

PARADIGMES DE PROGRAMMATION

DIPLÔME DE FORMATION D'INGÉNIEURS EN INFORMATIQUE (FI-A1)

Module 4

Mondher Bouden



2025-2026

Les principales structures de données

Les chaînes de caractères

- Type séquentiel ordonné, dénombrable.
- Type immuable : une chaîne de caractères ne peut pas être modifiée.
- Les éléments d'une chaîne sont de même nature : ce sont des caractères.

Les chaînes de caractères

Caractères spéciaux :

- `\'` : Pour utiliser une apostrophe dans une chaîne de caractères délimitée par des apostrophes.
- `\t` : Une tabulation.
- `\n` : Un "retour de charriot" (touche Entrée).

En utilisant 3 guillemets, on peut écrire des chaînes de caractères sur plusieurs lignes et contenant des apostrophes et des guillemets.

```
phrase_4 = "Bonjour\\ttout le\\nmonde!"
```

```
phrase_5 = """ Bonjour " tout le  
monde!" """
```

Les chaînes de caractères

- On peut accéder à des caractères ou des sous-chaînes en utilisant les opérateurs [et].
- Le premier index de la chaîne est 0.
- On peut également indexer à partir de la fin, en commençant par -1.

```
>>> phrase_6 = "Bonjour tout le monde!"
```

```
>>> phrase_6[0]
```

```
'B'
```

```
>>> phrase_6[-1]
```

```
'!'
```

Les opérateurs sur les chaînes de caractères

- La concaténation : l'opérateur +
- La conversion en valeur numérique : int(), float()
- La conversion en chaîne : str()
- La longueur d'une chaîne : len()
- L'appartenance d'un élément : in, not in

```
>>> phrase_1 = "Bonjour"
```

```
>>> phrase_2 = "Ok"
```

```
>>> phrase_3 = phrase_1 + phrase_2
```

```
>>> 'o' in phrase_1
```

```
True
```

```
>>> 'o' in phrase_2
```

```
False
```

Les opérateurs sur les chaînes de caractères

- La comparaison de chaînes de caractères : ==
 - Attention à la casse !
 - Les chaînes sont ordonnées :
 - `phrase_1 < phrase_2`
 - `'A' < 'a' < 'à'`
 - Les fonctions `ord()` et `chr()` permettent de connaître le code numérique associé à un caractère, et vice-versa.

```
>>> ord('o')
```

```
111
```

