Earth Invaders.ump

project location **E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders.ump**

Index of diagrams:

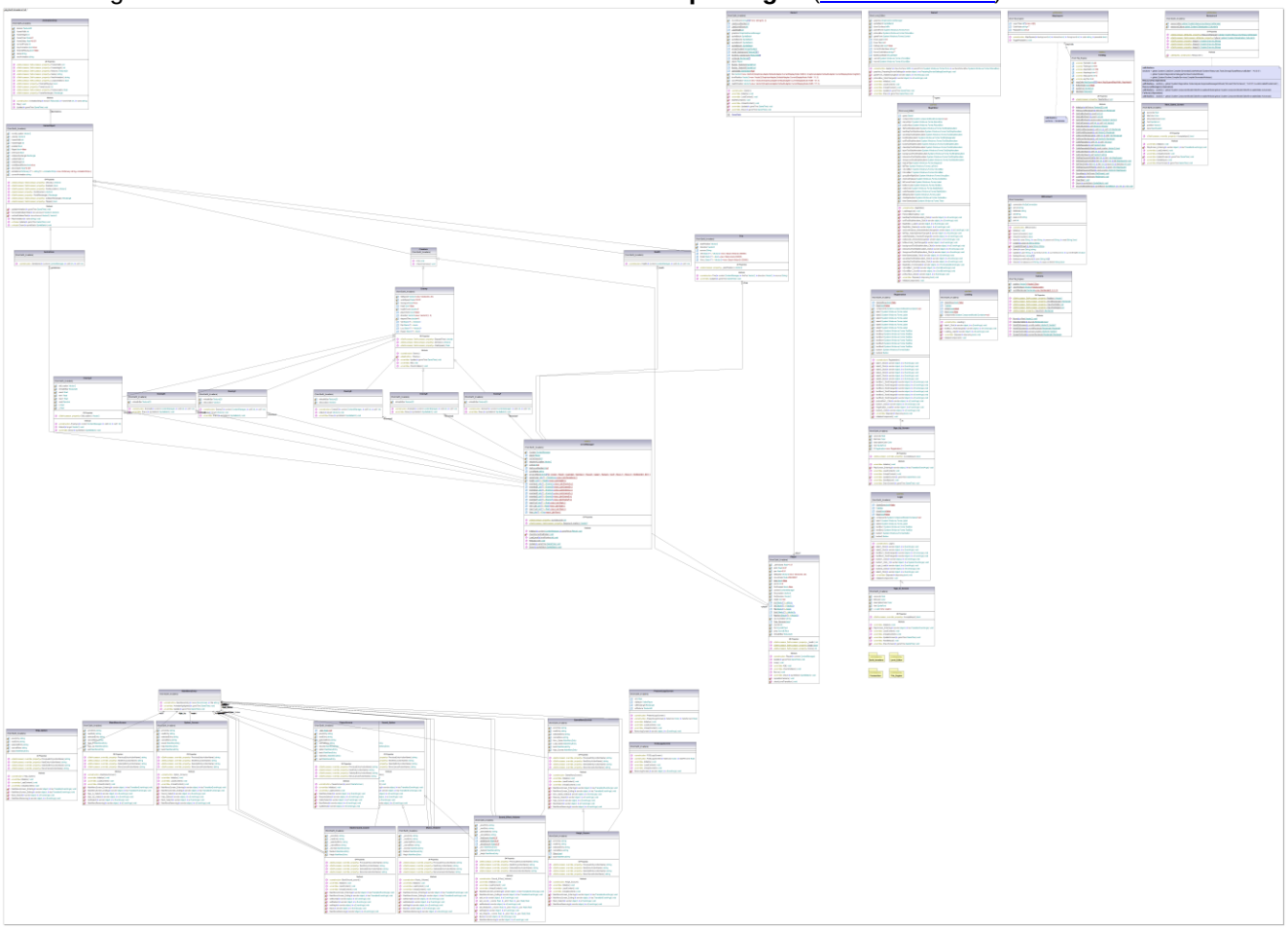
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	Class Diagram
Package dependencies of Earth Invaders Full	Package Diagram

Index of elements:

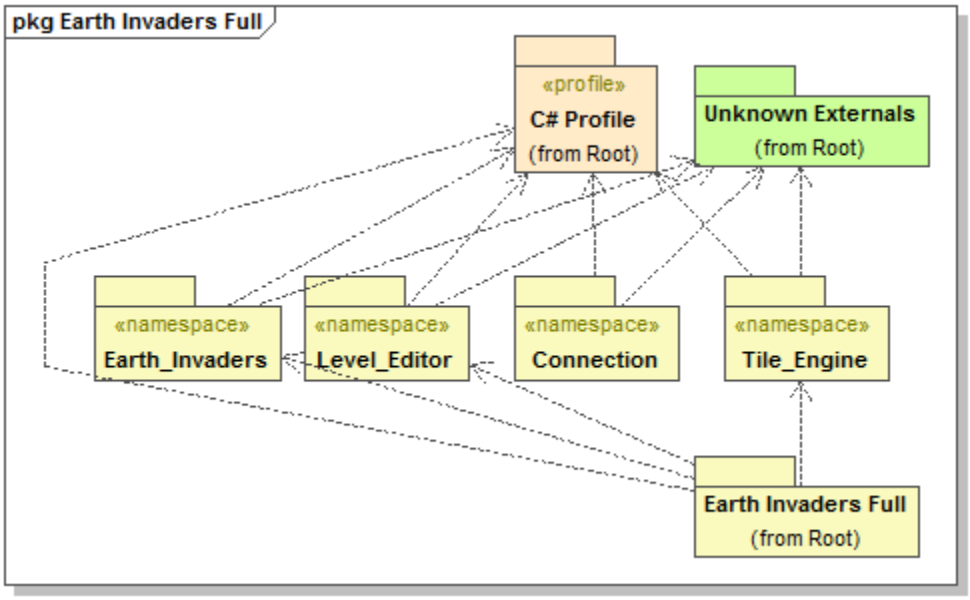
Creature	Camera	BackGround_sound	AnimationStrip	Class
EnemyA	Enemy	Dictionary<T1->string,T2->AnimationStrip>	DBConnect	
EnemyE	EnemyD	EnemyC	EnemyB	
Game1	Fire	FCISLogoScreen	EnemyF	
Gemstone	GameObject	GameMenuScreen	Game1	
LevelManager	Help_Option	Heigh_Scoure	Health	
List<T1->EnemyD>	List<T1->EnemyC>	List<T1->EnemyB>	List<T1->EnemyA>	
List<T1->float>	List<T1->Fire>	List<T1->EnemyF>	List<T1->EnemyE>	
Login	Loading	List<T1->Health>	List<T1->Gemstone>	
MapSquare	MapEditor	MainMenuScreen	MainMenuEntry	
PauseScreen	Option_Screen	New_Game_Screen	Music_Volume	
Resource1	Registration	PresentLogoScreen	Player	
Sound_Option	Sound_Effect_Volume	Sign_Up_Screen	Sign_In_Screen	
TileMap	Stack<T1->Vector2>	Stack<T1->string>	Stack<T1->bool>	
Screens	MenuEntries	Level Editor	Earth-Invaders Tile Engine	Component
Earth_Invaders	Earth Invaders Full Tile_Engine	Connection Root	Component View Level_Editor	Package

Diagrams

Class Diagram **Content of Earth Invaders Full and all subpackages** (Earth Invaders Full)



Package Diagram **Package dependencies of Earth Invaders Full** (Earth Invaders Full)



Elements

Package **Root**

Root public	qualified name visibility	properties
C# Profile **Component View** **Earth Invaders Full** **Unknown Externals**		ownedMember

Package **Component View**

Root		owner
Component View public	qualified name visibility	properties
Earth-Invaders **Level Editor** **MenuEntries** **Screens** **Tile Engine**		ownedMember

Component **Earth-Invaders**

Component View		owner
Component View::Earth-Invaders public false false false true C#4.0 E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders true	qualified name visibility leaf abstract isFinalSpecialization indirectlyInstantiated code language directory use for code engineering	properties
DBConnect **LevelManager** **Loading** **Login** **Player** **Registration** **Resource1** **AnimationStrip** **Creature** **Enemy** **EnemyA** **EnemyB** **EnemyC** **EnemyD** **EnemyE** **EnemyF** **Fire** **Game1** **GameObject** **Gemstone** **Health**	ComponentRealization	source of relation

Component **Level Editor**

Component View		owner
Component View::Level Editor	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
true	indirectlyInstantiated	
C#4.0	code language	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Level Editor\Level Editor	directory	
true	use for code engineering	
Game1 **MapEditor**	ComponentRealization	source of relation

Component **MenuEntries**

Component View		owner
Component View::MenuEntries	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
true	indirectlyInstantiated	
C#4.0	code language	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\MenuEntries	directory	
true	use for code engineering	
MainMenuEntry	ComponentRealization	source of relation

Component **Screens**

Component View		owner
Component View::Screens	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
true	indirectlyInstantiated	
C#4.0	code language	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens	directory	
true	use for code engineering	
Sound_Effect_Volume **Sound_Option** **BackGround_sound** **FCISLogoScreen** **GameMenuScreen** **Heigh_Scoure** **Help_Option** **MainMenuScreen** **Music_Volume** **New_Game_Screen** **Option_Screen** **PauseScreen** **PresentLogoScreen** **Sign_In_Screen** **Sign_Up_Screen**	ComponentRealization	source of relation

Component **Tile Engine**

Component View		owner
Component View::Tile Engine	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
true	indirectlyInstantiated	
C#4.0	code language	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Tile Engine	directory	
true	use for code engineering	
MapSquare **TileMap** **Camera**	ComponentRealization	source of

	relation

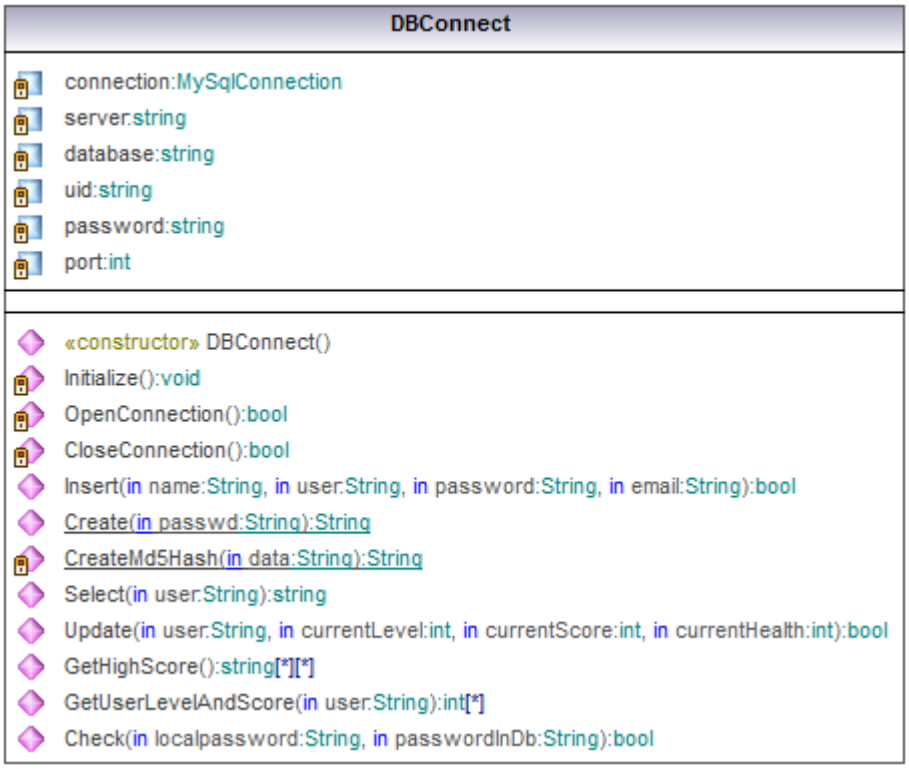
Package **Earth Invaders Full**

Root	owner
Earth Invaders Full qualified name public visibility	properties
Content of Earth Invaders Full and all subpackages **Package dependencies of Earth Invaders Full**	ownedDiagrams
Connection **Earth_Invaders** **Level_Editor** **Tile_Engine**	ownedMember
C# Profile **Earth_Invaders** **Level_Editor** **Tile_Engine** Dependency **C# Profile** ProfileApplication	source of relation
Package dependencies of Earth Invaders Full	shown on diagram

Package **Connection**

Earth Invaders Full	owner
Earth Invaders Full::Connection qualified name public visibility true «namespace»	properties
DBConnect	ownedMember
C# Profile Unknown Externals Dependency	source of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages **Package dependencies of Earth Invaders Full**	shown on diagram

Class **DBConnect**

	diagram
Connection	owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect — qualified name package — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active DBConnect.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\DBConnect.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Check **CloseConnection** **connection** **Create** **CreateMd5Hash** **database** **DBConnect** **GetHighScore** **GetUserLevelAndScore** **Initialize** **Insert** **OpenConnection** **password** **port** **Select** **server** **uid** **Update**	ownedMember
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **DBConnect::Check**

DBConnect	owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::Check — qualified name public — visibility false — leaf	properties

		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			String	**in**	**localpassword**	
			String	**in**	**passwordInDb**	
			bool	**return**	**return**	
localpassword passwordInDb return						ownedMember

Operation **DBConnect::CloseConnection**

DBConnect						owner
		Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::CloseConnection			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **DBConnect::connection**

DBConnect	owner

Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::connection	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MySqlConnection	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **DBConnect::Create**

DBConnect						owner
		Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::Create			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			String	**in**	**passwd**	
			String	**return**	**return**	
passwd return						ownedMember

Operation **DBConnect::CreateMd5Hash**

DBConnect		owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::CreateMd5Hash	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
true	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	

		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			String	**in**	**data**	
			String	**return**	**return**	
data return						ownedMember

Property **DBConnect::database**

DBConnect			owner
	Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::database	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	string	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **DBConnect::DBConnect**

DBConnect			owner
	Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::DBConnect	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	true	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	

false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **DBConnect::GetHighScore**

DBConnect						owner
	Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::GetHighScore				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
	,		**string**	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **DBConnect::GetUserLevelAndScore**

DBConnect		owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::GetUserLevelAndScore	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	

	false false false				«unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **String** **int**	direction **in** **return**	name **user** **return**	parameter
return user						ownedMember

Operation **DBConnect::Initialize**

DBConnect						owner
		Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::Initialize private false false false sequential false false false false false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	properties
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **DBConnect::Insert**

DBConnect						owner
		Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::Insert public false false false sequential false false false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual»	properties

		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			String	**in**	**name**	
			String	**in**	**user**	
			String	**in**	**password**	
			String	**in**	**email**	
			bool	**return**	**return**	
email name password return user						ownedMember

Operation **DBConnect::OpenConnection**

DBConnect						owner
		Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::OpenConnection			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **DBConnect::password**

DBConnect				owner
		Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::password	qualified name	properties
		private	visibility	
		false	leaf	
		false	ordered	
		true	unique	
		string	type	
		false	static	
		false	readOnly	
		false	derived	
		false	derivedUnion	
		false	IsID	
		false	«const»	
		false	«fixed»	
		false	«attributes»	
		false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **DBConnect::port**

DBConnect		owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::port	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **DBConnect::Select**

DBConnect						owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::Select					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			String	**in**	**user**	
			string	**return**	**return**	
return user						ownedMember

Property **DBConnect::server**

DBConnect		owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::server	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **DBConnect::uid**

DBConnect		owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::uid	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **DBConnect::Update**

DBConnect		owner
Earth Invaders Full::Connection::DBConnect::Update	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	

		false false false false false false false false			«attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **String** **int** **int** **int** **bool**	direction **in** **in** **in** **in** **return**	name **user** **currentLevel** **currentScore** **currentHealth** **return**	parameter
currentHealth currentLevel currentScore return user						ownedMember

Package **Earth_Invaders**

Earth Invaders Full		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders public true	qualified name visibility «namespace»
properties		
AnimationStrip BackGround_sound Creature Dictionary<T1->string,T2->AnimationStrip> Enemy EnemyA EnemyB EnemyC EnemyD EnemyE EnemyF FCISLogoScreen Fire Game1 GameMenuScreen GameObject Gemstone Health Heigh_Scoure Help_Option LevelManager List<T1->EnemyA> List<T1->EnemyB> List<T1->EnemyC> List<T1->EnemyD> List<T1->EnemyE> List<T1->EnemyF> List<T1->Fire> List<T1->float> List<T1->Gemstone> List<T1->Health> Loading Login MainMenuEntry MainMenuScreen Music_Volume New_Game_Screen Option_Screen PauseScreen Player PresentLogoScreen Registration Resource1 Sign_In_Screen Sign_Up_Screen Sound_Effect_Volume Sound_Option Stack<T1->bool> Stack<T1->string> Stack<T1->Vector2>		ownedMember
C# Profile Unknown Externals	Dependency	source of relation
Earth Invaders Full	Dependency	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages **Package dependencies of Earth Invaders Full**		shown on diagram

Class **AnimationStrip**

	diagram
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active AnimationStrip.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\AnimationStrip.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
AnimationStrip **currentFrame** **FinishedPlaying** **finishedPlaying** **FrameCount** **frameDelay** **FrameHeight** **frameHeight** **FrameLength** **FrameRectangle** **frameTimer** **FrameWidth** **frameWidth** **LoopAnimation** **loopAnimation** **Name** **name** **NextAnimation** **nextAnimation** **Play** **Texture** **texture** **Update**	ownedMember
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on

	diagram

Operation **AnimationStrip::AnimationStrip**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::AnimationStrip				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	true				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Texture2D	**in**	**texture**	
			int	**in**	**frameWidth**	
			string	**in**	**name**	
frameWidth name texture						ownedMember

Property **AnimationStrip::currentFrame**

AnimationStrip			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::currentFrame	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	int	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **AnimationStrip::FinishedPlaying**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::FinishedPlaying				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::finishedPlaying**

AnimationStrip		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::finishedPlaying	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **AnimationStrip::FrameCount**

AnimationStrip		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::FrameCount	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	

			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			true		«property»	
			false		«indexer»	
			true		«GetAccessor»	
			false		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			false		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **int**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::frameDelay**

AnimationStrip			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::frameDelay	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	float	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	0.05f	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **AnimationStrip::FrameHeight**

AnimationStrip			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::FrameHeight	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	true	«property»	
	false	«indexer»	
	true	«GetAccessor»	
	true	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	

	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **int**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::frameHeight**

AnimationStrip			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::frameHeight	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	int	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **AnimationStrip::FrameLength**

AnimationStrip			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::FrameLength	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	true	«property»	
	false	«indexer»	
	true	«GetAccessor»	
	true	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	false	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	
	false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			float	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **AnimationStrip::FrameRectangle**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::FrameRectangle				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Rectangle	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::frameTimer**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::frameTimer				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				ordered	
	true				unique	
	float				type	
	false				static	
	false				readOnly	
	false				derived	
	false				derivedUnion	
	false				IsID	
	0f				default	
	false				«const»	
	false				«fixed»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«volatile»	
	false				«unsafe»	
	false				«nullable»	

Operation **AnimationStrip::FrameWidth**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::FrameWidth				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	true				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::frameWidth**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::frameWidth				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				ordered	
	true				unique	
	int				type	
	false				static	
	false				readOnly	
	false				derived	
	false				derivedUnion	
	false				IsID	
	false				«const»	
	false				«fixed»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«volatile»	
	false				«unsafe»	
	false				«nullable»	

Operation **AnimationStrip::LoopAnimation**

AnimationStrip						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::LoopAnimation				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	

	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	true				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **bool**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::loopAnimation**

AnimationStrip		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::loopAnimation	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	bool	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	true	default
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **AnimationStrip::Name**

AnimationStrip		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::Name	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	true	«property»
	false	«indexer»
	true	«GetAccessor»
	true	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
		properties

		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::name**

AnimationStrip		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::name	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **AnimationStrip::NextAnimation**

AnimationStrip						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::NextAnimation			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter

	string	**return**	**return**	
return				ownedMember

Property **AnimationStrip::nextAnimation**

AnimationStrip		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::nextAnimation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **AnimationStrip::Play**

AnimationStrip						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::Play					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **AnimationStrip::Texture**

AnimationStrip	owner

			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::Texture		qualified name	properties
			public		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			true		«property»	
			false		«indexer»	
			true		«GetAccessor»	
			true		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			false		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Texture2D	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **AnimationStrip::texture**

AnimationStrip						owner
			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::texture		qualified name	properties
			private		visibility	
			false		leaf	
			false		ordered	
			true		unique	
			Texture2D		type	
			false		static	
			false		readOnly	
			false		derived	
			false		derivedUnion	
			false		IsID	
			false		«const»	
			false		«fixed»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«volatile»	
			false		«unsafe»	
			false		«nullable»	

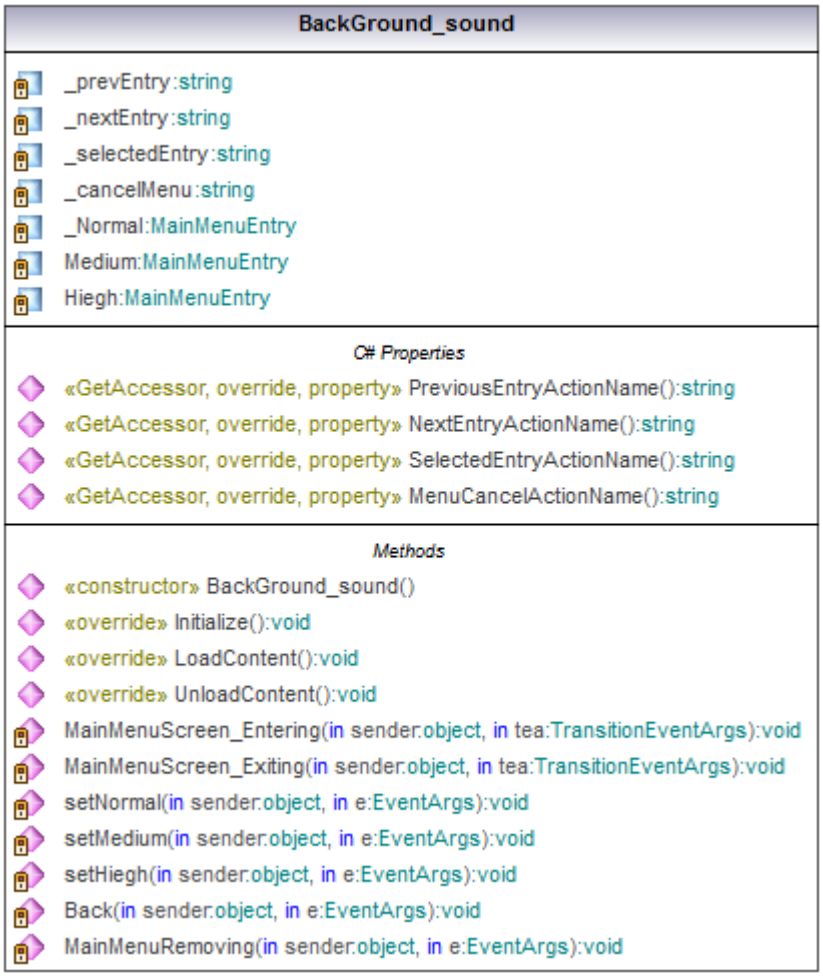
Operation **AnimationStrip::Update**

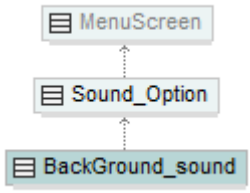
AnimationStrip						owner
			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::AnimationStrip::Update		qualified name	properties
			public		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			false		«property»	

		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Class **BackGround_sound**

diagram



	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound — qualified name package — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active BackGround_sound.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\BackGround_sound.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
_cancelMenu **_nextEntry** **_Normal** **_prevEntry** **_selectedEntry** **Back** **BackGround_sound** **Hiegh** **Initialize** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **Medium** **MenuCancelActionName** **NextEntryActionName** **PreviousEntryActionName** **SelectedEntryActionName** **setHiegh** **setMedium** **setNormal** **UnloadContent**	ownedMember
Sound_Option	general
Association name — to: **MainMenuEntry** — from: **_Normal** **MainMenuEntry** — **Medium** **MainMenuEntry** — **Hiegh**	associations to
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Property **BackGround_sound::_cancelMenu**

BackGround_sound	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::_cancelMenu — qualified name private — visibility false — leaf false — ordered true — unique string — type false — static false — readOnly false — derived false — derivedUnion false — IsID false — «const» false — «fixed» false — «attributes» false — «internal»	properties

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **BackGround_sound::_nextEntry**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::_nextEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **BackGround_sound::_Normal**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::_Normal	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **BackGround_sound::_prevEntry**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::_prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **BackGround_sound::_selectedEntry**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::_selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **BackGround_sound::Back**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::Back	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	

	EventArgs	**in**	**e**	
	void	**return**	**return**	
e return sender				ownedMember

Operation **BackGround_sound::BackGround_sound**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::BackGround_sound	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Property **BackGround_sound::Hiegh**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::Hiegh	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **BackGround_sound::Initialize**

BackGround_sound	owner

	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::Initialize				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **BackGround_sound::LoadContent**

BackGround_sound						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::LoadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **BackGround_sound::MainMenuRemoving**

BackGround_sound	owner

		properties
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::MainMenuRemoving	qualified name	
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Operation **BackGround_sound::MainMenuScreen_Entering**

BackGround_sound	owner

		properties
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::MainMenuScreen_Entering	qualified name	
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	

return sender tea	ownedMember

Operation **BackGround_sound::MainMenuScreen_Exiting**

BackGround_sound						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::MainMenuScreen_Exiting					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Property **BackGround_sound::Medium**

BackGround_sound		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::Medium	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **BackGround_sound::MenuCancelActionName**

BackGround_sound						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::MenuCancelActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **BackGround_sound::NextEntryActionName**

BackGround_sound						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::NextEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **BackGround_sound::PreviousEntryActionName**

BackGround_sound						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::PreviousEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **BackGround_sound::SelectedEntryActionName**

BackGround_sound						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::SelectedEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **BackGround_sound::setHiegh**

BackGround_sound						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::setHiegh				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **BackGround_sound::setMedium**

BackGround_sound						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::setMedium				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Operation **BackGround_sound::setNormal**

BackGround_sound	owner

		properties
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::setNormal	qualified name	
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

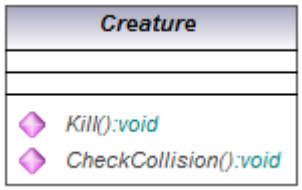
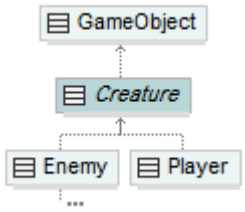
Operation **BackGround_sound::UnloadContent**

