

الشهر	الأسبوع	اسم الدورة	المواضيع الرئيسية في الدورة	اسم المحاضر
الأول	الأول	مسار تعلم أساسيات البرمجة بلغة Python		م. أحمد فتحي
		أساسيات البرمجة (Programming Basics)	- أساسيات البرمجة (Programming Basics) - تركيب جمل البرمجة (Programming Syntax) - المتغيرات وأنواع البيانات (Variables and Data Types) - الكود الشرطي (Conditional Code) - الكود المعياري (Modular Code)	
		أساسيات البرمجة باستخدام لغة بايثون ٢	- المجموعات (Collections) - التكرارات (Iterations) - استعمال الكود الخارجي (Using external code) - الكائنات (Objects)	
		أساسيات ChatGPT	- استخدامات عامة لـ ChatGPT - فوائد ChatGPT للمبرمج	
	الثاني	دورة تعليم جيت Git وجيت هب GitHub	- أساسيات Git - الفروع (Branches) - الدمج (Merge) - العمل مع الريبو عن بعد (Working with remote repository)	م. أحمد علي
		مشاريع تطبيقية باستخدام بايثون + ChatGPT	برمجة وتخطيط 6 مشاريع باستخدام لغة بايثون لتطبيق المفاهيم التي تعلمتها حتى الآن.	
	الثالث	المشروع النهائي لدورة مشاريع تطبيقية باستخدام بايثون + ChatGPT	إنشاء مشروع باستخدام بايثون لعرض حالة الطقس في مدينة ما، باستخدام API.	م. أحمد فتحي
		هياكل البيانات الأساسية	- قياس الكفاءة (Performance Evaluation) - المصفوفة (Array) - المجموعة ثنائية الأبعاد (Two dimensional array) - مجموعة متعددة الأبعاد (Multi dimensional array) - المصفوفات الديناميكية (ArrayLists) - الرصة (Stack) - الطابور (Queue)	
	الرابع	تحديات وحلول هياكل البيانات الأساسية	تغطي هذه الدورة تطبيقات عملية عن طريق حل تحديات عن كل المواضيع التي درستها في دورة هياكل البيانات الأساسية.	م. أحمد فتحي
		كيف تخطط لمسارك الوظيفي	تغطي هذه الدورة أهم المهارات الأساسية التي تحتاجها للتواصل بشكل فعال مع الزملاء من خلفيات ثقافية وتعليمية مختلفة، وبناء علاقات عمل قوية.	
الثاني	الأول	المشروع النهائي للمسار	إنشاء مشروع باستخدام لغة بايثون لعمل لعبة X-O	م. محمد أبو سريخ
		المشروع النهائي للدبلومة (الجزء الخاص بمسائل problem solving)	حل مسألتين لتطبيق ما درسته في دورات هياكل البيانات	
		المشروع النهائي للدبلومة (الجزء الخاص بمسار أسس البرمجة)	إنشاء مشروع باستخدام لغة بايثون لعمل تطبيق expenses tracker	
	الثاني	مسار بناء المواقع التفاعلية باستخدام CSS و HTML		م. محمد أبو سريخ
		أساسيات HTML	تغطي هذه الدورة أساسيات HTML من عناصر النص والقوائم والصور والسمات والارتباطات التشعبية وكيفية تنظيم صفحة موقعك.	
	الثالث	أساسيات CSS	- تغطي هذه الدورة بعض الأساسيات مثل CSS المضمنة "Inline" والداخلية "Internal" والخارجية "External" - تصميم النص والجمع بين المحددات "selectors" - العمل مع الألوان وحل التعارض بين المحددات. - نموذج صندوق CSS - كيفية إضافة الأبعاد، والهوامش "margins"، والحشوات "paddings"، - تحديد الموضع المطلق "absolute positioning"	م. محمد أبو سريخ
		CSS layout	تغطي هذه الدورة ثلاث طرق لبناء layouts احترافية باستخدام: float, flexbox, grid	
	الرابع	Advanced CSS: Responsive Design, Animations, SASS	تغطي هذه الدورة مفاهيم متقدمة في CSS و تغطي أيضا شرح SASS من خلال إنشاء موقع شخصي	م. محمد أبو سريخ
		المشروع النهائي للمسار	إنشاء مشروع صفحة هبوط (Landing page) من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	
	الأول	المشروع النهائي للدبلومة (الجزء الخاص بمسار بناء المواقع التفاعلية)	إنشاء مشروع صفحة هبوط لشركة إلكترونيات من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	م. محمد أبو سريخ
مسار تعلم جافا سكريبت من الصفر وحتى الاحتراف				
الثاني	الثاني	أساسيات JavaScript	تغطي هذه الدورة تعلم أساسيات لغة جافا سكريبت من خلال شرح مفاهيم مثل: Variables Functions The DOM	م. محمد أبو سريخ

م. محمد أبوسريع	تعمل هذه الدورة على تعزيز مهاراتك للغة جافا سكريبت من خلال شرح مفاهيم مثل: Events Data Types looping	JavaScript Intermediate	الثالث	الثالث
	ستقوم في هذه الدورة بتطبيق ما تعلمته في الدورات السابقة بشكل عملي من خلال إنشاء 3 مشاريع احترافية: Age calculator Calculator Tic Tac Toe game	JavaScript I مشاريع	الرابع	
	تعمل هذه الدورة على تعزيز مهاراتك وفهمك لغة جافا سكريبت من خلال شرح مفاهيم متقدمة مثل: object oriented programming Advanced Flow Control Es Modules Security	Advanced JavaScript	الأول	الرابع
	ستقوم في هذه الدورة بتطبيق ما تعلمته في الدورات السابقة بشكل عملي من خلال إنشاء 3 مشاريع احترافية: Qurantab landing page Github user search app Todo app	JavaScript II مشاريع	الثاني	
	إنشاء مشروع Expenses tracker بلغة جافا سكريبت من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	المشروع النهائي للمسار	الثالث	
	إنشاء مشروع Note App بلغة جافا سكريبت من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	المشروع النهائي للدبلومة (الجزء الخاص بمسار جافا سكريبت)	الرابع الأول	
م. أحمد علي	مسار تعلم React JS من الصفر وحتى الاحتراف			الخامس
	هذه الدورة ستأخذك من الصفر لتتعلم: - أساسيات ReactJS - كيفية إنشاء المكونات (create components) - كيفية إدارة البيانات والتفاعل مع المستخدمين - كيفية إنشاء تطبيقات ويب احترافية وتفاعلية	ReactJS Basics	الثاني	
	عمل هذه الدورة على تعزيز مهاراتك في مكتبة React js من خلال شرح وتعمق في مواضيع مثل: -React Reducers -React context -React Routing -API Calls	Advanced ReactJS	الثالث	
	ستقوم في هذه الدورة بتطبيق ما تعلمته في الدورات السابقة بشكل عملي من خلال إنشاء 3 مشاريع احترافية: News feed (using news API) - Todo List App - Reading list - Using a public API for book search with .rating	React Js مشاريع	الرابع	
	إنشاء مشروع مدونة باستخدام React js من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	المشروع النهائي للمسار	الأول	السادس
	إنشاء مشروع Quizz app باستخدام React js من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	المشروع النهائي للدبلومة (الجزء الخاص بمسار ReactJS)	الثاني	
	إنشاء مشروع E-commerce باستخدام React js من خلال استخدام تصميم من فيجما (Figma)	الانتهاء من المشروع النهائي للدبلومة والتخرج	الثالث الرابع	