TP6 : Jenkins Pipelines Étudiant : Mohamed-Amine AALI

Objectif :

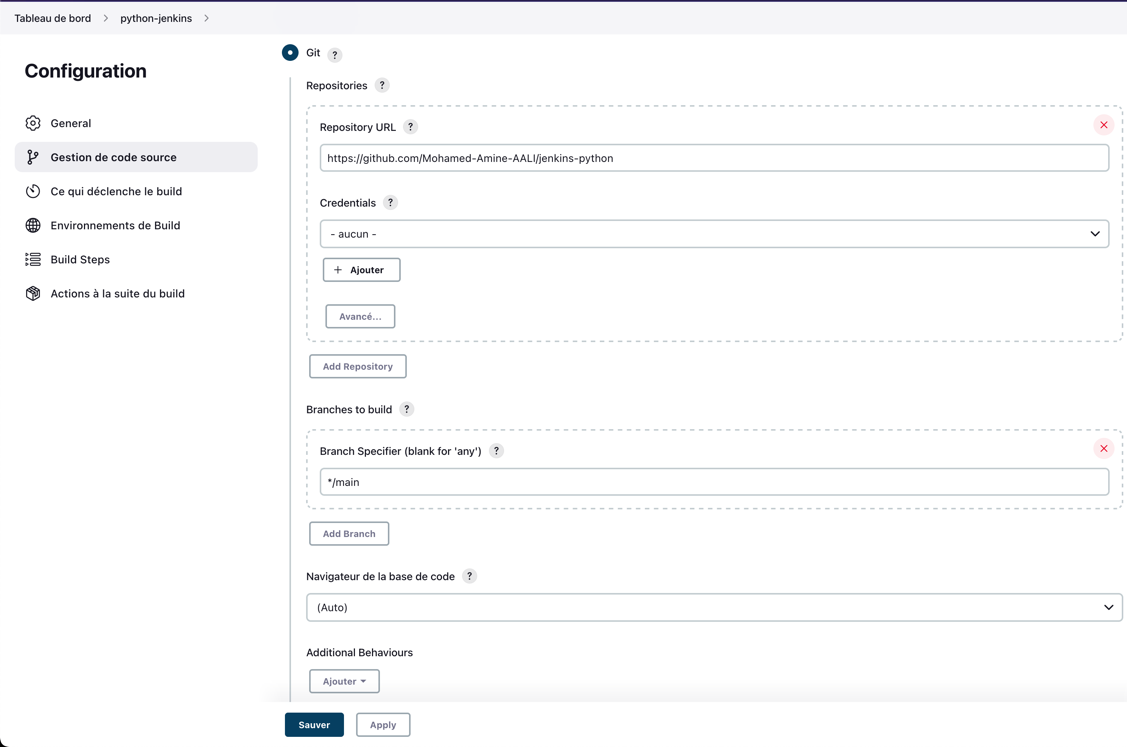
Nous allons créer un simple fichier python dans le but d’y implémenter des tests et un fichier requirements qui contiendra des dépendances à installer.

Ensuite, nous allons créer un [repo GitHub](https://github.com/Mohamed-Amine-AALI/jenkins-python) et y insérons notre fichier.

L’objectif consistera à compiler notre script python, lancer des tests python et installer des dépendances.

