# Manual de Usuario de FutPro

#### Índice

Introducción:	2
Principales Características:	2
Interfaz de usuario	3
Principales rutas y accesos:	4
Seguridad:	16
Panel de administrador	18
Compatibilidad v resoluciones	24



## Introducción:

**FutPro** es una plataforma diseñada para la gestión y el comercio de cartas de jugadores de futbol en un entorno virtual. La aplicación esta orienta a usuarios individuales como a administradores, proporcionando herramientas avanzadas para la compra, venta, y gestión de jugadores y equipos. Además, FutPro incorpora una moneda virtual, los FutCoins, que los usuarios pueden adquirir y utilizar dentro de la plataforma.

## Principales Características:

#### • Mercado de Jugadores:

- Compra y Venta de Jugadores: Los usuarios pueden comprar y vender jugadores tanto en el mercado de sistema como en el mercado de usuarios.
- Listado Detallado: Visualización de jugadores con detalles como nombre, equipo, edad, media, rareza, posición y valor.

 Filtros Avanzados: Búsqueda y filtrado de jugadores por diversos criterios como rareza, posición y rango de precios.

#### • Gestión de Equipos:

- CRUD de Equipos: Los administradores pueden crear, leer, actualizar y eliminar equipos.
- Listado de Equipos: Visualización de todos los equipos disponibles con detalles completos.

#### Transacciones y Historial:

- Historial de Transacciones: Los usuarios pueden ver el historial de sus compras y ventas.
- Transacciones Administrativas: Los administradores pueden visualizar todas las transacciones realizadas en la plataforma.

#### Moneda Virtual (FutCoins):

- Compra de FutCoins: Los usuarios pueden comprar FutCoins a través de paquetes predefinidos.
- Historial de Compras: Registro de todas las compras de FutCoins realizadas por el usuario.

#### • Perfil de Usuario:

 Visualización y Actualización: Los usuarios pueden ver y actualizar su perfil, incluyendo información personal y estadísticas de FutCoins.

#### • Interfaz de Usuario Amigable:

- Diseño Responsivo: La aplicación está diseñada para ser completamente responsiva, ofreciendo una experiencia de usuario óptima en dispositivos móviles y de escritorio.
- Validaciones Reactivas: Formularios con validaciones en tiempo real para asegurar la entrada correcta de datos.

#### Administración Avanzada:

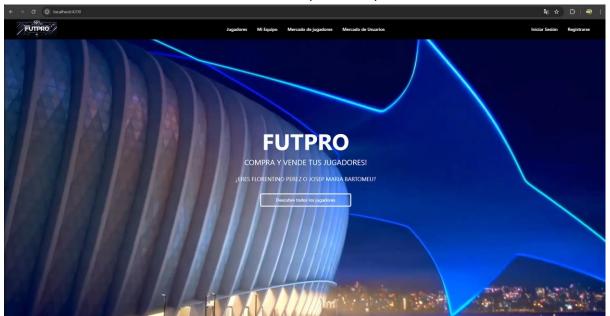
- Panel de Administración: Un panel dedicado para los administradores con acceso a todas las funcionalidades de gestión de la plataforma.
- Control de Acceso: Permisos y roles definidos para asegurar que solo los administradores puedan realizar acciones críticas.

### Interfaz de usuario

Tras haber hecho las instalaciones pertinentes tanto del servidor como del frontend. Y la puesta en marcha de ambos (consulte el manual técnico para ello).

Una vez que tengamos todo funcionando y tras haber iniciado angular, nos dirigiremos al **localhost:4200** o en el puerto al que hayamos configurado.





En esta página simplemente tendremos un botón que nos redirigirá a la lista de jugadores. De fondo tendremos un video puesto en bucle para así dar una buena experiencia de usuario y la hace ver más moderna.