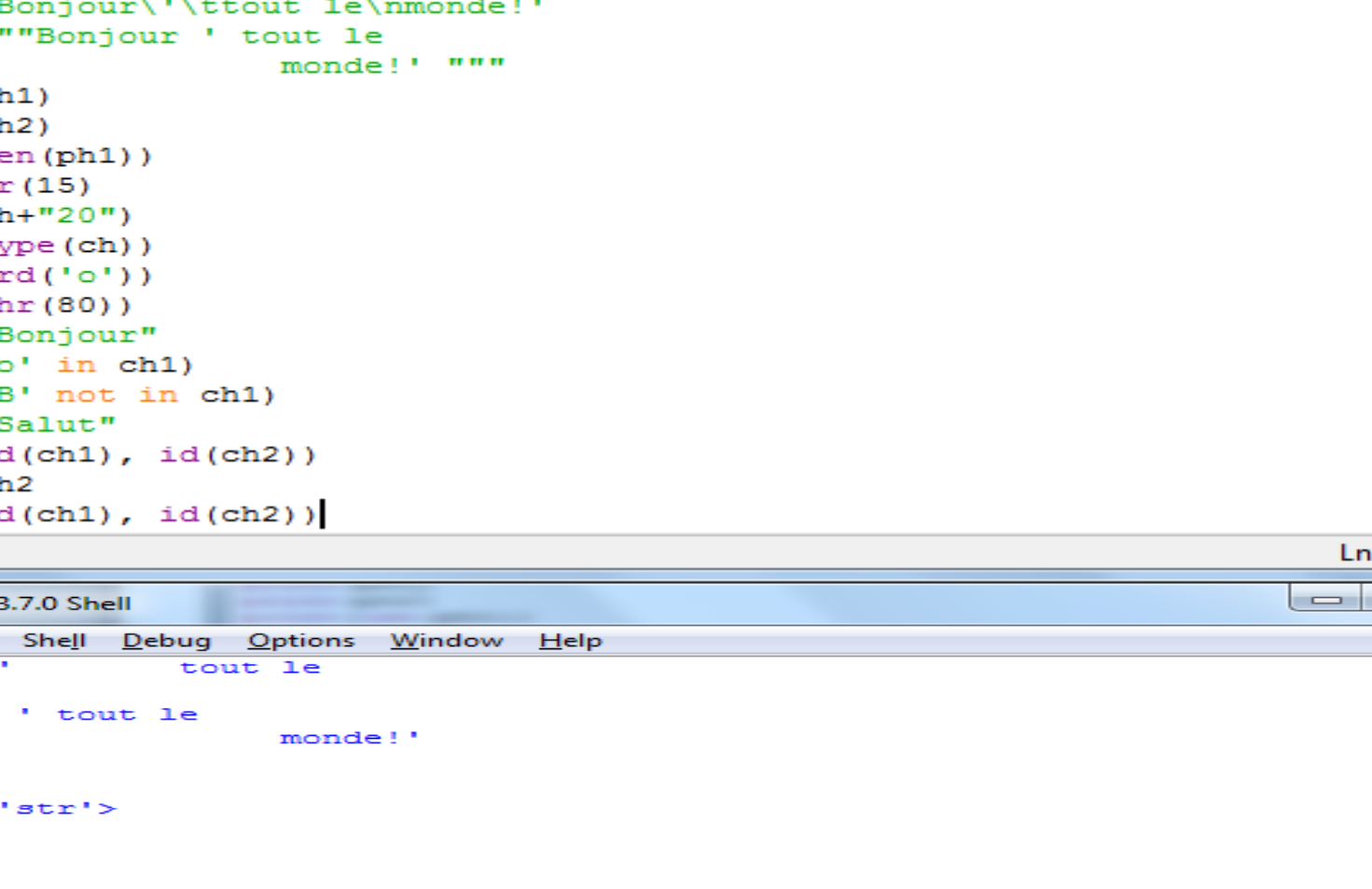
```
>>> ord('O')
```

```
79
```

```
>>> chr(80)
```

```
"P"
```

Examples



The screenshot displays two windows from a Python 3.7.0 IDE. The top window, titled 'Exemple_Strings.py - C:/Exemples/Exemple_Strings.py (3.7.0)', contains a Python script. The script defines two strings, 'ph1' and 'ph2', and performs various operations including printing, length calculation, string conversion, and membership testing. The bottom window, titled 'Python 3.7.0 Shell', shows the output of the script, which includes the printed strings, the length of 'ph1', the string '1520', the type of 'ch', the ASCII value of 'o', the character at index 80, the result of the 'in' operator, and the memory addresses of the string objects 'ch1' and 'ch2'.

```
File Edit Format Run Options Window Help
ph1 = 'Bonjour'\ttout le\nmonde!'
ph2 = """Bonjour ' tout le
        monde!' """

print(ph1)
print(ph2)
print(len(ph1))
ch = str(15)
print(ch+"20")
print(type(ch))
print(ord('o'))
print(chr(80))
ch1 = "Bonjour"
print('o' in ch1)
print('B' not in ch1)
ch2 = "Salut"
print(id(ch1), id(ch2))
ch1 = ch2
print(id(ch1), id(ch2))
```

Ln: 18 Col: 23

```
File Edit Shell Debug Options Window Help
Bonjour'        tout le
monde!
Bonjour ' tout le
        monde!'

23
1520
<class 'str'>
111
P
True
False
46722048 46722104
46722104 46722104
>>>
```

