



Mohamad ALMOUSA

Candidat au master

Actuellement étudiant en dernière année de licence Informatique - à l'université de Bordeaux

CONTACT

Moha98mad@gmail.com
0622116572

FORMATION

Licence de informatique : à l'université de Bordeaux | 2020-2023

Baccalauréat technologie : lycée Alfred Kastler | 2019

AUTRES

Langues : Français, Anglais, Arabe

MOTS CLÉS

Motivé

Autonome

Curieux

Persévérant

Collaboration

Adaptabilité

Résolution de problèmes

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Connaissances en langage de programmation web HTML/CSS, PHP/SQL, JavaScript/TypeScript.
- Connaissances en langage de Programmation impérative Java, C/C++, C#, Python, Assembler
- Connaissances en langage de Programmation orientée objet Java, C++, Python, C#.
- Connaissances en langage de programmation fonctionnelle OCaml.
- Outils de collaboration: Git, GitHub
- Ligne de commande: Terminal, Scripting Bash
- Système d'exploitation: Linux, macOS, Windows
- Environnements de développement intégrés (IDE): Visual Studio Code, NetBeans, IntelliJ IDEA.
- Build Tools: Makefile, Gradle, CMake, Maven

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Programmation système

Interprète Shell

- Exécution et redirection de commandes simples.
- Enchaînement de commandes et utilisation de pipelines.
- Traitement des commandes en arrière plan.

Application web

Application client-serveur

Utilisation framework Spring Boot pour mise en place d'une API Client/Serveur , permettant de sauvegarder des images dans un serveur et de les télécharger après traitements.

Réseaux

Reproduction protocole MQTT

Reproduction du protocole MQTT, un protocole de messagerie de type publication/subscription s'appuyant sur le protocole TCP/IP.

Développement web

Site web

Création de site web avec HTML, CSS, JavaScript.

Développement web

Flask

Création des pages web dynamique en utilisant SQL, HTML et Python.

Programmation de jeux

Implémentation des jeux

Création d'un jeu 2D "Ping Pong" avec le logiciel Processing.
Implémentation d'un jeu 2D avec JavaFX : UBomb.
Création d'un jeu "Light-Up" en plusieurs version (textuel, mobile et web) avec le langage C (SDL2) et Emscripten en JavaScript.

EXPÉRIENCES EN PARCOURS ACCOMPAGNÉ

Stage informatique

Université de bordeaux | juin 2022 - juillet 2022

Traitement et analyse de données logs pour l'apprentissage supervisé.

Fonctions et tâches : développeur, détection d'anomalies pour des séquences d'événements discrets

Compétences : savoir coder en Python et comprendre un machine learning, Réseau de neurones artificiels