	خروجی
—	—	—	120
1	5	T*i=1	1
2		1	
3		2	
4		6	
		24	

```
#include<iostream.h>
Main ()
{
Int k , l , t=1 ;
K=7 ;
While (2>1)
{
For (i=1 ; i<k ; i++)
T*=i ;
Cout <<t*k ;
If (t<120)
Break ;
K -- ;
}
}
```

خروجی	T	K	l
		—	—
5040	1*2*3*4*5*6 720*7	7	
720	1*2*3*4*5 120*6	6	
120	1*2*3*4 24*5	5	

نوع خروجی اسم تابع (ورودی های تابع)

{

دستورات تابع

{

Return خروجی

1 : جلوگیری از تکرار 2 : خوانا تر شدن برنامه

1

تابعی بنویسید که طول و عرض مستطیل را گرفته و مساحت آن را به برنامه اصلی بازگرداند .

```
Float masahat(float a , float b )  
{  
    Return a*b ;  
}
```

2

تابعی بنویسید که عدد صحیح را از ورودی گرفته آنگاه اگر این عدد اول بود به برنامه اصلی بازگرداند . در غیر اینصورت 0 برگرداند .

```
Int is first (int a )  
{  
    Int l ;  
    For (i=2 ; i<n\2 ; i++)  
        If ( n%i==0)  
            Return 0 ;  
    Return 1 ;  
}
```


3

تابعی بنویسید که عددی صحیح را از ورودی گرفته آنگاه اگر کامل بود 1 و در غیر اینصورت 0 را به برنامه اصلی بازگرداند .

```
Int is-comp( int n )
    Int l , sum=0 ;
    For (i=1 ; i<n ; i++)
        If (n%i==0)
            Sum+=l ;
    Return 1 ;
Else
    Return 0 ;
```

4

تابعی بنویسید که آرایه 100 عنصری را از ورودی گرفته آنگاه بزرگترین آن ها را در خروجی نمایش دهد .

```
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int max arr()
    For(i=0 ; i<100 ; i++)
        Cin >>A[ i ] ;
    Max = A [ 0 ] ;
    For ( i=1 ; i<100 ; i++ )
        If ( A [ i ] > max )
            Max = A [ i ] ;
    Return max ;
}
```

5

با استفاده از تابع برنامه ای بنویسید که اعداد اول بین 1 تا 1000000 را محاسبه کرده و در خروجی نمایش دهد .

```
#include<iostream . h >
    Is first تابع
    Main()
{ Long int l ;
    For (i=1 ; i<1000000 ; i++)
        If ( is first (i) )
            Cout << l ;
}
```

تابعی بنویسید که سه عدد صحیح را از خروجی گرفته و بزرگترین آن ها را به خروجی بفرستد .

```
#include<iostream.h>
Main ()
{
    Int maximum(int a , int b , int c )
    {
        Int max ;
        Max sa ;
        If (max<b)
            Max=b ;
        If (max<c)
            Max = c ;
        Return max ;
    }
}
```

تابع بازگشتی ← اگر در تعریف تابعی از خود تابع استفاده شود به آن تابع بازگشت می گوئیم .

```
نوع خروجی   اسم تابع   (ورودی های تابع )
{
    If (مقدمه بازگشت ; return شرط بازگشت )
        Else return تعریف بازگشت
}
```

```
Main()
{
    Int x=4 , k
    Int y =3 ;
    K=plus(x+y)
    Cout<<k ;
}
```

عملیات $x+y$ را بازگشتی تعریف کنیم .

If $y==0 \rightarrow x$

Else $\rightarrow x + (y - 1) + 1$

Int plus (int x , y)

{

 If ($y==0$) return x ;

 Else return plus (x + 1) , y - 1) ;

}

#include<iostream.h>

 Main ()

{

 Int x , y , z ;

 X = 5 ;

 Y = 2 ;

 Z= p plus (x , y) ;

 Cout << z ;

