

Description Client

Au lancement du programme ClientTCP, le client lance une thread ClientServiceLecture qui se charge de lire dans la socket et d'afficher à l'écran.

Le thread principale attend que l'utilisateur entre des commandes et les envoient au serveur en utilisant la socket.

Le client ne vérifie pas le bon format des commandes car ce n'est pas son rôle. Nous avons programmé le client de tel sorte qu'il puisse être utilisé avec n'importe quel autre serveur.

Si on intègre du contrôle du côté client, on perd toute la notion de la communication client-serveur. Car un autre client, comme avec telnet par exemple, ne fonctionnerai pas.