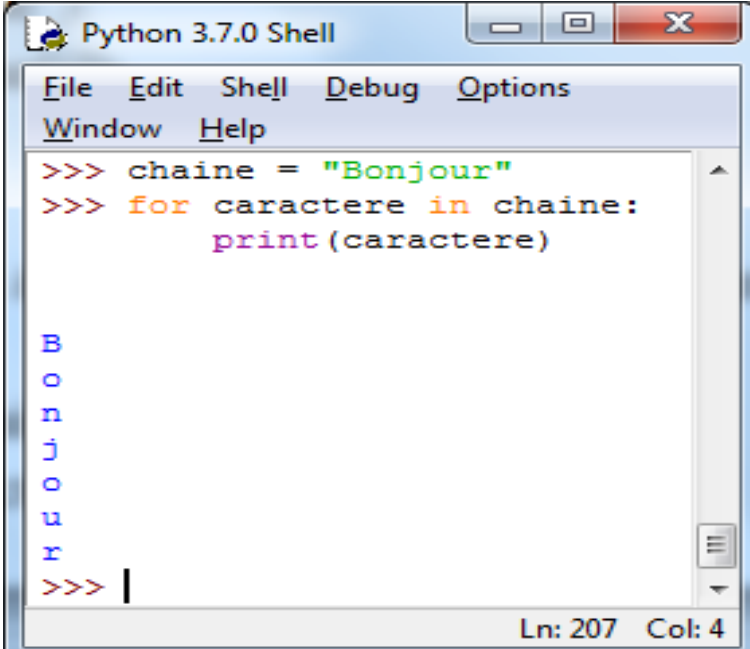
Ln: 340 Col: 4

Les opérateurs sur les chaînes de caractères

Le parcours par une *itération* des caractères de l'index 0 à l'index $\text{len}(\text{chaine}) - 1$

`i = 0`

```
while i < len (chaine ):  
    print (chaine[i])  
    i = i + 1
```



```
Python 3.7.0 Shell  
File Edit Shell Debug Options  
Window Help  
>>> chaine = "Bonjour"  
>>> for caractere in chaine:  
    print(caractere)  
  
B  
o  
n  
j  
o  
u  
r  
>>> |  
Ln: 207 Col: 4
```

On peut également *itérer élément par élément*, avec une boucle **for** !

```
for caractere in chaine:  
    print (caractere)
```

Les listes

- Type séquentiel ordonné, dénombrable.
- Type mutable : on peut modifier une liste.
- Les éléments peuvent être hétérogènes.
- Une liste peut contenir des sous-listes.
- On peut accéder à des éléments ou des sous-listes en utilisant les opérateurs [et].
- Le premier index de la liste est 0.
- On peut également indexer à partir de la fin, en commençant par -1 .

Les listes

```
nombre = [5, 38, 10, 25]
```

```
suites = [[5, 38], [10, 25]]
```

```
mots = ["lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
```

```
trucs = [5000 , "Brigitte ", 3.1416 , ["Albert ", "René", 1947]]
```

```
jours = ["dimanche ", "lundi ", "mardi ", "mercredi ", "jeudi ",  
"vendredi ", "samedi "]
```

```
print (jours [0], jours [1], jours [-1])
```

Les opérateurs sur les listes

`mots = ["lait ", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]`

- `len(mots)` donne le nombre d'éléments dans la liste;
- Tous les éléments sont indexés de 0 à `len(mots) - 1`
- `mots[i]` donne accès à un élément de la liste `mots` si `i` est dans l'intervalle `[-len(mots), len(mots) - 1]`
- Par convention,
 - `mots[+i]` identifie le $(i-1)$ -ième élément à partir du début.
 - `mots[-i]` identifie le i -ième élément à partir de la fin.

Les opérateurs sur les listes

- Ajout à la fin : l'opérateur +
- Comparaison élément par élément : l'opérateur ==

```
>>> mots = ["lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
```

```
>>> mots = mots + ["oeufs "]
```

```
>>> mots == ["lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat ",  
"oeufs "]
```

```
True
```

Les opérateurs sur les listes

- Insertion/remplacement : utilisation des opérateurs [], en spécifiant une *tranche*.

```
>>> mots = ["lait", "fromage", "confiture ", "chocolat "]
```

```
>>> mots [2:2] = ["miel"]
```

```
>>> mots
```

```
["lait", "fromage", "miel", "confiture", "chocolat "]
```

Une tranche ?