## Principales rutas y accesos:

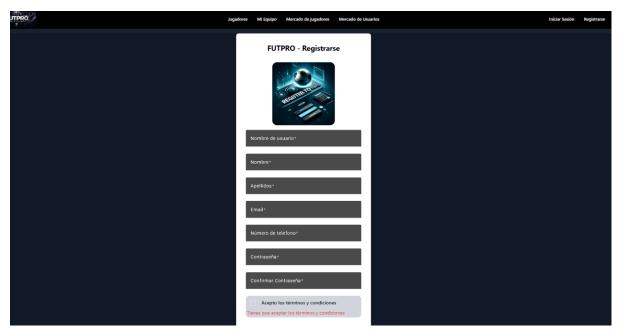
Como se ve de primeras tendremos este header:



Que nos dará acceso a todas las páginas de nuestra aplicación, que detallaremos cada una de ellas a continuación.

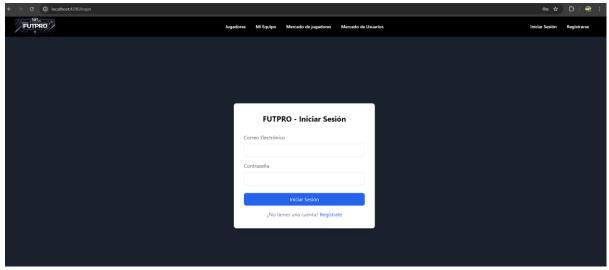
#### Registro:

- o Ruta: /register
- Descripción: Aquí los nuevos usuarios pueden registrarse creando una cuenta en la plataforma.
- o Acceso: No requiere autenticación.



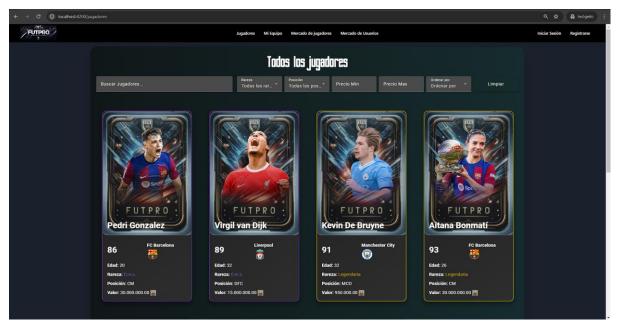
#### • Inicio de sesión:

- o Ruta: /login
- Descripción: Los usuarios existentes pueden iniciar sesión ingresando sus credenciales. (Correo y contraseñas)
- o Acceso: No requiere autenticación.



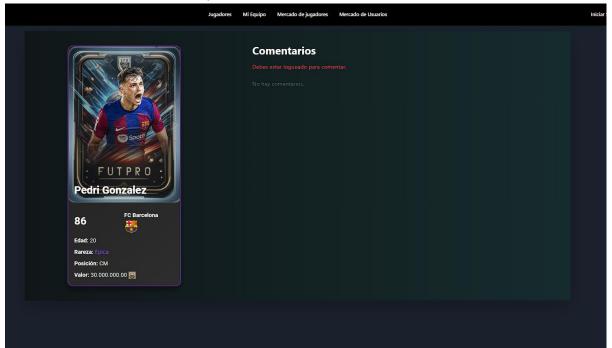
#### • Lista de jugadores:

- o Ruta: /jugadores
- Descripción: Muestra una lista completa de todos los jugadores disponibles en la plataforma. Aquí los usuarios pueden ver detalles básicos de cada jugador.
- o Acceso: No requiere autenticación.

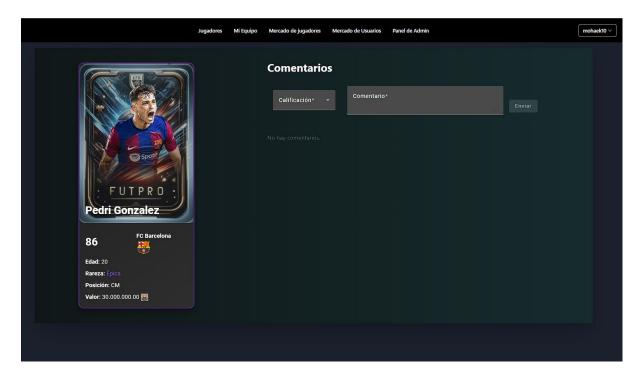


#### • Detalle de Jugador

- o Ruta: /jugador/:id
- Descripción: Muestra los detalles completos de un jugador específico, incluidos sus estadísticas y comentarios. Se necesitará estar logueado para poder comentar
- o Acceso: No requiere autenticación.