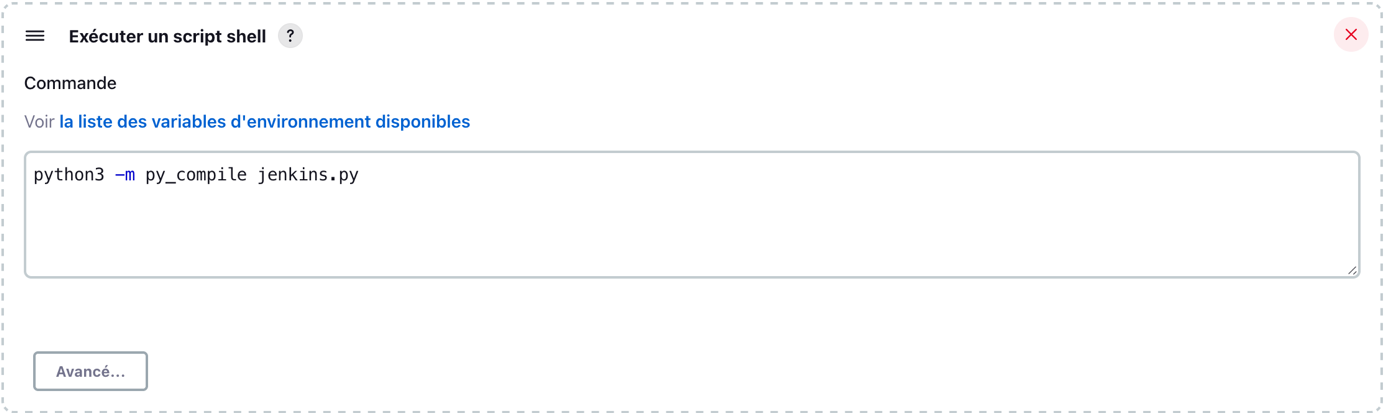
Configuration d’un nouveau projet Jenkins :

Nous configurons notre projet sur Jenkins en spécifiant le lien de notre repository GitHub :

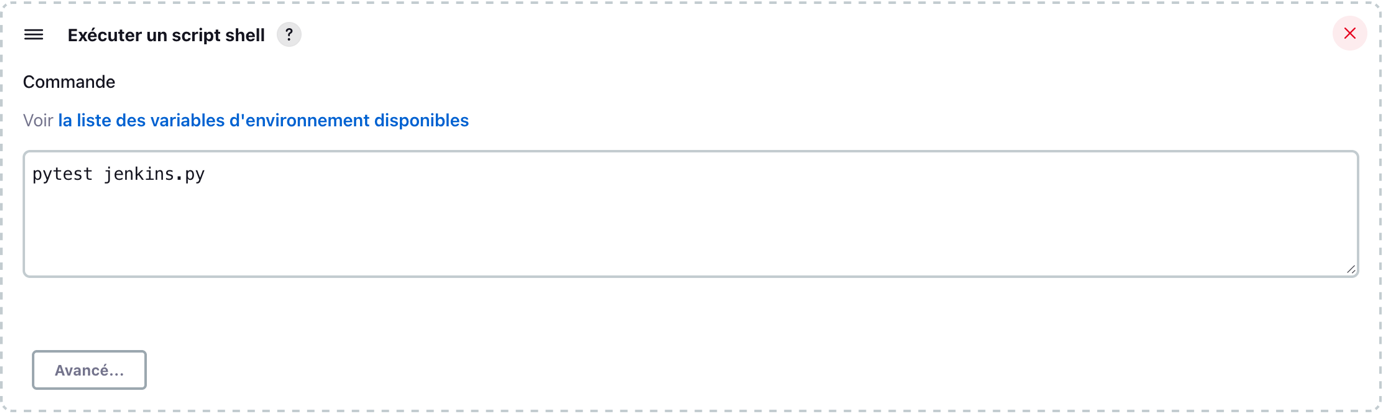


Ensuite, on précise les étapes de build de notre projet.

Premièrement, on y insère une commande Shell qui va compiler notre script python :



Deuxièmement, on ajoute une seconde étape de build afin de lancer nos tests :



Troisièmement, on ajoute une troisième étape afin d’installer des dépendances définis dans notre fichier requirements :

Une image contenant table

Description générée automatiquement

Configuration d’un nouveau projet Jenkins :

Depuis l’interface Jenkins accessible sur le port 8080 de notre machine, on va vouloir lancer à la main un build (encadré vert, voir image ci-dessous) afin de s’assurer qu’il n’y a pas de problèmes avec les 3 étapes de build précédemment créées.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une fois le build lancé et terminé, on peut voir l’état du build (succès ou échec) dans notre historique de builds :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

On voit ici que notre build est passé (checkmark vert), on peut y avoir plus de détails sur l’output de la console :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

On peut voir ici le détail de nos 3 étapes de builds

(compilation, tests, installation de dépendances)