

PARADIGMES DE PROGRAMMATION

DIPLÔME DE FORMATION D'INGÉNIEURS EN INFORMATIQUE (FI-A1)

Module 4

Mondher Bouden



2025-2026

Les principales structures de données

Les chaînes de caractères

- Type séquentiel ordonné, dénombrable.
- Type immuable : une chaîne de caractères ne peut pas être modifiée.
- Les éléments d'une chaîne sont de même nature : ce sont des caractères.

Les chaînes de caractères

Caractères spéciaux :

- \' : Pour utiliser une apostrophe dans une chaîne de caractères délimitée par des apostrophes.
- \t : Une tabulation.
- \n : Un "retour de chariot" (touche Entrée).

En utilisant 3 guillemets, on peut écrire des chaînes de caractères sur plusieurs lignes et contenant des apostrophes et des guillemets.

phrase_4 = "Bonjour\'ttout le\nmonde!"

phrase_5 = """ Bonjour " tout le
monde!" """

Les chaînes de caractères

- On peut accéder à des caractères ou des sous-chaînes en utilisant les opérateurs [et].
- Le premier index de la chaîne est 0.
- On peut également indexer à partir de la fin, en commençant par -1 .

```
>>> phrase_6 = "Bonjour tout le monde!"  
>>> phrase_6[0]  
'B'  
  
>>> phrase_6[-1]  
'!'
```

Les opérateurs sur les chaînes de caractères

- La concaténation : l'opérateur +
- La conversion en valeur numérique : int(), float()
- La conversion en chaîne : str()
- La longueur d'une chaîne : len()
- L'appartenance d'un élément : in, not in

```
>>> phrase_1 = "Bonjour"  
>>> phrase_2 = "Ok"  
>>> phrase_3 = phrase_1 + phrase_2  
>>> 'o' in phrase_1
```

True

```
>>> 'o' in phrase_2  
False
```

Les opérateurs sur les chaînes de caractères

- La comparaison de chaînes de caractères : ==
 - Attention à la casse !
 - Les chaînes sont ordonnées :
 - phrase_1 < phrase_2
 - 'A' < 'a' < 'à'
 - Les fonctions ord() et chr() permettent de connaître le code numérique associé à un caractère, et vice-versa.

```
>>> ord('o')
```

111

```
>>> ord('O')
```

79

```
>>> chr (80)
```

"P"

Exemples

Exemple_Strings.py - C:/Exemples/Exemple_Strings.py (3.7.0)

```
File Edit Format Run Options Window Help
ph1 = 'Bonjour\'\ttout le\nmonde!'
ph2 = """Bonjour ' tout le
           monde!' """
print(ph1)
print(ph2)
print(len(ph1))
ch = str(15)
print(ch+"20")
print(type(ch))
print(ord('o'))
print(chr(80))
ch1 = "Bonjour"
print('o' in ch1)
print('B' not in ch1)
ch2 = "Salut"
print(id(ch1), id(ch2))
ch1 = ch2
print(id(ch1), id(ch2))|
```

Ln: 18 Col: 23

Python 3.7.0 Shell

```
File Edit Shell Debug Options Window Help
Bonjour'          tout le
monde!
Bonjour ' tout le
           monde!'
23
1520
<class 'str'>
111
P
True
False
46722048 46722104
46722104 46722104
>>>
```

