Отчёт по лабораторной работе 10

Архитектура компьютеров

Хиджази Мохамад

Содержание

3	Выводы	12
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы	6 9
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

2.1	Программа в файле lab10-1.asm								7
2.2	Запуск программы lab10-1.asm								8
2.3	Запуск запрещен								8
2.4	Файл с кодом с разрешением запуска .								9
2.5	Установка прав								9
2.6	Программа в файле lab10-2.asm								11
2.7	Запуск программы lab10-2.asm								11

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Выполнение лабораторной работы

Я создал каталог для лабораторной работы № 10 и перешел в него. В этом каталоге я создал три файла: lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt.

В файле lab10-1.asm я написал программу из листинга 10.1, которая записывает сообщение в файл. Затем я создал исполняемый файл из этого кода и проверил его работу.(рис. 2.1)

```
e Fore Trem Tralesco Boommonus sessions Toom Seconds Herb
            lab10-1.asm
     %include 'in out.asm'
     SECTION .data
     filename db 'readme.txt', Oh ; Имя файла
 4
     msg db 'Введите строку для записи в файл: ', Oh ; Сообщение
     SECTION .bss
 6
     contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 7
     SECTION .text
 8
     global start
     _start:
9
10
     ; --- Печать сообщения `msq`
11
     mov eax, msq
12
     call sprint
13
     ; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
14
     mov ecx, contents
15
     mov edx, 255
16
     call sread
17
     ; --- Открытие существующего файла (`sys open`)
18
     mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
     mov ebx, filename
19
20
     mov eax, 5
21
     int 80h
22
     ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
     mov esi, eax
23
24
     ; --- Расчет длины введенной строки
25
     mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
26
     call slen ; введенных байтов
27
     ; --- Записываем в файл `contents` (`sys write`)
28
     mov edx, eax
29
     mov ecx, contents
30
     mov ebx, esi
31
     mov eax, 4
     int 80h
32
33
     ; --- Закрываем файл (`sys close`)
34
     mov ebx, esi
35
     mov eax, 6
36
     int 80h
37 call quit
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab10-1.asm

Программа запрашивает строку и перезаписывает ее в файл readme.txt. Если файл не существует, строка не будет записана никуда.(рис. 2.2)

```
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm

mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1

Введите строку для записи в файл: Mohamad
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt

Mohamad
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab10-1.asm

Чтобы запретить выполнение исполняемого файла lab10-1, я использовал команду chmod для изменения прав доступа. Я снял атрибут "х" во всех трех позициях. После этого я попытался выполнить файл.

Однако файл не запускается, потому что выполнение запрещено из-за отсутствия атрибута "х" во всех трех позициях. (рис. 2.3)

```
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Permission denied
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: Запуск запрещен

Я изменил права доступа к файлу lab10-1.asm, добавив права на выполнение с помощью команды chmod. Затем я попытался выполнить файл.(рис. 2.4)

В результате, файл запустился, и терминал попытался выполнить его содержимое как команды командной строки. Однако, так как это файл с кодом на языке ассемблера, а не команды терминала, возникли ошибки. Тем не менее, если в такой файл добавить команды командной строки, то можно будет выполнить эти команды, запустив файл.

```
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm ./lab10-1.asm: line 1: fg: no job control ./lab10-1.asm: line 2: SECTION: command not found ./lab10-1.asm: line 3: filename: command not found ./lab10-1.asm: line 3: Имя: command not found ./lab10-1.asm: line 4: msg: command not found ./lab10-1.asm: line 4: Cooбщение: command not found ./lab10-1.asm: line 5: SECTION: command not found ./lab10-1.asm: line 6: contents: command not found ./lab10-1.asm: line 6: переменная: command not found ./lab10-1.asm: line 6: переменная: command not found ./lab10-1.asm: line 8: global: command not found ./lab10-1.asm: line 9: _start:: command not found ./lab10-1.asm: line 9: _start:: command not found ./lab10-1.asm: line 10: syntax error near unexpected token `;' ./lab10-1.asm: line 10: `; --- Печать сообщения `msg`' mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: Файл с кодом с разрешением запуска

Далее, я установил права доступа к файлам readme в соответствии с указанными вариантом в таблице 10.4. Чтобы проверить правильность выполнения, я использовал команду ls -l. (рис. 2.5)

```
для варианта 11: --х r-- -w- 000 100 111
```

```
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme.txt
-rw------ 1 mohamadhidzhazi mohamadhidzhazi 8 Dec 6 01:01 readme.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 142 readme.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme.txt
---xr---w- 1 mohamadhidzhazi mohamadhidzhazi 8 Dec 6 01:01 readme.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
-rw------ 1 mohamadhidzhazi mohamadhidzhazi 0 Dec 6 00:59 readme-2.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 047 readme-2.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l readme-2.txt
```

Рис. 2.5: Установка прав

2.1 Задание для самостоятельной работы

Написал программу работающую по следующему алгоритму (рис. 2.6) (рис. 2.7):

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

```
te <u>cair view Frojects pookillarks sessions Toots settings Helb</u>
              lab10-2.asm
                                                        lab10-1.asm
      %include 'in out.asm'
      SECTION .data
                   DB 'Input your name: ',0
           msq:»
 4
           filename: DB 'name.txt',0
 5
           my name: DB 'My name is:',0
      SECTION .bss
 6
          X: RESB 80
 7
 8
 9
      SECTION .text
 10
           GLOBAL start
 11
 12
      _start:
 13
 14
           mov eax, msg
 15
           call sprint
16
17
           mov ecx,X
18
           mov edx,80
19
           call sread
20
21
           mov ecx, 0777o
22
           mov ebx, filename
23
           mov eax, 8
24
           int 80h
25
26
           mov esi, eax
27
28
           mov eax, my_name
29
           call slen
30
31
           mov edx, eax
32
           mov ecx, my name
33
           mov ebx, esi
34
           mov eax, 4
           int 80h
35
36
37
           mov ebx, esi
```

Рис. 2.6: Программа в файле lab10-2.asm

```
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-2.asm
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Input your name: Mohamad
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
My name is:Mohamad
mohamadhidzhazi@mohamad:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.7: Запуск программы lab10-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.