}

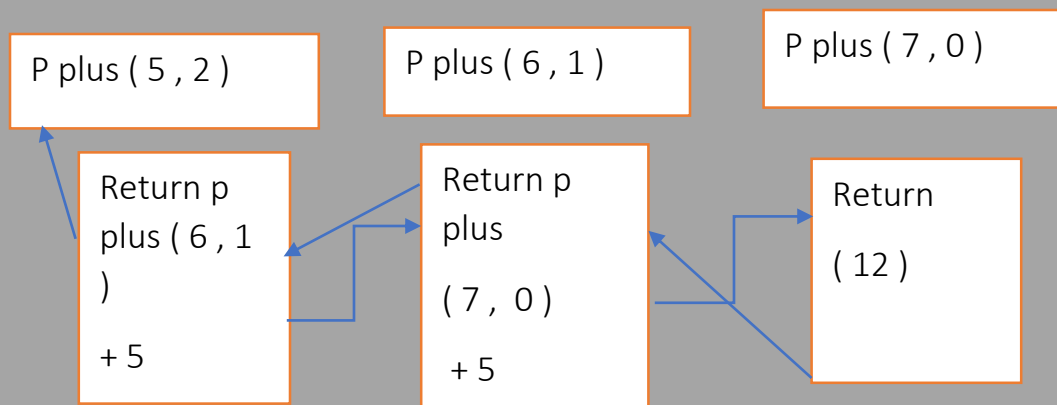
Int p plus (int x , y)

{

 If ($y == 0$) return x + 5 ;

 If ($y > 0$) return plus (x+5 , y - 1) + 5 ;

 If ($y < 0$) return plse (x - 1 , y + 1) + 5 ;



```

Int fan ( int x, y )
{
    If ( x > y ) return ( x + 6 );

```

```

Else
{
    Cout << x + y ;

```

```

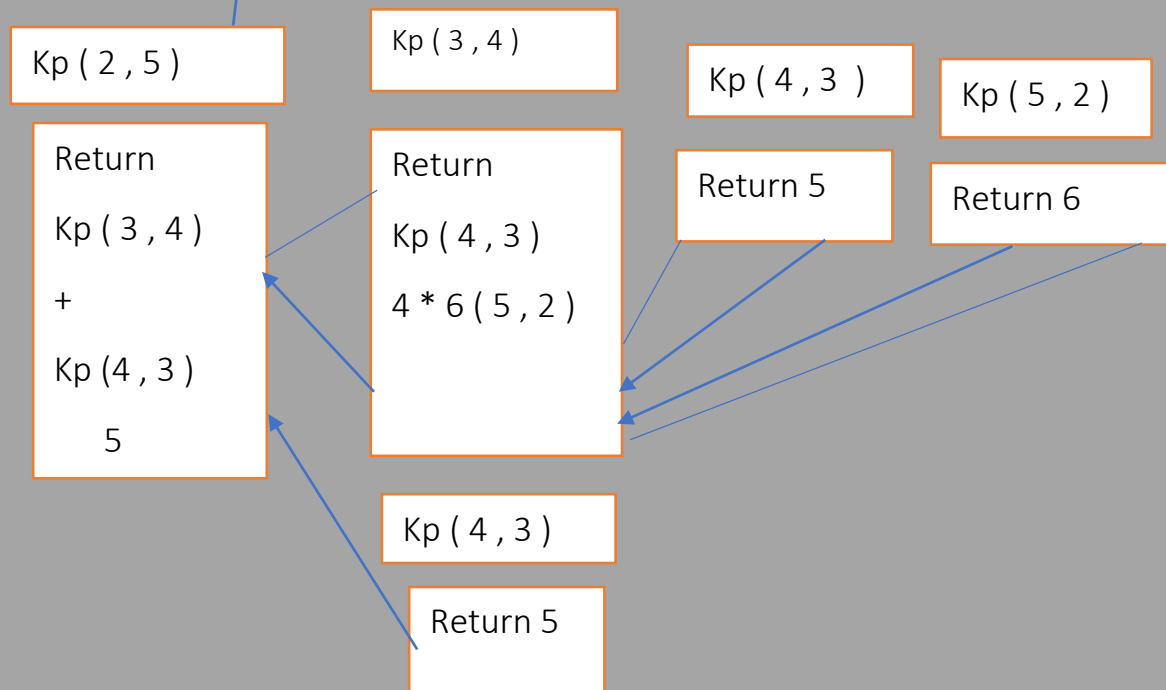
#include<iostream.h>
Main()
{
    Int x , y , z ;
    X = 2 ;
    Y = 5 ;
    Z = fan ( x , y ) ;
    Cout << z ;
}