Ln: 340 Col: 4

Les opérateurs sur les chaînes de caractères

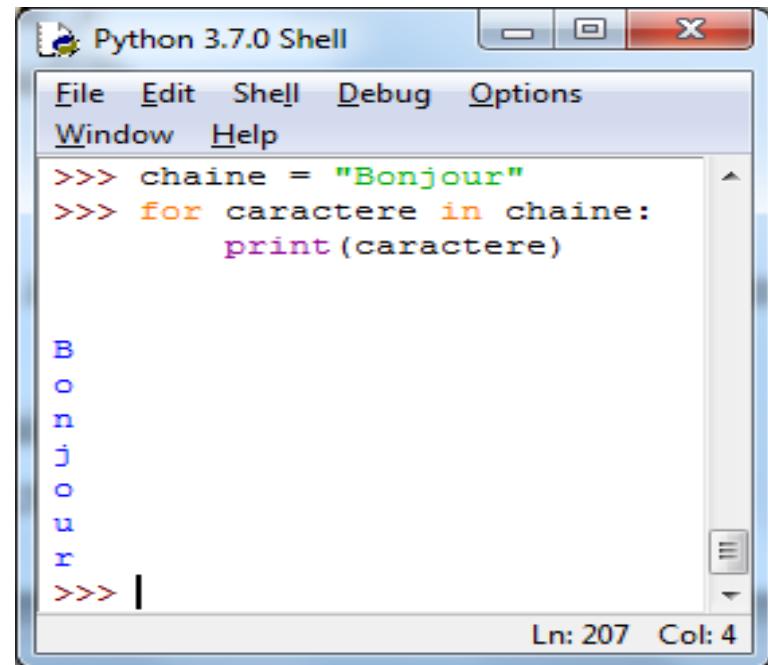
Le parcours par une *itération* des caractères de l'index 0 à l'index
len(chaine) – 1

i = 0

while i < len (chaine):

print (chaine[i])

 i = i + 1



The screenshot shows the Python 3.7.0 Shell window. The menu bar includes File, Edit, Shell, Debug, Options, Window, and Help. The code input area contains:

```
>>> chaine = "Bonjour"
>>> for caractere in chaine:
    print(caractere)
```

The output pane displays the characters of the string 'Bonjour' one by one:

```
B
o
n
j
o
u
r
>>> |
```

At the bottom right of the shell window, it says Ln: 207 Col: 4.

On peut également *itérer élément par élément*, avec une boucle **for** !

for caractere in chaine:

print (caractere)

Les listes

- Type séquentiel ordonné, dénombrable.
- Type mutable : on peut modifier une liste.
- Les éléments peuvent être hétérogènes.
- Une liste peut contenir des sous-listes.
- On peut accéder à des éléments ou des sous-listes en utilisant les opérateurs [et].
- Le premier index de la liste est 0.
- On peut également indexer à partir de la fin, en commençant par -1 .

Les listes

```
nombre = [5, 38, 10, 25]
```

```
suites = [[5, 38], [10, 25]]
```

```
mots = ["lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
```

```
trucs = [5000 , "Brigitte ", 3.1416 , ["Albert ", "René", 1947]]
```

```
jours = ["dimanche ", "lundi ", "mardi ", "mercredi ", "jeudi ",  
"vendredi ", "samedi "]
```

```
print (jours [0], jours [1], jours [-1])
```

Les opérateurs sur les listes

```
mots = ["lait ", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]
```

- `len(mots)` donne le nombre d'éléments dans la liste;
- Tous les éléments sont indexés de 0 à `len(mots) - 1`
- `mots[i]` donne accès à un élément de la liste `mots` si `i` est dans l'intervalle $[-\text{len}(\text{mots}), \text{len}(\text{mots}) - 1]$
- Par convention,
 - `mots[+i]` identifie le $(i-1)$ -ième élément à partir du début.
 - `mots[-i]` identifie le i -ième élément à partir de la fin.

Les opérateurs sur les listes

- Ajout à la fin : l'opérateur +
- Comparaison élément par élément : l'opérateur ==

```
>>> mots = ["lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]  
>>> mots = mots + ["oeufs "]  
>>> mots == ["lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat ",  
"oeufs "]  
True
```

Les opérateurs sur les listes

- Insertion/remplacement : utilisation des opérateurs [], en spécifiant une *tranche*.

```
>>> mots = ["lait", "fromage", "confiture ", "chocolat "]
```

```
>>> mots[2:2] = ["miel"]
```

```
>>> mots
```

```
["lait", "fromage", "miel", "confiture", "chocolat "]
```

Une tranche ?