BackGround_sound	owner

		properties
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::BackGround_sound::UnloadContent	qualified name	
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Class **Creature**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Creature — qualified name public — visibility false — leaf true — abstract false — isFinalSpecialization false — active Creature.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Creature.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
CheckCollision **Kill**	ownedMember
GameObject	general
Enemy **Player**	specific
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Creature::CheckCollision**

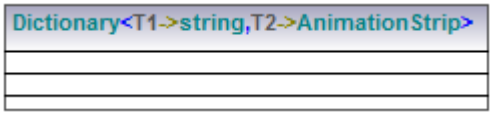
Creature	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Creature::CheckCollision — qualified name public — visibility false — leaf false — static true — abstract	properties

		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Creature::Kill**

Creature						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Creature::Kill			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		true			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

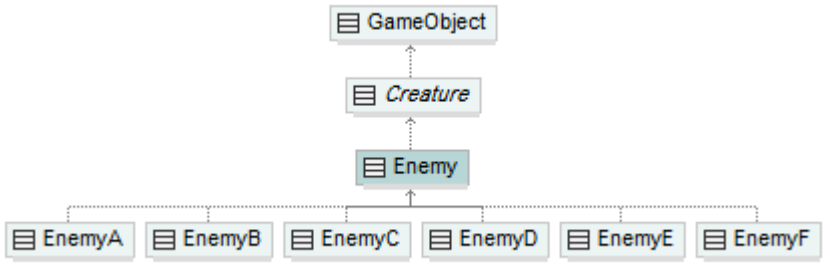
Class **Dictionary<T1->string,T2->AnimationStrip>**

	diagram
Earth_Invaders	owner

Dictionary		template
actual **string** **AnimationStrip**	formal **T1** **T2**	templ.par.substitution
	public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false active false «struct» false «delegate» false «attributes» false «internal» false «new» false «static» false «unsafe» false «partial»	properties
Association name	from **GameObject** (**animations**)	associations from
	animations Property Class **GameObject**	typedElements

Class **Enemy**

	diagram

	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Enemy.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Enemy.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
CheckCollision **Dead** **Direction** **direction** **ElapsedTime** **elapsedTime** **Enemy** **facingLeft** **fallSpeed** **Flip** **healthCount** **Kill** **Loc** **playerSeen** **Pseen** **Update** **Vel** **WalkSpeed** **walkSpeed** **~Enemy**	ownedMember
Creature	general
EnemyA **EnemyB** **EnemyC** **EnemyD** **EnemyE** **EnemyF**	specific
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Enemy::CheckCollision**

Enemy	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::CheckCollision — qualified name public — visibility false — leaf false — static false — abstract sequential — concurrency false — query false — «constructor» false — «destructor» false — «property» false — «indexer» false — «GetAccessor» false — «SetAccessor» false — «event» false — «AddRemoveAccessor» false — «operator» false — «attributes» false — «internal» false — «new»	properties

		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Enemy::Dead**

Enemy						owner
			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Dead		qualified name	properties
			public		visibility	
			false		leaf	
			false		ordered	
			true		unique	
			bool		type	
			false		static	
			false		readOnly	
			false		derived	
			false		derivedUnion	
			false		IsID	
			false		default	
			false		«const»	
			false		«fixed»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«volatile»	
			false		«unsafe»	
			false		«nullable»	

Operation **Enemy::Direction**

Enemy						owner
			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Direction		qualified name	properties
			public		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			true		«property»	
			false		«indexer»	
			true		«GetAccessor»	
			true		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			false		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Enemy::direction**

Enemy		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::direction	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	Vector2	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	new Vector2(1, 0)	default
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Enemy::ElapsedTime**

Enemy						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::ElapsedTime				qualified name
		public				visibility
		false				leaf
		false				static
		false				abstract
		sequential				concurrency
		false				query
		false				«constructor»
		false				«destructor»
		true				«property»
		false				«indexer»
		true				«GetAccessor»
		true				«SetAccessor»
		false				«event»
		false				«AddRemoveAccessor»
		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
						properties
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			double	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Enemy::elapsedTime**

Enemy		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::elapsedTime	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
		properties

false	ordered	
true	unique	
double	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Enemy::Enemy**

Enemy		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Enemy	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Property **Enemy::facingLeft**

Enemy		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::facingLeft	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
true	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Enemy::fallSpeed**

Enemy	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::fallSpeed qualified name	properties
protected visibility	
false leaf	
false ordered	
true unique	
Vector2 type	
false static	
false readOnly	
false derived	
false derivedUnion	
false IsID	
new Vector2(0, 20) default	
false «const»	
false «fixed»	
false «attributes»	
false «internal»	
false «new»	
false «volatile»	
false «unsafe»	
false «nullable»	

Property **Enemy::Flip**

Enemy	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Flip qualified name	properties
public visibility	
false leaf	
false ordered	
true unique	
Stack<T1->bool> type	
false static	
false readOnly	
false derived	
false derivedUnion	
false IsID	
false «const»	
false «fixed»	
false «attributes»	
false «internal»	
false «new»	
false «volatile»	
false «unsafe»	
false «nullable»	

Property **Enemy::healthCount**

Enemy	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::healthCount qualified name	properties
protected visibility	
false leaf	
false ordered	
true unique	
double type	
false static	
false readOnly	

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
5	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Enemy::Kill**

Enemy						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Kill			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Enemy::Loc**

Enemy				owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Loc	qualified name	properties
		public	visibility	
		false	leaf	
		false	ordered	
		true	unique	
		Stack<T1->Vector2>	type	
		false	static	
		false	readOnly	
		false	derived	
		false	derivedUnion	
		false	IsID	
		false	«const»	
		false	«fixed»	
		false	«attributes»	
		false	«internal»	
		false	«new»	
		false	«volatile»	

false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Enemy::playerSeen**

Enemy		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::playerSeen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Enemy::Pseen**

Enemy		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Pseen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->bool>	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Enemy::Update**

Enemy		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Update	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	

		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Property **Enemy::Vel**

Enemy			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::Vel	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Stack<T1->Vector2>	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Enemy::WalkSpeed**

Enemy			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::WalkSpeed	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	true	«property»	
	false	«indexer»	
	true	«GetAccessor»	
	true	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	

		false false false false false false			«new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **float**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

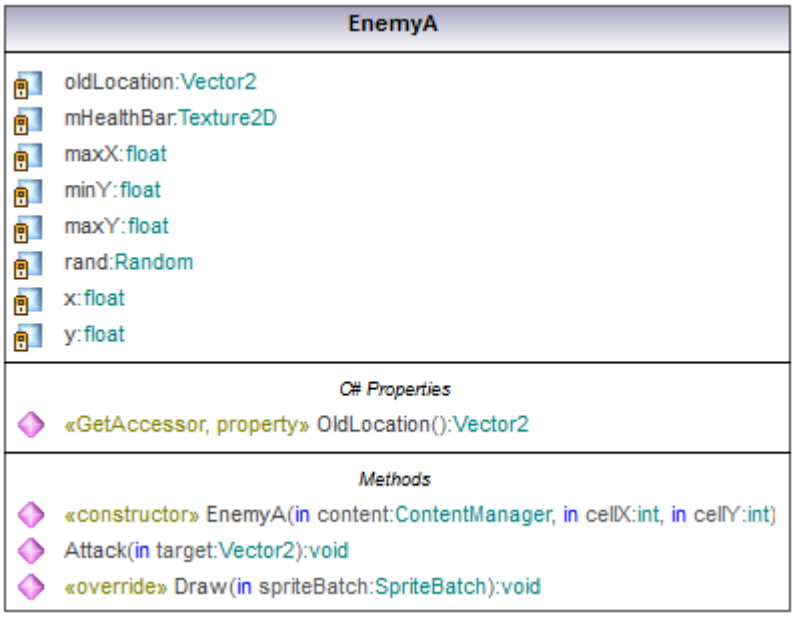
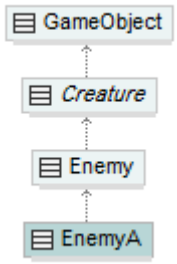
Property **Enemy::walkSpeed**

			owner
Enemy			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::walkSpeed	qualified name	properties
	protected	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	float	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	100.0f	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Enemy::~Enemy**

			owner
Enemy			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Enemy::~Enemy	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	true	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	false	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	
	false	«partial»	

Class **EnemyA**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA public false false false false EnemyA.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\EnemyA.cs false false false false false false false false	qualified name visibility leaf abstract isFinalSpecialization active code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»
Attack **Draw** **EnemyA** **maxX** **maxY** **mHealthBar** **minY** **OldLocation** **oldLocation** **rand** **x** **y**	properties
Enemy	ownedMember
Earth-Invaders ComponentRealization	general
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	target of relation
	shown on diagram

Operation **EnemyA::Attack**

EnemyA						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::Attack			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**target**	
			void	**return**	**return**	
return target						ownedMember

Operation **EnemyA::Draw**

EnemyA						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::Draw			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			void	**return**	**return**	

return spriteBatch	ownedMember

Operation **EnemyA::EnemyA**

EnemyA						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::EnemyA			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
cellX cellY content						ownedMember

Property **EnemyA::maxX**

EnemyA						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::maxX			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		float			type	
		false			static	
		false			readOnly	
		false			derived	
		false			derivedUnion	
		false			IsID	
		false			«const»	
		false			«fixed»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«volatile»	
		false			«unsafe»	
		false			«nullable»	

Property **EnemyA::maxY**

EnemyA		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::maxY	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **EnemyA::mHealthBar**

EnemyA		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::mHealthBar	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Texture2D	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **EnemyA::minY**

EnemyA		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::minY	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	

false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **EnemyA::OldLocation**

EnemyA		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::OldLocation	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			Vector2	**return**	**return**	parameter
return						ownedMember

Property **EnemyA::oldLocation**

EnemyA		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::oldLocation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **EnemyA::rand**

EnemyA	owner

	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::rand	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Random	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

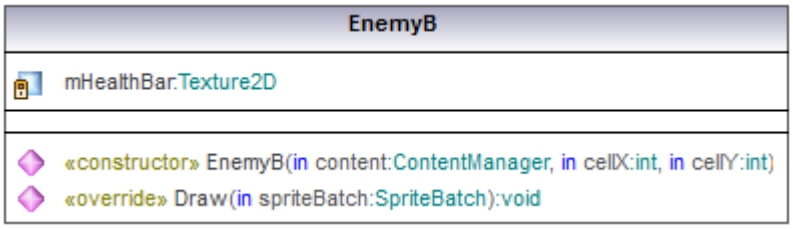
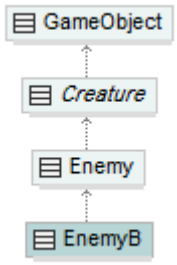
Property **EnemyA::x**

EnemyA			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::x	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	float	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **EnemyA::y**

EnemyA			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyA::y	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	float	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Class **EnemyB**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyB — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active EnemyB.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\EnemyB.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Draw **EnemyB** **mHealthBar**	ownedMember
Enemy	general
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **EnemyB::Draw**

EnemyB	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyB::Draw — qualified name public — visibility false — leaf false — static false — abstract sequential — concurrency false — query	properties

		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			void	**return**	**return**	
return spriteBatch						ownedMember

Operation **EnemyB::EnemyB**

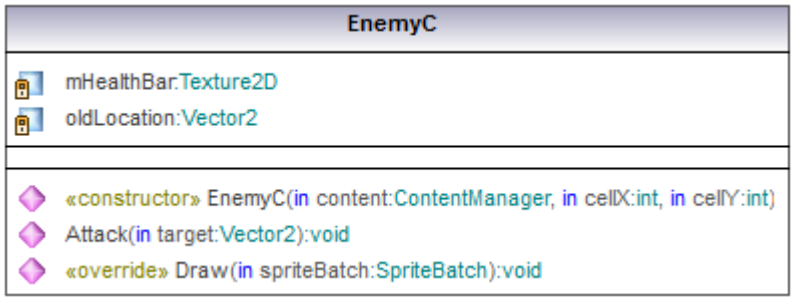
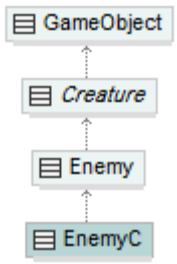
EnemyB						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyB::EnemyB			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
cellX cellY content						ownedMember

Property **EnemyB::mHealthBar**

EnemyB				owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyB::mHealthBar	qualified name	properties
		private	visibility	
		false	leaf	

false	ordered	
true	unique	
Texture2D	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **EnemyC**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyC — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active EnemyC.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\EnemyC.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Attack **Draw** **EnemyC** **mHealthBar** **oldLocation**	ownedMember
Enemy	general

	Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Operation **EnemyC::Attack**

EnemyC						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyC::Attack			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**target**	
			void	**return**	**return**	
return target						ownedMember

Operation **EnemyC::Draw**

EnemyC		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyC::Draw	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	

		false false			«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **SpriteBatch** **void**	direction **in** **return**	name **spriteBatch** **return**	parameter
return spriteBatch						ownedMember

Operation **EnemyC::EnemyC**

EnemyC						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyC::EnemyC public false false false sequential false true false false false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	properties
default	multiplicity	type modifier	type **ContentManager** **int** **int**	direction **in** **in** **in**	name **content** **cellX** **cellY**	parameter
cellX cellY content						ownedMember

Property **EnemyC::mHealthBar**

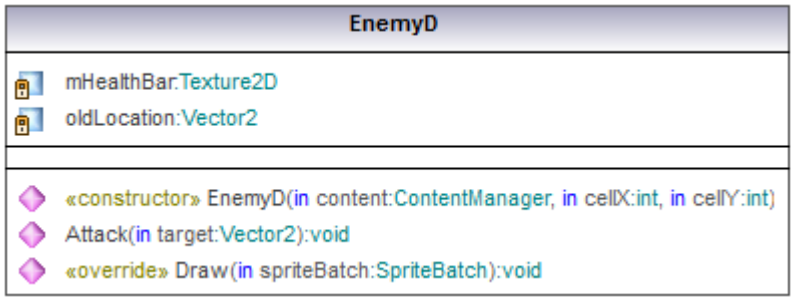
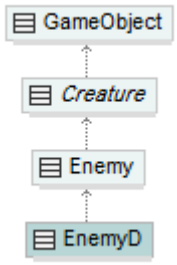
EnemyC						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyC::mHealthBar private false false true Texture2D false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe»	properties

false	«nullable»	

Property **EnemyC::oldLocation**

EnemyC		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyC::oldLocation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **EnemyD**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyD — qualified name	properties
public — visibility	
false — leaf	
false — abstract	
false — isFinalSpecialization	
false — active	
EnemyD.cs — code file name	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\EnemyD.cs — code file path	
false — «struct»	
false — «delegate»	

					false	«attributes»
					false	«internal»
					false	«new»
					false	«static»
					false	«unsafe»
					false	«partial»
Attack **Draw** **EnemyD** **mHealthBar** **oldLocation**						ownedMember
Enemy						general
				Earth-Invaders	ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages						shown on diagram

Operation **EnemyD::Attack**

EnemyD						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyD::Attack			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**target**	
			void	**return**	**return**	
return target						ownedMember

Operation **EnemyD::Draw**

EnemyD						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyD::Draw			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	

		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			void	**return**	**return**	
return spriteBatch						ownedMember

Operation **EnemyD::EnemyD**

EnemyD						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyD::EnemyD			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
cellX cellY content						ownedMember

Property **EnemyD::mHealthBar**

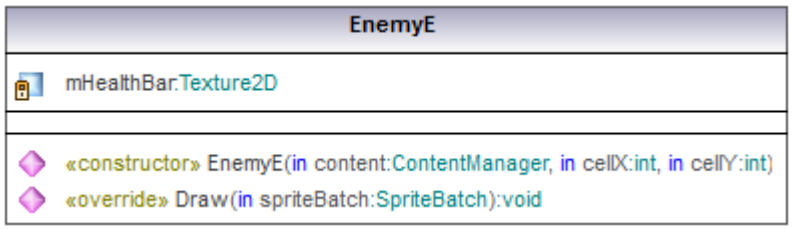
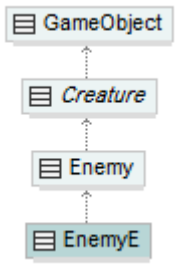
EnemyD						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyD::mHealthBar			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		Texture2D			type	
		false			static	
		false			readOnly	

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **EnemyD::oldLocation**

EnemyD		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyD::oldLocation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **EnemyE**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyE — qualified name public — visibility false — leaf	properties

false false false EnemyE.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\EnemyE.cs false false false false false false false false	abstract isFinalSpecialization active code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
Draw **EnemyE** **mHealthBar**		ownedMember
Enemy		general
Earth-Invaders	ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Operation **EnemyE::Draw**

EnemyE		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyE::Draw public false false false sequential false false false false false false false false false false false false true false false false	qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	properties
default / multiplicity / type modifier / type / direction / name **SpriteBatch** / **in** / **spriteBatch** **void** / **return** / **return**		parameter
return spriteBatch		ownedMember

Operation **EnemyE::EnemyE**

EnemyE		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyE::EnemyE public false false false	qualified name visibility leaf static abstract	properties

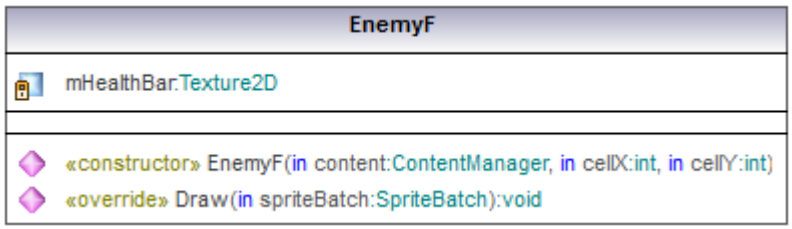
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
cellX cellY content						ownedMember

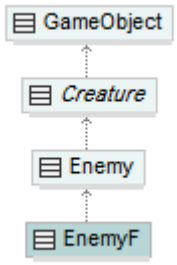
Property **EnemyE::mHealthBar**

EnemyE		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyE::mHealthBar	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Texture2D	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **EnemyF**

diagram



	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyF — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active EnemyF.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\EnemyF.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Draw **EnemyF** **mHealthBar**	ownedMember
Enemy	general
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **EnemyF::Draw**

EnemyF	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyF::Draw — qualified name public — visibility false — leaf false — static false — abstract sequential — concurrency false — query false — «constructor» false — «destructor» false — «property» false — «indexer» false — «GetAccessor» false — «SetAccessor» false — «event» false — «AddRemoveAccessor» false — «operator» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «virtual» true — «override» false — «unsafe»	properties

		false false			«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **SpriteBatch** **void**	direction **in** **return**	name **spriteBatch** **return**	parameter
return spriteBatch						ownedMember

Operation **EnemyF::EnemyF**

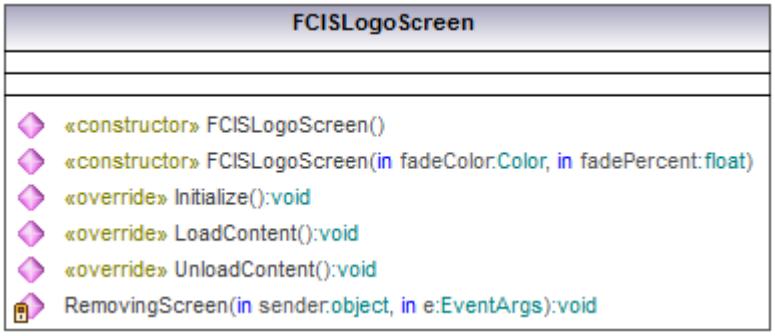
EnemyF						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyF::EnemyF public false false false sequential false true false false false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	properties
default	multiplicity	type modifier	type **ContentManager** **int** **int**	direction **in** **in** **in**	name **content** **cellX** **cellY**	parameter
cellX cellY content						ownedMember

Property **EnemyF::mHealthBar**

EnemyF						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::EnemyF::mHealthBar private false false true Texture2D false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe»	properties

false	«nullable»	

Class **FCISLogoScreen**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active FCISLogoScreen.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\FCISLogoScreen.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
FCISLogoScreen **FCISLogoScreen** **Initialize** **LoadContent** **RemovingScreen** **UnloadContent**	ownedMember
LogoScreen	general
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **FCISLogoScreen::FCISLogoScreen**

FCISLogoScreen	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen::FCISLogoScreen — qualified name public — visibility false — leaf false — static false — abstract sequential — concurrency false — query	properties

true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **FCISLogoScreen::FCISLogoScreen**

		owner
FCISLogoScreen		
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen::FCISLogoScreen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Color	**in**	**fadeColor**	
			float	**in**	**fadePercent**	

fadeColor fadePercent	ownedMember

Operation **FCISLogoScreen::Initialize**

		owner
FCISLogoScreen		
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen::Initialize	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	

		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **FCISLogoScreen::LoadContent**

FCISLogoScreen						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen::LoadContent			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **FCISLogoScreen::RemovingScreen**

FCISLogoScreen						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen::RemovingScreen			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	

	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **FCISLogoScreen::UnloadContent**

FCISLogoScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::FCISLogoScreen::UnloadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Class **Fire**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Fire.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Fire.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
_startPosition **Direction** **Enabl** **Fire** **source** **startPosition** **Update** **Vel** **WorL**	ownedMember
GameObject	general
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Fire::_startPosition**

Fire	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::_startPosition — qualified name public — visibility false — leaf false — static false — abstract	properties

		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **Vector2**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **Fire::Direction**

Fire			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::Direction	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Vector2	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Fire::Enabl**

Fire			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::Enabl	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Stack<T1->bool>	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new Stack<bool>(50000)	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	

false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Fire::Fire**

Fire		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::Fire	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
			Vector2	**in**	**firePos**	
			Vector2	**in**	**direction**	
			String	**in**	**source**	

content direction firePos source	ownedMember

Property **Fire::source**

Fire		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::source	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
String	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Fire::startPosition**

Fire		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::startPosition	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	Vector2	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Fire::Update**

Fire						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::Update			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Property **Fire::Vel**

Fire		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::Vel	qualified name
	public	visibility
		properties

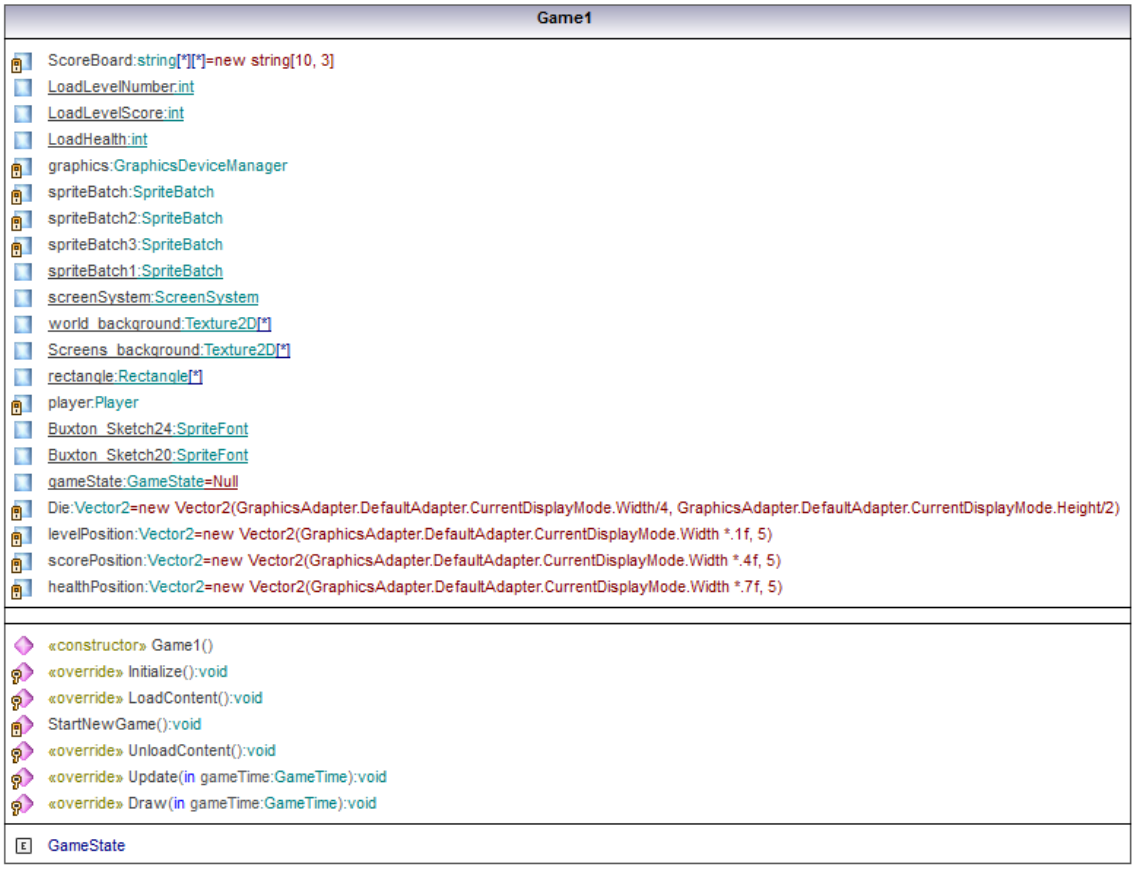
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->Vector2>	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new Stack<Vector2>(50000)	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Fire::WorL**

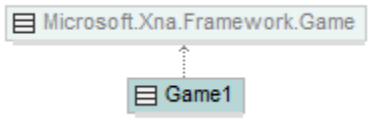
Fire		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Fire::WorL	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->Vector2>	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new Stack<Vector2>(50000)	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **Game1**

diagram



hierarchy



owner

Earth_Invaders

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active
Game1.cs	code file name
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Game1.cs	code file path
false	«struct»
false	«delegate»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»
false	«static»
false	«unsafe»
false	«partial»

ownedMember

Buxton_Sketch20 **Buxton_Sketch24** **Die** **Draw** **Game1** **GameState** **gameState** **graphics** **healthPosition** **Initialize** **levelPosition** **LoadContent** **LoadHealth** **LoadLevelNumber** **LoadLevelScore** **player** **rectangle** **ScoreBoard** **scorePosition** **Screens_background** **screenSystem** **spriteBatch** **spriteBatch1** **spriteBatch2** **spriteBatch3** **StartNewGame** **UnloadContent** **Update** **world_background**

Microsoft.Xna.Framework.Game			general
Association name	to **Player**	from **player**	associations to
		Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages			shown on diagram
<summary> This is the main type for your game </summary>			documentation

Property **Game1::Buxton_Sketch20**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Buxton_Sketch20	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteFont	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Game1::Buxton_Sketch24**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Buxton_Sketch24	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteFont	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Game1::Die**