```

```

Int kp (int x , y )
{
  If (x>y) return x + 1 ;
Else return kp ( x + 1 , y_1 ) + kp ( x + 2 , y - 2 )
}
Main()
{
  Int m , n , p ;
  M = 5 ;
  N = 2 ;
  P = kp ( n , m ) ;
  Cout << p ;

```



Main ()

```
{  
  Int x, y, z;  
  X = 2;  
  Y = 5;  
  Z = fan ( x, y );  
  Cout << z;  
}
```

Fan (2 , 5)

Fan (5 , 3)

Cout << 7

Fan (5 , 3)

Return 11

Fan (Int x, y)

If (x > y) return (x + 6)

Else

{

Cout << x + y;

تفریق با استفاده از تابع بازگشتی (x - y)

شرط بازگشت If y == 1 → return x - 1

If (y > 1) → (x - 1) - (y - 1)

If (y < 1) → (x + 1) _ (y + 1)

Int main ()

```
{  
  If ( y > 1 ) return main ( x - 1 , y - 1 );  
  If ( y < 1 ) return main ( x + 1 , y + 1 );  
  If ( y == 1 ) return x - 1 ;  
}
```

```

Int div ( int x , y )
{
  If ( x < y ) return 0 ;
  else return 1 + div ( x - y , y ) ;
}

```

$$\begin{array}{r} X \quad Y \\ \hline C \end{array}$$

تعریف بازگشت تقسیم صحیح

```

If ( x < y ) return 0
Else return fan ( x - 1 , y + 1 )

```



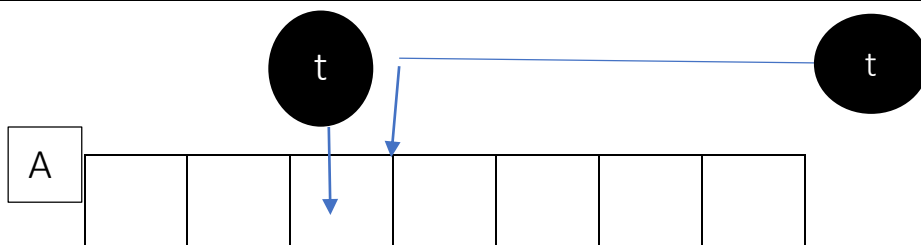
$$5 \begin{array}{|l} 2 \end{array} \rightarrow 1+3 \begin{array}{|l} 2 \end{array} \rightarrow 1+1 \begin{array}{|l} 2 \\ 0 \end{array}$$

تابعی بنویسید که آرایه a را از ورودی گرفته آنگاه از کوچک به بزرگ مرتب کند . در نهایت آن ها را به خروجی ارسال کند .

```
Int * sort ( int *A)
{
    Int l , j , temp ;
    For ( i=0 ; i<len (A) ; i++ )
    For ( j =l ; j <len (A) ; j ++ )
        If ( A [ l ] < A [ j + 1 ]
        {
            Temp = A [ l ] ;
            A [ j ] = A [ j + 1 ]
            A [ j + 1 ] = temp ;
        }
        Return A ;
    }
```

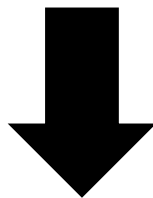
برنامه ای بنویسید که توسط سه تابع داده ای صحیح را از درون آرایه به مقدار 100 عنصر صحیح جستجو کند در صورت یافتن آدرس خانه ی آن را به برنامه اصلی بازگرداند در صورت یافت نشدن آن مقدار 1- را به برنامه اصلی بازگرداند .

```
#include<iostream.h>
Main ()
{
    Int A [ 100 ] ;
    A = Read Array (A , 100 )
    A = sort ( A ) ;
    Cin >> t ;
    K = search ( A , t ) ;
    Int * Read Array ( int * A , int l )
    {
        Int j ;
        For ( j=0 ; j < i ; j++ )
            Cin >> A [ j ] ;
        Return A ;
    }
```

If $t > A[3]$

از کوچک به بزرگ مرتب شده است .



این تیکه از آرایه در جواب ما نیست دیگر نیاز به گشتن نیست

نکته : باینری سرچ برای سرچ های بزرگ استفاده می شود هر بار آن را با وسط آرایه چک می کنیم .

