محدثه حکیمی - ۴۰۱۲۴۳۰۴۵

گرارش تمرین کامپیوتری ۲

سؤال اول:

توی این سؤال باید دستگاه معادلات داده شده رو به دو روش کرامر و ماتریس معکوس حل کنیم. اول از همه ورودی گرفتن و ذخیرهی ضرایب(coefficients) و ثابتها(constants):

```
n = int(input("Enter the number of variables: "))
coefficients = []
constants = []
for i in range(2 * n):
    if i \% 2 = 0:
        nums = map(int, input("Enter the coefficients of equation " + <math>str(i // 2 + 1) + ": ").split())
        coefficients.append(list(nums))
        constants.append(int(input("Enter the constant of equation " + str(i // 2 + 1) + ": ")))
```

که به صورت یکی در میون ضرایب و عدد ثابت هر معادله رو از یوزر می گیریم.

• روش اول - ماتریس معکوس یا وارون:

Ar=B Men Ar=B Michaels $AX = B \Rightarrow \bar{A}'(AY) = \bar{A}'B$ $\Rightarrow X = \bar{A}'B$. 0

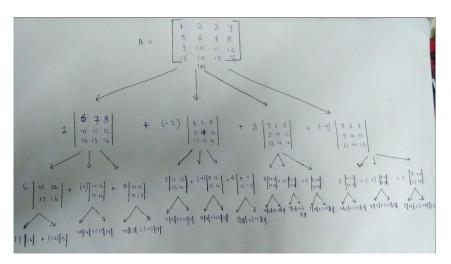
بافين ولرون (Adjoint Matrix) (all with Ill : del co $C_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$ پس درواقع باید ماتریس معکوس ضرایب رو به دست بیاریم و در ماتریس ثابتها به دست بیاریم و در ماتریس ثابتها

به دست بیاریم و در ماریس دبت موری و در ماریس دبت مورب کنیم. خرب کنیم. $A = \begin{bmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1N} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ c_{N1} & \cdots & c_{NN} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & \cdots & c_{N1} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ c_{N2} & \cdots & c_{NN} \end{bmatrix}$ $cl_{1N} = \begin{bmatrix} c_{11} & \cdots & c_{NN} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ c_{N1} & \cdots & c_{NN} \end{bmatrix}$ $cl_{1N} = \begin{bmatrix} c_{11} & \cdots & c_{NN} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ c_{N1} & \cdots & c_{NN} \end{bmatrix}$ Essite Auto nxnla 0 + Athoriso $\hat{A} = \frac{1}{1+A} \text{ adj } A$

یعنی در واقع، به سه تابع دترمینان، ترانهاده و وارونکننده نیاز داریم که هر کدوم رو اینجا میارم:

```
def recursive_determinant(matrix, n):
    # use first row to calculate determinant
    if n = 1:
        return matrix[0][0]
    elif n = 2:
        return matrix[0][0] * matrix[1][1] - matrix[0][1] * matrix[1][0]
    else:
        det = 0
        sign = 1
        for c in range(n):
            det += sign * matrix[0][c] * recursive_determinant([row[:c] + row[c + 1:] for row in matrix[1:]], n - 1)
            sign ** -1
        return det
```

این تابع دترمینانه که به روش بازگشتی دترمینان رو محاسبه میکنه. منطقش هم که سادهست و عملاً از روی فرمول دترمینان جلو مهره، بدین شکل:



درواقع شروط پایه ماتریسهای ۱*۱ و ۲*۲ هستن و ماتریسهای بزرگتر از محاسبهی همینها به دست میان.

فرمول استفاده شده هم که اینه:

تابع دوم، ترانهادهست که خلاصه و جمع و جوره:

```
def transpose(matrix):
    t = [[0 for i in range(len(matrix))] for j in range(len(matrix[0]))]
    for i in range(len(matrix)):
        for j in range(len(matrix[0])):
        t[j][i] = matrix[i][j]
    return t
```

و فقط ورایههای ماتریس رو نسبت به قطر اصلی بازتاب میده.

تابع سوم که بهش نیاز داریم هم معکوسکنندهست که ماتریس رو وارون میکنه. طبق فرمولی که بالاتر گذاشتم، باید اول ترانهادهی ماتریس الحاقی رو به دست بیاریم و تقسیم بر دترمینان بکنیم:

حالا با کمک این Tتا تابع، تابع اصلی یعنی حل کردن دستگاه معادلات به روش ماتریس معکوس رو مینویسیم که بالاتر فرمولش رو آوردم $(X=A^{-1}B)$:

```
def solve_equation_using_inverse_matrix(coefficients, constants):
    inverse_matrix = find_inverse_matrix(coefficients)
    if inverse_matrix is None:
        return None
    else:
        solution = []
        for i in range(len(inverse_matrix)):
            x = 0
            for j in range(len(inverse_matrix[0])):
            x += inverse_matrix[i][j] * constants[j]
            solution.append(x)
        return solution
```

$$\frac{(Cn_{MM} \times Rule)}{(Cn_{MM} \times Rule)} = \frac{1}{2} \frac{1}$$

```
# solution 1
print("Solution using Crammer's Rule:")
solve_equation_using_crammer_rule(coefficients, constants)

# solution 2
print("Solution using Inverse Matrix:")
solution = solve_equation_using_inverse_matrix(coefficients, constants)
if solution is None:
    print("No solution")

else:
    for i in range(len(solution)):
        print(f'x{i + 1} = {solution[i]:.1f}')
```

