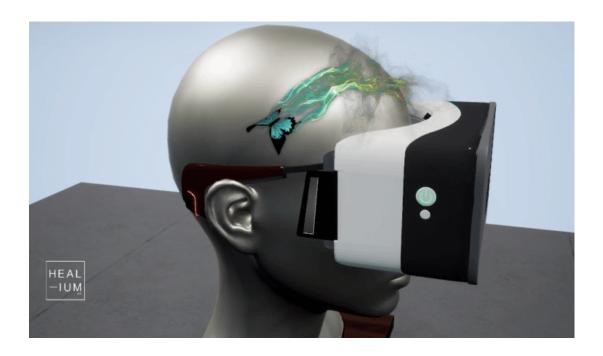
MEDITATION VR : LE PREMIER CASQUE DE RÉALITÉ VIRTUELLE QUI LIT VOS PENSÉES



Heal-ium, sorti en mai 2018, est un nouvel outil qui utilise la réalité virtuelle pour le bien-être. Ce nouveau dispositif crée par la société américaine Healium, a pour but de combattre le stress et l'anxiété grâce à un bandeau sensé analyser l'activé électrique du cerveau de l'utilisateur.

La réalité virtuelle s'immisce aujourd'hui dans la santé pour nous offrir des solutions toujours plus adaptées à nos besoins. **Face à un stress**, aujourd'hui omniprésent, plusieurs outils VR font leur apparition. La société Healium cherche, elle aussi, une

vr. Ce dispositif combine à la réalité virtuelle, un capteur cérébral et un multimédia afin de combattre l'anxiété. Après avoir récolté les données grâce à un bandeau disposant de capteurs cérébraux, le casque vous immergera dans une expérience de méditation vr unique que vous contrôlerez grâce à vos pensées.



Heal-ium : un casque VR de méditation unique au monde

Ce nouvel outil pour le bien-être vous offrira une **expérience immersive de neuro- méditation**. Grâce à ses capteurs cérébraux vous serez capable de **visualiser vos propres émotions** sûres le casque VR. Vous pourrez **contrôler l'environnement** et

interagir avec lui **grâce à votre esprit**. Les données biométriques recueillies vous emmèneront dans un endroit relaxant comme près d'une cascade, d'une forêt ou dans les montagnes. De plus, plus vous aurez de **pensées positives plus l'expérience vous immiscera loin**. Vous vivrez donc une expérience de médiation VR adaptée et unique. Le Heal-ium vous permettra de voir à quoi ressemble vos émotions et **tentera de vous emmener vers des énergies positives**. Il vous offrira une séance de méditation et de relaxation interactive en seulement quatre minutes. Grâce au Heal-ium vous pourrez donc suivre de manière virtuelle votre santé mentale. D'autres applications en VR existent pour la relaxation, la méditation ou encore le yoga.



Vous avez aimé cet article ? Partagez et Commentez!

Sources & crédits