در هر گام آرایه را نصف می کنیم

```
Int search B ( int * A , int t )
```

```
Int mid , s , d ;
```

عنصر وسط , start , dis

```
S=0
```

```
D=99 ;
```

```
While ( 2 > 1 )
```

حلقه بی نهایت

```
{
```

```
Mid = ( s + d + 1 ) / 2 ;
```

```
If ( t > A [ mid ]
```

```
D = mid ;
```

```
If t < A [ mid ]
```

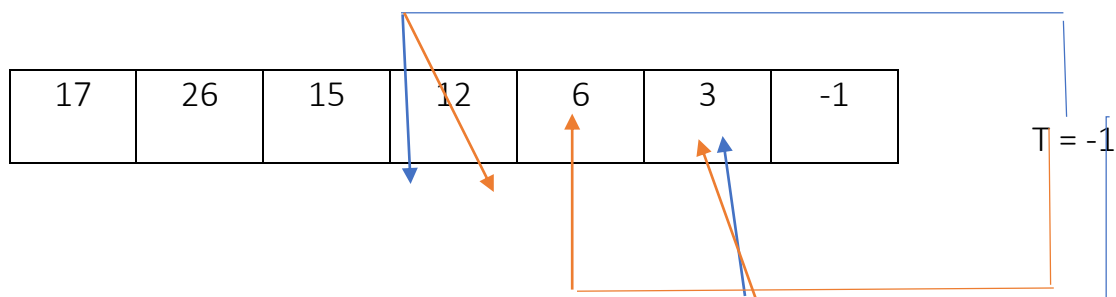
```
S = mid ;
```

```
If ( t == A [ mid ] )
```

```
Return mid ;
```

```
If ( s == d )
```

```
Return -1 ;
```

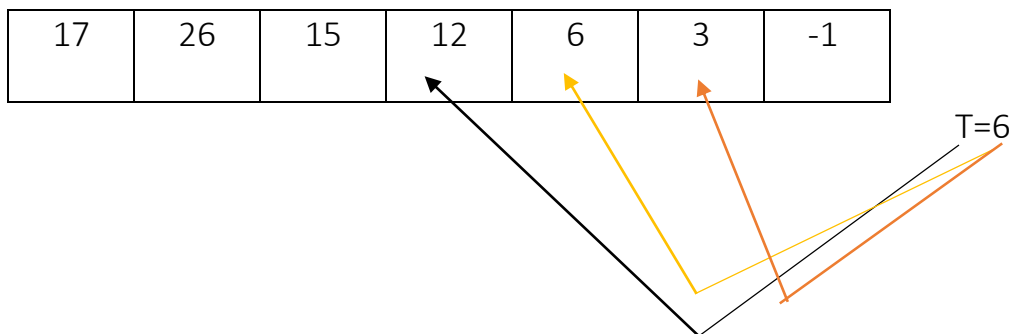


بدون +1

s	0	3	4	5
d	6	6	6	6
mid	$6+0=6\%2=3$	$6+3=9\%2=4$	$4+6=10\%2=5$	$5+6=11\%2=5$

با +1

s	0	3	5	6
d	6	6	6	6
mid	$0+6+1=7\%2=3$	$3+6+1=10\%2=5$	$5+6+1=12\%2=6$	Return 6



s	0	3	3
d	6	6	5
mid	$0+6+1=7\%2=3$	$6+3+1=10\%2=5$	$3+5+1=9\%2=4$ Return 4

سرچ باینری را می توان به صورت تابع بازگشتی نوشت .

تابع سرچ باینری را به صورت بازگشتی بنویسید .

```

Int search B R ( int *A ,int s , int d , int t )
{
    Int mid ;
    Mid ( s + d + 1 ) /2 ;
    If ( t > A [ mid ] )
    Return search B R ( A , s , mid , t ) ;
    If ( t < A [ mid ] )
    Return search B R ( A , mid , d , t ) ;
    If ( t == A [ mid ] )
    Return mid ;
    If ( s == d )
    Return _1 ;
}

```

تعریف متغیر

Global سراسری قبل از تابع تعریف می شود .
تا جای ممکن متغیرهای Global را کمتر تعریف می کنیم چرا چون از
اول برنامه تا آخر برنامه حافظه را اشغال می کند .