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Insertion dans une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Insertion / remplacement :

```
>>> mots [2:2] = ["miel"]
```

```
>>> mots
```

```
[" lait", "fromage ", "miel", "confiture ", "chocolat "]
```


Insertion dans une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Insertion / remplacement :

```
>>> mots [1:3] = ["pain"]
```

```
>>> mots
```

```
[" lait ", "pain", "chocolat "]
```

Retrait dans une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Retrait :

```
>>> mots [2:4] = [] # La liste vide
```

```
>>> mots
```

```
[" lait", "fromage "]
```

Retrait dans une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Retrait (2) :

```
>>> del (mots [1])
```

```
>>> mots
```

```
[" lait", "confiture ", "chocolat"]
```

Retrait dans une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Lorsqu'on veut une tranche à partir du début ou bien jusqu'à la fin, on peut omettre le premier et/ou le dernier terme autour du :

mots [:3] # équivalent à mots [0:3]

mots [1:] # équivalent à mots [1:4]

mots [:] # équivalent à mots [0:4]

Appartenance à une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

Appartenance d'un élément : in, not in

```
>>> "fromage " in mots
```

```
True
```

```
>>> "patate " in mots
```

```
False
```

```
>>> 8 in mots:
```

```
False
```

Itération sur les éléments

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
 ↑ ↑ ↑ ↑ ↑
 0 1 2 3 4

```
for element in mots:  
    print (element)
```

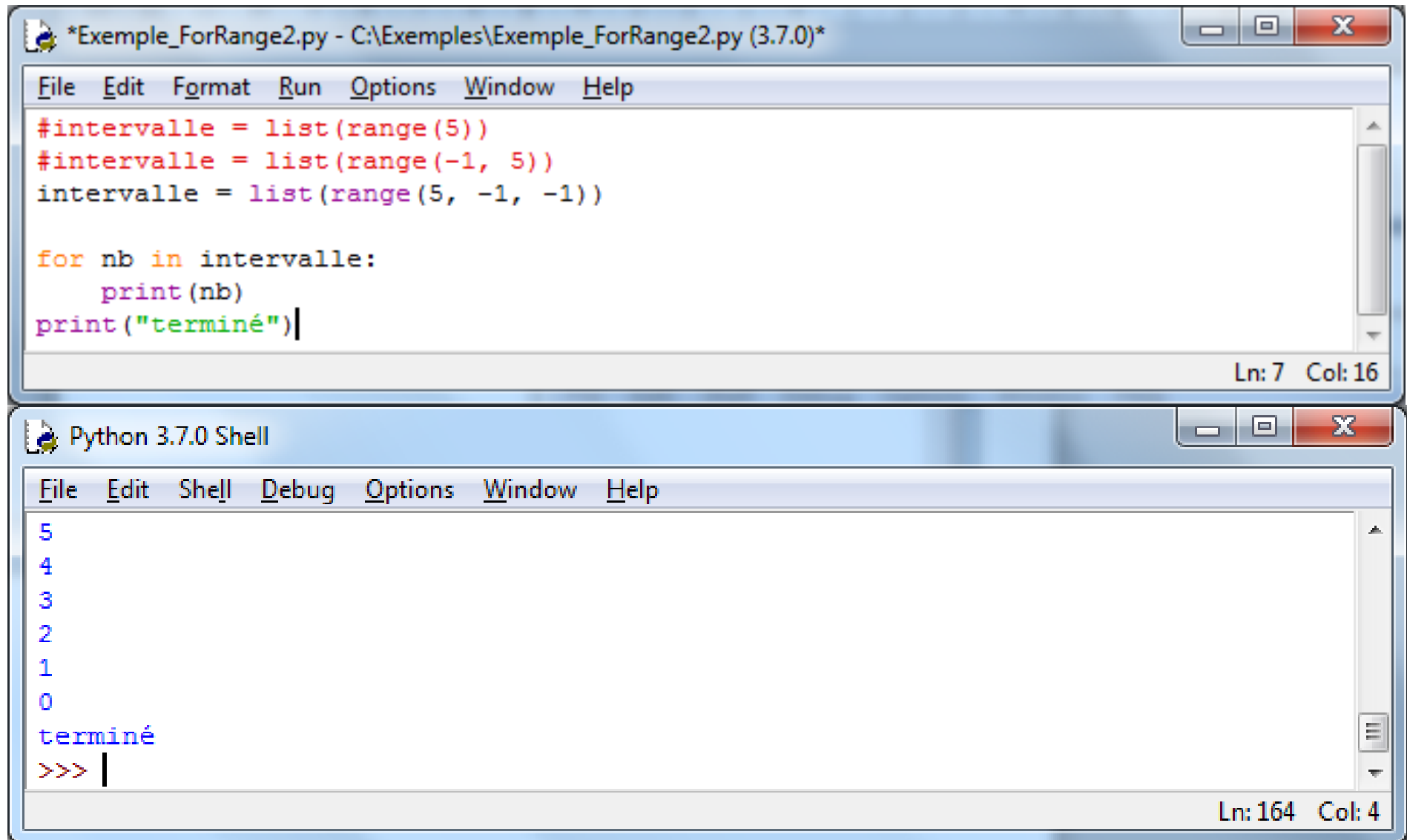
```
lait  
fromage  
confiture  
chocolat
```