Game1	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Die — qualified name	properties
private — visibility	
false — leaf	
false — ordered	
true — unique	
Vector2 — type	
false — static	
false — readOnly	
false — derived	
false — derivedUnion	
false — IsID	
new Vector2(GraphicsAdapter.DefaultAdapter.CurrentDisplayMode.Width/4, GraphicsAdapter.DefaultAdapter.CurrentDisplayMode.Height/2) — default	
false — «const»	
false — «fixed»	
false — «attributes»	
false — «internal»	
false — «new»	
false — «volatile»	
false — «unsafe»	
false — «nullable»	

Operation **Game1::Draw**

Game1	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Draw — qualified name	properties
protected — visibility	
false — leaf	
false — static	
false — abstract	
sequential — concurrency	
false — query	
false — «constructor»	
false — «destructor»	
false — «property»	
false — «indexer»	
false — «GetAccessor»	
false — «SetAccessor»	
false — «event»	
false — «AddRemoveAccessor»	
false — «operator»	
false — «attributes»	
false — «internal»	
false — «new»	
false — «virtual»	
true — «override»	
false — «unsafe»	
false — «extern»	
false — «partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	

gameTime return	ownedMember
<summary> This is called when the game should draw itself. </summary> <param name="gameTime">Provides a snapshot of timing values.</param>	documentation

Operation **Game1::Game1**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Game1 qualified name public visibility false leaf false static false abstract sequential concurrency false query true «constructor» false «destructor» false «property» false «indexer» false «GetAccessor» false «SetAccessor» false «event» false «AddRemoveAccessor» false «operator» false «attributes» false «internal» false «new» false «virtual» false «override» false «unsafe» false «extern» false «partial»	properties

Enumeration **Game1::GameState**

		diagram
Game1		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState qualified name public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false «attributes» false «internal» false «new» false «BaseType»	properties
GameOver **HelpScreen** **Log_in** **Null** **Pause** **PlayerDead** **Playing** **ScoreBoard** **Sign_in** **StartGame** **TitleScreen**		ownedMember
	gameState Property Class **Game1**	typedElements

EnumerationLiteral **Game1::GameState::GameOver**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::GameOver public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::HelpScreen**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::HelpScreen public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::Log_in**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::Log_in public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::Null**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::Null public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::Pause**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::Pause public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::PlayerDead**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::PlayerDead public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::Playing**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::Playing public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::ScoreBoard**

GameState		owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::ScoreBoard public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::Sign_in**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::Sign_in public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::StartGame**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::StartGame public false	qualified name visibility «attributes»	properties

EnumerationLiteral **Game1::GameState::TitleScreen**

GameState		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::GameState::TitleScreen public false	qualified name visibility «attributes»	properties

Property **Game1::gameState**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::gameState public false false true GameState true false false false false Null false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID default «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Property **Game1::graphics**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::graphics private false false true GraphicsDeviceManager false	qualified name visibility leaf ordered unique type static	properties

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::healthPosition**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::healthPosition	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new Vector2(GraphicsAdapter.DefaultAdapter.CurrentDisplayMode.Width *.7f, 5)	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Game1::Initialize**

Game1						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Initialize			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter

	void	**return**	**return**	
return				ownedMember
<summary> Allows the game to perform any initialization it needs to before starting to run. This is where it can query for any required services and load any non-graphic related content. Calling base.Initialize will enumerate through any components and initialize them as well. </summary>				documentation

Property **Game1::levelPosition**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::levelPosition	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new Vector2(GraphicsAdapter.DefaultAdapter.CurrentDisplayMode.Width *.1f, 5)	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Game1::LoadContent**

Game1						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::LoadContent					qualified name	properties
protected					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	

return	ownedMember
<summary> LoadContent will be called once per game and is the place to load all of your content. </summary>	documentation

Property **Game1::LoadHealth**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::LoadHealth	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	int	type
	true	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Property **Game1::LoadLevelNumber**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::LoadLevelNumber	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	int	type
	true	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Property **Game1::LoadLevelScore**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::LoadLevelScore	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	int	type
		properties

true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::player**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::player	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Player	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::rectangle**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::rectangle	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
*	multiplicity	
Rectangle	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::ScoreBoard**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::ScoreBoard	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	,	multiplicity	
	string	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new string[10, 3]	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Game1::scorePosition**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::scorePosition	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Vector2	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new Vector2(GraphicsAdapter.DefaultAdapter.CurrentDisplayMode.Width *.4f, 5)	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Game1::Screens_background**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Screens_background	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	*	multiplicity	
	Texture2D	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	

false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::screenSystem**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::screenSystem	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
ScreenSystem	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::spriteBatch**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::spriteBatch	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
SpriteBatch	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::spriteBatch1**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::spriteBatch1	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
SpriteBatch	type	

	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Game1::spriteBatch2**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::spriteBatch2	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteBatch	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Game1::spriteBatch3**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::spriteBatch3	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteBatch	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Game1::StartNewGame**

Game1	owner

			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::StartNewGame		qualified name	properties
			private		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			false		«property»	
			false		«indexer»	
			false		«GetAccessor»	
			false		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			false		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Game1::UnloadContent**

Game1						owner
			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::UnloadContent		qualified name	properties
			protected		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			false		«property»	
			false		«indexer»	
			false		«GetAccessor»	
			false		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			true		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> UnloadContent will be called once per game and is the place to unload all content. </summary>						documentation

Operation **Game1::Update**

Game1		owner
properties		
qualified name	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::Update	
visibility	protected	
leaf	false	
static	false	
abstract	false	
concurrency	sequential	
query	false	
«constructor»	false	
«destructor»	false	
«property»	false	
«indexer»	false	
«GetAccessor»	false	
«SetAccessor»	false	
«event»	false	
«AddRemoveAccessor»	false	
«operator»	false	
«attributes»	false	
«internal»	false	
«new»	false	
«virtual»	false	
«override»	true	
«unsafe»	false	
«extern»	false	
«partial»	false	

parameter					
name	direction	type	type modifier	multiplicity	default
gameTime	**in**	**GameTime**			
return	**return**	**void**			

gameTime return	ownedMember
<summary> Allows the game to run logic such as updating the world, checking for collisions, gathering input, and playing audio. </summary> <param name="gameTime">Provides a snapshot of timing values.</param>	documentation

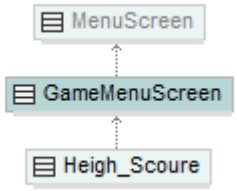
Property **Game1::world_background**

Game1		owner
properties		
qualified name	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Game1::world_background	
visibility	public	
leaf	false	
ordered	false	
unique	true	
multiplicity	*	
type	Texture2D	
static	true	
readOnly	false	
derived	false	
derivedUnion	false	
IsID	false	
«const»	false	
«fixed»	false	
«attributes»	false	
«internal»	false	
«new»	false	
«volatile»	false	
«unsafe»	false	
«nullable»	false	

Class **GameMenuScreen**

diagram

hierarchy



owner

Earth_Invaders

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active
GameMenuScreen.cs	code file name
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\GameMenuScreen.cs	code file path
false	«struct»
false	«delegate»
false	«attributes»
false	«internal»

false false false false	«new» «static» «unsafe» «partial»	
back **BackSelect** **cancelMenu** **GameMenuScreen** **High_Score** **High_Scores** **Initialize** **Load_Game** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **MenuCancelActionName** **New_Game** **New_Game_Select** **nextEntry** **NextEntryActionName** **prevEntry** **PreviousEntryActionName** **Resume_Select** **selectedEntry** **SelectedEntryActionName** **UnloadContent**		ownedMember
MenuScreen		general
Heigh_Scoure		specific

Association name	to	from	associations to
	MainMenuEntry	**New_Game**	
	MainMenuEntry	**Load_Game**	
	MainMenuEntry	**back**	
	MainMenuEntry	**High_Scores**	

Screens ComponentRealization		target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **GameMenuScreen::back**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::back	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::BackSelect**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::BackSelect	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	

	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **GameMenuScreen::cancelMenu**

GameMenuScreen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::cancelMenu	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	string	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

Operation **GameMenuScreen::GameMenuScreen**

GameMenuScreen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::GameMenuScreen	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	true	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»

false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **GameMenuScreen::High_Score**

GameMenuScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::High_Score					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **GameMenuScreen::High_Scores**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::High_Scores	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	

false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::Initialize**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::Initialize	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			void	**return**	**return**	parameter
return						ownedMember

Property **GameMenuScreen::Load_Game**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::Load_Game	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::LoadContent**

GameMenuScreen	owner

	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::LoadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **GameMenuScreen::MainMenuRemoving**

GameMenuScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::MainMenuRemoving				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **GameMenuScreen::MainMenuScreen_Entering**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::MainMenuScreen_Entering	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	

return sender tea	ownedMember

Operation **GameMenuScreen::MainMenuScreen_Exiting**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::MainMenuScreen_Exiting	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	

return sender tea	ownedMember

Operation **GameMenuScreen::MenuCancelActionName**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::MenuCancelActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			string	**return**	**return**	parameter

return	ownedMember

Property **GameMenuScreen::New_Game**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::New_Game	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::New_Game_Select**

GameMenuScreen	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::New_Game_Select	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **GameMenuScreen::nextEntry**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::nextEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::NextEntryActionName**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::NextEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	

	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **GameMenuScreen::prevEntry**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::PreviousEntryActionName**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::PreviousEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	

false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **GameMenuScreen::Resume_Select**

GameMenuScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::Resume_Select					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **GameMenuScreen::selectedEntry**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameMenuScreen::SelectedEntryActionName**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::SelectedEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	

return	ownedMember

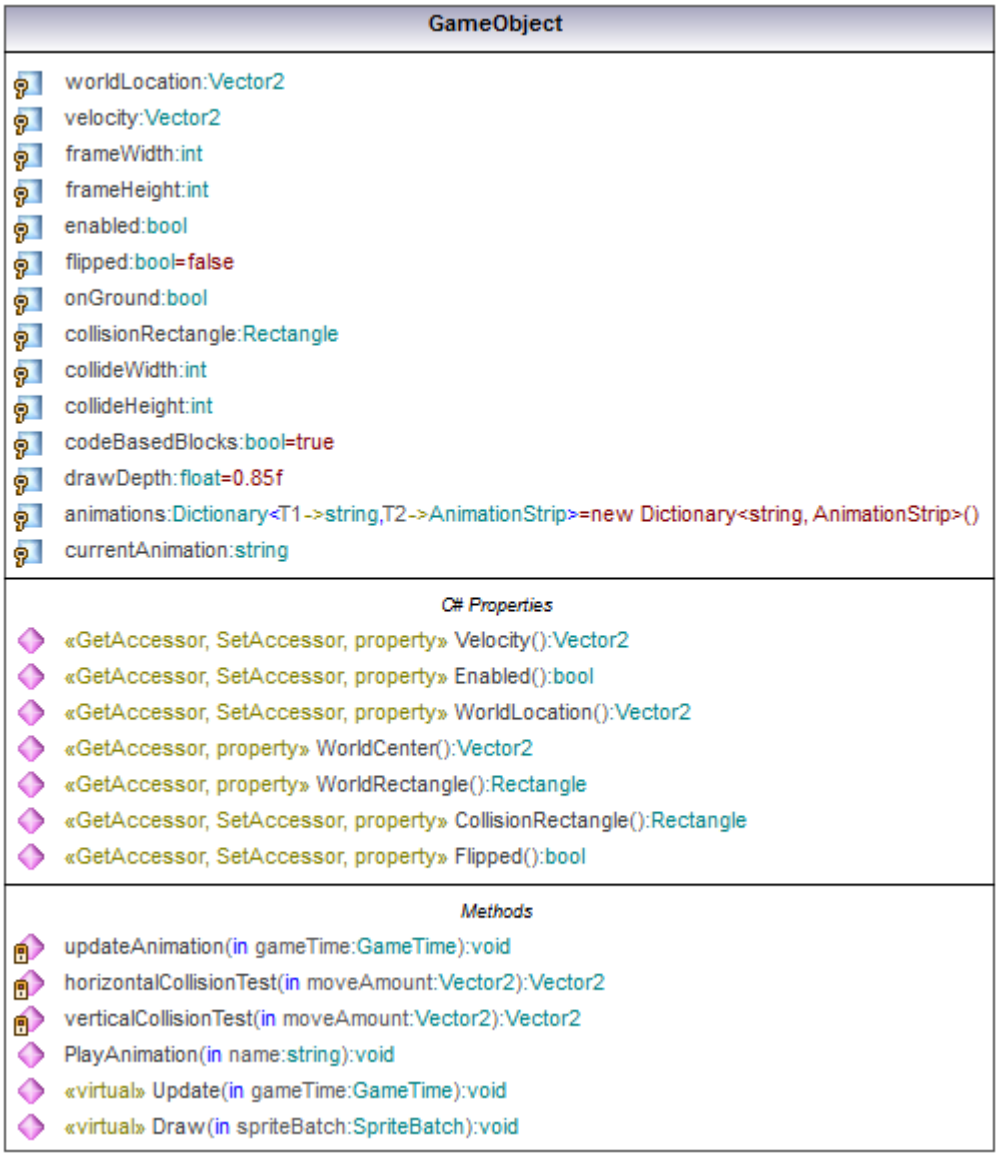
Operation **GameMenuScreen::UnloadContent**

GameMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameMenuScreen::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

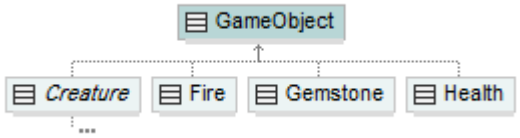
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Class **GameObject**

diagram



hierarchy



Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject public	qualified name visibility

properties

false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
false	active	
GameObject.cs	code file name	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\GameObject.cs	code file path	
false	«struct»	
false	«delegate»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«static»	
false	«unsafe»	
false	«partial»	
animations **codeBasedBlocks** **collideHeight** **collideWidth** **CollisionRectangle** **collisionRectangle** **currentAnimation** **Draw** **drawDepth** **Enabled** **enabled** **Flipped** **flipped** **frameHeight** **frameWidth** **horizontalCollisionTest** **onGround** **PlayAnimation** **Update** **updateAnimation** **Velocity** **velocity** **verticalCollisionTest** **WorldCenter** **WorldLocation** **worldLocation** **WorldRectangle**		ownedMember
Creature **Fire** **Gemstone** **Health**		specific
Association name	to **Dictionary<T1->string,T2->AnimationStrip>** / from **animations**	associations to
Earth-Invaders	ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **GameObject::animations**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::animations	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Dictionary<T1->string,T2->AnimationStrip>	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new Dictionary<string, AnimationStrip>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **GameObject::codeBasedBlocks**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::codeBasedBlocks	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	

false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
true	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **GameObject::collideHeight**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::collideHeight	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **GameObject::collideWidth**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::collideWidth	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameObject::CollisionRectangle**

GameObject						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::CollisionRectangle				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	true				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Rectangle	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **GameObject::collisionRectangle**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::collisionRectangle	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Rectangle	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **GameObject::currentAnimation**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::currentAnimation	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameObject::Draw**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::Draw			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		true			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			void	**return**	**return**	
return spriteBatch						ownedMember

Property **GameObject::drawDepth**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::drawDepth	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0.85f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	

false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameObject::Enabled**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::Enabled			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **GameObject::enabled**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::enabled			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		bool			type	
		false			static	
		false			readOnly	
		false			derived	
		false			derivedUnion	
		false			IsID	
		false			«const»	
		false			«fixed»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«volatile»	
		false			«unsafe»	
		false			«nullable»	

Operation **GameObject::Flipped**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::Flipped			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **GameObject::flipped**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::flipped			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		bool			type	
		false			static	
		false			readOnly	
		false			derived	
		false			derivedUnion	
		false			IsID	
		false			default	
		false			«const»	
		false			«fixed»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«volatile»	
		false			«unsafe»	
		false			«nullable»	

Property **GameObject::frameHeight**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::frameHeight			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		int			type	

false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **GameObject::frameWidth**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::frameWidth	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameObject::horizontalCollisionTest**

GameObject						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::horizontalCollisionTest					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter

	Vector2	**in**	**moveAmount**	
	Vector2	**return**	**return**	
moveAmount return				ownedMember

Property **GameObject::onGround**

GameObject		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::onGround	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **GameObject::PlayAnimation**

GameObject						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::PlayAnimation					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**in**	**name**	
			void	**return**	**return**	
name return						ownedMember

Operation **GameObject::Update**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::Update			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		true			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Operation **GameObject::updateAnimation**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::updateAnimation			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Operation **GameObject::Velocity**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::Velocity			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **GameObject::velocity**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::velocity			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		Vector2			type	
		false			static	
		false			readOnly	
		false			derived	
		false			derivedUnion	
		false			IsID	
		false			«const»	
		false			«fixed»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«volatile»	
		false			«unsafe»	
		false			«nullable»	

Operation **GameObject::verticalCollisionTest**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::verticalCollisionTest			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	

	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**moveAmount**	
			Vector2	**return**	**return**	
moveAmount return						ownedMember

Operation **GameObject::WorldCenter**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::WorldCenter			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **GameObject::WorldLocation**

GameObject						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::WorldLocation			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	

	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	true				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **GameObject::worldLocation**

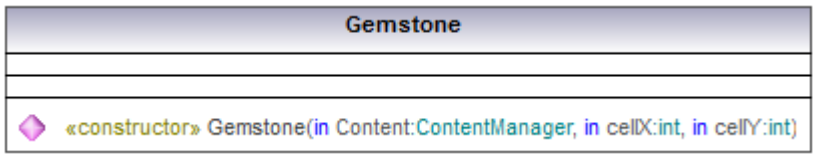
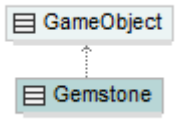
GameObject			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::worldLocation	qualified name	properties
	protected	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Vector2	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **GameObject::WorldRectangle**

GameObject			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::GameObject::WorldRectangle	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	true	«property»	
	false	«indexer»	
	true	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	

	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **Rectangle**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Class **Gemstone**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Gemstone — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Gemstone.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Gemstone.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Gemstone	ownedMember
GameObject	general
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Gemstone::Gemstone**

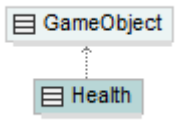
Gemstone	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Gemstone::Gemstone	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**Content**	
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	

cellX cellY Content	ownedMember

Class **Health**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Health	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
false	active	
Health.cs	code file name	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Health.cs	code file path	
false	«struct»	
false	«delegate»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«static»	
false	«unsafe»	
false	«partial»	

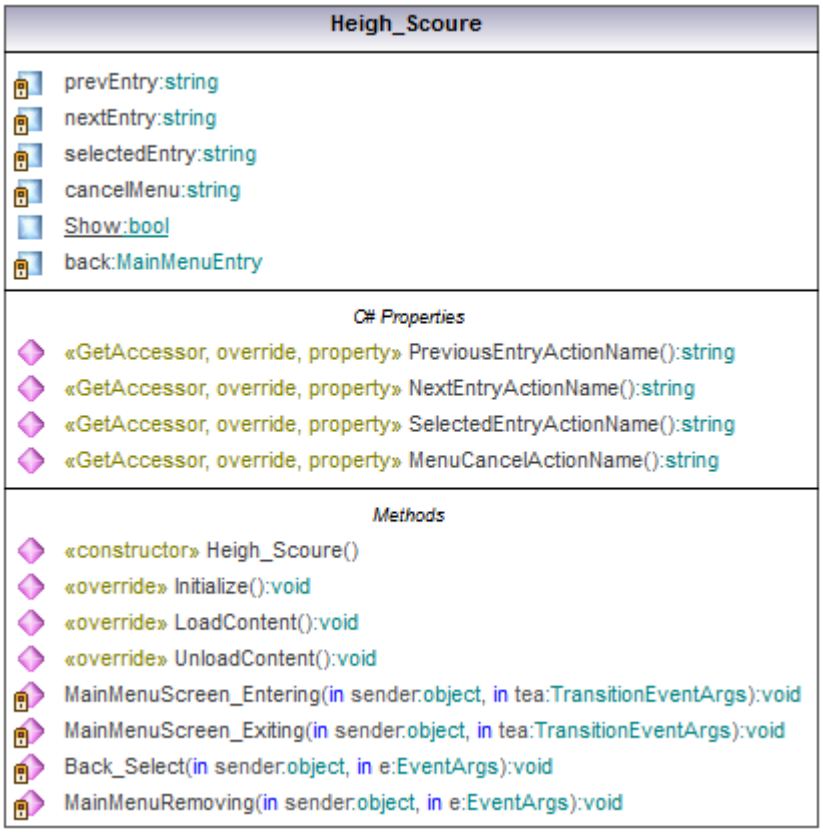
Health	ownedMember
GameObject	general
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Health::Health**

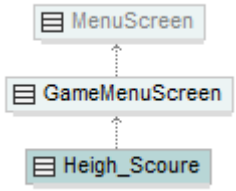
Health						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Health::Health			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**Content**	
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
cellX cellY Content						ownedMember

Class **Heigh_Scoure**

diagram



hierarchy



owner

Earth_Invaders

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active
Heigh_Scoure.cs	code file name
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Heigh_Scoure.cs	code file path
false	«struct»
false	«delegate»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»
false	«static»
false	«unsafe»
false	«partial»

ownedMember

back **Back_Select** **cancelMenu** **Heigh_Scoure** **Initialize** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **MenuCancelActionName** **nextEntry** **NextEntryActionName**

prevEntry **PreviousEntryActionName** **selectedEntry** **SelectedEntryActionName** **Show** **UnloadContent**			
GameMenuScreen			general
Association name	to **MainMenuEntry**	from **back**	associations to
		Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages			shown on diagram

Property **Heigh_Scoure::back**

Heigh_Scoure			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::back	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	MainMenuEntry	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	none	aggregation	
	memberEnd	memberEndKind	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Heigh_Scoure::Back_Select**

Heigh_Scoure			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::Back_Select	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	false	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	
	false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Heigh_Scoure::cancelMenu**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::cancelMenu	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Heigh_Scoure::Heigh_Scoure**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::Heigh_Scoure	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **Heigh_Scoure::Initialize**

Heigh_Scoure	owner

			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::Initialize		qualified name	properties
			public		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			false		«property»	
			false		«indexer»	
			false		«GetAccessor»	
			false		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			true		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Heigh_Scoure::LoadContent**

Heigh_Scoure						owner
			Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::LoadContent		qualified name	properties
			public		visibility	
			false		leaf	
			false		static	
			false		abstract	
			sequential		concurrency	
			false		query	
			false		«constructor»	
			false		«destructor»	
			false		«property»	
			false		«indexer»	
			false		«GetAccessor»	
			false		«SetAccessor»	
			false		«event»	
			false		«AddRemoveAccessor»	
			false		«operator»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«virtual»	
			true		«override»	
			false		«unsafe»	
			false		«extern»	
			false		«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Heigh_Scoure::MainMenuRemoving**

Heigh_Scoure	owner

		properties
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::MainMenuRemoving	qualified name	
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Operation **Heigh_Scoure::MainMenuScreen_Entering**

Heigh_Scoure	owner

		properties
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::MainMenuScreen_Entering	qualified name	
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	

return sender tea	ownedMember

Operation **Heigh_Scoure::MainMenuScreen_Exiting**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::MainMenuScreen_Exiting	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	

return sender tea	ownedMember

Operation **Heigh_Scoure::MenuCancelActionName**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::MenuCancelActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			string	**return**	**return**	parameter

return	ownedMember

Property **Heigh_Scoure::nextEntry**

Heigh_Scoure			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::nextEntry	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	string	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Heigh_Scoure::NextEntryActionName**

Heigh_Scoure						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::NextEntryActionName				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Heigh_Scoure::prevEntry**

Heigh_Scoure			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::prevEntry	qualified name	properties
	private	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Heigh_Scoure::PreviousEntryActionName**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::PreviousEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	

return	ownedMember

Property **Heigh_Scoure::selectedEntry**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	

false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Heigh_Scoure::SelectedEntryActionName**

Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::SelectedEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	

return	ownedMember

Property **Heigh_Scoure::Show**

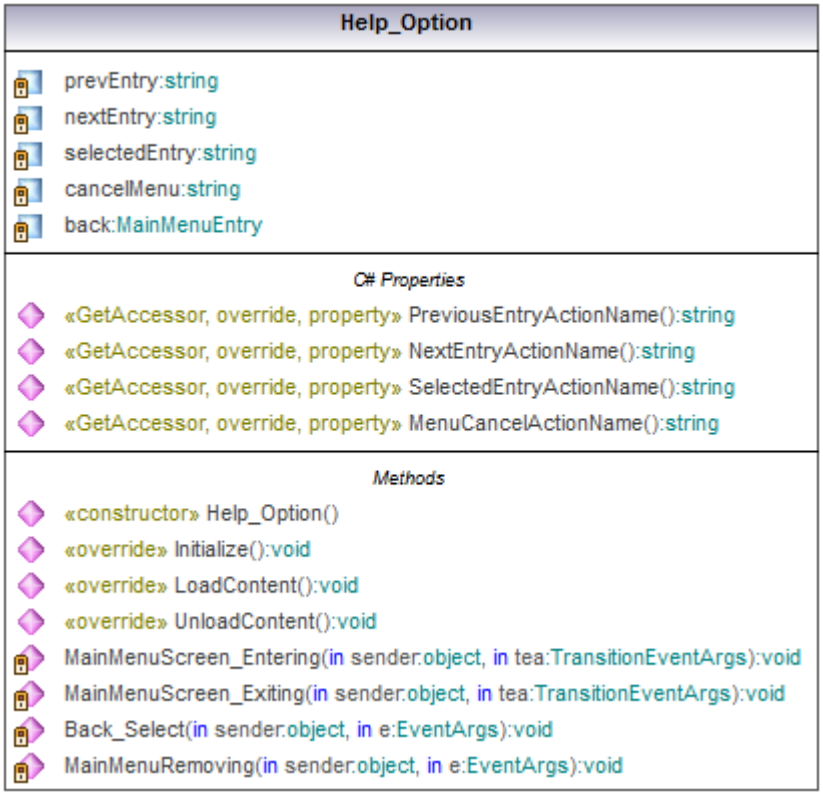
Heigh_Scoure		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::Show	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

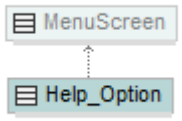
Operation **Heigh_Scoure::UnloadContent**

Heigh_Scoure						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Heigh_Scoure::UnloadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Class **Help_Option**

diagram



	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Help_Option.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Help_Option.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
back Back_Select cancelMenu Help_Option Initialize LoadContent MainMenuRemoving MainMenuScreen_Entering MainMenuScreen_Exiting MenuCancelActionName nextEntry NextEntryActionName prevEntry PreviousEntryActionName selectedEntry SelectedEntryActionName UnloadContent	ownedMember
MenuScreen	general
Association name — to **MainMenuEntry** — from **back**	associations to
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Property **Help_Option::back**

