

I. Qu'est-ce que le html ?

L'HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom.

Le HTML sert principalement à afficher un contenu (texte, image, vidéo, animation ...). Ce contenu est hiérarchisé par des balises. Par exemple pour un titre on utilise des balises relatives (`<h1>`, `<h2>`, `<h3>` ...), idem pour le texte (`<p>`, `<a>` pour faire un lien), le multimédia (`` pour les images ...).

Chaque balise à une utilisation logique dans la structuration du document. Le choix des balises est primordial et les moteurs de recherches s'en servent pour classer et positionner vos page web lors de requête. Il est donc très important d'apporter un soin particulier à leur choix. Par exemple, pour une citation, on n'utilise pas une balise `<p>` (paragraphe) mais une balise `<blockquote>` (citation). Si le rendu à l'affichage est le même, pour l'interprétation du navigateur mais surtout des moteurs de recherche ce n'est pas du tout pareil.

II. Les avantages du HTML

Le principal avantage du HTML5 est donc sa simplicité relative. Car s'il s'apprend très vite, bien le maîtriser demande un peu plus de temps. Il est parfait pour les débutants car très rapidement nous savons créer des pages web avec du texte, des images, des vidéos ...

Le HTML5 ne compte qu'une centaine de balises.

Un autre avantage du HTML5 est sa compatibilité. Depuis que les différents éditeurs de navigateur (Microsoft, Mozilla ...) se sont rapproché, la portabilité entre-eux est bien meilleure que pour les précédentes versions du HTML. Lorsque vous codez une page en HTML5, théoriquement, elle s'affichera de la même façon quel que soit le navigateur (Firefox, opéra, internet explorer ...), l'OS (Windows, mac, linux ...) et le support (pc, smartphone, tablette ...).

III. Les limites du HTML

Bien que très simple, le HTML présente un sérieux inconvénient : il dépend de beaucoup d'autres langages. Par exemple le css, car sans le css, il n'y a pas d'interface graphique et nous balises sont positionnées les unes après les autres. De plus le HTML n'est pas dynamique, ne propose aucun traitement. C'est pour ça que l'usage de langages dynamiques tels que le JS ou le PHP est nécessaire pour réaliser un site web complet et dynamique.

IV. Les langages complémentaires au HTML

D'autres langages, complémentaires au HTML5, seront nécessaires pour réaliser des projets. Ils pourront être soit directement intégrés dans la page soit écrits sur une autre page et reliés à la page codée en HTML5. Parmi ces principaux langages, on retrouve :

CSS : Le CSS, ou Cascading Style Sheet, sert à la mise en page. On dissocie le contenu qui est codé en HTML5 et le design qui se fait en CSS. Il servira par exemple à indiquer la police de caractères, la couleur, l'arrière-plan ...

Javascript : Le Javascript sert principalement à agir sur le comportement du navigateur. Avec ce langage, vous pourrez par exemple afficher une fenêtre d'alerte lorsqu'on clique sur un lien, mettre le site web dans les favoris, imprimer la page ...

PHP : Le PHP est un langage très complet avec de nombreuses fonctions. Il permet de faire le lien entre votre site et une base de données, d'afficher son contenu de façon dynamique, de gérer des variables, de traiter des formulaires ...

SQL : SQL est le langage pour agir sur vos bases de données. Si le PHP fait le lien entre elles et votre site web, il vous faudra coder en SQL pour effectuer des actions (ajouter, supprimer, modifier, trier, rechercher ...) sur celles-ci.