Fonctions utiles reliées aux listes

Rappel

- `range(n)`
 - Crée une liste dont les éléments sont les entiers compris entre 0 et $n-1$
 - n doit être un entier positif ou nul
 - `range(0)` retourne une liste vide
- `range(from, to, step)`
 - `from` est la valeur initiale, de type `int`
 - `to` est une valeur d'arrêt, exclue de l'intervalle, de type `int`
 - `step` est l'incrément, de type `int`
 - `range(n)` équivaut à `range(0, n, 1)`

Fonctions utiles reliées aux listes



The image shows a screenshot of a Python IDE with two windows. The top window, titled '*Exemple_ForRange2.py - C:\Exemples\Exemple_ForRange2.py (3.7.0)*', contains a Python script. The script defines a list 'intervalle' using 'list(range(5))', 'list(range(-1, 5))', and 'list(range(5, -1, -1))'. It then iterates over 'intervalle' with a 'for' loop, printing each element. The bottom window, titled 'Python 3.7.0 Shell', shows the output of the script: the numbers 5, 4, 3, 2, 1, 0, followed by the word 'terminé'. The shell prompt '>>>' is visible at the bottom.

```
*Exemple_ForRange2.py - C:\Exemples\Exemple_ForRange2.py (3.7.0)*
File Edit Format Run Options Window Help
#intervalle = list(range(5))
#intervalle = list(range(-1, 5))
intervalle = list(range(5, -1, -1))

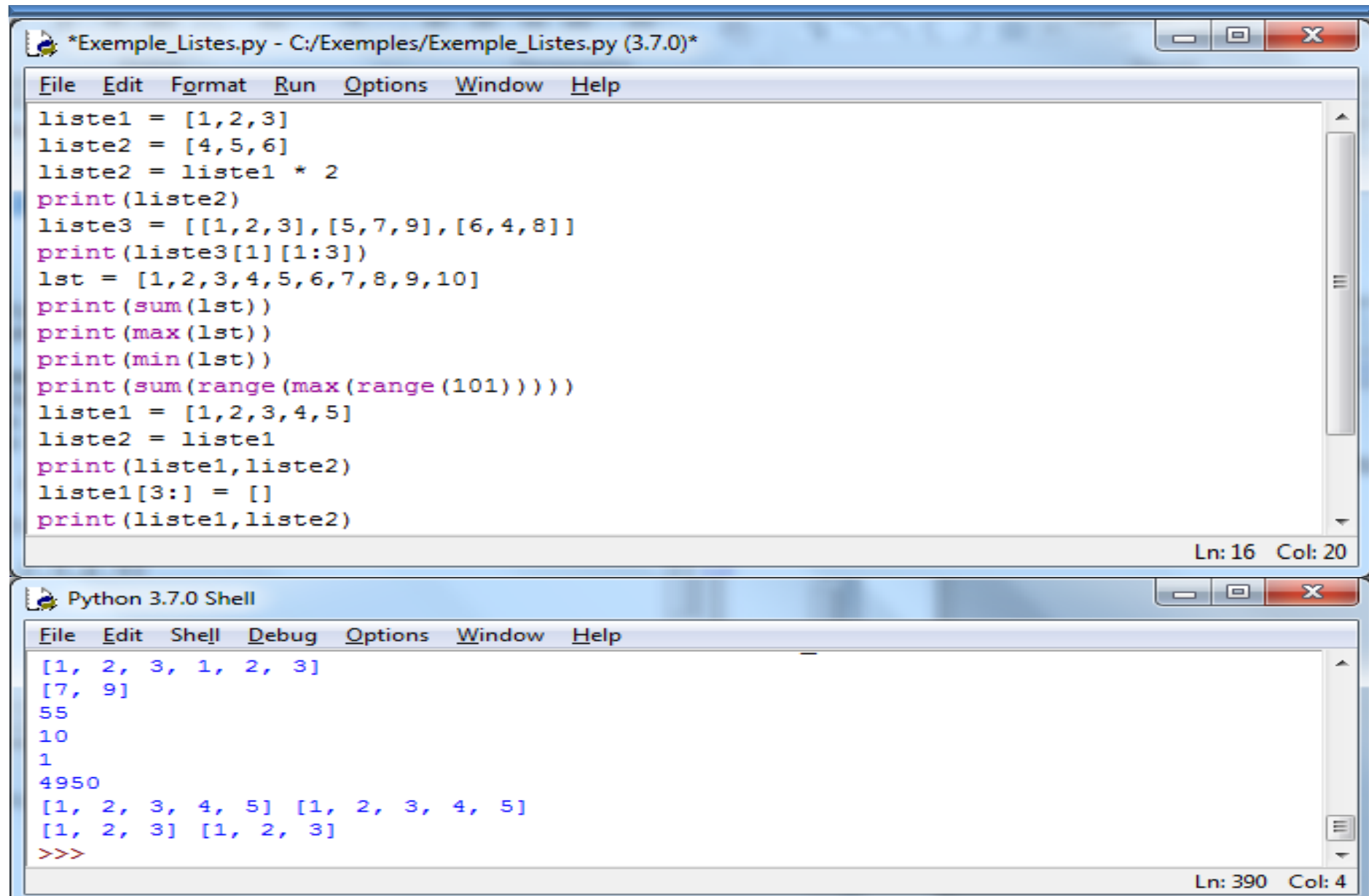
for nb in intervalle:
    print(nb)
print("terminé")
Ln: 7 Col: 16
```

```
Python 3.7.0 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
5
4
3
2
1
0
terminé
>>> |
Ln: 164 Col: 4
```


Fonctions utiles reliées aux listes

- `max(liste), min(liste)`
 - Retourne le maximum ou le minimum de la liste
 - Dépend de la nature des éléments de la liste
 - Les éléments doivent être comparables
- `sum(list)`
 - Retourne la somme des éléments de la liste
 - Les éléments doivent pouvoir être additionnés

Examples



The image shows a screenshot of a Python IDE with two windows. The top window, titled '*Exemple_Listes.py - C:/Exemples/Exemple_Listes.py (3.7.0)*', contains a Python script. The bottom window, titled 'Python 3.7.0 Shell', shows the output of the script.

```
*Exemple_Listes.py - C:/Exemples/Exemple_Listes.py (3.7.0)*
File Edit Format Run Options Window Help
liste1 = [1,2,3]
liste2 = [4,5,6]
liste2 = liste1 * 2
print(liste2)
liste3 = [[1,2,3],[5,7,9],[6,4,8]]
print(liste3[1][1:3])
lst = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
print(sum(lst))
print(max(lst))
print(min(lst))
print(sum(range(max(range(101)))))
liste1 = [1,2,3,4,5]
liste2 = liste1
print(liste1,liste2)
liste1[3:] = []
print(liste1,liste2)
Ln: 16 Col: 20
```

```
Python 3.7.0 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
[1, 2, 3, 1, 2, 3]
[7, 9]
55
10
1
4950
[1, 2, 3, 4, 5] [1, 2, 3, 4, 5]
[1, 2, 3] [1, 2, 3]
>>>
Ln: 390 Col: 4
```

Copie d'une liste

- On peut utiliser le *constructeur* de la structure de donnée **list**, ou bien une tranche, qui fait également une copie.

```
liste_1 = [1, 2, 3, 4]
liste_2 = list(liste_1)  # Une copie sera créée
liste_3 = liste_1[:]     # Une tranche allant du début
                        # à la fin de la liste.
```

Les dictionnaires

- Type non ordonné, dénombrable
- Type mutable : on peut modifier un dictionnaire
- Chaque élément est associé à une clé, on a donc des *couples* <clé, élément>
- On accède aux éléments par la clé au lieu d'utiliser un index
- Les éléments peuvent être hétérogènes
- Un dictionnaire peut contenir des dictionnaires !

Les dictionnaires

```
>>> t = {} # dictionnaire vide
```

```
>>> t["computer "] = "ordinateur "
```

```
>>> t["mouse "] = "souris "
```

```
>>> t["keyboard "] = "clavier "
```

```
>>> t
```

```
{"mouse ": "souris ", "computer ": "ordinateur ",  
"keyboard ": "clavier "}
```

Les opérateurs sur les dictionnaires

```
t = {"mouse ": "souris ", "computer ": "ordinateur ",  
     "keyboard ": "clavier "}
```

len(t) donne le nombre d'éléments (ou de couples <clé, valeur>)

```
>>> len (t)
```

```
3
```

Ajout ou remplacement :

```
>>> t["cloud "] = "nuage "
```

```
>>> t["mouse "] = "souris optique "
```

Retrait :

```
>>> del (t["mouse "])
```

Les opérateurs sur les dictionnaires

```
t = {"mouse ": "souris ", "computer ": "ordinateur ",  
"keyboard ": "clavier "}
```

Appartenance (fonctionne avec les clés) :

```
>>> "computer " in t
```

True

```
>>> "ordinateur " in t
```

False

Itération sur les éléments d'un dictionnaire, par les clés :

```
for cle in t:
```

```
    print (cle)
```

```
    print (t[cle]) # On accède à une valeur en
```

```
                    # utilisant sa clé
```

Les opérateurs sur les dictionnaires

```
t = {"mouse ": "souris ", "computer ": "ordinateur ",  
     "keyboard ": "clavier "}
```

Obtenir une liste des clés :

```
>>> list (t.keys ())
```

```
["mouse ", "computer ", "keyboard "]
```

Obtenir une liste des valeurs :

```
>>> list (t.values ())
```

```
["souris ", "ordinateur ", "clavier "]
```

Attention : Les clés et valeurs peuvent être énumérées dans n'importe quel ordre !

Les fichiers

- Permettent de conserver de l'information, tel les bases de données.
- Permettent d'échanger de l'information.
- On peut modifier un fichier.
- Dans le cadre de ce cours, nous ne traiterons que les fichiers contenant du texte.
- Nous utiliserons un ensemble de fonctions prédéfinies pour interagir avec un fichier.

Ouverture et fermeture d'un fichier

Il faut toujours ouvrir un fichier avant de s'en servir, en *lecture* ou en *écriture*.

On utilise ensuite le fichier, et on le ferme par la suite.

```
# Ouverture en lecture
```

```
f_1 = open('nom_du_fichier_existant.txt', 'r')
```

```
# Ouverture en écriture
```

```
f_2 = open('nom_du_nouveau_fichier.txt', 'w')
```

```
# Utilisation du fichier...
```

```
# Fermeture
```

```
f_1.close()
```

```
f_2.close()
```

Ouverture et fermeture d'un fichier

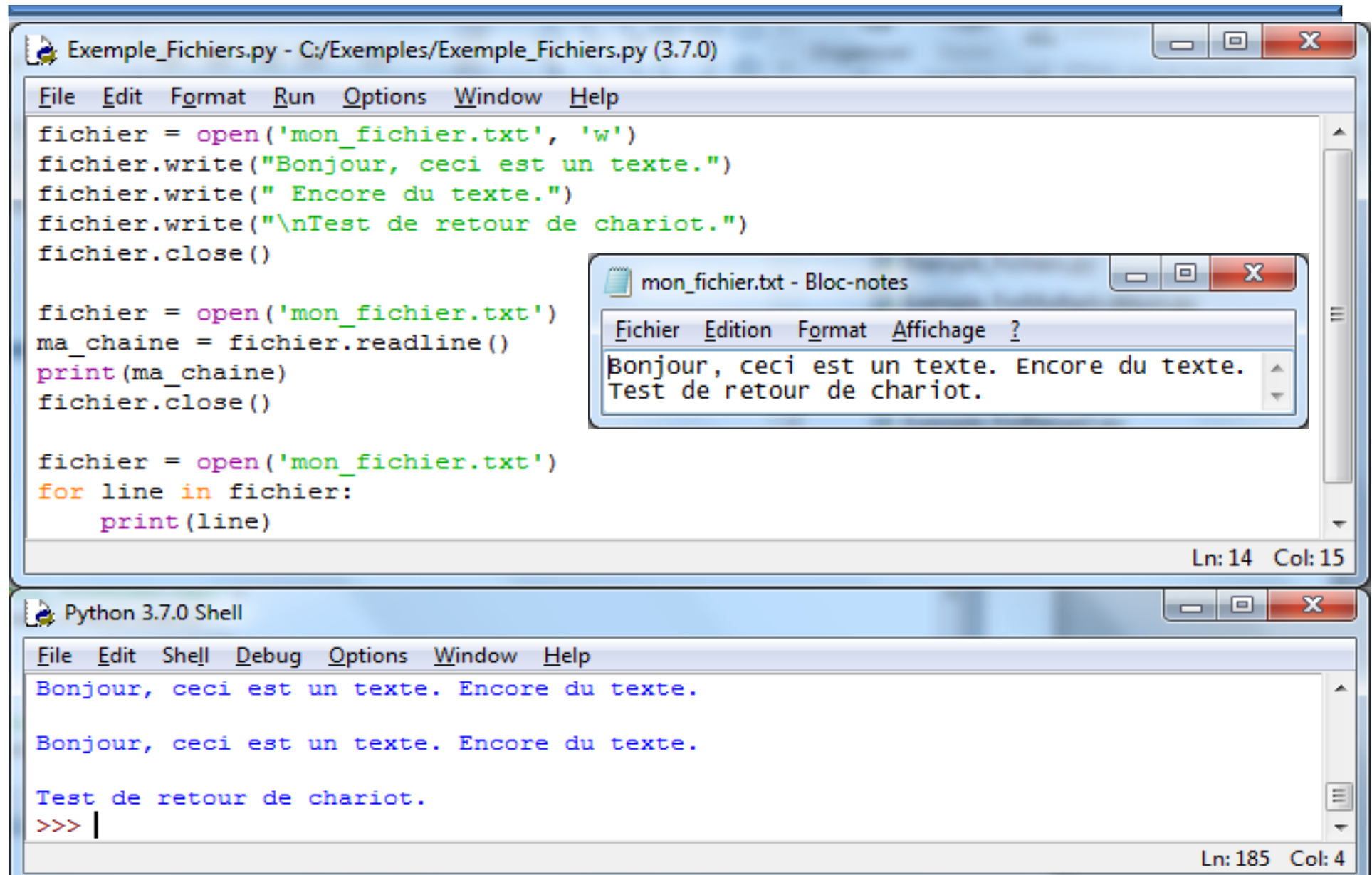
```
# Lecture d'une ligne (jusqu'au prochain caractère
# spécial \n)
ma_chaine = f_1.readline()

# Lecture d'un caractère. Si read() renvoie une chaîne
# vide, on est rendu à la fin du fichier.
mon_car = f_1.read(1)

# Écriture d'une chaîne
f_2.write("Désolé!")
f_2.write(chaine)
f_2.write("\nfini!")
```

Ces opérations ne sont possibles que si les fichiers sont ouverts dans le bon mode (lecture et écriture), et il ne faut pas oublier de fermer les fichiers à la fin !

Exemple: Les fichiers



The image shows a Python IDE window titled "Exemple_Fichiers.py - C:/Exemples/Exemple_Fichiers.py (3.7.0)". The code in the editor performs three file operations: opening a file for writing, writing three lines of text, closing the file, opening it again for reading, reading the first line, printing it, closing it, and finally opening it again to read and print all lines. A small "mon_fichier.txt - Bloc-notes" window is also open, showing the content of the file. Below the IDE, a "Python 3.7.0 Shell" window displays the output of the script, showing the first line, the second line, and the third line with a blank line after it.

```
Exemple_Fichiers.py - C:/Exemples/Exemple_Fichiers.py (3.7.0)
File Edit Format Run Options Window Help

fichier = open('mon_fichier.txt', 'w')
fichier.write("Bonjour, ceci est un texte.")
fichier.write(" Encore du texte.")
fichier.write("\nTest de retour de chariot.")
fichier.close()

fichier = open('mon_fichier.txt')
ma_chaine = fichier.readline()
print(ma_chaine)
fichier.close()

fichier = open('mon_fichier.txt')
for line in fichier:
    print(line)
```

mon_fichier.txt - Bloc-notes

Fichier Edition Format Affichage ?

Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.
Test de retour de chariot.

Ln: 14 Col: 15

Python 3.7.0 Shell

File Edit Shell Debug Options Window Help

Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.

Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.

Test de retour de chariot.

>>> |

Ln: 185 Col: 4