Help_Option	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::back — qualified name private — visibility false — leaf false — ordered true — unique MainMenuEntry — type false — static false — readOnly false — derived false — derivedUnion false — IsID none — aggregation memberEnd — memberEndKind false — «const» false — «fixed» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «volatile» false — «unsafe» false — «nullable»	properties

Operation **Help_Option::Back_Select**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::Back_Select	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **Help_Option::cancelMenu**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::cancelMenu	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Help_Option::Help_Option**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::Help_Option	qualified name	properties
public	visibility	

false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **Help_Option::Initialize**

Help_Option						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::Initialize			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Help_Option::LoadContent**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::LoadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	

		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Help_Option::MainMenuRemoving**

Help_Option						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::MainMenuRemoving				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Help_Option::MainMenuScreen_Entering**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::MainMenuScreen_Entering	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	

	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Help_Option::MainMenuScreen_Exiting**

Help_Option						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::MainMenuScreen_Exiting				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Help_Option::MenuCancelActionName**

Help_Option	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::MenuCancelActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	

return	ownedMember

Property **Help_Option::nextEntry**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::nextEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Help_Option::NextEntryActionName**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::NextEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	

	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **Help_Option::prevEntry**

Help_Option		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::prevEntry qualified name	properties
	private visibility	
	false leaf	
	false ordered	
	true unique	
	string type	
	false static	
	false readOnly	
	false derived	
	false derivedUnion	
	false IsID	
	false «const»	
	false «fixed»	
	false «attributes»	
	false «internal»	
	false «new»	
	false «volatile»	
	false «unsafe»	
	false «nullable»	

Operation **Help_Option::PreviousEntryActionName**

Help_Option		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::PreviousEntryActionName qualified name	properties
	public visibility	
	false leaf	
	false static	
	false abstract	
	sequential concurrency	
	false query	
	false «constructor»	
	false «destructor»	
	true «property»	
	false «indexer»	
	true «GetAccessor»	
	false «SetAccessor»	
	false «event»	
	false «AddRemoveAccessor»	
	false «operator»	
	false «attributes»	
	false «internal»	
	false «new»	
	false «virtual»	

	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **Help_Option::selectedEntry**

Help_Option			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::selectedEntry	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	string	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Help_Option::SelectedEntryActionName**

Help_Option						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::SelectedEntryActionName				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Help_Option::UnloadContent**

Help_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Help_Option::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	

return	ownedMember

Class **LevelManager**

«static» **LevelManager** Content:ContentManager player:Player currentLevel:int respawnLocation:Vector2 Arena:int=0 HighLevelNumber:int=0 LevelName:string arrLevelName:string[*]={ "Arena", "Egypt", "Australia", "Germany", "Hawaii", "Japan", "Sahara", "AUE", "Moon 1", "Moon 2", "NORMANDY SR1" } gemstones:List<T1->Gemstone>=new List<Gemstone>() health:List<T1->Health>=new List<Health>() enemiesA:List<T1->EnemyA>=new List<EnemyA>() enemiesB:List<T1->EnemyB>=new List<EnemyB>() enemiesC:List<T1->EnemyC>=new List<EnemyC>() enemiesD:List<T1->EnemyD>=new List<EnemyD>() enemiesE:List<T1->EnemyE>=new List<EnemyE>() enemiesF:List<T1->EnemyF>=new List<EnemyF>() maxXList:List<T1->float>=new List<float>() minYList:List<T1->float>=new List<float>() maxYList:List<T1->float>=new List<float>() fires:List<T1->Fire>=new List<Fire>() *C# Properties* «GetAccessor, property» CurrentLevel():int «GetAccessor, SetAccessor, property» RespawnLocation():Vector2 *Methods* Initialize(in content:ContentManager, in gamePlayer:Player):void checkCurrentCellCode():void LoadLevel(in levelNumber:int):void ReloadLevel():void Update(in gameTime:GameTime):void Draw(in spriteBatch:SpriteBatch):void	diagram
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active LevelManager.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\LevelManager.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» true — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Arena **arrLevelName** **checkCurrentCellCode** **Content** **CurrentLevel** **currentLevel** **Draw** **enemiesA** **enemiesB** **enemiesC** **enemiesD** **enemiesE** **enemiesF** **fires** **gemstones** **health** **HighLevelNumber** **Initialize** **LevelName** **LoadLevel** **maxXList** **maxYList** **minYList** **player** **ReloadLevel** **RespawnLocation** **respawnLocation** **Update**	ownedMember
Association name — to: **List<T1->Gemstone>** — from: **gemstones** to: **List<T1->Health>** — from: **health** to: **List<T1->EnemyA>** — from: **enemiesA** to: **List<T1->EnemyB>** — from: **enemiesB**	associations to

	List<T1->EnemyC> enemiesC List<T1->EnemyD> enemiesD List<T1->EnemyE> enemiesE List<T1->EnemyF> enemiesF List<T1->Fire> fires Player player	
	Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **LevelManager::Arena**

LevelManager		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::Arena qualified name private visibility false leaf false ordered true unique int type true static false readOnly false derived false derivedUnion false IsID 0 default false «const» false «fixed» false «attributes» false «internal» false «new» false «volatile» false «unsafe» false «nullable»	properties

Property **LevelManager::arrLevelName**

LevelManager		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::arrLevelName qualified name private visibility false leaf false ordered true unique * multiplicity string type true static false readOnly false derived false derivedUnion false IsID { "Arena", "Egypt", "Australia", "Germany", "Hawaii", "Japan", "Sahara", "AUE", "Moon 1", "Moon 2", "NORMANDY SR1" } default false «const» false «fixed» false «attributes» false «internal» false «new» false «volatile» false «unsafe» false «nullable»	properties

Operation **LevelManager::checkCurrentCellCode**

LevelManager						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::checkCurrentCellCode				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	true				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **LevelManager::Content**

LevelManager			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::Content	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	ContentManager	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **LevelManager::CurrentLevel**

LevelManager			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::CurrentLevel	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	true	static	

		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **LevelManager::currentLevel**

LevelManager			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::currentLevel	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	int	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **LevelManager::Draw**

LevelManager			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::Draw	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	true	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	

		false false false false false false false false false false			«AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **SpriteBatch** **void**	direction **in** **return**	name **spriteBatch** **return**	parameter
return spriteBatch						ownedMember

Property **LevelManager::enemiesA**

			owner
LevelManager			
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::enemiesA	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	List<T1->EnemyA>	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new List<EnemyA>()	default	
	none	aggregation	
	memberEnd	memberEndKind	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **LevelManager::enemiesB**

			owner
LevelManager			
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::enemiesB	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	List<T1->EnemyB>	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new List<EnemyB>()	default	
	none	aggregation	
	memberEnd	memberEndKind	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	

false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::enemiesC**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::enemiesC	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->EnemyC>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<EnemyC>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::enemiesD**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::enemiesD	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->EnemyD>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<EnemyD>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::enemiesE**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::enemiesE	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	

true	unique	
List<T1->EnemyE>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<EnemyE>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::enemiesF**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::enemiesF	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->EnemyF>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<EnemyF>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::fires**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::fires	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->Fire>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<Fire>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	

false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::gemstones**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::gemstones	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->Gemstone>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<Gemstone>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::health**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::health	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->Health>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<Health>()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::HighLevelNumber**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::HighLevelNumber	qualified name	properties
public	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **LevelManager::Initialize**

LevelManager						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::Initialize			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
			Player	**in**	**gamePlayer**	
			void	**return**	**return**	
content gamePlayer return						ownedMember

Property **LevelManager::LevelName**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::LevelName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
true	static	
false	readOnly	

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **LevelManager::LoadLevel**

LevelManager						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::LoadLevel				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	true				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**levelNumber**	
			void	**return**	**return**	
levelNumber return						ownedMember

Property **LevelManager::maxXList**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::maxXList	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->float>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<float>()	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::maxYList**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::maxYList	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->float>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<float>()	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::minYList**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::minYList	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
List<T1->float>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
new List<float>()	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **LevelManager::player**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::player	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Player	type	
true	static	

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **LevelManager::ReloadLevel**

LevelManager						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::ReloadLevel				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	true				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **LevelManager::RespawnLocation**

LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::RespawnLocation	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
true	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
true	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	

	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **Vector2**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **LevelManager::respawnLocation**

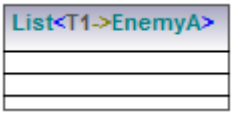
LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::respawnLocation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **LevelManager::Update**

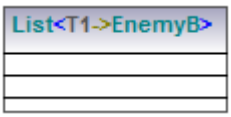
LevelManager		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::LevelManager::Update	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
true	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Class **List<T1->EnemyA>**

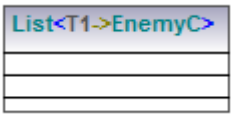
						diagram
Earth_Invaders						owner
List						template
actual **EnemyA**		formal **T1**				templ.par.substitution
			public	visibility		properties
			false	leaf		
			false	abstract		
			false	isFinalSpecialization		
			false	active		
			false	«struct»		
			false	«delegate»		
			false	«attributes»		
			false	«internal»		
			false	«new»		
			false	«static»		
			false	«unsafe»		
			false	«partial»		
Association name		from **LevelManager** (**enemiesA**)				associations from
		enemiesA	Property	Class **LevelManager**		typedElements

Class **List<T1->EnemyB>**

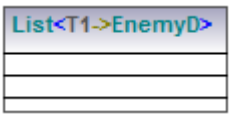
						diagram
Earth_Invaders						owner
List						template
actual **EnemyB**		formal **T1**				templ.par.substitution
			public	visibility		properties
			false	leaf		
			false	abstract		
			false	isFinalSpecialization		
			false	active		
			false	«struct»		
			false	«delegate»		
			false	«attributes»		
			false	«internal»		
			false	«new»		
			false	«static»		
			false	«unsafe»		
			false	«partial»		
Association name		from				associations from

LevelManager (enemiesB)	
enemiesB Property Class **LevelManager**	typedElements

Class **List<T1->EnemyC>**

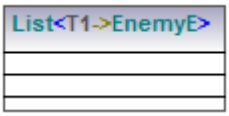
	diagram
Earth_Invaders	owner
List	template
actual **EnemyC** formal **T1**	templ.par.substitution
public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false active false «struct» false «delegate» false «attributes» false «internal» false «new» false «static» false «unsafe» false «partial»	properties
Association name from **LevelManager (enemiesC)**	associations from
enemiesC Property Class **LevelManager**	typedElements

Class **List<T1->EnemyD>**

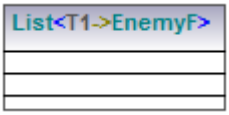
	diagram
Earth_Invaders	owner
List	template
actual **EnemyD** formal **T1**	templ.par.substitution
public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false active false «struct» false «delegate» false «attributes» false «internal» false «new» false «static» false «unsafe» false «partial»	properties
Association name from **LevelManager (enemiesD)**	associations from

enemiesD Property Class **LevelManager**	typedElements

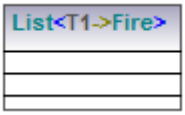
Class **List<T1->EnemyE>**

	diagram
Earth_Invaders	owner
List	template
actual **EnemyE** formal **T1**	templ.par.substitution
public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false active false «struct» false «delegate» false «attributes» false «internal» false «new» false «static» false «unsafe» false «partial»	properties
Association name from **LevelManager** (**enemiesE**)	associations from
enemiesE Property Class **LevelManager**	typedElements

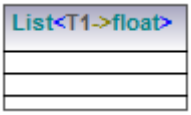
Class **List<T1->EnemyF>**

	diagram
Earth_Invaders	owner
List	template
actual **EnemyF** formal **T1**	templ.par.substitution
public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false active false «struct» false «delegate» false «attributes» false «internal» false «new» false «static» false «unsafe» false «partial»	properties
Association name from **LevelManager** (**enemiesF**)	associations from
enemiesF Property Class **LevelManager**	typedElements

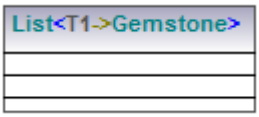
Class **List<T1->Fire>**

				diagram
Earth_Invaders				owner
List				template
actual **Fire**	formal **T1**			templ.par.substitution
		public	visibility	properties
		false	leaf	
		false	abstract	
		false	isFinalSpecialization	
		false	active	
		false	«struct»	
		false	«delegate»	
		false	«attributes»	
		false	«internal»	
		false	«new»	
		false	«static»	
		false	«unsafe»	
		false	«partial»	
Association name	from **LevelManager** (**fires**)			associations from
	fires	Property	Class **LevelManager**	typedElements

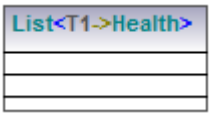
Class **List<T1->float>**

				diagram
Earth_Invaders				owner
List				template
actual **float**	formal **T1**			templ.par.substitution
		public	visibility	properties
		false	leaf	
		false	abstract	
		false	isFinalSpecialization	
		false	active	
		false	«struct»	
		false	«delegate»	
		false	«attributes»	
		false	«internal»	
		false	«new»	
		false	«static»	
		false	«unsafe»	
		false	«partial»	
	maxXList **maxYList** **minYList**	Property	Class **LevelManager**	typedElements

Class **List<T1->Gemstone>**

			diagram
Earth_Invaders			owner
List			template
actual **Gemstone**	formal **T1**		templ.par.substitution
	public	visibility	properties
	false	leaf	
	false	abstract	
	false	isFinalSpecialization	
	false	active	
	false	«struct»	
	false	«delegate»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«static»	
	false	«unsafe»	
	false	«partial»	
Association name	from **LevelManager** (**gemstones**)		associations from
	gemstones Property	Class **LevelManager**	typedElements

Class **List<T1->Health>**

			diagram
Earth_Invaders			owner
List			template
actual **Health**	formal **T1**		templ.par.substitution
	public	visibility	properties
	false	leaf	
	false	abstract	
	false	isFinalSpecialization	
	false	active	
	false	«struct»	
	false	«delegate»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«static»	
	false	«unsafe»	
	false	«partial»	
Association name	from **LevelManager** (**health**)		associations from
	health Property	Class **LevelManager**	typedElements

Class **Loading**

«partial» **Loading** SignInDone:bool=false T:string check:bool=false Back:bool=false components:System.ComponentModel.IContainer=null «constructor» Loading() label1_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void textBox1_TextChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void Loading_Load(in sender:object, in e:EventArgs):void «override» Dispose(in disposing:bool):void InitializeComponent():void	diagram
Form Loading	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading — qualified name package — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Loading.cs — code file name Loading.Designer.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Loading.cs — code file path E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Loading.Designer.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» true — «partial»	properties
Back **check** **components** **Dispose** **InitializeComponent** **label1_Click** **Loading** **Loading_Load** **SignInDone** **T** **textBox1_TextChanged**	ownedMember
Form	general
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Property **Loading::Back**

Loading	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::Back	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Loading::check**

Loading		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::check	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Loading::components**

Loading		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::components	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.ComponentModel.IContainer	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
null	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	

false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	
<summary> Required designer variable. </summary>		documentation

Operation **Loading::Dispose**

Loading						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::Dispose			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**in**	**disposing**	
			void	**return**	**return**	
disposing return						ownedMember
<summary> Clean up any resources being used. </summary> <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>						documentation

Operation **Loading::InitializeComponent**

Loading		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::InitializeComponent	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	

	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor. </summary>						documentation

Operation **Loading::label1_Click**

Loading						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::label1_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Loading::Loading**

Loading						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::Loading			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	

false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **Loading::Loading_Load**

Loading						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::Loading_Load			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Loading::SignInDone**

Loading		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::SignInDone	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	

false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Loading::T**

Loading		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::T	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

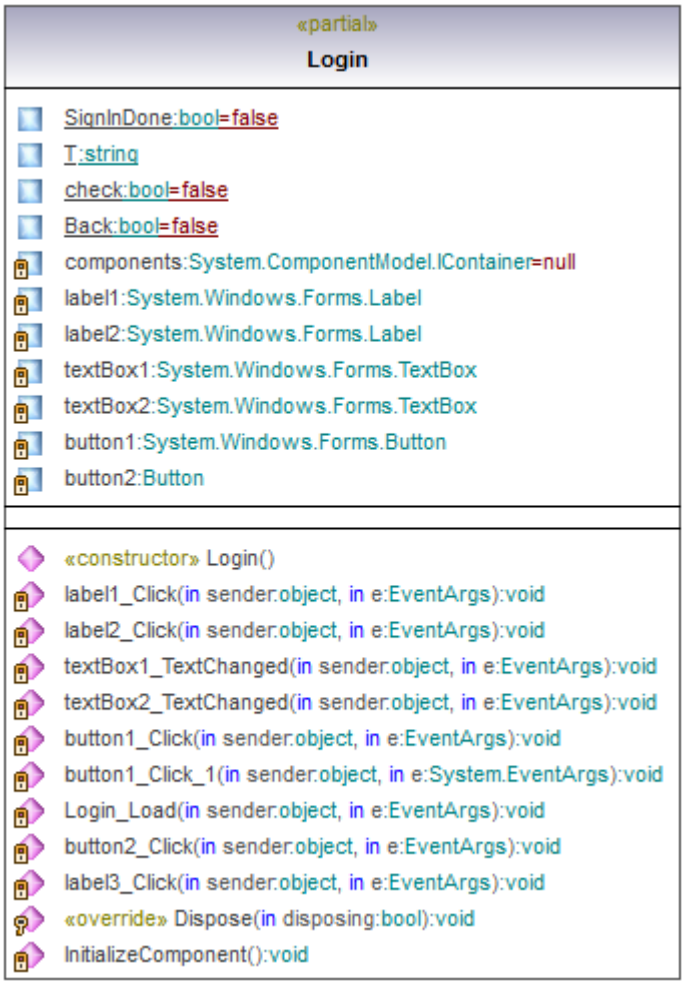
Operation **Loading::textBox1_TextChanged**

Loading					owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Loading::textBox1_TextChanged				qualified name	properties
private				visibility	
false				leaf	
false				static	
false				abstract	
sequential				concurrency	
false				query	
false				«constructor»	
false				«destructor»	
false				«property»	
false				«indexer»	
false				«GetAccessor»	
false				«SetAccessor»	
false				«event»	
false				«AddRemoveAccessor»	
false				«operator»	
false				«attributes»	
false				«internal»	
false				«new»	
false				«virtual»	
false				«override»	
false				«unsafe»	
false				«extern»	
false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

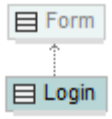
e return sender	ownedMember

Class **Login**

diagram



hierarchy



Earth_Invaders	owner

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login	qualified name
package	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active
Login.cs	code file name
Login.designer.cs	code file name
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Login.cs	code file path
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Login.designer.cs	code file path
false	«struct»
false	«delegate»

false false false false false true	«attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
Back button1 button1_Click button1_Click_1 button2 button2_Click check components Dispose InitializeComponent label1 label1_Click label2 label2_Click label3_Click Login Login_Load SignInDone T textBox1 textBox1_TextChanged textBox2 textBox2_TextChanged		ownedMember
Form		general
Association name	from **Sign_In_Screen (L)**	associations from
Earth-Invaders	ComponentRealization	target of relation
L	Property Class **Sign_In_Screen**	typedElements
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **Login::Back**

Login		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::Back public false false true bool true false false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID default «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Property **Login::button1**

Login		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::button1 private false false true System.Windows.Forms.Button false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal»	properties

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Login::button1_Click**

Login		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::button1_Click	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Operation **Login::button1_Click_1**

Login		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::button1_Click_1	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	

		false false				«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **System.EventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **e** **return**	parameter
e return sender						ownedMember

Property **Login::button2**

Login		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::button2	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	Button	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Login::button2_Click**

Login						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::button2_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **EventArgs**	direction **in** **in**	name **sender** **e**	parameter

	void	**return**	**return**	
e return sender				ownedMember

Property **Login::check**

Login		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::check	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	bool	type
	true	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	default
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Property **Login::components**

Login		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::components	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.ComponentModel.IContainer	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	null	default
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties
<summary> Required designer variable. </summary>		documentation

Operation **Login::Dispose**

Login		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::Dispose	qualified name
	protected	visibility
	false	leaf
	false	static
		properties

		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**in**	**disposing**	
			void	**return**	**return**	
disposing return						ownedMember
<summary> Clean up any resources being used. </summary> <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>						documentation

Operation **Login::InitializeComponent**

Login						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::InitializeComponent			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor. </summary>						documentation

Property **Login::label1**

Login		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::label1	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.Label	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Login::label1_Click**

Login						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::label1_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Login::label2**

Login	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::label2	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Label	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Login::label2_Click**

Login						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::label2_Click					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Login::label3_Click**

Login		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::label3_Click	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	

		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Login::Login**

				owner
Login				owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::Login	qualified name	properties
		public	visibility	
		false	leaf	
		false	static	
		false	abstract	
		sequential	concurrency	
		false	query	
		true	«constructor»	
		false	«destructor»	
		false	«property»	
		false	«indexer»	
		false	«GetAccessor»	
		false	«SetAccessor»	
		false	«event»	
		false	«AddRemoveAccessor»	
		false	«operator»	
		false	«attributes»	
		false	«internal»	
		false	«new»	
		false	«virtual»	
		false	«override»	
		false	«unsafe»	
		false	«extern»	
		false	«partial»	

Operation **Login::Login_Load**

				owner
Login				owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::Login_Load	qualified name	properties
		private	visibility	
		false	leaf	
		false	static	
		false	abstract	
		sequential	concurrency	
		false	query	
		false	«constructor»	
		false	«destructor»	

		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Login::SignInDone**

Login			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::SignInDone	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	bool	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Login::T**

Login			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::T	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	string	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Login::textBox1**

Login		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::textBox1	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.TextBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Login::textBox1_TextChanged**

Login						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::textBox1_TextChanged					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

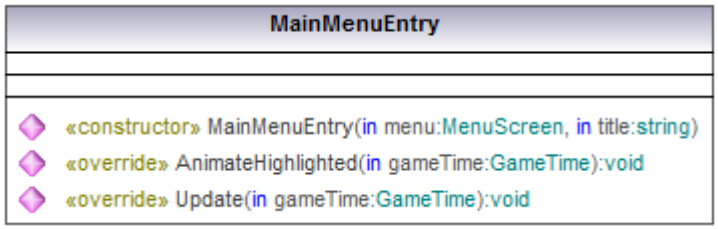
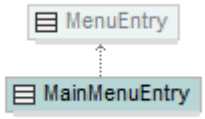
Property **Login::textBox2**

Login		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::textBox2 qualified name private visibility false leaf false ordered true unique System.Windows.Forms.TextBox type false static false readOnly false derived false derivedUnion false IsID false «const» false «fixed» false «attributes» false «internal» false «new» false «volatile» false «unsafe» false «nullable»	properties

Operation **Login::textBox2_TextChanged**

Login						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Login::textBox2_TextChanged qualified name private visibility false leaf false static false abstract sequential concurrency false query false «constructor» false «destructor» false «property» false «indexer» false «GetAccessor» false «SetAccessor» false «event» false «AddRemoveAccessor» false «operator» false «attributes» false «internal» false «new» false «virtual» false «override» false «unsafe» false «extern» false «partial»					properties
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Class **MainMenuEntry**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuEntry — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active MainMenuEntry.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\MenuEntries\MainMenuEntry.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
AnimateHighlighted **MainMenuEntry** **Update**	ownedMember
MenuEntry	general
Association name — from **BackGround_sound** (**_Normal**) **BackGround_sound** (**Medium**) **BackGround_sound** (**Hiegh**) **GameMenuScreen** (**New_Game**) **GameMenuScreen** (**Load_Game**) **GameMenuScreen** (**back**) **GameMenuScreen** (**High_Scores**) **Heigh_Scoure** (**back**) **Help_Option** (**back**) **MainMenuScreen** (**Sign_In**) **MainMenuScreen** (**Sign_Up**) **MainMenuScreen** (**quit**) **Music_Volume** (**_Normal**) **Music_Volume** (**Medium**) **Music_Volume** (**Hiegh**) **Option_Screen** (**sound**) **Option_Screen** (**help**)	associations from

			Option_Screen (back) PauseScreen (resume) PauseScreen (option) PauseScreen (back) PauseScreen (mainmenu) PauseScreen (quit) Sound_Effect_Volume (_low) Sound_Effect_Volume (_meduim) Sound_Effect_Volume (_heigh) Sound_Option (_musicVolme) Sound_Option (_soundEffect_Volme) Sound_Option (back)	
			MenuEntries ComponentRealization	target of relation
_Normal Hiegh Medium	Property	Class BackGround_sound		typedElements
back High_Scores Load_Game New_Game	Property	Class GameMenuScreen		
back	Property	Class Heigh_Scoure		
back	Property	Class Help_Option		
quit Sign_In Sign_Up	Property	Class MainMenuScreen		
_Normal Hiegh Medium	Property	Class Music_Volume		
back help sound	Property	Class Option_Screen		
back mainmenu option quit resume	Property	Class PauseScreen		
_heigh _low _meduim	Property	Class Sound_Effect_Volume		
_musicVolme _soundEffect_Volme back	Property	Class Sound_Option		
Content of Earth Invaders Full and all subpackages				shown on diagram

Operation **MainMenuEntry::AnimateHighlighted**

MainMenuEntry						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuEntry::AnimateHighlighted					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Operation **MainMenuEntry::MainMenuEntry**

MainMenuEntry		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuEntry::MainMenuEntry	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	true	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«virtual»
	false	«override»
	false	«unsafe»
	false	«extern»
	false	«partial»
		properties