Local محلی

در خود تابع تعریف می شود .

اسم (ورودی)

Global uar

1 تعریف کتابخانه

→

2 → 2 تعریف تابع شماره 1

شماره 2

شماره 3

و.....

بعد از تابع

Main()

```
{  
{
```

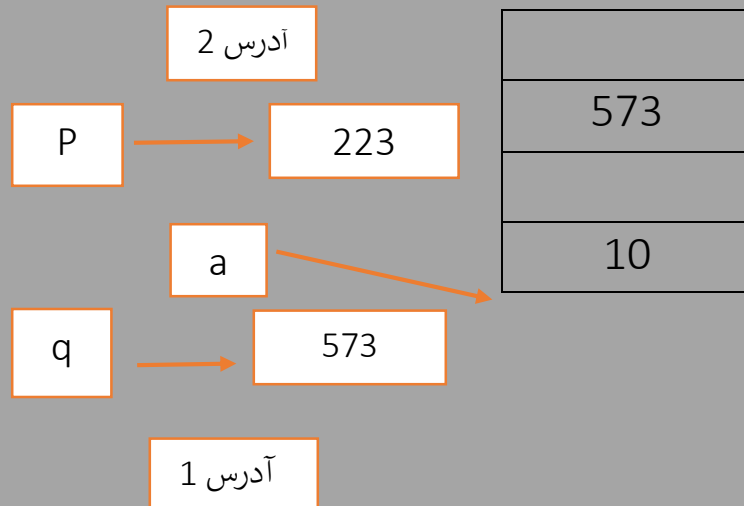
نوع خروجی

```
{  
Local uar  
}
```

خروجی Return

هر جا که تعریف شود همان جا شناخته می شود .

اشاره گر ها
Pointer



```

int a , **p , q* ;
a =10 ;
q = & a ;
p = & q ;
cout <<a << q << p ;
10 1 آدرس 2 آدرس 1
Cout << * q ;
10
Cout <<* p ;
آدرس 1
Cout << ** p ;
10

```

```

int a = 10 ;
int * p ;
p = & a ;

```

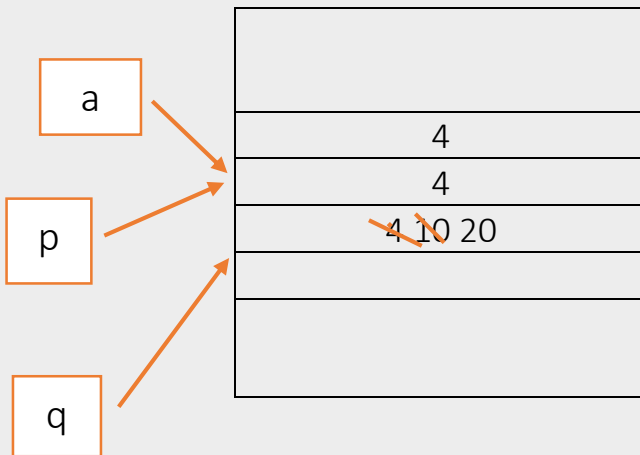
متغیر a

آدرس متغیر q

آدرس آدرس متغیر p

نکته

اسم اشاره یک اشاره گراست که به خانه صفرم آرایه اشاره می کند .



```

Int a [ 5 ] , * p , q ;
a [ 0 ] = a [ 1 ] = a [ 2 ] = 4 ;
p = a ;
q = & a [ 2 ] ;
*(p+2) = a [ 1 ] * a [ 2 ] ;
*q = (*q) + ( * p ) ;
Cout << * p << * q ;
    
```

4 20

1

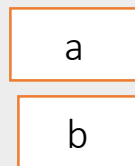
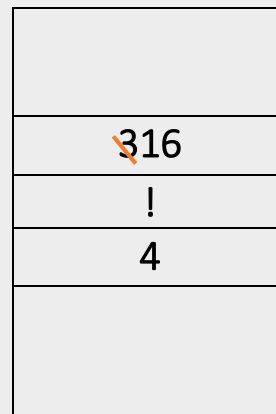
خروجی تک برنامه زیر چیست ؟

```

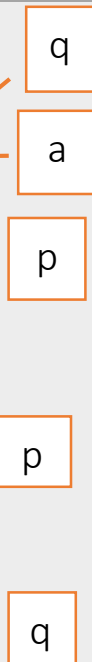
Int a , b , * p , * q ;
a = 3 ;
b = 4 ;
p = & b ;
a = ( * p ) * ( * q ) ;
p = & a ;
q = p ;
cout << p << * p << endl ;
cout << q << * q ;
    
```