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

Insertion dans une liste

- mots = [" lait", "fromage ", "confiture ", "chocolat "]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

Insertion / remplacement :

```
>>> mots[2:2] = ["miel"]
```

```
>>> mots
```

```
[" lait", "fromage ", "miel", "confiture ", "chocolat "]
```

Insertion dans une liste

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

Insertion / remplacement :

```
>>> mots[1:3] = ["pain"]
>>> mots
["lait", "pain", "chocolat"]
```

Retrait dans une liste

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

Retrait :

```
>>> mots[2:4] = [] # La liste vide  
>>> mots  
["lait", "fromage"]
```

Retrait dans une liste

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

Retrait (2) :

```
>>> del (mots [1])  
>>> mots  
["lait", "confiture", "chocolat"]
```

Retrait dans une liste

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑	↑	↑	↑	↑
0	1	2	3	4

Lorsqu'on veut une tranche à partir du début ou bien jusqu'à la fin, on peut omettre le premier et/ou le dernier terme autour du :

mots [:3] # équivalent à mots [0:3]

mots [1:] # équivalent à mots [1:4]

mots [:] # équivalent à mots [0:4]

Appartenance à une liste

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

Appartenance d'un élément : `in`, `not in`

```
>>> "fromage" in mots
```

True

```
>>> "patate" in mots
```

False

```
>>> 8 in mots:
```

False

Itération sur les éléments

- mots = ["lait", "fromage", "confiture", "chocolat"]

↑ ↑ ↑ ↑ ↑
0 1 2 3 4

```
for element in mots:  
    print (element)
```

lait
fromage
confiture
chocolat

Fonctions utiles reliées aux listes

- `range(n)`
 - Crée une liste dont les éléments sont les entiers compris entre 0 et n-1
 - n doit être un entier positif ou nul
 - `range(0)` retourne une liste vide
- `range(from, to, step)`
 - from est la valeur initiale, de type int
 - to est une valeur d'arrêt, exclue de l'intervalle, de type int
 - step est l'incrément, de type int
 - `range(n)` équivaut à `range(0, n, 1)`

Rappel

Fonctions utiles reliées aux listes

The screenshot shows a window titled "Exemple_ForRange2.py - C:\Exemples\Exemple_ForRange2.py (3.7.0)". The menu bar includes File, Edit, Format, Run, Options, Window, and Help. The code in the editor is:

```
#intervalle = list(range(5))
#intervalle = list(range(-1, 5))
intervalle = list(range(5, -1, -1))

for nb in intervalle:
    print(nb)
print("terminé")|
```

Ln: 7 Col: 16

The screenshot shows a window titled "Python 3.7.0 Shell". The menu bar includes File, Edit, Shell, Debug, Options, Window, and Help. The shell output is:

```
5
4
3
2
1
0
terminé
>>> |
```

Ln: 164 Col: 4

Fonctions utiles reliées aux listes

- `max(liste)`, `min(liste)`
 - Retourne le maximum ou le minimum de la liste
 - Dépend de la nature des éléments de la liste
 - Les éléments doivent être comparables
- `sum(list)`
 - Retourne la somme des éléments de la liste
 - Les éléments doivent pouvoir être additionnés

Exemples

Exemple_Listes.py - C:/Exemples/Exemple_Listes.py (3.7.0)

```
File Edit Format Run Options Window Help
liste1 = [1,2,3]
liste2 = [4,5,6]
liste2 = liste1 * 2
print(liste2)
liste3 = [[1,2,3],[5,7,9],[6,4,8]]
print(liste3[1][1:3])
lst = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
print(sum(lst))
print(max(lst))
print(min(lst))
print(sum(range(max(range(101))))))
liste1 = [1,2,3,4,5]
liste2 = liste1
print(liste1,liste2)
liste1[3:] = []
print(liste1,liste2)
```

Ln: 16 Col: 20

Python 3.7.0 Shell

```
File Edit Shell Debug Options Window Help
[1, 2, 3, 1, 2, 3]
[7, 9]
55
10
1
4950
[1, 2, 3, 4, 5] [1, 2, 3, 4, 5]
[1, 2, 3] [1, 2, 3]
>>>
```

Ln: 390 Col: 4

Copie d'une liste

- On peut utiliser le *constructeur* de la structure de donnée **list**, ou bien une tranche, qui fait également une copie.

```
liste_1 = [1, 2, 3, 4]
liste_2 = list(liste_1) # Une copie sera créée
liste_3 = liste_1[:] # Une tranche allant du début
                     # à la fin de la liste.
```

Les dictionnaires

- Type non ordonné, dénombrable
- Type mutable : on peut modifier un dictionnaire
- Chaque élément est associé à une clé, on a donc des *couples* <clé, élément>
- On accède aux éléments par la clé au lieu d'utiliser un index
- Les éléments peuvent être hétérogènes
- Un dictionnaire peut contenir des dictionnaires !