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			MenuScreen	**in**	**menu**	parameter
			string	**in**	**title**	

menu title	ownedMember

Operation **MainMenuEntry::Update**

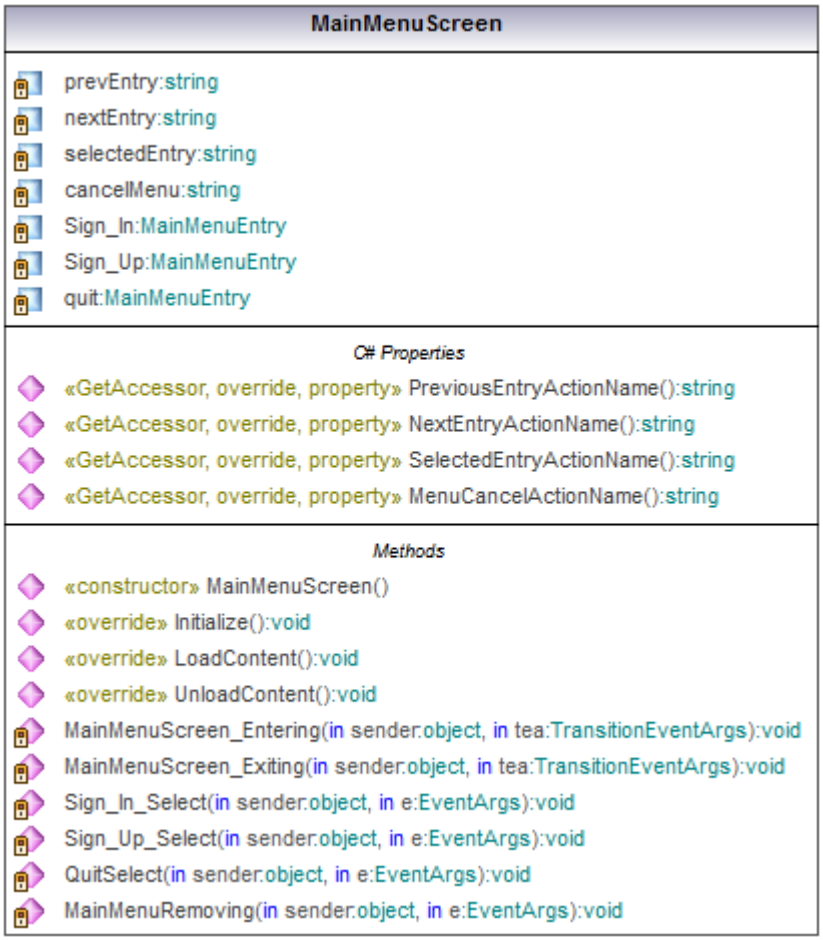
MainMenuEntry		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuEntry::Update	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«virtual»
	true	«override»
	false	«unsafe»
	false	«extern»
	false	«partial»
		properties

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			GameTime	**in**	**gameTime**	parameter
			void	**return**	**return**	

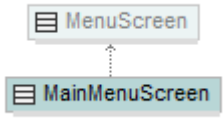
gameTime return	ownedMember

Class **MainMenuScreen**

diagram



hierarchy



Earth_Invaders	owner

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active
MainMenuScreen.cs	code file name
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\MainMenuScreen.cs	code file path
false	«struct»
false	«delegate»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»

false false false	«static» «unsafe» «partial»	
cancelMenu **Initialize** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **MenuCancelActionName** **nextEntry** **NextEntryActionName** **prevEntry** **PreviousEntryActionName** **quit** **QuitSelect** **selectedEntry** **SelectedEntryActionName** **Sign_In** **Sign_In_Select** **Sign_Up** **Sign_Up_Select** **UnloadContent**		ownedMember
MenuScreen		general
Association name	to **MainMenuEntry** **MainMenuEntry** **MainMenuEntry**	from **Sign_In** **Sign_Up** **quit**	associations to
	Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **MainMenuScreen::cancelMenu**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::cancelMenu private false false true string false false false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Operation **MainMenuScreen::Initialize**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::Initialize public false false false sequential false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes»	properties

	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **MainMenuScreen::LoadContent**

MainMenuScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::LoadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **MainMenuScreen::MainMenuRemoving**

MainMenuScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::MainMenuRemoving				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	

	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **MainMenuScreen::MainMenuScreen**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::MainMenuScreen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **MainMenuScreen::MainMenuScreen_Entering**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::MainMenuScreen_Entering	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	

false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **MainMenuScreen::MainMenuScreen_Exiting**

MainMenuScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::MainMenuScreen_Exiting					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **MainMenuScreen::MenuCancelActionName**

MainMenuScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::MenuCancelActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	

	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **MainMenuScreen::nextEntry**

MainMenuScreen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::nextEntry	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	string	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **MainMenuScreen::NextEntryActionName**

MainMenuScreen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::NextEntryActionName	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	true	«property»	
	false	«indexer»	
	true	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	true	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	
	false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **MainMenuScreen::prevEntry**

		owner
MainMenuScreen		
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MainMenuScreen::PreviousEntryActionName**

		owner
MainMenuScreen		
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::PreviousEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **MainMenuScreen::quit**

MainMenuScreen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::quit	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	MainMenuEntry	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	none	aggregation	
	memberEnd	memberEndKind	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **MainMenuScreen::QuitSelect**

MainMenuScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::QuitSelect				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MainMenuScreen::selectedEntry**

MainMenuScreen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::selectedEntry	qualified name	properties
	private	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MainMenuScreen::SelectedEntryActionName**

MainMenuScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::SelectedEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **MainMenuScreen::Sign_In**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::Sign_In	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	

memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MainMenuScreen::Sign_In_Select**

MainMenuScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::Sign_In_Select				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MainMenuScreen::Sign_Up**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::Sign_Up	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MainMenuScreen::Sign_Up_Select**

MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::Sign_Up_Select	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Operation **MainMenuScreen::UnloadContent**

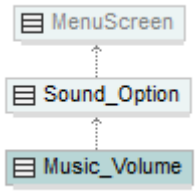
MainMenuScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::MainMenuScreen::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	

	false false				«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Class **Music_Volume**

diagram

hierarchy



Earth_Invaders	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume	qualified name	properties
package	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	

false Music_Volume.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Music_Volume.cs false false false false false false false false	active code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
_cancelMenu **_nextEntry** **_Normal** **_prevEntry** **_selectedEntry** **Back** **Hiegh** **Initialize** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **Medium** **MenuCancelActionName** **Music_Volume** **NextEntryActionName** **PreviousEntryActionName** **SelectedEntryActionName** **setHiegh** **setMedium** **setNormal** **UnloadContent**		ownedMember
Sound_Option		general
Association name	to **MainMenuEntry** **MainMenuEntry** **MainMenuEntry**	from **_Normal** **Medium** **Hiegh**	associations to
	Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **Music_Volume::_cancelMenu**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::_cancelMenu private false false true string false false false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Property **Music_Volume::_nextEntry**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::_nextEntry private false false true string false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly	properties

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Music_Volume::_Normal**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::_Normal	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Music_Volume::_prevEntry**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::_prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Music_Volume::_selectedEntry**

Music_Volume	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::_selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Music_Volume::Back**

Music_Volume						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::Back					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Music_Volume::Hiegh**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::Hiegh	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Music_Volume::Initialize**

Music_Volume						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::Initialize			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Music_Volume::LoadContent**

Music_Volume						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::LoadContent			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	

		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		true				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Music_Volume::MainMenuRemoving**

Music_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::MainMenuRemoving				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Music_Volume::MainMenuScreen_Entering**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::MainMenuScreen_Entering	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	

	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Music_Volume::MainMenuScreen_Exiting**

Music_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::MainMenuScreen_Exiting				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Property **Music_Volume::Medium**

Music_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::Medium				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				ordered	
	true				unique	
	MainMenuEntry				type	
	false				static	
	false				readOnly	

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Music_Volume::MenuCancelActionName**

Music_Volume						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::MenuCancelActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Music_Volume::Music_Volume**

Music_Volume			owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::Music_Volume		qualified name	properties
public		visibility	
false		leaf	
false		static	
false		abstract	
sequential		concurrency	
false		query	
true		«constructor»	
false		«destructor»	
false		«property»	
false		«indexer»	
false		«GetAccessor»	
false		«SetAccessor»	
false		«event»	
false		«AddRemoveAccessor»	
false		«operator»	

false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **Music_Volume::NextEntryActionName**

Music_Volume						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::NextEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Music_Volume::PreviousEntryActionName**

Music_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::PreviousEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	

	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Music_Volume::SelectedEntryActionName**

Music_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::SelectedEntryActionName				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Music_Volume::setHiegh**

Music_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::setHiegh				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	

		false false				«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **EventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **e** **return**	parameter
e return sender						ownedMember

Operation **Music_Volume::setMedium**

Music_Volume						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::setMedium private false false false sequential false false false false false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	properties
default	multiplicity	type modifier	type **object** **EventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **e** **return**	parameter
e return sender						ownedMember

Operation **Music_Volume::setNormal**

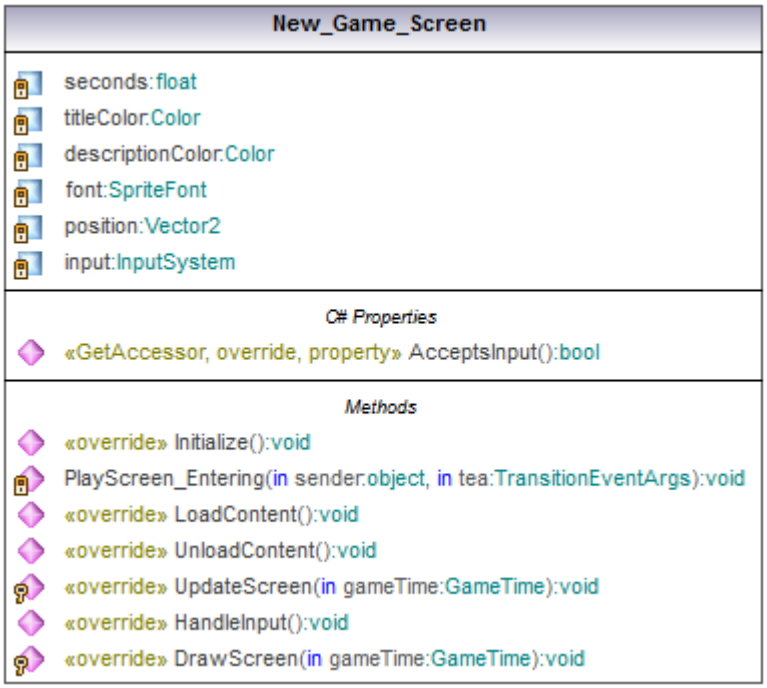
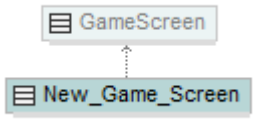
Music_Volume						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::setNormal private false false false sequential false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes»	properties

	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Music_Volume::UnloadContent**

Music_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Music_Volume::UnloadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Class **New_Game_Screen**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active New_Game_Screen.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\New_Game_Screen.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
AcceptsInput **descriptionColor** **DrawScreen** **font** **HandleInput** **Initialize** **input** **LoadContent** **PlayScreen_Entering** **position** **seconds** **titleColor** **UnloadContent** **UpdateScreen**	ownedMember
GameScreen	general
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **New_Game_Screen::AcceptsInput**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::AcceptsInput	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			bool	**return**	**return**	parameter

return	ownedMember

Property **New_Game_Screen::descriptionColor**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::descriptionColor	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Color	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **New_Game_Screen::DrawScreen**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::DrawScreen	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	

	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Property **New_Game_Screen::font**

New_Game_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::font	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteFont	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **New_Game_Screen::HandleInput**

New_Game_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::HandleInput	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	

	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **New_Game_Screen::Initialize**

New_Game_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::Initialize				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **New_Game_Screen::input**

New_Game_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::input				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				ordered	
	true				unique	
	InputSystem				type	
	false				static	
	false				readOnly	
	false				derived	
	false				derivedUnion	
	false				IsID	
	false				«const»	
	false				«fixed»	
	false				«attributes»	

false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **New_Game_Screen::LoadContent**

New_Game_Screen	owner	
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::LoadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	

return	ownedMember

Operation **New_Game_Screen::PlayScreen_Entering**

New_Game_Screen	owner	
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::PlayScreen_Entering	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Property **New_Game_Screen::position**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::position	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **New_Game_Screen::seconds**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::seconds	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **New_Game_Screen::titleColor**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::titleColor	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Color	type	

false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **New_Game_Screen::UnloadContent**

New_Game_Screen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::UnloadContent					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

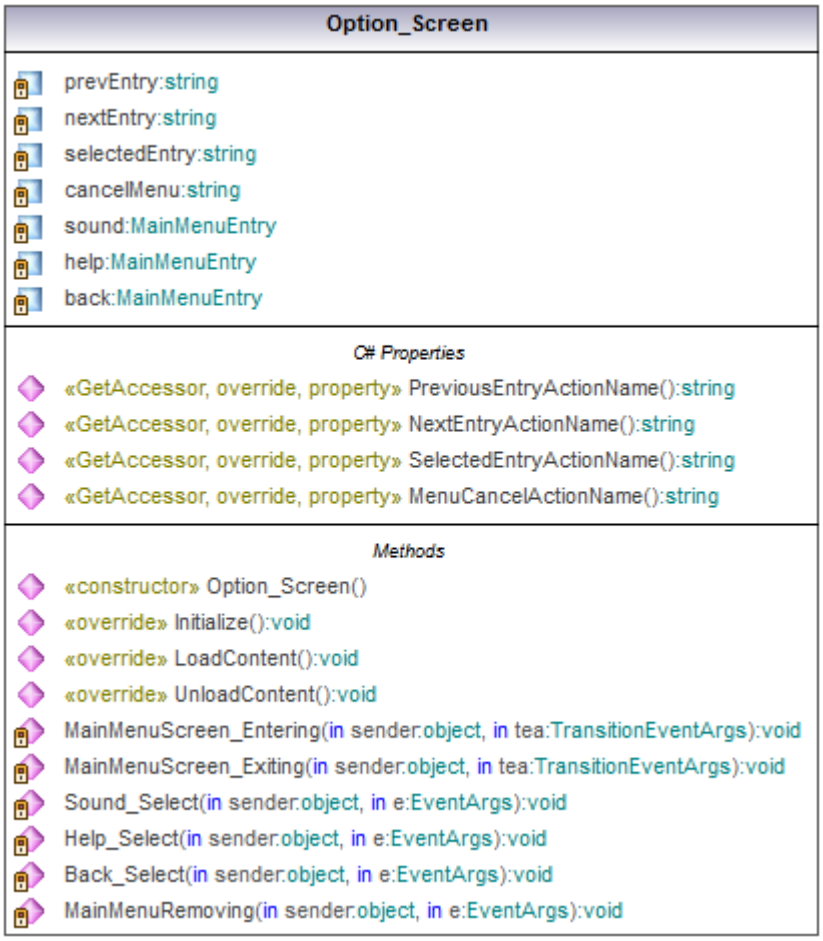
Operation **New_Game_Screen::UpdateScreen**

New_Game_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::New_Game_Screen::UpdateScreen	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	

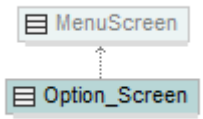
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Class **Option_Screen**

diagram



hierarchy



Earth_Invaders		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen	qualified name	properties
public	visibility	

false false false false Option_Screen.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Option_Screen.cs false false false false false false false false	leaf abstract isFinalSpecialization active code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
back **Back_Select** **cancelMenu** **help** **Help_Select** **Initialize** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **MenuCancelActionName** **nextEntry** **NextEntryActionName** **Option_Screen** **prevEntry** **PreviousEntryActionName** **selectedEntry** **SelectedEntryActionName** **sound** **Sound_Select** **UnloadContent**		ownedMember
MenuScreen		general
Association name	to **MainMenuEntry** **MainMenuEntry** **MainMenuEntry**	from **sound** **help** **back**	associations to
	Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **Option_Screen::back**

Option_Screen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::back private false false true MainMenuEntry false false false false false none memberEnd false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID aggregation memberEndKind «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Operation **Option_Screen::Back_Select**

Option_Screen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::Back_Select private false	qualified name visibility leaf	properties

	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Option_Screen::cancelMenu**

Option_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::cancelMenu	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	string	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Option_Screen::help**

Option_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::help	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	MainMenuEntry	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	

false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Option_Screen::Help_Select**

Option_Screen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::Help_Select					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Option_Screen::Initialize**

Option_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::Initialize	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	

		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Option_Screen::LoadContent**

Option_Screen						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::LoadContent			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Option_Screen::MainMenuRemoving**

Option_Screen						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::MainMenuRemoving			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	

	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Option_Screen::MainMenuScreen_Entering**

Option_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::MainMenuScreen_Entering				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Option_Screen::MainMenuScreen_Exiting**

Option_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::MainMenuScreen_Exiting				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	

	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Option_Screen::MenuCancelActionName**

Option_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::MenuCancelActionName				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Option_Screen::nextEntry**

Option_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::nextEntry				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				ordered	
	true				unique	
	string				type	
	false				static	
	false				readOnly	
	false				derived	

false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Option_Screen::NextEntryActionName**

Option_Screen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::NextEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Option_Screen::Option_Screen**

Option_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::Option_Screen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	

false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Property **Option_Screen::prevEntry**

Option_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Option_Screen::PreviousEntryActionName**

Option_Screen					owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::PreviousEntryActionName				qualified name	properties
public				visibility	
false				leaf	
false				static	
false				abstract	
sequential				concurrency	
false				query	
false				«constructor»	
false				«destructor»	
true				«property»	
false				«indexer»	
true				«GetAccessor»	
false				«SetAccessor»	
false				«event»	
false				«AddRemoveAccessor»	
false				«operator»	
false				«attributes»	
false				«internal»	
false				«new»	
false				«virtual»	
true				«override»	
false				«unsafe»	
false				«extern»	
false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Option_Screen::selectedEntry**

Option_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Option_Screen::SelectedEntryActionName**

Option_Screen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::SelectedEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Option_Screen::sound**

Option_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::sound	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Option_Screen::Sound_Select**

Option_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::Sound_Select				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

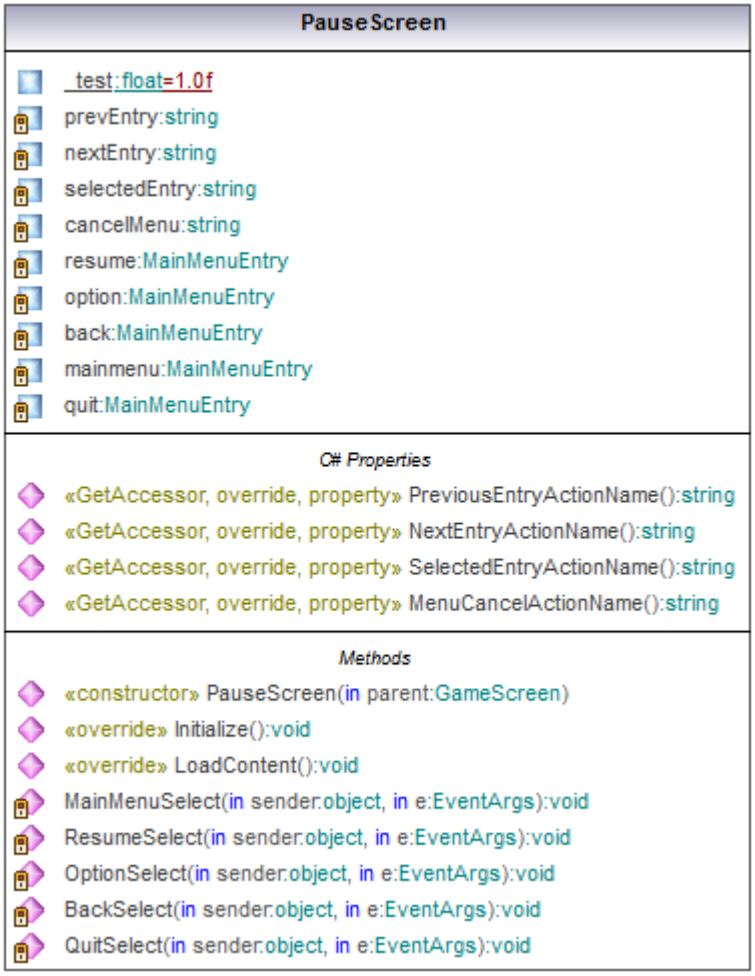
Operation **Option_Screen::UnloadContent**

Option_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Option_Screen::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	

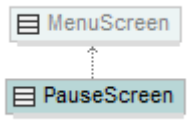
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Class **PauseScreen**

diagram



hierarchy



Earth_Invaders		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
false	active	
PauseScreen.cs	code file name	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\PauseScreen.cs	code file path	
false	«struct»	
false	«delegate»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«static»	
false	«unsafe»	
false	«partial»	
_test **back** **BackSelect** **cancelMenu** **Initialize** **LoadContent** **mainmenu** **MainMenuSelect** **MenuCancelActionName** **nextEntry** **NextEntryActionName** **option** **OptionSelect** **PauseScreen** **prevEntry** **PreviousEntryActionName** **quit** **QuitSelect** **resume** **ResumeSelect** **selectedEntry** **SelectedEntryActionName**		ownedMember
MenuScreen		general
Association name	to / from	associations to
	MainMenuEntry **resume**	
	MainMenuEntry **option**	
	MainMenuEntry **back**	
	MainMenuEntry **mainmenu**	
	MainMenuEntry **quit**	
	Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **PauseScreen::_test**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::_test	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
1.0f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **PauseScreen::back**

PauseScreen	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::back	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::BackSelect**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::BackSelect	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **PauseScreen::cancelMenu**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::cancelMenu	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	

string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::Initialize**

PauseScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::Initialize					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **PauseScreen::LoadContent**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::LoadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	

	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **PauseScreen::mainmenu**

PauseScreen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::mainmenu	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	MainMenuEntry	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	none	aggregation	
	memberEnd	memberEndKind	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::MainMenuSelect**

PauseScreen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::MainMenuSelect	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	false	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	

	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **PauseScreen::MenuCancelActionName**

PauseScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::MenuCancelActionName				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **PauseScreen::nextEntry**

PauseScreen				owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::nextEntry		qualified name	properties
	private		visibility	
	false		leaf	
	false		ordered	
	true		unique	
	string		type	
	false		static	
	false		readOnly	
	false		derived	
	false		derivedUnion	
	false		IsID	
	false		«const»	
	false		«fixed»	
	false		«attributes»	
	false		«internal»	
	false		«new»	
	false		«volatile»	
	false		«unsafe»	
	false		«nullable»	

Operation **PauseScreen::NextEntryActionName**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::NextEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			string	**return**	**return**	parameter
return						ownedMember

Property **PauseScreen::option**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::option	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::OptionSelect**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::OptionSelect	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	

		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **PauseScreen::PauseScreen**

PauseScreen						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::PauseScreen			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameScreen	**in**	**parent**	
parent						ownedMember

Property **PauseScreen::prevEntry**

PauseScreen	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::PreviousEntryActionName**

PauseScreen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::PreviousEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **PauseScreen::quit**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::quit	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	

false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::QuitSelect**

PauseScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::QuitSelect				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **PauseScreen::resume**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::resume	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	

false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::ResumeSelect**

PauseScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::ResumeSelect				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **PauseScreen::selectedEntry**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **PauseScreen::SelectedEntryActionName**

PauseScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PauseScreen::SelectedEntryActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			string	**return**	**return**	parameter

return	ownedMember

Class **Player**

diagram

Player

- _dieVolume:float=1.0f
- pitch:float=0.0f
- pan:float=0.0f
- fallSpeed:Vector2=new Vector2(0, 20)
- moveScale:float=299.9995f
- dead:bool=false
- score:int=0
- firePressed:bool=false
- content:ContentManager
- fireLocation:Vector2
- fireDirection:Vector2
- health:int=100
- Ani:Stack<T1->string>
- Vel:Stack<T1->Vector2>
- Flip:Stack<T1->bool>
- Worl:Stack<T1->Vector2>
- PasWorl:Stack<T1->Vector2>
- newAnimation:string
- Time_Reverse:bool
- counter:int
- fire:SoundEffect
- jump:SoundEffect
- mHealthBar:Texture2D

C# Properties

- «GetAccessor, SetAccessor, property» _health():int
- «GetAccessor, SetAccessor, property» Dead():bool
- «GetAccessor, SetAccessor, property» Score():int

Methods

- «constructor» Player(in content:ContentManager)
- Update(in gameTime:GameTime):void
- Jump():void
- «override» Kill():void
- «override» CheckCollision():void
- Revive():void
- «override» Draw(in spriteBatch:SpriteBatch):void
- repositionCamera():void
- checkLevelTransition():void

	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Player.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Player.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
_dieVolume **_health** **Ani** **CheckCollision** **checkLevelTransition** **content** **counter** **Dead** **dead** **Draw** **fallSpeed** **fire** **fireDirection** **fireLocation** **firePressed** **Flip** **health** **Jump** **jump** **Kill** **mHealthBar** **moveScale** **newAnimation** **pan** **PasWorl** **pitch** **Player** **repositionCamera** **Revive** **Score** **score** **Time_Reverse** **Update** **Vel** **Worl**	ownedMember
Creature	general
Association name — from **Game1** (**player**) **LevelManager** (**player**)	associations from
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
player Property Class **Game1** **player** Property Class **LevelManager** **Initialize** Operation	typedElements
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Property **Player::_dieVolume**

Player	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::_dieVolume — qualified name private — visibility false — leaf false — ordered true — unique float — type false — static false — readOnly false — derived false — derivedUnion false — IsID 1.0f — default false — «const» false — «fixed» false — «attributes»	properties

false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Player::_health**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::_health	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
true	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			int	**return**	**return**	parameter

return	ownedMember

Property **Player::Ani**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Ani	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->string>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Player::CheckCollision**

Player						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::CheckCollision			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Player::checkLevelTransition**

Player						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::checkLevelTransition			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Player::content**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::content	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
ContentManager	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::counter**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::counter	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Player::Dead**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Dead	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
true	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
true	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	

		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **bool**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember
//////////////////////////////////						documentation

Property **Player::dead**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::dead	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	bool	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Player::Draw**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Draw	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	true	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	

		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			void	**return**	**return**	
return spriteBatch						ownedMember

Property **Player::fallSpeed**

Player		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::fallSpeed	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	Vector2	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	new Vector2(0, 20)	default
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

properties

Property **Player::fire**

Player		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::fire	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	SoundEffect	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

properties

Property **Player::fireDirection**

Player		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::fireDirection	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique

properties

Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::fireLocation**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::fireLocation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::firePressed**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::firePressed	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::Flip**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Flip	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->bool>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::health**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::health	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
100	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Player::Jump**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Jump	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	

		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **Player::jump**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::jump	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SoundEffect	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Player::Kill**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Kill	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	true	«override»	
	false	«unsafe»	
	false	«extern»	
	false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Player::mHealthBar**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::mHealthBar	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Texture2D	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::moveScale**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::moveScale	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
299.9995f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::newAnimation**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::newAnimation	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::pan**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::pan	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0.0f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::PasWorl**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::PasWorl	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->Vector2>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Player::pitch**

Player	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::pitch	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0.0f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Player::Player**

Player						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Player			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		true			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			ContentManager	**in**	**content**	
content						ownedMember

Operation **Player::repositionCamera**

Player		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::repositionCamera	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	

		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Player::Revive**

Player						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Revive			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Player::Score**

Player						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Score			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	

		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **int**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **Player::score**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::score	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	int	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	0	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Player::Time_Reverse**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Time_Reverse	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	bool	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Player::Update**

Player						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Update			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Property **Player::Vel**