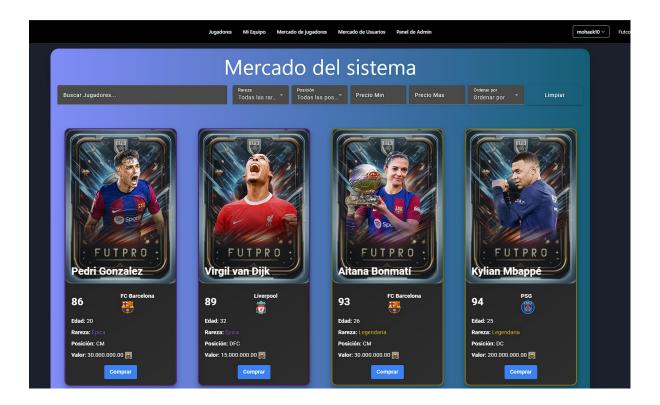


Esta sería la vista si estuviese logueado ya que necesitas estarlo para que te muestre el formulario y que puedas comentar.

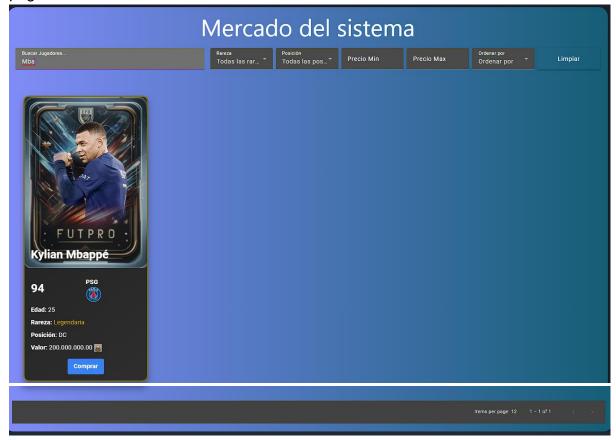


#### Mercado del Sistema

- o Ruta: /mercado-sis
- Descripción: Aquí los usuarios pueden comprar jugadores del mercado administrado por el sistema. Solo se mostrará a los jugadores que el administrador haya marcado con "en\_mercado=true", ya que aquí se lanzarian a los jugadores nuevos un tiempo hasta que se retire de este mercado y solo los usuarios que lo hayan comprado podran vender el jugador al precio que cada uno considere.
- o **Acceso**: Requiere autenticación (guard: authGuard).



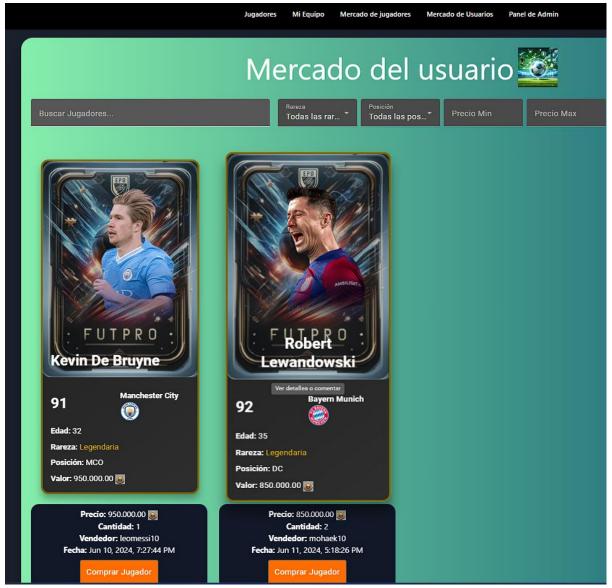
Tanto la página del listado como la página del mercado tienen filtros y están paginados:



#### Mercado de Usuarios

o Ruta: /mercado-user

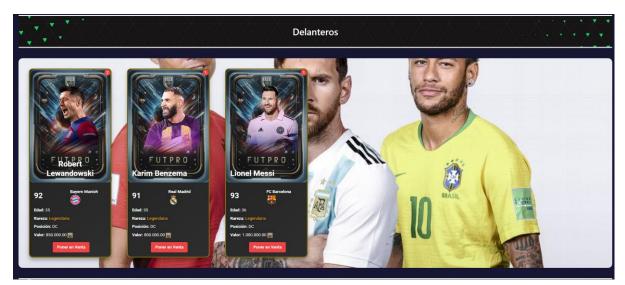
- Descripción: Los usuarios pueden comprar jugadores puestos a la venta por otros usuarios. En este mercado se mostrara todos los jugadores que hayan sido puesto a la venta por un usuario. EL usuario vendedor, puede establecer el precio del jugador, independientemente del valor original del jugador
- Acceso: Requiere autenticación (guard: authGuard).



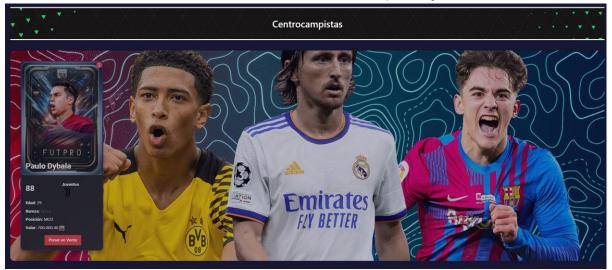
Se muestra también quien es el vendedor. Como puede observar este mercado también está dotado de filtros para optimizar la búsqueda.

#### Mi Equipo

- Ruta: /mi-equipo
- **Descripción**: Los usuarios pueden ver y gestionar los jugadores que tienen en su equipo. Aqui se mostrarán todos los jugadores obtenidos por el usuario.
- Acceso: Requiere autenticación (guard: authGuard).

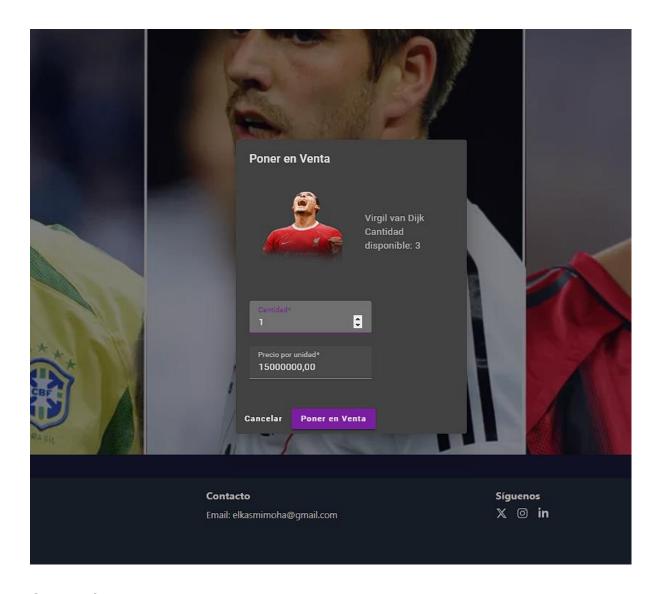


Esta sección estará dividida en delanteros, centrocampistas y defensas:



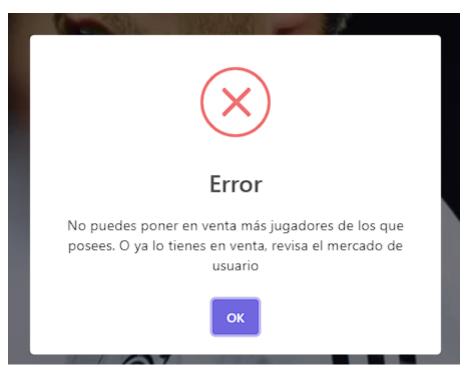
Observe que encima de cada carta aparece un número, este numero indica el numero de cartas iguales que tienes, de esta forma si tienes muchas cartas repetidas no molestaran en la vistas.

