

Description Hôte

Au lancement du programme Hote, l'hôte attend deux joueurs en continue.

Lorsque deux joueurs se sont connectés, ils leur dédie un service nommé HoteServiceMastermind qui se chargera de lancer la partie du jeu. L'hôte peut de nouveau attendre la connexion de deux autres joueurs.

Le programme HoteServiceMastermind se charge de lire les commandes des joueurs chacun leur tour et de répondre à ces derniers en conséquence.

Les joueurs peuvent demander la liste des commandes avec le mot clef HELP.

Au début, l'HoteServiceMastermind demande aux joueurs de rentrer leur combinaison avec le mot clef : PASSWORD

Les joueurs doivent maintenant entrer leur combinaison.

L'hôte vérifie les combinaisons et s'assure quels sont valides, sinon il redemande aux joueurs de renvoyer des combinaisons valides.

Une fois les combinaisons validés la partie commence.

Les joueurs s'envoient leur proposition grâce a la commande ATTEMPT suivi de la proposition. L'hôte vérifie que les commandes sont exactes et transmet la proposition a l'autre joueur.

Lorsqu'un joueur trouve la combinaison de l'autre, l'hôte informe les joueurs du gagnant et du perdant et ferme les connexions.

Si les deux joueurs ont trouver la combinaison en même temps, il envoie au deux joueurs qu'il y a égalité et ferme les connexions.