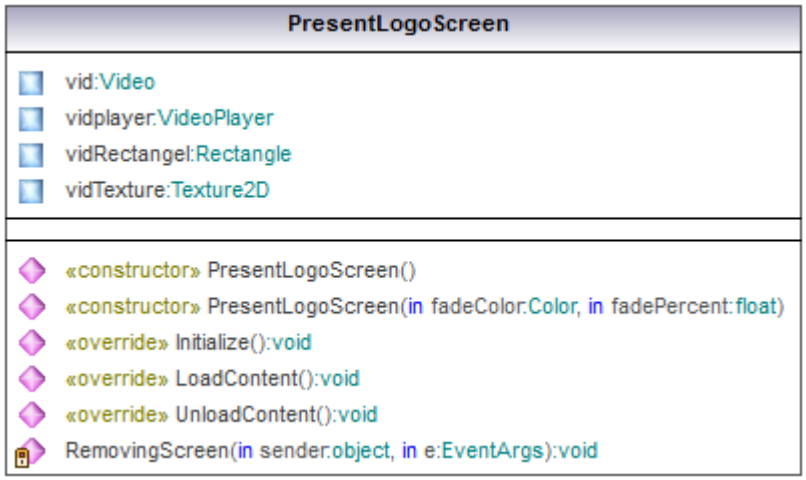
Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Vel	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Stack<T1->Vector2>	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **Player::Worl**

Player			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Player::Worl	qualified name	properties
	public	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Stack<T1->Vector2>	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **PresentLogoScreen**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
false	active	
PresentLogoScreen.cs	code file name	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\PresentLogoScreen.cs	code file path	
false	«struct»	
false	«delegate»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«static»	
false	«unsafe»	
false	«partial»	

Initialize **LoadContent** **PresentLogoScreen** **PresentLogoScreen** **RemovingScreen** **UnloadContent** **vid** **vidplayer** **vidRectangel** **vidTexture**	ownedMember
LogoScreen	general
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **PresentLogoScreen::Initialize**

PresentLogoScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::Initialize				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **PresentLogoScreen::LoadContent**

PresentLogoScreen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::LoadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	

	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **PresentLogoScreen::PresentLogoScreen**

PresentLogoScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::PresentLogoScreen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **PresentLogoScreen::PresentLogoScreen**

PresentLogoScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::PresentLogoScreen	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Color	**in**	**fadeColor**	
			float	**in**	**fadePercent**	
fadeColor fadePercent						ownedMember

Operation **PresentLogoScreen::RemovingScreen**

		owner
PresentLogoScreen		
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::RemovingScreen	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **PresentLogoScreen::UnloadContent**

		owner
PresentLogoScreen		
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	

	true false false false				«override» «unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **PresentLogoScreen::vid**

PresentLogoScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::vid	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Video	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **PresentLogoScreen::vidplayer**

PresentLogoScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::vidplayer	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
VideoPlayer	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **PresentLogoScreen::vidRectangel**

PresentLogoScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::vidRectangel	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	

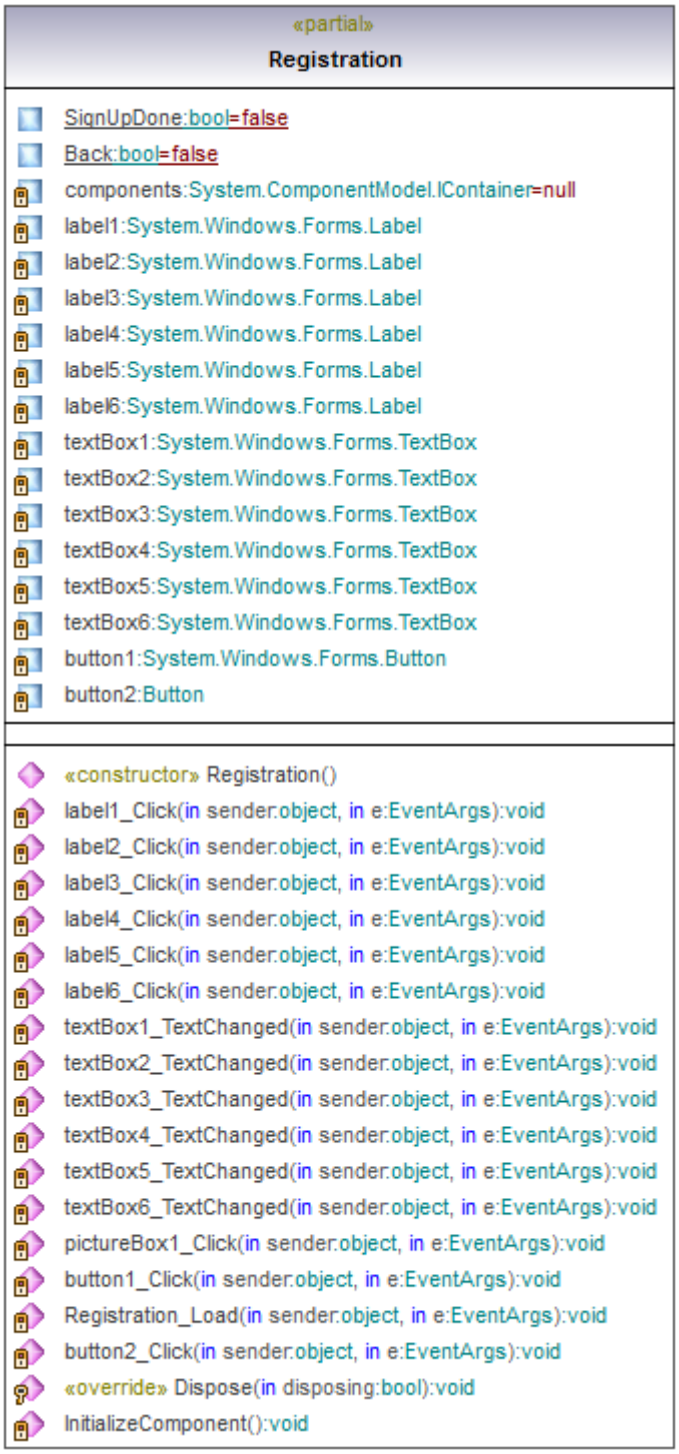
Rectangle	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **PresentLogoScreen::vidTexture**

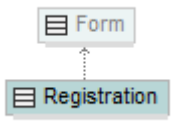
PresentLogoScreen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::PresentLogoScreen::vidTexture	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Texture2D	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Class **Registration**

diagram



hierarchy



Earth_Invaders		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	abstract	
false	isFinalSpecialization	
false	active	
Registration.cs	code file name	
Registration.designer.cs	code file name	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Registration.cs	code file path	
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Registration.designer.cs	code file path	
false	«struct»	
false	«delegate»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«static»	
false	«unsafe»	
true	«partial»	
Back button1 button1_Click button2 button2_Click components Dispose InitializeComponent label1 label1_Click label2 label2_Click label3 label3_Click label4 label4_Click label5 label5_Click label6 label6_Click pictureBox1_Click Registration Registration_Load SignUpDone textBox1 textBox1_TextChanged textBox2 textBox2_TextChanged textBox3 textBox3_TextChanged textBox4 textBox4_TextChanged textBox5 textBox5_TextChanged textBox6 textBox6_TextChanged		ownedMember
Form		general
Association name	from **Sign_Up_Screen (R)**	associations from
	Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
	R Property Class **Sign_Up_Screen**	typedElements
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **Registration::Back**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::Back	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Registration::button1**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::button1	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.Button	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Registration::button1_Click**

Registration						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::button1_Click				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::button2**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::button2	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
		properties

true	unique	
Button	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::button2_Click**

Registration						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::button2_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::components**

Registration			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::components	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	System.ComponentModel.IContainer	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	

null	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	
<summary> Required designer variable. </summary>		documentation

Operation **Registration::Dispose**

Registration						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::Dispose					qualified name	properties
protected					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**in**	**disposing**	
			void	**return**	**return**	
disposing return						ownedMember
<summary> Clean up any resources being used. </summary> <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>						documentation

Operation **Registration::InitializeComponent**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::InitializeComponent	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	

	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember
<summary> Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor. </summary>						documentation

Property **Registration::label1**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label1	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Label	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::label1_Click**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label1_Click	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	

		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::label2**

			owner
Registration			
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label2	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	System.Windows.Forms.Label	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Registration::label2_Click**

			owner
Registration			
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label2_Click	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«virtual»	
	false	«override»	
	false	«unsafe»	

		false false				«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **EventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **e** **return**	parameter
e return sender						ownedMember

Property **Registration::label3**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label3	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.Label	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Registration::label3_Click**

Registration						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label3_Click				qualified name
		private				visibility
		false				leaf
		false				static
		false				abstract
		sequential				concurrency
		false				query
		false				«constructor»
		false				«destructor»
		false				«property»
		false				«indexer»
		false				«GetAccessor»
		false				«SetAccessor»
		false				«event»
		false				«AddRemoveAccessor»
		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
						properties
default	multiplicity	type modifier	type **object** **EventArgs**	direction **in** **in**	name **sender** **e**	parameter

	void	**return**	**return**	
e return sender				ownedMember

Property **Registration::label4**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label4	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Label	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::label4_Click**

Registration						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label4_Click					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::label5**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label5	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.Label	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Registration::label5_Click**

Registration						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label5_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::label6**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label6	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
		properties

true	unique	
System.Windows.Forms.Label	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::label6_Click**

Registration						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::label6_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Registration::pictureBox1_Click**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::pictureBox1_Click	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	

	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Registration::Registration**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::Registration	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	true	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«virtual»
	false	«override»
	false	«unsafe»
	false	«extern»
	false	«partial»
		properties

Operation **Registration::Registration_Load**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::Registration_Load	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
		properties

	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::SignUpDone**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::SignUpDone	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Registration::textBox1**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox1	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.TextBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::textBox1_TextChanged**

		owner
Registration		
properties		
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox1_TextChanged	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«virtual»
	false	«override»
	false	«unsafe»
	false	«extern»
	false	«partial»
parameter		

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name
			object	**in**	**sender**
			EventArgs	**in**	**e**
			void	**return**	**return**

e return sender	ownedMember

Property **Registration::textBox2**

		owner
Registration		
properties		
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox2	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.TextBox	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

Operation **Registration::textBox2_TextChanged**

Registration	owner

	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox2_TextChanged				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::textBox3**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox3	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.TextBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::textBox3_TextChanged**

Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox3_TextChanged	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	

	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::textBox4**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox4	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.TextBox	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Registration::textBox4_TextChanged**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox4_TextChanged	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
		properties

	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::textBox5**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox5 qualified name	properties
	private visibility	
	false leaf	
	false ordered	
	true unique	
	System.Windows.Forms.TextBox type	
	false static	
	false readOnly	
	false derived	
	false derivedUnion	
	false IsID	
	false «const»	
	false «fixed»	
	false «attributes»	
	false «internal»	
	false «new»	
	false «volatile»	
	false «unsafe»	
	false «nullable»	

Operation **Registration::textBox5_TextChanged**

Registration		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox5_TextChanged qualified name	properties
	private visibility	
	false leaf	
	false static	
	false abstract	
	sequential concurrency	
	false query	
	false «constructor»	
	false «destructor»	
	false «property»	
	false «indexer»	
	false «GetAccessor»	
	false «SetAccessor»	
	false «event»	
	false «AddRemoveAccessor»	
	false «operator»	
	false «attributes»	
	false «internal»	
	false «new»	
	false «virtual»	
	false «override»	

	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Registration::textBox6**

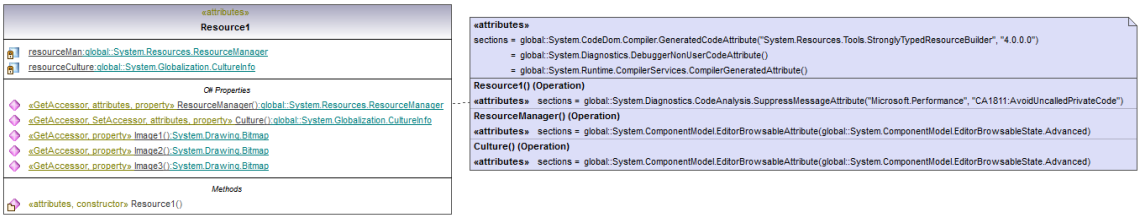
Registration		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox6	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.TextBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Registration::textBox6_TextChanged**

Registration						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Registration::textBox6_TextChanged				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	

void return return	
e return sender	ownedMember

Class **Resource1**

	diagram
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1 — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Resource1.Designer.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Resource1.Designer.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» true — «attributes» global::System.CodeDom.Compiler.GeneratedCodeAttribute("System.Resources.Tools.StronglyTypedResourceBuilder", "4.0.0.0") — sections global::System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute() — sections global::System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute() — sections false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Culture **Image1** **Image2** **Image3** **Resource1** **resourceCulture** **resourceMan** **ResourceManager**	ownedMember
Earth-Invaders ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram
<summary> A strongly-typed resource class, for looking up localized strings, etc. </summary>	documentation

Operation **Resource1::Culture**

Resource1	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::Culture — qualified name public — visibility false — leaf true — static false — abstract sequential — concurrency false — query false — «constructor» false — «destructor» true — «property» false — «indexer»	properties

true «GetAccessor» true «SetAccessor» false «event» false «AddRemoveAccessor» false «operator» true «attributes» global::System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(global::System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced) sections false «internal» false «new» false «virtual» false «override» false «unsafe» false «extern» false «partial»	
default multiplicity type modifier type direction name **global::System.Globalization.CultureInfo** **return** **return**	parameter
return	ownedMember
<summary> Overrides the current thread's CurrentUICulture property for all resource lookups using this strongly typed resource class. </summary>	documentation

Operation **Resource1::Image1**

Resource1	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::Image1 qualified name public visibility false leaf true static false abstract sequential concurrency false query false «constructor» false «destructor» true «property» false «indexer» true «GetAccessor» false «SetAccessor» false «event» false «AddRemoveAccessor» false «operator» false «attributes» false «internal» false «new» false «virtual» false «override» false «unsafe» false «extern» false «partial»	properties
default multiplicity type modifier type direction name **System.Drawing.Bitmap** **return** **return**	parameter
return	ownedMember
<summary> Looks up a localized resource of type System.Drawing.Bitmap. </summary>	documentation

Operation **Resource1::Image2**

Resource1						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::Image2			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			System.Drawing.Bitmap	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> Looks up a localized resource of type System.Drawing.Bitmap. </summary>						documentation

Operation **Resource1::Image3**

Resource1						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::Image3			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			System.Drawing.Bitmap	**return**	**return**	
return						ownedMember

<summary> Looks up a localized resource of type System.Drawing.Bitmap. </summary>	documentation

Operation **Resource1::Resource1**

Resource1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::Resource1	qualified name	properties
package	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
true	«attributes»	
global::System.Diagnostics.CodeAnalysis.SuppressMessageAttribute("Microsoft.Performance", "CA1811:AvoidUncalledPrivateCode")	sections	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Property **Resource1::resourceCulture**

Resource1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::resourceCulture	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
global::System.Globalization.CultureInfo	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Resource1::resourceMan**

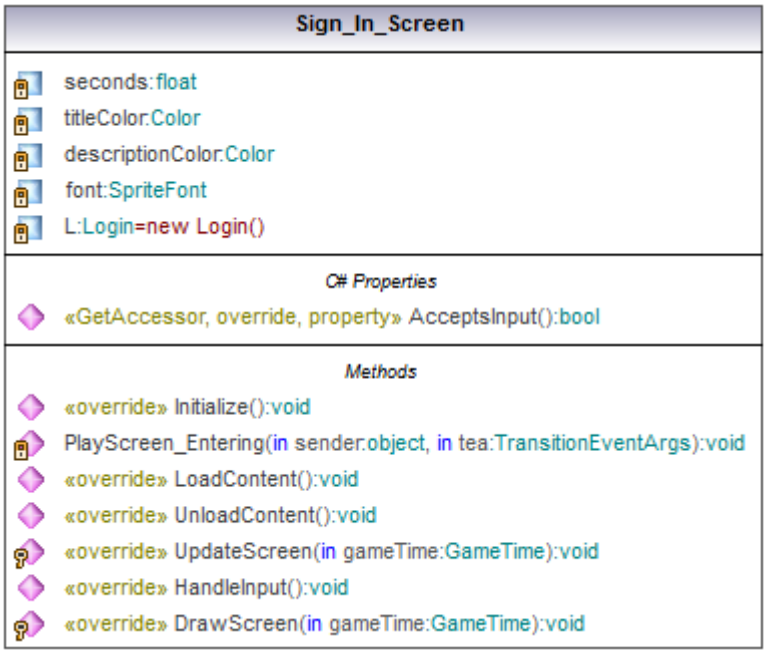
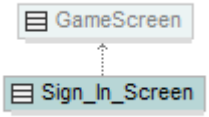
Resource1		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::resourceMan	qualified name	properties
private	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
global::System.Resources.ResourceManager	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Resource1::ResourceManager**

Resource1						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Resource1::ResourceManager					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
true					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
true					«attributes»	
global::System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(global::System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced)					sections	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			global::System.Resources.ResourceManager	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> Returns the cached ResourceManager instance used by this class. </summary>						documentation

Class **Sign_In_Screen**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Sign_In_Screen.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Sign_In_Screen.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
AcceptsInput **descriptionColor** **DrawScreen** **font** **HandleInput** **Initialize** **L** **LoadContent** **PlayScreen_Entering** **seconds** **titleColor** **UnloadContent** **UpdateScreen**	ownedMember
GameScreen	general
Association name — to: **Login** — from: **L**	associations to
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Sign_In_Screen::AcceptsInput**

Sign_In_Screen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::AcceptsInput	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	true	«property»
	false	«indexer»
	true	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«virtual»
	true	«override»
	false	«unsafe»
	false	«extern»
	false	«partial»
		properties

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			bool	**return**	**return**	parameter
return						ownedMember

Property **Sign_In_Screen::descriptionColor**

Sign_In_Screen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::descriptionColor	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	Color	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Sign_In_Screen::DrawScreen**

Sign_In_Screen		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::DrawScreen	qualified name
	protected	visibility
	false	leaf
	false	static
		properties

	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Property **Sign_In_Screen::font**

Sign_In_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::font	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteFont	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Sign_In_Screen::HandleInput**

Sign_In_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::HandleInput	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	

	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sign_In_Screen::Initialize**

Sign_In_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::Initialize				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Sign_In_Screen::L**

Sign_In_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::L				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				ordered	
	true				unique	
	Login				type	
	false				static	
	false				readOnly	
	false				derived	
	false				derivedUnion	
	false				IsID	
	new Login()				default	
	none				aggregation	

memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sign_In_Screen::LoadContent**

Sign_In_Screen						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::LoadContent					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sign_In_Screen::PlayScreen_Entering**

Sign_In_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::PlayScreen_Entering	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	

	false false false false				«override» «unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **TransitionEventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **tea** **return**	parameter
return sender tea						ownedMember

Property **Sign_In_Screen::seconds**

Sign_In_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::seconds	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sign_In_Screen::titleColor**

Sign_In_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::titleColor	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Color	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sign_In_Screen::UnloadContent**

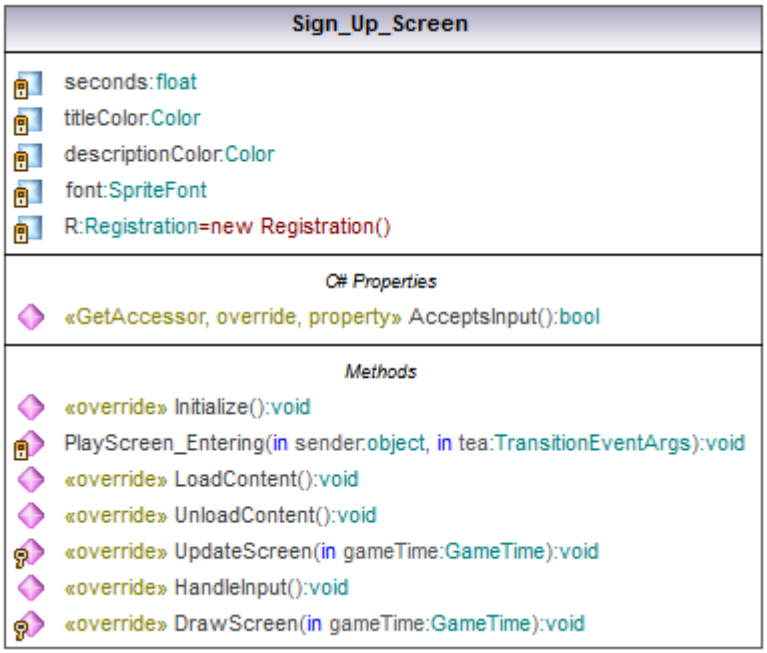
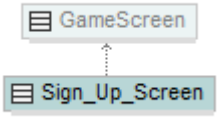
Sign_In_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	

	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sign_In_Screen::UpdateScreen**

Sign_In_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_In_Screen::UpdateScreen				qualified name	properties
	protected				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Class **Sign_Up_Screen**

	diagram
	hierarchy
Earth_Invaders	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Sign_Up_Screen.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Sign_Up_Screen.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
AcceptsInput **descriptionColor** **DrawScreen** **font** **HandleInput** **Initialize** **LoadContent** **PlayScreen_Entering** **R** **seconds** **titleColor** **UnloadContent** **UpdateScreen**	ownedMember
GameScreen	general
Association name — to: **Registration** — from: **R**	associations to
Screens — ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Sign_Up_Screen::AcceptsInput**

Sign_Up_Screen		owner
properties		
qualified name	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::AcceptsInput	
visibility	public	
leaf	false	
static	false	
abstract	false	
concurrency	sequential	
query	false	
«constructor»	false	
«destructor»	false	
«property»	true	
«indexer»	false	
«GetAccessor»	true	
«SetAccessor»	false	
«event»	false	
«AddRemoveAccessor»	false	
«operator»	false	
«attributes»	false	
«internal»	false	
«new»	false	
«virtual»	false	
«override»	true	
«unsafe»	false	
«extern»	false	
«partial»	false	
parameter		

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name
			bool	**return**	**return**

return	ownedMember

Property **Sign_Up_Screen::descriptionColor**

Sign_Up_Screen	owner
properties	
qualified name	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::descriptionColor
visibility	private
leaf	false
ordered	false
unique	true
type	Color
static	false
readOnly	false
derived	false
derivedUnion	false
IsID	false
«const»	false
«fixed»	false
«attributes»	false
«internal»	false
«new»	false
«volatile»	false
«unsafe»	false
«nullable»	false

Operation **Sign_Up_Screen::DrawScreen**

Sign_Up_Screen	owner
properties	
qualified name	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::DrawScreen
visibility	protected
leaf	false
static	false

	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Property **Sign_Up_Screen::font**

Sign_Up_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::font	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	SpriteFont	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Sign_Up_Screen::HandleInput**

Sign_Up_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::HandleInput	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	

	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sign_Up_Screen::Initialize**

Sign_Up_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::Initialize				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sign_Up_Screen::LoadContent**

Sign_Up_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::LoadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	

	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sign_Up_Screen::PlayScreen_Entering**

Sign_Up_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::PlayScreen_Entering				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Property **Sign_Up_Screen::R**

Sign_Up_Screen			owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::R	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Registration	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	

new Registration()	default	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sign_Up_Screen::seconds**

Sign_Up_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::seconds	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sign_Up_Screen::titleColor**

Sign_Up_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::titleColor	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Color	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sign_Up_Screen::UnloadContent**

Sign_Up_Screen		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	

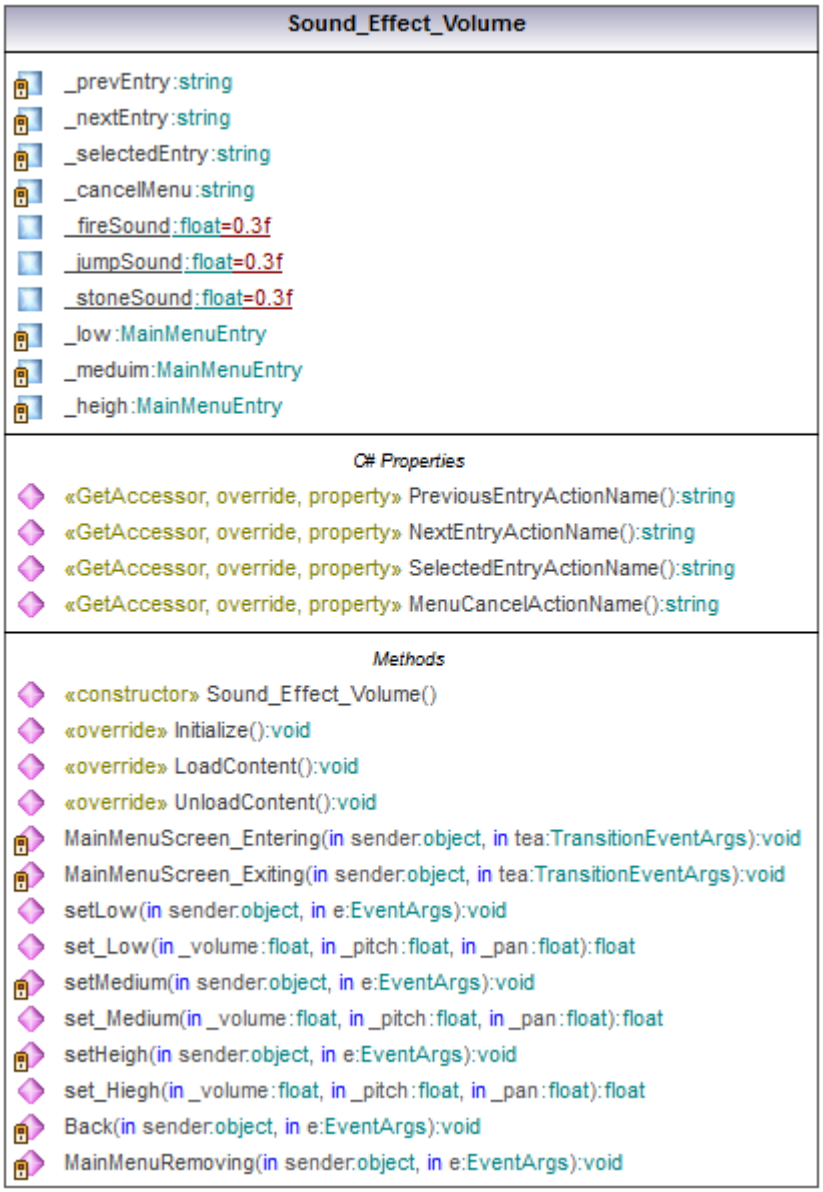
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sign_Up_Screen::UpdateScreen**