Tambien en esta seccion a la carta se le agrega un botón para poner a la venta. Al pulsar sobre el botón, mostrará un modal, donde se pedirá el precio y la cantidad que deseas poner a la venta:



Como máximo te dejara poner a la venta la cantidad que tengas. Ya una vez puesto a la venta, el jugador seguirá apareciéndote en el equipo hasta que alguien lo compre. Cabe destacar que una vez puesto en venta en el mercado no se podrá retirar del mercado. En una futura actualización, se añadirá esa función.

En el caso de que se intente poner a la venta de nuevo a un jugador que ya haya sido puesto en venta y que ya no tengas más repetidos en tu cuenta, aparecerá este mensaje:

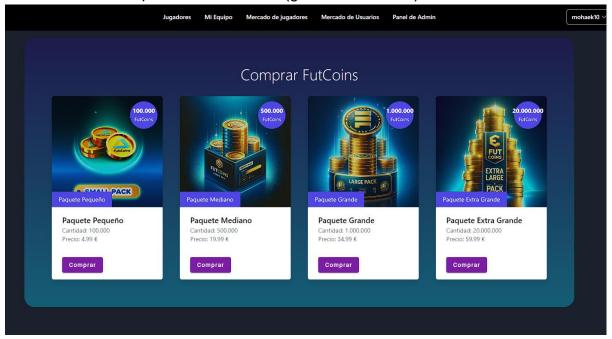


Tras poner a la venta el jugador automáticamente aparece en el mercado de usuarios:

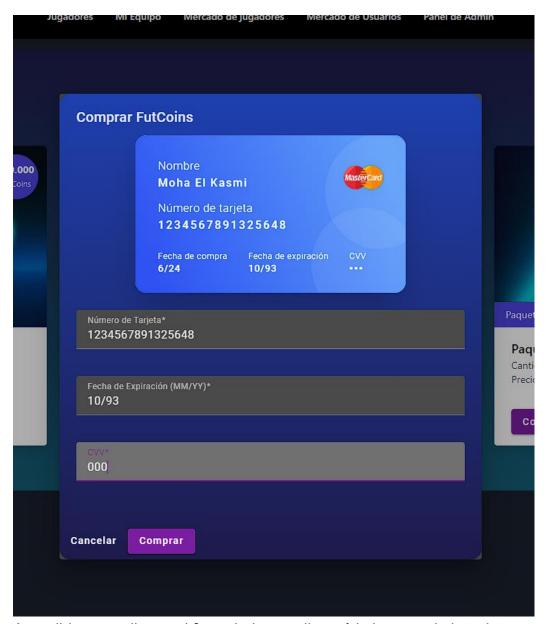


#### **FutCoins**

- Ruta: /futcoins
- **Descripción**: Página donde los usuarios pueden comprar paquetes de FutCoins. Ya que es necesario tener futcoins para poder empezar a comprar
- Acceso: Requiere autenticación (guard: authGuard).



Hay distintos tipos de paquetes. Cuando se pulse en comprar aparecerá un modal muy interactivo para introducir los datos de la tarjeta:



A medida que rellenes el formulario se rellenará la imagen de la tarjeta.

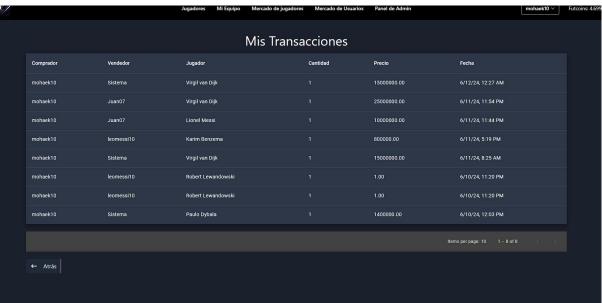
#### Mis Transacciones

- Ruta: /transacciones
- **Descripción**: Los usuarios pueden ver el historial de sus transacciones de compra y venta de jugadores.
- Acceso: Requiere autenticación (guard: authGuard).

