



دانشگاه اصفهان، دانشکده مهندسی کامپیوتر

درس برنامه‌نویسی پیشرفته

مستند مینی پروژه دوم: بازی سودوکو

نیم‌سال دوم سال تحصیلی ۱۴۰۰-۱۴۰۱

دکتر مجتبی مهدوی

شرح بازی:

در این پروژه قرار است بازی سودوکو را به صورت گرافیکی پیاده‌سازی کنید. نوع متداول سودوکو یک جدول 9×9 است که کل جدول هم به ۹ جدول کوچک‌تر 3×3 تقسیم شده است. در این جدول چند عدد به طور پیش فرض قرار داده شده که باید باقی اعداد را با رعایت سه قانون زیر یافت:

- ✓ **قانون اول:** در هر سطر جدول اعداد ۱ الی ۹ بدون تکرار قرار گیرد.
- ✓ **قانون دوم:** در هر ستون جدول اعداد ۱ الی ۹ بدون تکرار قرار گیرد.
- ✓ **قانون سوم:** در هر ناحیه 3×3 جدول اعداد ۱ الی ۹ بدون تکرار قرار گیرد.

برای آشنایی بیشتر با این بازی می‌توانید به [این لینک](#) مراجعه کنید.

مواردی که باید در پیاده‌سازی پروژه رعایت کنید:

- ✓ تعداد جدول حل شده توسط هر بازیکن باید با نام آن در یک فایل و به صورت سورت شده بر اساس تعداد حل، ذخیره شود.
- ✓ بخشی از نمره این مینی‌پروژه مربوط به شی‌گرا بودن پیاده‌سازی شما می‌باشد. در صورتی که اصول شی‌گرایی را رعایت نکنید، بخشی از نمره را از دست خواهید داد.

نحوه ارسال و تحویل پروژه:

استفاده از گیت اجباری است و تحویل پروژه بر روی گیت‌هاب می‌باشد.

- تاریخ ارائه شفاهی پروژه، متعاقباً اعلام خواهد شد.
- توجه کنید که درصدی از نمره به هیستوری‌ها و کامیت‌های شما در طول پروژه تعلق دارد.
- مهلت ارسال پروژه: ۲ خرداد ماه ۱۴۰۱

موفق باشید

اردیبهشت ۱۴۰۱