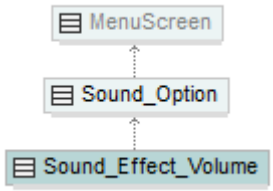
Sign_Up_Screen						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sign_Up_Screen::UpdateScreen				qualified name	properties
	protected				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember

Class **Sound_Effect_Volume**

diagram



hierarchy



owner

Earth_Invaders

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume	qualified name
package	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active

Sound_Effect_Volume.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Sound_Effect_Volume.cs false false false false false false false false	code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
_cancelMenu **_fireSound** **_heigh** **_jumpSound** **_low** **_meduim** **_nextEntry** **_prevEntry** **_selectedEntry** **_stoneSound** **Back** **Initialize** **LoadContent** **MainMenuRemoving** **MainMenuScreen_Entering** **MainMenuScreen_Exiting** **MenuCancelActionName** **NextEntryActionName** **PreviousEntryActionName** **SelectedEntryActionName** **set_Hiegh** **set_Low** **set_Medium** **setHeigh** **setLow** **setMedium** **Sound_Effect_Volume** **UnloadContent**		ownedMember
Sound_Option		general
Association name	to **MainMenuEntry** **MainMenuEntry** **MainMenuEntry**	from **_low** **_meduim** **_heigh**	associations to
	Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **Sound_Effect_Volume::_cancelMenu**

Sound_Effect_Volume		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_cancelMenu private false false true string false false false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Property **Sound_Effect_Volume::_fireSound**

Sound_Effect_Volume		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_fireSound public false false true float true false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly	properties

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0.3f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_heigh**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_heigh	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_jumpSound**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_jumpSound	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0.3f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_low**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_low	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_meduim**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_meduim	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_nextEntry**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_nextEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	

false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_prevEntry**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_prevEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_selectedEntry**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Effect_Volume::_stoneSound**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::_stoneSound	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
float	type	

true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0.3f	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sound_Effect_Volume::Back**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::Back				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::Initialize**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::Initialize	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	

	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::LoadContent**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::LoadContent				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::MainMenuRemoving**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::MainMenuRemoving	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	

false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::MainMenuScreen_Entering**

Sound_Effect_Volume						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::MainMenuScreen_Entering					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::MainMenuScreen_Exiting**

Sound_Effect_Volume						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::MainMenuScreen_Exiting					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	

false	«destructor»
false	«property»
false	«indexer»
false	«GetAccessor»
false	«SetAccessor»
false	«event»
false	«AddRemoveAccessor»
false	«operator»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»
false	«virtual»
false	«override»
false	«unsafe»
false	«extern»
false	«partial»

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	

return sender tea	ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::MenuCancelActionName**

Sound_Effect_Volume	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::MenuCancelActionName	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	static
false	abstract
sequential	concurrency
false	query
false	«constructor»
false	«destructor»
true	«property»
false	«indexer»
true	«GetAccessor»
false	«SetAccessor»
false	«event»
false	«AddRemoveAccessor»
false	«operator»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»
false	«virtual»
true	«override»
false	«unsafe»
false	«extern»
false	«partial»

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	

return	ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::NextEntryActionName**

Sound_Effect_Volume	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::NextEntryActionName	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	static
false	abstract
sequential	concurrency

false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::PreviousEntryActionName**

Sound_Effect_Volume						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::PreviousEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **string**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::SelectedEntryActionName**

Sound_Effect_Volume	owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::SelectedEntryActionName	qualified name
public	visibility
false	leaf
false	static
false	abstract
sequential	concurrency
false	query

false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::set_Hiegh**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::set_Hiegh				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			float	**in**	**_volume**	
			float	**in**	**_pitch**	
			float	**in**	**_pan**	
			float	**return**	**return**	
_pan _pitch _volume return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::set_Low**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::set_Low	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	

	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			float	**in**	**_volume**	
			float	**in**	**_pitch**	
			float	**in**	**_pan**	
			float	**return**	**return**	
_pan _pitch _volume return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::set_Medium**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::set_Medium				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			float	**in**	**_volume**	
			float	**in**	**_pitch**	
			float	**in**	**_pan**	
			float	**return**	**return**	
_pan _pitch _volume return						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::setHeigh**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::setHeigh				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::setLow**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::setLow				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	

		EventArgs	**in**	**e**	
		void	**return**	**return**	
e return sender					ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::setMedium**

Sound_Effect_Volume						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::setMedium				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Sound_Effect_Volume::Sound_Effect_Volume**

Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::Sound_Effect_Volume	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	

false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **Sound_Effect_Volume::UnloadContent**

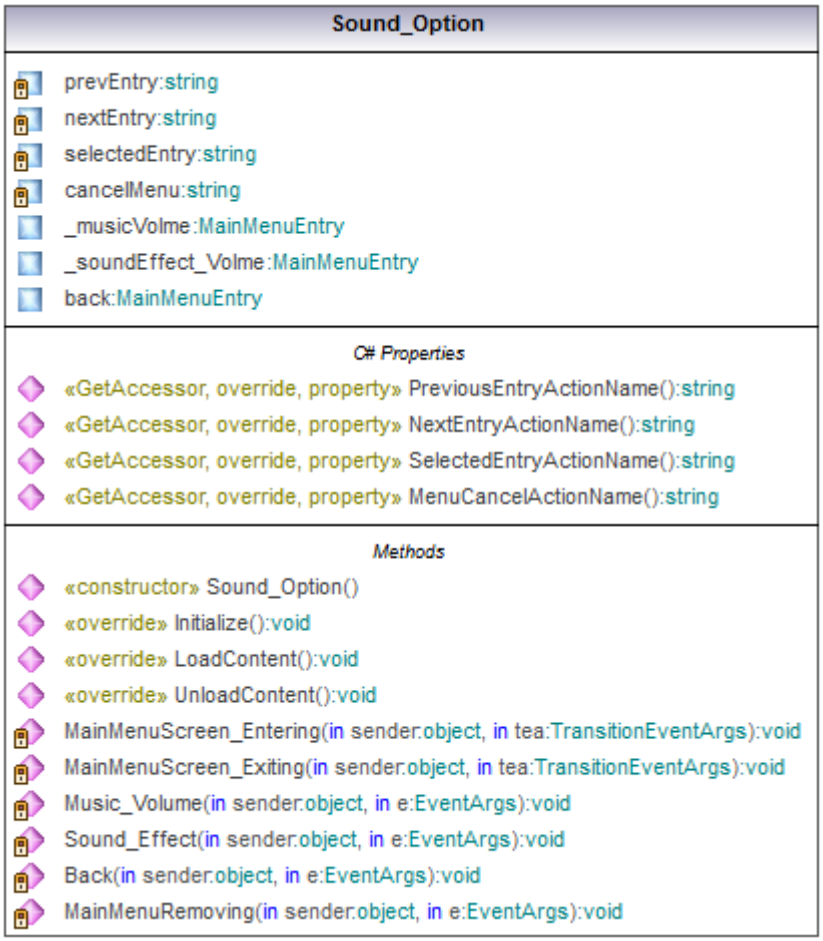
Sound_Effect_Volume		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Effect_Volume::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	

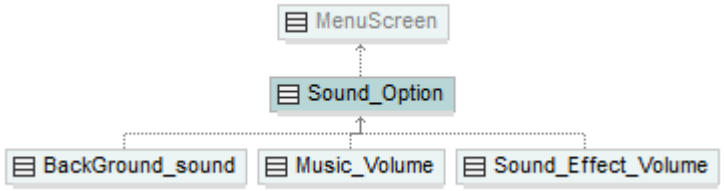
return	ownedMember

Class **Sound_Option**

diagram



hierarchy



owner

Earth_Invaders

properties

Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option	qualified name
package	visibility
false	leaf
false	abstract
false	isFinalSpecialization
false	active
Sound_Option.cs	code file name
E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Earth-Invaders\Earth-Invaders\Screens\Sound_Option.cs	code file path
false	«struct»
false	«delegate»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»
false	«static»
false	«unsafe»

false «partial»	
_musicVolme _soundEffect_Volme Back back cancelMenu Initialize LoadContent MainMenuRemoving MainMenuScreen_Entering MainMenuScreen_Exiting MenuCancelActionName Music_Volume nextEntry NextEntryActionName prevEntry PreviousEntryActionName selectedEntry SelectedEntryActionName Sound_Effect Sound_Option UnloadContent	ownedMember
MenuScreen	general
BackGround_sound Music_Volume Sound_Effect_Volume	specific
Association name / to / from **MainMenuEntry** / **_musicVolme** **MainMenuEntry** / **_soundEffect_Volme** **MainMenuEntry** / **back**	associations to
Screens ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Property **Sound_Option::_musicVolme**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::_musicVolme	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Sound_Option::_soundEffect_Volme**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::_soundEffect_Volme	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	

false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sound_Option::Back**

Sound_Option						owner
		Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::Back			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Sound_Option::back**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::back	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
MainMenuEntry	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	

false	«nullable»	

Property **Sound_Option::cancelMenu**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::cancelMenu	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sound_Option::Initialize**

Sound_Option						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::Initialize					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sound_Option::LoadContent**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::LoadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	

		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sound_Option::MainMenuRemoving**

Sound_Option						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::MainMenuRemoving				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **Sound_Option::MainMenuScreen_Entering**

Sound_Option	owner

	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::MainMenuScreen_Entering				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Sound_Option::MainMenuScreen_Exiting**

Sound_Option						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::MainMenuScreen_Exiting				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			TransitionEventArgs	**in**	**tea**	
			void	**return**	**return**	
return sender tea						ownedMember

Operation **Sound_Option::MenuCancelActionName**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::MenuCancelActionName	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
true	«property»	
false	«indexer»	
true	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			string	**return**	**return**	parameter
return						ownedMember

Operation **Sound_Option::Music_Volume**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::Music_Volume	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **Sound_Option::nextEntry**

Sound_Option		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::nextEntry	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	string	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Sound_Option::NextEntryActionName**

Sound_Option						owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::NextEntryActionName				qualified name	
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	true				«property»	
	false				«indexer»	
	true				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	true				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	properties
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Sound_Option::prevEntry**

Sound_Option		owner
	Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::prevEntry	qualified name
	private	visibility
		properties

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sound_Option::PreviousEntryActionName**

Sound_Option						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::PreviousEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Sound_Option::selectedEntry**

Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::selectedEntry	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	

false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Sound_Option::SelectedEntryActionName**

Sound_Option						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::SelectedEntryActionName					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
true					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			string	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Sound_Option::Sound_Effect**

Sound_Option						owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::Sound_Effect					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	

	false false				«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **EventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **e** **return**	parameter
e return sender						ownedMember

Operation **Sound_Option::Sound_Option**

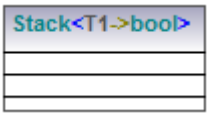
Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::Sound_Option	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

Operation **Sound_Option::UnloadContent**

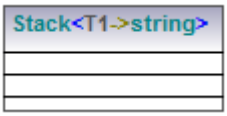
Sound_Option		owner
Earth Invaders Full::Earth_Invaders::Sound_Option::UnloadContent	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
true	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

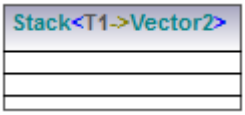
Class **Stack<T1->bool>**

						diagram
Earth_Invaders						owner
Stack						template
actual **bool**		formal **T1**				templ.par.substitution
			public		visibility	properties
			false		leaf	
			false		abstract	
			false		isFinalSpecialization	
			false		active	
			false		«struct»	
			false		«delegate»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«static»	
			false		«unsafe»	
			false		«partial»	
			Flip	Property	Class **Pseen**	typedElements
			Enabl	Property	Class **Fire**	
			Flip	Property	Class **Player**	

Class **Stack<T1->string>**

						diagram
Earth_Invaders						owner
Stack						template
actual **string**		formal **T1**				templ.par.substitution
			public		visibility	properties
			false		leaf	
			false		abstract	
			false		isFinalSpecialization	
			false		active	
			false		«struct»	
			false		«delegate»	
			false		«attributes»	
			false		«internal»	
			false		«new»	
			false		«static»	
			false		«unsafe»	
			false		«partial»	
			Ani	Property	Class **Player**	typedElements

Class **Stack<T1->Vector2>**

	diagram
Earth_Invaders	owner
Stack	template
actual **Vector2** formal **T1**	templ.par.substitution
public visibility false leaf false abstract false isFinalSpecialization false active false «struct» false «delegate» false «attributes» false «internal» false «new» false «static» false «unsafe» false «partial»	properties
Loc Vel Property Class **Enemy** **Vel WorL** Property Class **Fire** **PasWorl Vel Worl** Property Class **Player**	typedElements

Package **Level_Editor**

Earth Invaders Full	owner
Earth Invaders Full::Level_Editor qualified name public visibility true «namespace»	properties
Game1 MapEditor	ownedMember
C# Profile Unknown Externals Dependency	source of relation
Earth Invaders Full Dependency	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages **Package dependencies of Earth Invaders Full**	shown on diagram

Class **Game1**

Game1 graphics:GraphicsDeviceManager spriteBatch:SpriteBatch drawSurface:IntPtr parentForm:System.Windows.Forms.Form pictureBox:System.Windows.Forms.PictureBox gameForm:System.Windows.Forms.Control DrawLayer:int=0 DrawTile:int=0 EditingCode:bool=false CurrentCodeValue:string="" HoverCodeValue:string="" lastMouseState:MouseState vscroll:System.Windows.Forms.VScrollBar hscroll:System.Windows.Forms.HScrollBar «constructor» Game1(in drawSurface:IntPtr, in parentForm:System.Windows.Forms.Form, in surfacePictureBox:System.Windows.Forms.PictureBox) graphics_PreparingDeviceSettings(in sender:object, in e:PreparingDeviceSettingsEventArgs):void gameForm_VisibleChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void pictureBox_SizeChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void «override» Initialize():void «override» LoadContent():void «override» UnloadContent():void «override» Update(in gameTime:GameTime):void «override» Draw(in gameTime:GameTime):void	diagram
Microsoft.Xna.Framework.Game ↑ Game1	hierarchy
Level_Editor	owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1 — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Game1.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Level Editor\Level Editor\Game1.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
CurrentCodeValue **Draw** **DrawLayer** **drawSurface** **DrawTile** **EditingCode** **Game1** **gameForm** **gameForm_VisibleChanged** **graphics** **graphics_PreparingDeviceSettings** **HoverCodeValue** **hscroll** **Initialize** **lastMouseState** **LoadContent** **parentForm** **pictureBox** **pictureBox_SizeChanged** **spriteBatch** **UnloadContent** **Update** **vscroll**	ownedMember
Microsoft.Xna.Framework.Game	general
Association name — from **MapEditor** (**game**)	associations from
Level Editor — ComponentRealization	target of relation

game Property Class **MapEditor**	typedElements
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram
<summary> This is the main type for your game </summary>	documentation

Property **Game1::CurrentCodeValue**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::CurrentCodeValue qualified name public visibility false leaf false ordered true unique string type false static false readOnly false derived false derivedUnion false IsID "" default false «const» false «fixed» false «attributes» false «internal» false «new» false «volatile» false «unsafe» false «nullable»	properties

Operation **Game1::Draw**

Game1						owner
			Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::Draw qualified name protected visibility false leaf false static false abstract sequential concurrency false query false «constructor» false «destructor» false «property» false «indexer» false «GetAccessor» false «SetAccessor» false «event» false «AddRemoveAccessor» false «operator» false «attributes» false «internal» false «new» false «virtual» true «override» false «unsafe» false «extern» false «partial»			properties
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	

gameTime return	ownedMember
<summary> This is called when the game should draw itself. </summary> <param name="gameTime">Provides a snapshot of timing values.</param>	documentation

Property **Game1::DrawLayer**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::DrawLayer	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::drawSurface**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::drawSurface	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
IntPtr	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::DrawTile**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::DrawTile	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	

int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
0	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::EditingCode**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::EditingCode	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Game1::Game1**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::Game1	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	

			false false		«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			IntPtr	**in**	**drawSurface**	
			System.Windows.Forms.Form	**in**	**parentForm**	
			System.Windows.Forms.PictureBox	**in**	**surfacePictureBox**	
drawSurface parentForm surfacePictureBox						ownedMember

Property **Game1::gameForm**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::gameForm	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Control	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Game1::gameForm_VisibleChanged**

Game1						owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::gameForm_VisibleChanged					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	

	void	**return**	**return**	
e return sender				ownedMember

Property **Game1::graphics**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::graphics	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	GraphicsDeviceManager	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

properties

Operation **Game1::graphics_PreparingDeviceSettings**

Game1						owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::graphics_PreparingDeviceSettings				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			PreparingDeviceSettingsEventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **Game1::HoverCodeValue**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::HoverCodeValue	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
string	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
""	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::hscroll**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::hscroll	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.HScrollBar	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Game1::Initialize**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::Initialize	qualified name	properties
protected	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	

		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		true				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> Allows the game to perform any initialization it needs to before starting to run. This is where it can query for any required services and load any non-graphic related content. Calling base.Initialize will enumerate through any components and initialize them as well. </summary>						documentation

Property **Game1::lastMouseState**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::lastMouseState	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	MouseState	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **Game1::LoadContent**

Game1		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::LoadContent	qualified name
	protected	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
		properties

		false false true false false false			«new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember
<summary> LoadContent will be called once per game and is the place to load all of your content. </summary>						documentation

Property **Game1::parentForm**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::parentForm	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Form	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **Game1::pictureBox**

Game1		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::pictureBox	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.PictureBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Game1::pictureBox_SizeChanged**

Game1		owner
properties		
qualified name	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::pictureBox_SizeChanged	
visibility	private	
leaf	false	
static	false	
abstract	false	
concurrency	sequential	
query	false	
«constructor»	false	
«destructor»	false	
«property»	false	
«indexer»	false	
«GetAccessor»	false	
«SetAccessor»	false	
«event»	false	
«AddRemoveAccessor»	false	
«operator»	false	
«attributes»	false	
«internal»	false	
«new»	false	
«virtual»	false	
«override»	false	
«unsafe»	false	
«extern»	false	
«partial»	false	
parameter		

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name
			object	**in**	**sender**
			EventArgs	**in**	**e**
			void	**return**	**return**

e return sender	ownedMember

Property **Game1::spriteBatch**

Game1	owner
properties	
qualified name	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::spriteBatch
visibility	private
leaf	false
ordered	false
unique	true
type	SpriteBatch
static	false
readOnly	false
derived	false
derivedUnion	false
IsID	false
«const»	false
«fixed»	false
«attributes»	false
«internal»	false
«new»	false
«volatile»	false
«unsafe»	false
«nullable»	false

Operation **Game1::UnloadContent**

Game1	owner
properties	
qualified name	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::UnloadContent
visibility	protected
leaf	false
static	false

		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember
<summary> UnloadContent will be called once per game and is the place to unload all content. </summary>						documentation

Operation **Game1::Update**

Game1						owner
		Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::Update			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			GameTime	**in**	**gameTime**	
			void	**return**	**return**	
gameTime return						ownedMember
<summary> Allows the game to run logic such as updating the world, checking for collisions, gathering input, and playing audio. </summary>						documentation

<param name="gameTime">Provides a snapshot of timing values.</param>	

Property **Game1::vscroll**

Game1			owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::Game1::vscroll	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	System.Windows.Forms.VScrollBar	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Class **MapEditor**

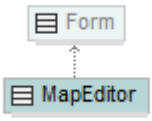
diagram

«partial»

MapEditor

game:Game1
components:System.ComponentModel.IContainer=null
menuStrip1:System.Windows.Forms.MenuStrip
pctSurface:System.Windows.Forms.PictureBox
fileToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
loadMapToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
saveMapToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
toolStripMenuItem1:System.Windows.Forms.ToolStripSeparator
exitToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
toolsToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
clearMapToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
layerToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
backgroundToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
interactiveToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
foregroundToolStripMenuItem:System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem
imgListTiles:System.Windows.Forms.ImageList
listTiles:System.Windows.Forms.ListView
vScrollBar1:System.Windows.Forms.VScrollBar
hScrollBar1:System.Windows.Forms.HScrollBar
groupBoxRightClick:System.Windows.Forms.GroupBox
cboCodeValues:System.Windows.Forms.ComboBox
lblCurrentCode:System.Windows.Forms.Label
txtNewCode:System.Windows.Forms.TextBox
radioCode:System.Windows.Forms.RadioButton
radioPassable:System.Windows.Forms.RadioButton
lblMapNumber:System.Windows.Forms.Label
cboMapNumber:System.Windows.Forms.ComboBox
timerGameUpdate:System.Windows.Forms.Timer

«constructor» MapEditor()
LoadImageList():void
FixScrollBarScales():void
loadMapToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
exitToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
MapEditor_Load(in sender:object, in e:EventArgs):void
MapEditor_Resize(in sender:object, in e:EventArgs):void
cboCodeValues_SelectedIndexChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void
listTiles_SelectedIndexChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void
radioPassable_CheckedChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void
radioCode_CheckedChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void
txtNewCode_TextChanged(in sender:object, in e:EventArgs):void
backgroundToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
interactiveToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
foregroundToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
timerGameUpdate_Tick(in sender:object, in e:EventArgs):void
saveMapToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
clearMapToolStripMenuItem_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
MapEditor_FormClosed(in sender:object, in e:FormClosedEventArgs):void
vScrollBar1_Scroll(in sender:object, in e:ScrollEventArgs):void
hScrollBar1_Scroll(in sender:object, in e:ScrollEventArgs):void
pctSurface_Click(in sender:object, in e:EventArgs):void
«override» Dispose(in disposing:bool):void
InitializeComponent():void

	hierarchy
Level_Editor	owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active MapEditor.cs — code file name MapEditor.Designer.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Level Editor\Level Editor\MapEditor.cs — code file path E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Level Editor\Level Editor\MapEditor.Designer.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» false — «static» false — «unsafe» true — «partial»	properties
backgroundToolStripMenuItem **backgroundToolStripMenuItem_Click** **cboCodeValues** **cboCodeValues_SelectedIndexChanged** **cboMapNumber** **clearMapToolStripMenuItem** **clearMapToolStripMenuItem_Click** **components** **Dispose** **exitToolStripMenuItem** **exitToolStripMenuItem_Click** **fileToolStripMenuItem** **FixScrollBarScales** **foregroundToolStripMenuItem** **foregroundToolStripMenuItem_Click** **game** **groupBoxRightClick** **hScrollBar1** **hScrollBar1_Scroll** **imgListTiles** **InitializeComponent** **interactiveToolStripMenuItem** **interactiveToolStripMenuItem_Click** **layerToolStripMenuItem** **lblCurrentCode** **lblMapNumber** **listTiles** **listTiles_SelectedIndexChanged** **LoadImageList** **loadMapToolStripMenuItem** **loadMapToolStripMenuItem_Click** **MapEditor** **MapEditor_FormClosed** **MapEditor_Load** **MapEditor_Resize** **menuStrip1** **pctSurface** **pctSurface_Click** **radioCode** **radioCode_CheckedChanged** **radioPassable** **radioPassable_CheckedChanged** **saveMapToolStripMenuItem** **saveMapToolStripMenuItem_Click** **timerGameUpdate** **timerGameUpdate_Tick** **toolsToolStripMenuItem** **toolStripMenuItem1** **txtNewCode** **txtNewCode_TextChanged** **vScrollBar1** **vScrollBar1_Scroll**	ownedMember
Form	general
Association name — to **Game1** — from **game**	associations to
Level Editor — ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Property **MapEditor::backgroundToolStripMenuItem**

MapEditor	owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::backgroundToolStripMenuItem — qualified name private — visibility false — leaf false — ordered true — unique System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem — type false — static false — readOnly false — derived false — derivedUnion false — IsID false — «const»	properties

false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::backgroundToolStripMenuItem_Click**

MapEditor						owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::backgroundToolStripMenuItem_Click					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::cboCodeValues**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::cboCodeValues	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ComboBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::cboCodeValues_SelectedIndexChanged**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::cboCodeValues_SelectedIndexChanged	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **MapEditor::cboMapNumber**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::cboMapNumber	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ComboBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::clearMapToolStripMenuItem**

MapEditor	owner

Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::clearMapToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::clearMapToolStripMenuItem_Click**

MapEditor						owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::clearMapToolStripMenuItem_Click					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::components**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::components	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.ComponentModel.IContainer	type	
false	static	

false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
null	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	
<summary> Required designer variable. </summary>		documentation

Operation **MapEditor::Dispose**

MapEditor						owner
		Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::Dispose			qualified name	properties
		protected			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		true			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			bool	**in**	**disposing**	
			void	**return**	**return**	
disposing return						ownedMember
<summary> Clean up any resources being used. </summary> <param name="disposing">true if managed resources should be disposed; otherwise, false.</param>						documentation

Property **MapEditor::exitToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::exitToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	

false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::exitToolStripMenuItem_Click**

MapEditor						owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::exitToolStripMenuItem_Click					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::fileToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::fileToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	

false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::FixScrollBarScales**

MapEditor						owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::FixScrollBarScales				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **MapEditor::foregroundToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::foregroundToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::foregroundToolStripMenuItem_Click**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::foregroundToolStripMenuItem_Click	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **MapEditor::game**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::game	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Game1	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
none	aggregation	
memberEnd	memberEndKind	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::groupBoxRightClick**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::groupBoxRightClick	qualified name	properties
private	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.GroupBox	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::hScrollBar1**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::hScrollBar1	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.HScrollBar	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::hScrollBar1_Scroll**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::hScrollBar1_Scroll	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	

		false false false				«unsafe» «extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **object** **ScrollEventArgs** **void**	direction **in** **in** **return**	name **sender** **e** **return**		parameter
e return sender							ownedMember

Property **MapEditor::imgListTiles**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::imgListTiles	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.ImageList	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»
		properties

Operation **MapEditor::InitializeComponent**

MapEditor						owner
		Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::InitializeComponent				qualified name
		private				visibility
		false				leaf
		false				static
		false				abstract
		sequential				concurrency
		false				query
		false				«constructor»
		false				«destructor»
		false				«property»
		false				«indexer»
		false				«GetAccessor»
		false				«SetAccessor»
		false				«event»
		false				«AddRemoveAccessor»
		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
						properties
default	multiplicity	type modifier	type **void**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

<summary> Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor. </summary>	documentation

Property **MapEditor::interactiveToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::interactiveToolStripMenuItem private false false true System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem false false false false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»
		properties

Operation **MapEditor::interactiveToolStripMenuItem_Click**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::interactiveToolStripMenuItem_Click private false false false sequential false false false false false false false false false false false false false false false false	qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»
		properties

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **MapEditor::layerToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::layerToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::lblCurrentCode**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::lblCurrentCode	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Label	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::lblMapNumber**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::lblMapNumber	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.Label	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	

false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::listTiles**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::listTiles	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ListView	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::listTiles_SelectedIndexChanged**