Para acceder a esta ruta, debemos de pulsar en el nombre de nuestro usuario dentro del header:



Y se mostrará todos estos datos:

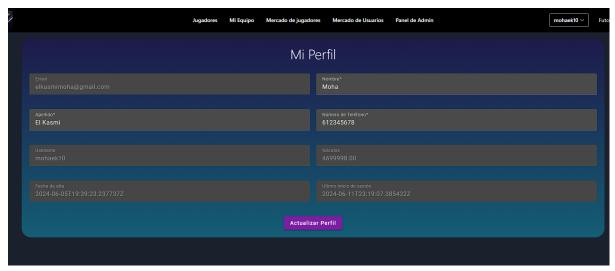


Como verá son todas las transacciones hechas, tanto como vendedor como comprador. También estará paginado.

#### Perfil de Usuario

- Ruta: /perfil
- **Descripción**: Los usuarios pueden ver y actualizar su perfil personal.
- Acceso: Requiere autenticación (guard: authGuard).

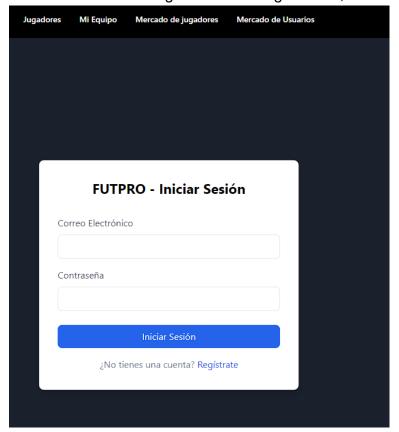
Ya por último, también podremos ver y actualizar los datos del usuario:



Solo se podrá actualizar el nombre, apellido y número de teléfono.

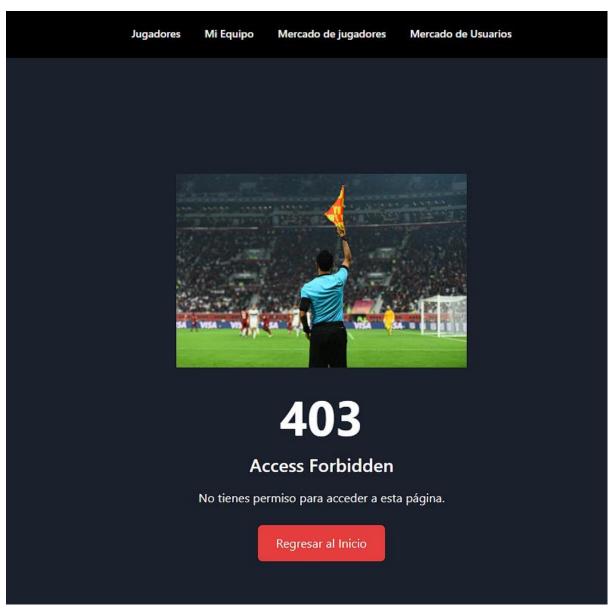
# Seguridad:

Para acceder a alguna rutas es necesario estar logueado, pero que pasaría si intentamos acceder alguna ruta sin loguearnos, vamos a comprobarlo:



Automáticamente el auth guard nos redirigirá a la página de login para que iniciemos sesión. Todas las rutas que requieran un usuario, están protegidas con este guard.

Pero también hemos hablado de que desde nuestra aplicación un administrador puede hacer las operaciones CRUD. ¿Qué pasaría si un usuario intentase acceder a una ruta del administrador? Vamos a probar acceder a /admin siendo un usuario no admin,



Te redirigirá a la página de forbidden. Esto es gracias al AdminGuard, que se encarga de consultar el rol del usuario y si no es admin te manda a la página del forbidden.

Y, por último, ¿Qué pasaría si un usuario intenta acceder a una ruta inexistente?