 $32_{1}+22_{2}+23_{3}=7$ $21_{1}-22_{2}+32_{3}=5$ $52_{1}+42_{2}+22_{3}=1$ $3x_{1}+22_{2}+22_{3}=1$ $3x_{1}+22_{2}+22_{3}=1$ $3x_{1}+22_{2}+22_{3}=5$ $52_{1}+42_{2}+22_{3}=1$ $3x_{1}+22_{2}+22_{3}=5$ $3x_{1}+22_{2}+22_{2$

Solution using Crammer's Rule:

x1 = 13.0

x2 = -12.3

x3 = -7.4

Solution using Inverse Matrix:

x1 = 13.0

x2 = -12.3

x3 = -7.4

تست ۲:

تست ١:

$$\begin{cases}
2\pi_{1} - 9\pi_{2} = 15 \\
3\pi_{1} + 6\pi_{2} = 16
\end{cases}$$

$$\begin{bmatrix}
2 - 9 \\
3 6
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
\pi_{1}
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
15 \\
16
\end{bmatrix}$$

$$A = \frac{1}{39}\begin{bmatrix}69 \\
-32\end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix}\pi_{1}\\
\pi_{2}\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}69 \\
-32\end{bmatrix} \begin{bmatrix}55 \\
69\end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix}\pi_{1}\\
\pi_{2}\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}66 \\
-1
\end{bmatrix}$$

Solution using Crammer's Rule: x1 = 6.0 x2 = -0.3 Solution using Inverse Matrix: x1 = 6.0 x2 = -0.3

سؤال دوم:

برای این سؤال باید الگوریتمی رو پیاده کنیم که رنک ماتریس رو محاسبه میکنه. من به کمک فرم سطری اچلون که سر کلاس هم گفته شده بود رنک رو محاسبه کردم.

گرفتن ورود*ی*:

```
import numpy as np

m = int(input("Enter the number of rows(m): "))
n = int(input("Enter the number of columns(n): "))

print("Enter the elements of the matrix: ")
matrix = []
for i in range(m):
    a = []
    for j in range(n):
        a.append(int(input()))
    matrix.append(a)
```

الگوریتم:

اول از همه چک میکنیم که آیا تمام وایههای ماتریس صفر هستن یا نه. اگر صفر بود که هیچ، وگرنه اولین ستون غیرصفر از سمت چپ رو پیدا میکنیم. بعد سطر اول رو تقسیم بر مقدار وایهی سطر و ستون اول میکنیم تا مقدارش برابر با یک بشه. حالا باید وایههای پایین اون وایه همگی صفر بشن. اینجا میتونیم از اون وایهای که یک کردیم استفاده کنیم تا وایههای پایین رو صفر کنیم. بدین صورت که اون سطر مربوطه رو منهای وایه *سطر اول میکنیم. این مراحل رو برای سطرهای بعدی هم انجام میدیم تا به فرم اچلون برسیم. درواقع هر بار تابع رو به طور بازگشتی صدا میزیم. در آخر هم تعداد سطرهای غیرصفر رو میشماریم تا رنگ رو به دست بیاریم.

- یه توضیحی هم لازمه بدم. الگوریتمی که من پیاده کردم درواقع row echelon form هست، نه reduced row echelon form، درواقع فرم سط*ری* **کاهشیافته** نیست. برای همین هم ممکنه توی تستها دیده بشه که ماتریس نهایی لزوماً مرایههاش صفر و یک نیستن ولی رنک درست محاسبه شده.

تابعی که ماتریس رو به فرم اچلون درمیاره و در آرایهی ref_matrix ذخیره میکنه:

```
def row_echelon_form(matrix, m, n, ref_matrix):
    # if matrix = 0, return 0
    if np.all(matrix = 0):
        ref_matrix = np.vstack((ref_matrix, matrix))
        return ref_matrix
# find leftmost non-zero column
pivot_col = 0
for i in range(n):
    if matrix[0][i] ≠ 0:
        pivot_col = i
        break
# divide the row by the pivot element to achieve one in the pivot position
matrix[0] = matrix[0] / matrix[0][pivot_col]
```

```
for i in range(1, m):
       matrix[i] = matrix[i] - matrix[i][pivot_col] * matrix[0]
    try:
        matrix[0] = np.where(matrix[0] = -0, 0, matrix[0])
        ref_matrix = np.vstack((ref_matrix, matrix[0]))
    except ValueError:
        ref_matrix = matrix[0]
    return row_echelon_form(matrix[1:], m-1, n, ref_matrix)
print("Row Echelon Form of the matrix is: ")
echelon_form = row_echelon_form(np.array(matrix), m, n, np.array([]))
for row in echelon_form:
    print(row)
```

تابع بعدی که سطرهای غیرصفر رو می شماره:

```
def find rank(ref matrix):
   rank = 0
    for row in ref_matrix:
        if not np.all(row = 0):
           rank += 1
   return rank
print("Rank of the matrix is: ", find_rank(row_echelon_form(np.array(matrix), m, n, np.array([]))))
```

اين توابع تقريباً توضيح خاصى ندارن چون الگوريتم رو بالا توضيح دادم.

تست ۱:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 3 \\ 2 & 2 & 6 & 8 \end{bmatrix} \xrightarrow{1 - 2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$
Row Echelon Form of t
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -2 & -0.5 \end{bmatrix}$$

$$Vank(A) = Z$$

Rank of the matrix is:

تست ۲:

```
A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\dots} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
                         rank(A)=3 > (A)
```

```
Row Echelon Form of the matrix is:
[1. 0.5 0.5]
[0. 1. 0.]
[0. 0. 1.]
```

Rank of the matrix is: 3