MapEditor						owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::listTiles_SelectedIndexChanged					qualified name	properties
private					visibility	
false					leaf	
false					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
false					«property»	
false					«indexer»	
false					«GetAccessor»	
false					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **MapEditor::LoadImageList**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::LoadImageList	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			void	**return**	**return**	parameter

return	ownedMember

Property **MapEditor::loadMapToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::loadMapToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::loadMapToolStripMenuItem_Click**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::loadMapToolStripMenuItem_Click	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	

	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **MapEditor::MapEditor**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::MapEditor	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	true	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»
	false	«AddRemoveAccessor»
	false	«operator»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«virtual»
	false	«override»
	false	«unsafe»
	false	«extern»
	false	«partial»
		properties

Operation **MapEditor::MapEditor_FormClosed**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::MapEditor_FormClosed	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
		properties

	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			FormClosedEventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **MapEditor::MapEditor_Load**

MapEditor						owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::MapEditor_Load				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Operation **MapEditor::MapEditor_Resize**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::MapEditor_Resize	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	

		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::menuStrip1**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::menuStrip1	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.MenuStrip	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

properties

Property **MapEditor::pctSurface**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::pctSurface	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.PictureBox	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID

properties

false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::pctSurface_Click**

MapEditor						owner
		Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::pctSurface_Click			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::radioCode**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::radioCode	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.RadioButton	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	

false	«nullable»	

Operation **MapEditor::radioCode_CheckedChanged**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::radioCode_CheckedChanged	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **MapEditor::radioPassable**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::radioPassable	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.RadioButton	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::radioPassable_CheckedChanged**

MapEditor	owner

Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::radioPassable_CheckedChanged	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	
			object	**in**	**sender**	parameter
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	

e return sender	ownedMember

Property **MapEditor::saveMapToolStripMenuItem**

MapEditor	owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::saveMapToolStripMenuItem	qualified name
private	visibility
false	leaf
false	ordered
true	unique
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type
false	static
false	readOnly
false	derived
false	derivedUnion
false	IsID
false	«const»
false	«fixed»
false	«attributes»
false	«internal»
false	«new»
false	«volatile»
false	«unsafe»
false	«nullable»

Operation **MapEditor::saveMapToolStripMenuItem_Click**

MapEditor	owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::saveMapToolStripMenuItem_Click	qualified name
private	visibility
false	leaf
false	static
false	abstract
sequential	concurrency
false	query

	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::timerGameUpdate**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::timerGameUpdate	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	System.Windows.Forms.Timer	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	false	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

Operation **MapEditor::timerGameUpdate_Tick**

MapEditor		owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::timerGameUpdate_Tick	qualified name
	private	visibility
	false	leaf
	false	static
	false	abstract
	sequential	concurrency
	false	query
	false	«constructor»
	false	«destructor»
	false	«property»
	false	«indexer»
	false	«GetAccessor»
	false	«SetAccessor»
	false	«event»

	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::toolsToolStripMenuItem**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::toolsToolStripMenuItem	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::toolStripMenuItem1**

MapEditor		owner
Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::toolStripMenuItem1	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.ToolStripSeparator	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **MapEditor::txtNewCode**

MapEditor			owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::txtNewCode	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	System.Windows.Forms.TextBox	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **MapEditor::txtNewCode_TextChanged**

MapEditor						owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::txtNewCode_TextChanged				qualified name	properties
	private				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			EventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Property **MapEditor::vScrollBar1**

MapEditor			owner
	Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::vScrollBar1	qualified name	properties
	private	visibility	

false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
System.Windows.Forms.VScrollBar	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapEditor::vScrollBar1_Scroll**

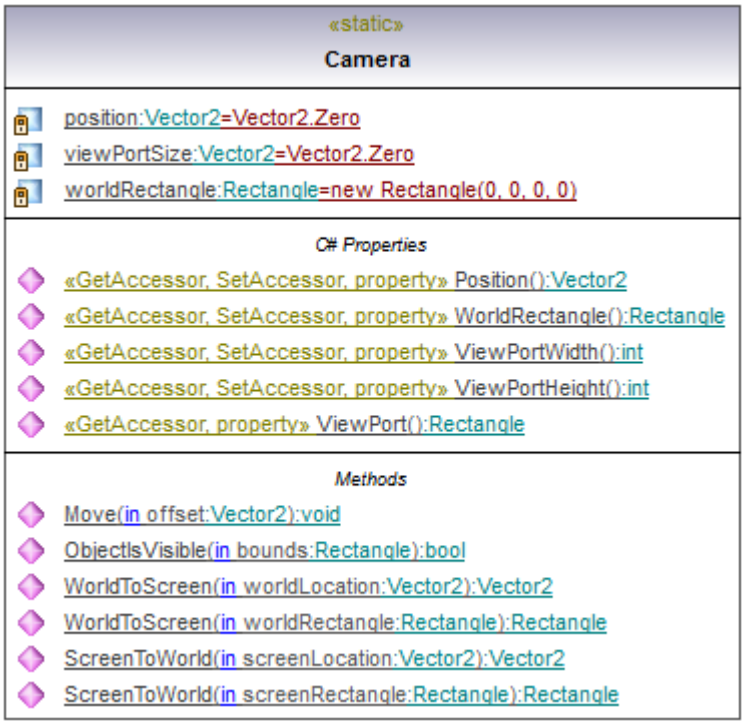
MapEditor						owner
		Earth Invaders Full::Level_Editor::MapEditor::vScrollBar1_Scroll			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			object	**in**	**sender**	
			ScrollEventArgs	**in**	**e**	
			void	**return**	**return**	
e return sender						ownedMember

Package **Tile_Engine**

Earth Invaders Full			owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine	qualified name	properties
	public	visibility	
	true	«namespace»	
Camera **MapSquare** **TileMap**			ownedMember
	C# Profile Unknown Externals	Dependency	source of relation
	Earth Invaders Full	Dependency	target of

	relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages **Package dependencies of Earth Invaders Full**	shown on diagram

Class **Camera**

	diagram
Tile_Engine	owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera — qualified name public — visibility false — leaf false — abstract false — isFinalSpecialization false — active Camera.cs — code file name E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Tile Engine\Camera.cs — code file path false — «struct» false — «delegate» false — «attributes» false — «internal» false — «new» true — «static» false — «unsafe» false — «partial»	properties
Move **ObjectIsVisible** **Position** **position** **ScreenToWorld** **ScreenToWorld** **ViewPort** **ViewPortHeight** **viewPortSize** **ViewPortWidth** **WorldRectangle** **worldRectangle** **WorldToScreen** **WorldToScreen**	ownedMember
Tile Engine ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages	shown on diagram

Operation **Camera::Move**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::Move			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**offset**	
			void	**return**	**return**	
offset return						ownedMember

Operation **Camera::ObjectIsVisible**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::ObjectIsVisible			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Rectangle	**in**	**bounds**	
			bool	**return**	**return**	
bounds return						ownedMember

Operation **Camera::Position**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::Position			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Camera::position**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::position			qualified name	properties
		private			visibility	
		false			leaf	
		false			ordered	
		true			unique	
		Vector2			type	
		true			static	
		false			readOnly	
		false			derived	
		false			derivedUnion	
		false			IsID	
		Vector2.Zero			default	
		false			«const»	
		false			«fixed»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«volatile»	
		false			«unsafe»	
		false			«nullable»	

Operation **Camera::ScreenToWorld**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::ScreenToWorld			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	

		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**screenLocation**	
			Vector2	**return**	**return**	
return screenLocation						ownedMember

Operation **Camera::ScreenToWorld**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::ScreenToWorld			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Rectangle	**in**	**screenRectangle**	
			Rectangle	**return**	**return**	
return screenRectangle						ownedMember

Operation **Camera::ViewPort**

Camera	owner

		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::ViewPort			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Rectangle	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Camera::ViewPortHeight**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::ViewPortHeight			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**return**	**return**	
return						ownedMember

Property **Camera::viewPortSize**

Camera	owner

Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::viewPortSize	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Vector2	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
Vector2.Zero	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **Camera::ViewPortWidth**

Camera						owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::ViewPortWidth					qualified name	properties
public					visibility	
false					leaf	
true					static	
false					abstract	
sequential					concurrency	
false					query	
false					«constructor»	
false					«destructor»	
true					«property»	
false					«indexer»	
true					«GetAccessor»	
true					«SetAccessor»	
false					«event»	
false					«AddRemoveAccessor»	
false					«operator»	
false					«attributes»	
false					«internal»	
false					«new»	
false					«virtual»	
false					«override»	
false					«unsafe»	
false					«extern»	
false					«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **Camera::WorldRectangle**

Camera		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::WorldRectangle	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
true	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	

		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		true			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **Rectangle**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **Camera::worldRectangle**

Camera			owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::worldRectangle	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	Rectangle	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new Rectangle(0, 0, 0, 0)	default	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Operation **Camera::WorldToScreen**

Camera			owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::WorldToScreen	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	true	static	
	false	abstract	
	sequential	concurrency	
	false	query	
	false	«constructor»	
	false	«destructor»	
	false	«property»	
	false	«indexer»	
	false	«GetAccessor»	
	false	«SetAccessor»	
	false	«event»	
	false	«AddRemoveAccessor»	
	false	«operator»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	

		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**worldLocation**	
			Vector2	**return**	**return**	
return worldLocation						ownedMember

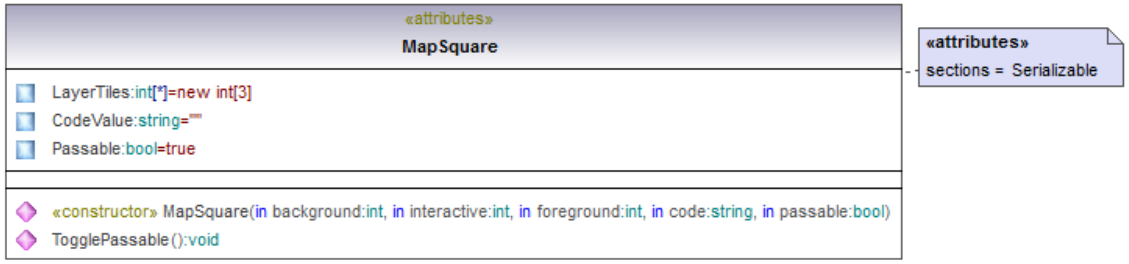
Operation **Camera::WorldToScreen**

Camera						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::Camera::WorldToScreen				qualified name
		public				visibility
		false				leaf
		true				static
		false				abstract
		sequential				concurrency
		false				query
		false				«constructor»
		false				«destructor»
		false				«property»
		false				«indexer»
		false				«GetAccessor»
		false				«SetAccessor»
		false				«event»
		false				«AddRemoveAccessor»
		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Rectangle	**in**	**worldRectangle**	
			Rectangle	**return**	**return**	
return worldRectangle						ownedMember

properties

Class **MapSquare**

diagram



Tile_Engine						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::MapSquare				qualified name
		public				visibility
		false				leaf
		false				abstract

properties

false false MapSquare.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Tile Engine\MapSquare.cs false false true Serializable false false false false false	isFinalSpecialization active code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» sections «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
CodeValue **LayerTiles** **MapSquare** **Passable** **TogglePassable**		ownedMember
Association name	from **TileMap** (**mapCells**)	associations from
Tile Engine	ComponentRealization	target of relation
mapCells **GetMapSquareAtCell** **GetMapSquareAtPixel** **SetMapSquareAtCell**	Property Operation	Class **TileMap**	typedElements
Content of Earth Invaders Full and all subpackages		shown on diagram

Property **MapSquare::CodeValue**

MapSquare		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::MapSquare::CodeValue public false false true string false false false false false "" false false false false false false false false	qualified name visibility leaf ordered unique type static readOnly derived derivedUnion IsID default «const» «fixed» «attributes» «internal» «new» «volatile» «unsafe» «nullable»	properties

Property **MapSquare::LayerTiles**

MapSquare		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::MapSquare::LayerTiles public false false true * int false false false	qualified name visibility leaf ordered unique multiplicity type static readOnly derived	properties

false	derivedUnion	
false	IsID	
new int[3]	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapSquare::MapSquare**

		owner
MapSquare		
Earth Invaders Full::Tile_Engine::MapSquare::MapSquare	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
true	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«virtual»	
false	«override»	
false	«unsafe»	
false	«extern»	
false	«partial»	

default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**background**	
			int	**in**	**interactive**	
			int	**in**	**foreground**	
			string	**in**	**code**	
			bool	**in**	**passable**	

background code foreground interactive passable	ownedMember

Property **MapSquare::Passable**

		owner
MapSquare		
Earth Invaders Full::Tile_Engine::MapSquare::Passable	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
bool	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
true	default	

false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **MapSquare::TogglePassable**

MapSquare						owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::MapSquare::TogglePassable				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	false				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Class **TileMap**

diagram

«static»
TileMap

«const» TileWidth:int=64
«const» TileHeight:int=64
«const» MapWidth:int=160
«const» MapHeight:int=12
«const» MapLayers:int=3
«const» skyTile:int=2
mapCells:MapSquare[*][*]=new MapSquare[MapWidth, MapHeight]
EditorMode:bool=false
spriteFont:SpriteFont
tileSheet:Texture2D

C# Properties

«GetAccessor, property» TilesPerRow():int

Methods

Initialize(in tileTexture:Texture2D):void
TileSourceRectangle(in tileIndex:int):Rectangle
GetCellByPixelX(in pixelX:int):int
GetCellByPixelY(in pixelY:int):int
GetCellByPixel(in pixelLocation:Vector2):Vector2
GetCellCenter(in cellX:int, in cellY:int):Vector2
GetCellCenter(in cell:Vector2):Vector2
CellWorldRectangle(in cellX:int, in cellY:int):Rectangle
CellWorldRectangle(in cell:Vector2):Rectangle
CellScreenRectangle(in cellX:int, in cellY:int):Rectangle
CellSreenRectangle(in cell:Vector2):Rectangle
CellIsPassable(in cellX:int, in cellY:int):bool
CellIsPassable(in cell:Vector2):bool
CellIsPassableByPixel(in pixelLocation:Vector2):bool
CellCodeValue(in cellX:int, in cellY:int):string
CellCodeValue(in cell:Vector2):string
GetMapSquareAtCell(in tileX:int, in tileY:int):MapSquare
SetMapSquareAtCell(in tileX:int, in tileY:int, in tile:MapSquare):void
SetTileAtCell(in tileX:int, in tileY:int, in layer:int, in tileIndex:int):void
GetMapSquareAtPixel(in pixelX:int, in pixelY:int):MapSquare
GetMapSquareAtPixel(in pixelLocation:Vector2):MapSquare
SaveMap(in fileStream:FileStream):void
LoadMap(in fileStream:FileStream):void
ClearMap():void
Draw(in spriteBatch:SpriteBatch):void
DrawEditModeItems(in spriteBatch:SpriteBatch, in x:int, in y:int):void

Tile_Engine		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap	qualified name	properties
public	visibility	

	false false false false TileMap.cs E:\Earth Invaders Full\Earth Invaders\Tile Engine\TileMap.cs false false false false false true false false	leaf abstract isFinalSpecialization active code file name code file path «struct» «delegate» «attributes» «internal» «new» «static» «unsafe» «partial»	
CellCodeValue **CellCodeValue** **CellIsPassable** **CellIsPassable** **CellIsPassableByPixel** **CellScreenRectangle** **CellSreenRectangle** **CellWorldRectangle** **CellWorldRectangle** **ClearMap** **Draw** **DrawEditModeItems** **EditorMode** **GetCellByPixel** **GetCellByPixelX** **GetCellByPixelY** **GetCellCenter** **GetCellCenter** **GetMapSquareAtCell** **GetMapSquareAtPixel** **GetMapSquareAtPixel** **Initialize** **LoadMap** **mapCells** **MapHeight** **MapLayers** **MapWidth** **SaveMap** **SetMapSquareAtCell** **SetTileAtCell** **skyTile** **spriteFont** **TileHeight** **tileSheet** **TileSourceRectangle** **TilesPerRow** **TileWidth**		ownedMember
Association name	to **MapSquare**	from **mapCells**	associations to
	Tile Engine	ComponentRealization	target of relation
Content of Earth Invaders Full and all subpackages			shown on diagram

Operation **TileMap::CellCodeValue**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellCodeValue public false true false sequential false false false false false false false false false false false false false false false false false			qualified name visibility leaf static abstract concurrency query «constructor» «destructor» «property» «indexer» «GetAccessor» «SetAccessor» «event» «AddRemoveAccessor» «operator» «attributes» «internal» «new» «virtual» «override» «unsafe» «extern» «partial»	properties
default	multiplicity	type modifier	type **int** **int** **string**	direction **in** **in** **return**	name **cellX** **cellY** **return**	parameter
cellX cellY return						ownedMember

Operation **TileMap::CellCodeValue**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellCodeValue			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**cell**	
			string	**return**	**return**	
cell return						ownedMember

Operation **TileMap::CellIsPassable**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellIsPassable			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
			bool	**return**	**return**	

cellX cellY return	ownedMember

Operation **TileMap::CellIsPassable**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellIsPassable			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**cell**	
			bool	**return**	**return**	
cell return						ownedMember

Operation **TileMap::CellIsPassableByPixel**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellIsPassableByPixel			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter

	Vector2	**in**	**pixelLocation**	
	bool	**return**	**return**	
pixelLocation return				ownedMember

Operation **TileMap::CellScreenRectangle**

TileMap						owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellScreenRectangle				qualified name	properties
	public				visibility	
	false				leaf	
	true				static	
	false				abstract	
	sequential				concurrency	
	false				query	
	false				«constructor»	
	false				«destructor»	
	false				«property»	
	false				«indexer»	
	false				«GetAccessor»	
	false				«SetAccessor»	
	false				«event»	
	false				«AddRemoveAccessor»	
	false				«operator»	
	false				«attributes»	
	false				«internal»	
	false				«new»	
	false				«virtual»	
	false				«override»	
	false				«unsafe»	
	false				«extern»	
	false				«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
			Rectangle	**return**	**return**	
cellX cellY return						ownedMember

Operation **TileMap::CellSreenRectangle**

TileMap				owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellSreenRectangle		qualified name	properties
	public		visibility	
	false		leaf	
	true		static	
	false		abstract	
	sequential		concurrency	
	false		query	
	false		«constructor»	
	false		«destructor»	
	false		«property»	
	false		«indexer»	
	false		«GetAccessor»	
	false		«SetAccessor»	
	false		«event»	
	false		«AddRemoveAccessor»	
	false		«operator»	
	false		«attributes»	
	false		«internal»	
	false		«new»	
	false		«virtual»	
	false		«override»	

		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**cell**	
			Rectangle	**return**	**return**	
cell return						ownedMember

Operation **TileMap::CellWorldRectangle**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellWorldRectangle			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
			Rectangle	**return**	**return**	
cellX cellY return						ownedMember

Operation **TileMap::CellWorldRectangle**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::CellWorldRectangle			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	

		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**cell**	
			Rectangle	**return**	**return**	
cell return						ownedMember

Operation **TileMap::ClearMap**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::ClearMap			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			void	**return**	**return**	
return						ownedMember

Operation **TileMap::Draw**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::Draw			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	

		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			void	**return**	**return**	
return spriteBatch						ownedMember

Operation **TileMap::DrawEditModeItems**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::DrawEditModeItems			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			SpriteBatch	**in**	**spriteBatch**	
			int	**in**	**x**	
			int	**in**	**y**	
			void	**return**	**return**	
return spriteBatch x y						ownedMember

Property **TileMap::EditorMode**

TileMap				owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::EditorMode	qualified name	properties
		public	visibility	
		false	leaf	
		false	ordered	
		true	unique	
		bool	type	
		true	static	
		false	readOnly	
		false	derived	
		false	derivedUnion	
		false	IsID	

false	default	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **TileMap::GetCellByPixel**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetCellByPixel			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**pixelLocation**	
			Vector2	**return**	**return**	
pixelLocation return						ownedMember

Operation **TileMap::GetCellByPixelX**

TileMap		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetCellByPixelX	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
true	static	
false	abstract	
sequential	concurrency	
false	query	
false	«constructor»	
false	«destructor»	
false	«property»	
false	«indexer»	
false	«GetAccessor»	
false	«SetAccessor»	
false	«event»	
false	«AddRemoveAccessor»	
false	«operator»	
false	«attributes»	
false	«internal»	

		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**pixelX**	
			int	**return**	**return**	
pixelX return						ownedMember

Operation **TileMap::GetCellByPixelY**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetCellByPixelY			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**pixelY**	
			int	**return**	**return**	
pixelY return						ownedMember

Operation **TileMap::GetCellCenter**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetCellCenter			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	

		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**cellX**	
			int	**in**	**cellY**	
			Vector2	**return**	**return**	
cellX cellY return						ownedMember

Operation **TileMap::GetCellCenter**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetCellCenter			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**cell**	
			Vector2	**return**	**return**	
cell return						ownedMember

Operation **TileMap::GetMapSquareAtCell**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetMapSquareAtCell			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	

		false				«SetAccessor»
		false				«event»
		false				«AddRemoveAccessor»
		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				«partial»
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**tileX**	
			int	**in**	**tileY**	
			MapSquare	**return**	**return**	
return tileX tileY						ownedMember

Operation **TileMap::GetMapSquareAtPixel**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetMapSquareAtPixel				qualified name
		public				visibility
		false				leaf
		true				static
		false				abstract
		sequential				concurrency
		false				query
		false				«constructor»
		false				«destructor»
		false				«property»
		false				«indexer»
		false				«GetAccessor»
		false				«SetAccessor»
		false				«event»
		false				«AddRemoveAccessor»
		false				«operator»
		false				«attributes»
		false				«internal»
		false				«new»
		false				«virtual»
		false				«override»
		false				«unsafe»
		false				«extern»
		false				properties
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Vector2	**in**	**pixelLocation**	
			MapSquare	**return**	**return**	
pixelLocation return						ownedMember

Operation **TileMap::GetMapSquareAtPixel**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::GetMapSquareAtPixel				qualified name
		public				visibility
		false				leaf
		true				static
		false				abstract
		sequential				concurrency
		false				query
		false				«constructor»
						properties

		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**pixelX**	
			int	**in**	**pixelY**	
			MapSquare	**return**	**return**	
pixelX pixelY return						ownedMember

Operation **TileMap::Initialize**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::Initialize			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			Texture2D	**in**	**tileTexture**	
			void	**return**	**return**	
return tileTexture						ownedMember

Operation **TileMap::LoadMap**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::LoadMap			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	

		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			FileStream	**in**	**fileStream**	
			void	**return**	**return**	
fileStream return						ownedMember

Property **TileMap::mapCells**

TileMap			owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::mapCells	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	,	multiplicity	
	MapSquare	type	
	true	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	new MapSquare[MapWidth, MapHeight]	default	
	none	aggregation	
	memberEnd	memberEndKind	
	false	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **TileMap::MapHeight**

TileMap			owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::MapHeight	qualified name	properties
	public	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	int	type	
	false	static	
	false	readOnly	

false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
12	default	
true	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **TileMap::MapLayers**

TileMap		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::MapLayers	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
3	default	
true	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **TileMap::MapWidth**

TileMap		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::MapWidth	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
160	default	
true	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **TileMap::SaveMap**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::SaveMap			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			FileStream	**in**	**fileStream**	
			void	**return**	**return**	
fileStream return						ownedMember

Operation **TileMap::SetMapSquareAtCell**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::SetMapSquareAtCell			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**tileX**	
			int	**in**	**tileY**	
			MapSquare	**in**	**tile**	
			void	**return**	**return**	

return tile tileX tileY	ownedMember

Operation **TileMap::SetTileAtCell**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::SetTileAtCell			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**tileX**	
			int	**in**	**tileY**	
			int	**in**	**layer**	
			int	**in**	**tileIndex**	
			void	**return**	**return**	
layer return tileIndex tileX tileY						ownedMember

Property **TileMap::skyTile**

TileMap			owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::skyTile	qualified name	properties
	private	visibility	
	false	leaf	
	false	ordered	
	true	unique	
	int	type	
	false	static	
	false	readOnly	
	false	derived	
	false	derivedUnion	
	false	IsID	
	2	default	
	true	«const»	
	false	«fixed»	
	false	«attributes»	
	false	«internal»	
	false	«new»	
	false	«volatile»	
	false	«unsafe»	
	false	«nullable»	

Property **TileMap::spriteFont**

TileMap		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::spriteFont	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
SpriteFont	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **TileMap::TileHeight**

TileMap		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::TileHeight	qualified name	properties
public	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
int	type	
false	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
64	default	
true	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	
false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Property **TileMap::tileSheet**

TileMap		owner
Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::tileSheet	qualified name	properties
private	visibility	
false	leaf	
false	ordered	
true	unique	
Texture2D	type	
true	static	
false	readOnly	
false	derived	
false	derivedUnion	
false	IsID	
false	«const»	
false	«fixed»	
false	«attributes»	

false	«internal»	
false	«new»	
false	«volatile»	
false	«unsafe»	
false	«nullable»	

Operation **TileMap::TileSourceRectangle**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::TileSourceRectangle			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		false			«property»	
		false			«indexer»	
		false			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	
		false			«extern»	
		false			«partial»	
default	multiplicity	type modifier	type	direction	name	parameter
			int	**in**	**tileIndex**	
			Rectangle	**return**	**return**	
return tileIndex						ownedMember

Operation **TileMap::TilesPerRow**

TileMap						owner
		Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::TilesPerRow			qualified name	properties
		public			visibility	
		false			leaf	
		true			static	
		false			abstract	
		sequential			concurrency	
		false			query	
		false			«constructor»	
		false			«destructor»	
		true			«property»	
		false			«indexer»	
		true			«GetAccessor»	
		false			«SetAccessor»	
		false			«event»	
		false			«AddRemoveAccessor»	
		false			«operator»	
		false			«attributes»	
		false			«internal»	
		false			«new»	
		false			«virtual»	
		false			«override»	
		false			«unsafe»	

		false false			«extern» «partial»	
default	multiplicity	type modifier	type **int**	direction **return**	name **return**	parameter
return						ownedMember

Property **TileMap::TileWidth**

TileMap		owner
	Earth Invaders Full::Tile_Engine::TileMap::TileWidth	qualified name
	public	visibility
	false	leaf
	false	ordered
	true	unique
	int	type
	false	static
	false	readOnly
	false	derived
	false	derivedUnion
	false	IsID
	64	default
	true	«const»
	false	«fixed»
	false	«attributes»
	false	«internal»
	false	«new»
	false	«volatile»
	false	«unsafe»
	false	«nullable»

properties