Vamos a probarlo, intentaré acceder a localhost:4200/panaderia:



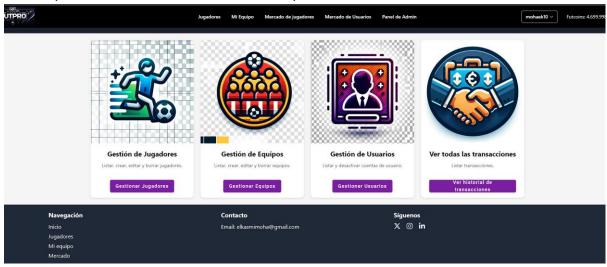
Te redirige al componente NotFound, osea es un error 404.

## Panel de administrador

Una vez logueados con una cuenta que sí sea admin, nos aparecerá esta nueva opciçon en el header:



Que al pulsar sobre ella, nos mandará al panel de administración:

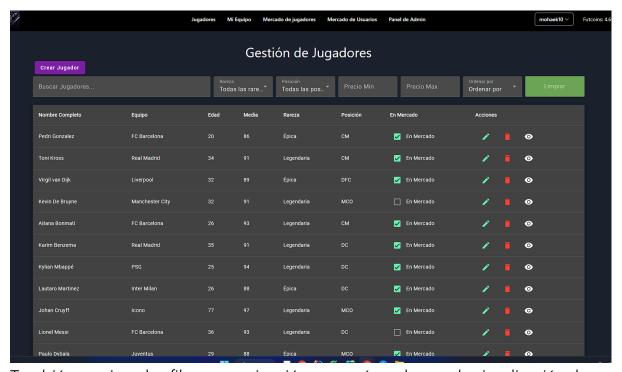


Este es el panel de admin, y desde aquí se acceder a las distintas entidades a manejar

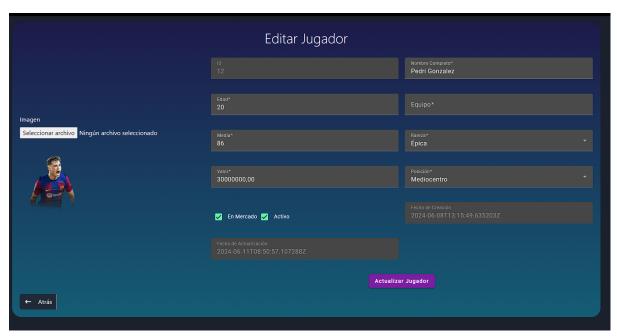
#### Gestión de Jugadores

- Ruta: /admin/jugadores
- **Descripción**: Los administradores pueden gestionar los jugadores, incluyendo crear, actualizar, eliminar y ver detalles.
- **Acceso**: Requiere autenticación y privilegios de administrador (guards: authGuard y adminGuard).
- Subrutas:
  - Crear Jugador: /admin/jugadores/create
  - Editar Jugador: /admin/jugadores/edit/:id
  - Ver Jugador: /admin/jugadores/view/:id

Una vez que accedamos al panel de jugadores se nos mostrará todos los jugadores en una tabla que nos ayudará a ver los datos de cada jugador y sus opciones:

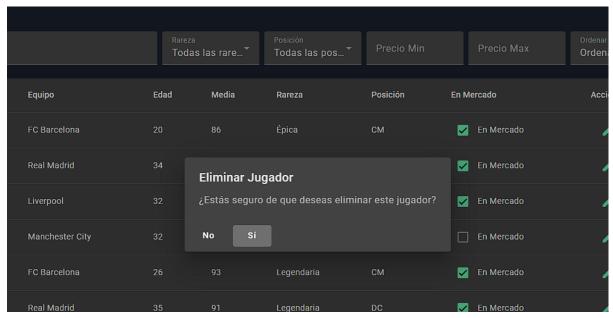


También contiene los filtros y paginación para así ayudar con la visualización de los datos. Podremos marcar en el botón de en mercado para añadir o quitar jugadores del mercado. También tenemos la opción de editar al jugador pulsando en el botón del lápiz:



<sup>1</sup>Panel de actualización

Si pulsamos en el cubo de basura que nos aparecía en el panel de jugadores, nos mostrará este modal

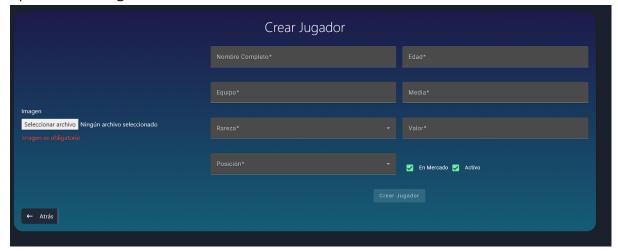


Y si confirmamos, se desactivará el jugador.