16 آدرس 1

16 آدرس 2



1000
2000



```

Int a , b , * p , * q ;
    a = 5 ;
    b = 3 ;
    p = & a ;
    q = & b ;
    a = b * 2 ;
    cout << p << * p << endl ;
    cout << q << * q ;

```

2

تابعی بنویسید که عددی صحیح را از ورودی گرفته آنگاه حاصل جمع ارقام آن را به خروجی اصلی ارسال کند .

```

Int sum ( int n )
{
    Int s =0 , m=n ;
    While ( m != 0 )
    {
        S = s + ( m % 10 ) ;
        m = m /10 ;
    }
    Return s ;
}

```

تابعی بنویسید که عددی صحیح را از ورودی گرفته آنگاه تعداد ارقام آن را به خروجی ارسال کند .

```
int sum ( int n )
{
    int s =0 , m=n , counter=0 ;
    while ( m!= 0 )
    {
        S= s+( m%10);
        M = m/10 ;
        Counter ++ ;
    }
    Return s ;
}
```

```
int *sams ( int n )
{
    Int s=0 , m=n , counter=0 ;
    Int *p;
    While (m!=0)
    {
        s=s+(m%10);
        m=m/10 ;
        counter ++ ;
    }
    P=& s ;
    *(p+1)=counter ;
    Return p ;
}
```



```

Main ()
{
    int *a , s , counter ;
    int k ;
    cin >>k ;
    a = sams(k) ;
    s=*a ;
    a[0]
    counter=*(a+1) ;
    a[1]
}

```

1

تابع زیر چه عملیاتی را انجام می دهد ؟
 جستجوی دودویی بازگشتی Recursive binary search

```

Int my fanc ( int L , int h , int x )
{
    Int m ;
    m = ( L+h ) / 2 ;
    if (L>h)
        return 0 ;
    if (x == a[m] )
        return 1 ;
    if ( x< a[m] )
        return my fanc ( L , m_1 , x )
    else ;
        return my fanc ( m+ 1 , h , x )
}

```

خروجی برنامه زیر را محاسبه کنید .

```
int s ()
{
    Static int q=1 ;
    cout << q++<<"\n " ;
    return q ;
}
Main ()
{
    cout << s () << "\n " ;
    cout << s () ;
}
```

1	1
2	2
3	3
4	4

نکته :

قبل از اجرای تابع از جستجوی دودویی استفاده می کنیم که با یک مرتب سازی از کوچک به بزرگ داشته باشیم .

خروجی تابع زیر را بدست آورید .
خروجی : 3 3 4 نا مشخص

```
int vote ( int a )
{
    static int b ;
    Cout<<b ;
    b=a+1 ;
    cout<<b;
    return ( b ) ; }
main ()
{
    int a =1 ;
    a= vote ( 2 ) ;
    a = vote ( a ) ; }
```

```
#include<iostream.h>
```

```
    Main()
```

```
{
```

```
    int a , b ;
```

```
    a=b=2 ;
```

```
void main ()
```

```
{
```

```
    int a , b ;
```

```
    a = a = 1
```

```
    a = b + 1
```

```
    a = :: b + 1
```

متغیر Global

نه متغیر Local

اگر در تابعی متغیری هم نام یک متغیر سراسری
تعریف کنیم برای دسترسی به متغیر سراسری
از علامت (::) استفاده می کنیم .

4 4 2 3

نکته:
(Over Loading)

تعریف توابع هم نام

```
int add ( int a , int b )  
{  
    }
```

```
int add ( float c , int d )  
{  
    }
```

5

مقدار (5 و 3) what چیست ؟
مقدار آن 12 است .

```
int what ( int m , int n )  
{  
    If ( m == 1 ) return 3 ;  
    If ( n == 1 ) return 2 ;  
    If ( m == 0 ) return 4 ;  
    Return z * what ( m - 1 , n - 2 )  
}
```

