

گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و فرهنگ

عنوان: پروژه های درس ریز پردازنده و زبان اسمبلی

نویسندگان:

محمد گرجی

فرهاد نصری

استاد درس: دكتر على اصغر صالحي سليمان آبادي

تاریخ ارائه: زمستان ۹۹

ست	غرب
	π

۲	باز کردن قفل با RFID و نمایشگر OLED
۶	انكدر و ديكدر مورس
۱۲	اتوماتای سلولی(بازی زندگی)

باز کردن قفل با استفاده از RFID و نمایشگر OLED:

RFID (Radio Frequency Identification System) RFID) یکی از مهمترین تکنولوژی های است که باعث تغییر در ارتباط بین اجزای الکترونیکی شده است. این تکنولوژی میتواند در هر زمینه ای که نیاز به شناسایی یکتا وجود داشته باشد به عنوان مثال در حوزه های امنیتی و یا حتی خرده فروشی نیز کاربرد دارد.

این تکنولوژی از دو قسمت اصلی تگ خوان و تگ تشکیل شده است. تگ خوان از یک میدان مغناطیسی برای شناسایی و ردیابی تگ ها کمک می گیرد. تگ ها حاوی یک تراشه کوچک هستند که اطلاعات می تواند در آن ذخیره گردد (1KB). چیپ خود تگ ها به منبعی متصل نیست و در میدان ایجاد شده توسط تگ خوان فعال می گردد البته بعضی تگ ها نیز با استفاده از باتری می توانند حوزه عمل خود را گسترش دهند همچنین بعضی از تگ خوان ها نیز قابلیت نوشتن اطلاعات بر روی تگ مخصوص به خود را دارا هستند.

اجزای مورد نیاز:

آردوینو UNO:



RFID •



• سیم های جامپر



• ماژول نمایشگر OLED



• برد بورد



اتصالات مدار:

OLED Display - Arduino

VCC ► 3.3V

GND ▶ GND

SCL ► Analog Pin 5

SDA ► Analog Pin

RFID Reader - Arduino

RST ▶ Digital Pin 9

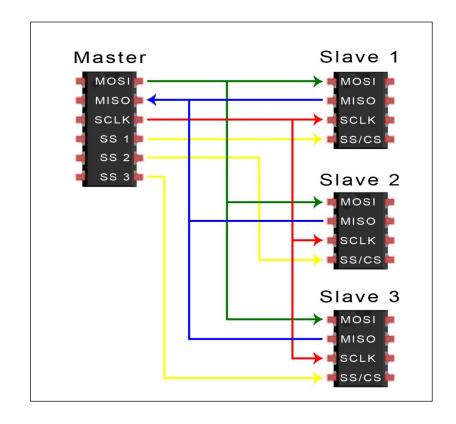
IRQ ▶ Unconnected

MISO ▶ Digital Pin 12

MOSI ▶ Digital Pin 11

SCK ► Digital Pin 13

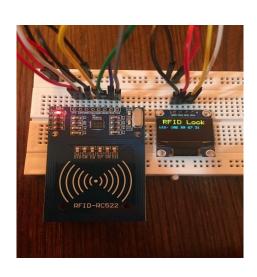
SDA ▶ Digital Pin 10



توضيحات كد برنامه:

Libraries: MFRC522 - Adafruit SSD1306 - Adafruit GFX

آزمایش عملی:



کدر و دیکدر مورس:

برقراری ارتباط بصورت رمزی و کدنگاری شده علاوه بر جذابیت های فراوان، کاربردهای گسترده ای نیز دارد که در زمینه های مختلف استفاده می شود. یکی از رایج ترین روش های برقراری ارتباط بصورت رمزی استفاده از کد مورس می باشد.

در زمان های دور که ارتباطات به سادگی امروز نبود، یکی از رایج ترین روش ها برای ارتباط برقرار کردن استفاده از روش ساموئل مورس بنام کد مورس بود. در این روش هرحرف و عدد توسط دو مشخصه شناسایی می شود، یک مشخصه بصورت کوتاه یا نقطه (dot)و مشخصه دیگر بصورت بلند یا خط(dash)

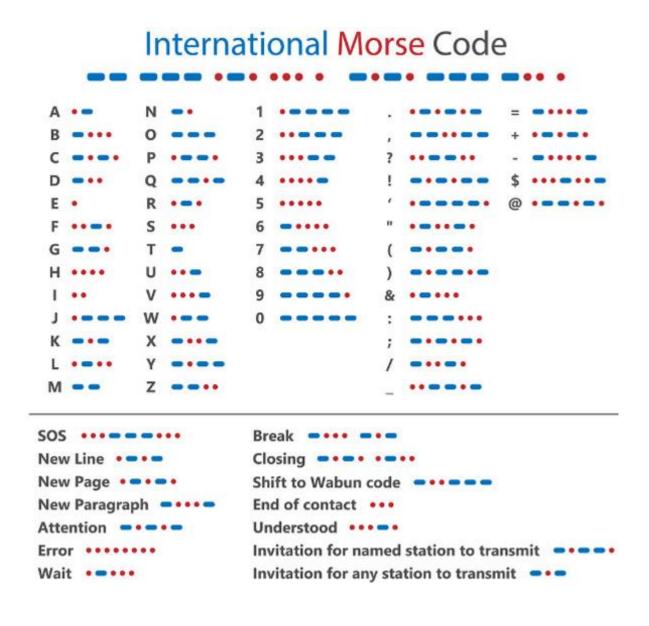
کد مورس نیز مانند هر زبان دیگر الفبای اختصاصی خود را دارد. در حال حاضر کد مورس به دو صورت آمریکایی (American) و بین المللی آن رایج تر می باشددر کد مورس هر حرف یا عدد با نقطه یا خط یا ترکیبی از این دو بیان می شود.