Les dictionnaires

```
>>> t = {} # dictionnaire vide  
>>> t["computer "] = "ordinateur "  
>>> t["mouse "] = "souris "  
>>> t["keyboard "] = "clavier "  
>>> t  
{"mouse ": "souris ", "computer ": "ordinateur ",  
"keyboard ": "clavier "}
```

Les opérateurs sur les dictionnaires

```
t = {"mouse ": "souris ", "computer ": "ordinateur ",  
"keyboard ": "clavier "}
```

`len(t)` donne le nombre d'éléments (ou de couples <clé, valeur>)

```
>>> len (t)
```

3

Ajout ou remplacement :

```
>>> t["cloud "] = "nuage "
```

```
>>> t["mouse "] = "souris optique "
```

Retrait :

```
>>> del (t["mouse "])
```

Les opérateurs sur les dictionnaires

```
t = {"mouse": "souris", "computer": "ordinateur",  
      "keyboard": "clavier"}
```

Appartenance (fonctionne avec les clés) :

```
>>> "computer" in t
```

True

```
>>> "ordinateur" in t
```

False

Itération sur les éléments d'un dictionnaire, par les clés :

for cle in t:

print(cle)

print(t[cle]) # On accède à une valeur en

 # utilisant sa clé

Les opérateurs sur les dictionnaires

```
t = {"mouse": "souris", "computer": "ordinateur",  
      "keyboard": "clavier"}
```

Obtenir une liste des clés :

```
>>> list(t.keys())  
["mouse", "computer", "keyboard"]
```

Obtenir une liste des valeurs :

```
>>> list(t.values())  
["souris", "ordinateur", "clavier"]
```

Attention : Les clés et valeurs peuvent être énumérées dans n'importe quel ordre !

Les fichiers

- Permettent de conserver de l'information, tel les bases de données.
- Permettent d'échanger de l'information.
- On peut modifier un fichier.
- Dans le cadre de ce cours, nous ne traiterons que les fichiers contenant du texte.
- Nous utiliserons un ensemble de fonctions prédéfinies pour interagir avec un fichier.

Ouverture et fermeture d'un fichier

Il faut toujours ouvrir un fichier avant de s'en servir, en *lecture* ou en *écriture*.

On utilise ensuite le fichier, et on le ferme par la suite.

```
# Ouverture en lecture
f_1 = open('nom_du_fichier_existant.txt', 'r')

# Ouverture en écriture
f_2 = open('nom_du_nouveau_fichier.txt', 'w')

# Utilisation du fichier...

# Fermeture
f_1.close()
f_2.close()
```

Ouverture et fermeture d'un fichier

```
# Lecture d'une ligne (jusqu'au prochain caractère
# spécial \n)
ma_chaine = f_1.readline()

# Lecture d'un caractère. Si read() renvoie une chaîne
# vide, on est rendu à la fin du fichier.
mon_car = f_1.read(1)

# Écriture d'une chaîne
f_2.write("Désolé!")
f_2.write(chaine)
f_2.write("\nfini!")
```

Ces opérations ne sont possibles que si les fichiers sont ouverts dans le bon mode (lecture et écriture), et il ne faut pas oublier de fermer les fichiers à la fin !

Exemple: Les fichiers

The screenshot shows a Windows desktop environment with three windows open:

- Exemple_Fichiers.py - C:/Exemples/Exemple_Fichiers.py (3.7.0)**: A code editor window displaying Python code for writing to and reading from a file named "mon_fichier.txt". The code includes opening the file in write mode, writing two lines of text, and then opening it in read mode to print the first line. It also includes a loop to print all lines.
- mon_fichier.txt - Bloc-notes**: A note pad window showing the contents of the file: "Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte." followed by a new line and "Test de retour de chariot."
- Python 3.7.0 Shell**: A terminal window showing the execution of the script. The output is:

```
Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.

Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.

Test de retour de chariot.

>>> |
```

The status bar at the bottom right of the shell window indicates "Ln: 185 Col: 4".

The screenshot shows the Python 3.7.0 Shell window with the following output:

```
Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.

Bonjour, ceci est un texte. Encore du texte.

Test de retour de chariot.

>>> |
```

The status bar at the bottom right of the shell window indicates "Ln: 185 Col: 4".