20

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Panel de actualizar jugador

También podemos crear un jugador, si pulsamos sobre el botón de crear nos aparecerá el siguiente formulario:



Por otro lado también podemos gestionar equipos:

#### Gestión de Equipos

- Ruta: /admin/equipos
- **Descripción**: Los administradores pueden gestionar los equipos, incluyendo crear, actualizar, eliminar y ver detalles.
- **Acceso**: Requiere autenticación y privilegios de administrador (guards: authGuard y adminGuard).
- Subrutas:
  - o Crear Equipo: /admin/equipos/create
  - o Editar Equipo: /admin/equipos/edit/:id
  - o Ver Equipo: /admin/equipos/view/:id

Tendremos un listado parecido al de jugadores:



Y con las mismas opciones que en el jugador, editar, borrar, ver detalles y crear.

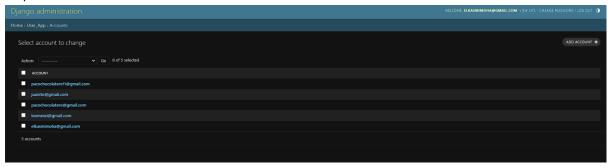
Si accedemos al panel de Usuarios desde el panel de admin:



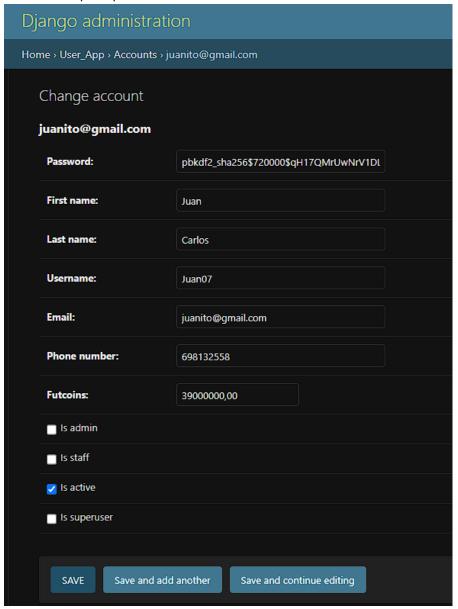
Nos redirigirá al : <a href="http://localhost:8000/admin/user\_app/account/">http://localhost:8000/admin/user\_app/account/</a>

Para aprovechar el máximo de Django Rest Framework. Podemos hacer uso de su panel de administración en esta sección, ya que es muy completo y te da acceso a todas las funcionalidades de nuestras entidades. En tema de seguridad, no habrá problemas ya que solo puede acceder el superuser, osea un usuario admin que también tiene acceso desde angular y sea superuser, podrá acceder a este panel que nos ofrece django. Ahora está habilitado para poder navegar a todas las entidades, pero si es necesario podemos ocultar las entidades que no queremos que sean manejadas desde el Django Administration.

#### Aquí se listarán todos los usuarios:



Y pulsando sobre el correo podemos ver los detalles de cada cuenta, y modificar los datos que queramos:



Como se puede observar podemos otorgarle a un usuario los roles que queramos. Además de borrar el usuario o desactivarle la cuenta.

Por último, el administrador también tiene acceso al panel de transacciones:



Donde se listará todas las transacciones que se haya producido y podrá buscar por nombre del vendedor o del comprador.

# Compatibilidad y resoluciones

Todas las páginas son responsive y tiene controles de posibles errores que pueda lanzar el servidor. Dejo algunas capturas de cómo se vería en un dispositivo móvil.