کد مورس را می توان به روش های مختلف مانند صوت، نور، زبان بدن، فرکانس و ... ارسال کرد، اگر نقطه را یک واحد زمانی درنظر بگیریم، خط سه واحد زمانی، فاصله قسمت های یک حرف یک واحد زمانی ، فاصله بین دو حرف متوالی سه واحد زمانی و فاصله بین کلمات هفت واحد زمانی خواهد بود.

بعنوان مثال کلمه SOS که یک استاندارد بین المللی برای درخواست کمک می باشد در کد مورس بصورت \dots ... بیان می شود.

اگرچه امروزه به اندازه گذشته از کد مورس استفاده نمی شود اما همچنان استفاده از کد مورس کاربردهای مخصوص خود را دارد. کد مورس هنوز هم بین علاقه مندان به برقراری ارتباط در گستره رادیو آماتوری محبوب است، همچنین از کد مورس در سیستم های ناوبری هوایی استفاده می شود. بسیاری از کشتی ها از کد مورس

بصورت ارسال نور برای برقراری ارتباط یا کمک خواهی استفاده می کنند، بعلاوه کسانی که به هر دلیلی توانایی صحبت کردن ندارند نیز می توانند از کد مورس برای بیان منظور خود استفاده کنند.



اجزای مورد نیاز:

• آردوینو یونو



• بازر



• برد بورد



• سیم های جامپر



• مقاومت ۲۲۰ اهم



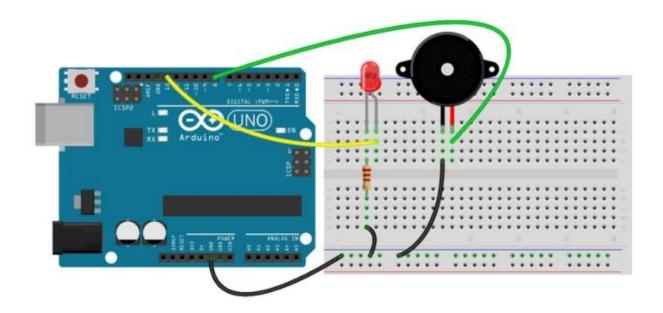
LED •

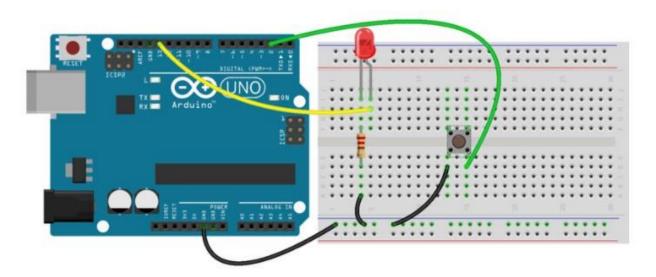


• دكمه فشارى



دیاگرام های مدار:





ويديو عملي:

اتوماتای سلولی:

در این پروژه ما به پیاده سازی نوع خاصی از اتوماتای سلولی به نام بازی زندگی میپردازیم. این بازی یک بازی معمول نبوده و Zero-Player میباشد که توسط جان کانوی ریاضیدان دانشگاه کمبریج ابداع و معرفی شده است. در ابتدا سلول هایی (پیکسل ها) به صورت تصادفی کنار هم قرار میگیرند و با گذشت زمان سلول های جدیدی تولید میشوند و یا از بین میروند که این روند بر طبق دو قانون ساده شکل میگیرد. اول آنکه سلول مرده ای که (دقیقا) ۳ همسایه زنده داشته باشد (در هر شش جهت) زنده میشود. و دوم آنکه اگر سلول زنده ای ۲ و یا ۳ همسایه زنده داشته باشد به زندگی ادامه میدهد و در غیر این صورت میمیرد.

Rules

For a space that is populated:

Each cell with one or no neighbors dies, as if by solitude.

Each cell with four or more neighbors dies, as if by overpopulation.

Each cell with two or three neighbors survives.

For a space that is empty or unpopulated

Each cell with three neighbors becomes populated.



اجزای مورد نیاز:

آردوینو UNO:



• سیم های جامپر



• ماژول نمایشگر OLED



• برد بورد



اتصالات مدار:

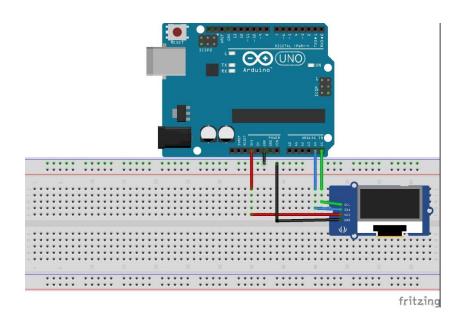
OLED Display - Arduino

VCC ► 3.3V

GND ▶ GND

SCL ► Analog Pin 5

SDA ► Analog Pin 4



توضیحات کد برنامه:

Libraries: Adafruit SSD1306 - Adafruit GFX

آزمایش عملی:

