

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  #define NBEMP 100
5  typedef struct{
6      int num;
7      char pnom[20];
8      char nom[20];
9      float salr;
10     char grad[3];
11     char sup[3];
12 }EMP;
13 EMP* Liref(FILE* ptr);
14 void Ecrire(FILE* ptr,EMP* T);
15 void tri_bulle(EMP* T,int mode_tri, int mode_algo);
16 void tri_selection(EMP* T,int mode_tri, int mode_algo);
17 void tri_insertion(EMP* T,int mode_tri, int mode_algo);
18 void swap(EMP* T,int i,int j);/*permer de swaper les valeurs de 2 élément d'un
tableau T*/
19 int issup(char* S1,char* S2);
20 int condition(EMP* T,int i,int j,int mode_tri,int choix_tri);
21 /*permer de decider le mode de trie selon les arguments:
22 mod_tri(croissant/décroissant)
23 choix_tri(selon le prénom,nom,...)*/
24 int condition_inser(EMP* T,int i,EMP val,int mode_tri,int choix_tri);
25 /*elle fontion comme 'contiation()' mais cette fonction est pour
26 l'algorithme de tri par insertion */
27 int main()
28 {
29     int rep1,rep2,rep3,i;
30     EMP* S;
31     FILE* fp;
32     fp=fopen("liste_employé[1].txt","rt");
33     if(fp==NULL){
34         printf("ERREUR d'ouvrier le fichier");
35         exit(33);
36     }
37     S=Liref(fp);
38     fclose(fp);
39     for(i=0;i<NBEMP;i++)
40         printf("%d:%s:%s:%f:%s:%s\n",S[i].num,S[i].pnom,S[i].nom,S[i].salr,S[i].grad,S
[i].sup);
41     printf("\nEntrer le nombre convenable pour afficher la liste selon:\n");
42     printf("\t1:Le Numero\n\t2:Le Prenom\n\t3:Le Nom\n\t4:Le salaire/grad/employee
superieur\n");
43     do{scanf("%d",&rep1);}while(rep1<1&&rep1>4);
44     printf("\nPar order:\n\t1:croissant\n\t2:decroissant\n");
45     do{scanf("%d",&rep2);}while(rep2!=1&&rep2!=2);
46     printf("Quelles algorithme voulez vous utiliser?\n\t1:Le tri bulle\n\t2:Le tri
selection\n\t3:le tri insertion\n");
47     do{scanf("%d",&rep3);}while(rep3<1&&rep3>3);
48     system("cls");
49     switch(rep3){
50         case 1: tri_bulle(S,rep2,rep1);
51             break;
52         case 2: tri_selection(S,rep2,rep1);
53             break;
54         case 3: tri_insertion(S,rep2,rep1);
55             break;
56     }
57     fp=fopen("list trie.txt","wt");
58     Ecrire(fp,S);
59     fclose(fp);
60     for(i=0;i<100;i++)
61         printf("%d:%s:%s:%f:%s:%s\n",S[i].num,S[i].pnom,S[i].nom,S[i].salr,S[i].grad,S
[i].sup);
62     return 0;
63 }
64 EMP* Liref(FILE* ptr)
65 {
66     EMP* T;
67     char tmp[100],c;
68     int i,j,k,nbr;

```

```

69     i=j=k=nbr=0;
70     T=(EMP*)malloc(100*sizeof(EMP));
71     while((c=getc(ptr))!=EOF){
72         if(c!=':' && c!='\n'){
73             tmp[k++]=c;
74             nbr++;
75         }else if(c==':'){
76             tmp[k]='\0';
77             switch(j){
78                 case 0: T[i].num=atoi(tmp); /*atoi(Ascii to intger) fontion permer de
79                                     transformer                                un nombre string à un intger*/
80                 break;
81                 case 1: strcpy(T[i].pnom,tmp);
82                 break;
83                 case 2: strcpy(T[i].nom,tmp);
84                 break;
85                 case 3: T[i].salr=atof(tmp); /*atoi(Ascii to float) fontion permer de
86                                     transformer                                un nombre string à un float*/
87                 break;
88                 case 4: strcpy(T[i].grad,tmp);
89                 break;
90             }
91             k=nbr=0;
92             j++;
93
94         }else if(c=='\n'){
95             tmp[k]='\0';
96             strcpy(T[i].sup,tmp);
97             j=k=nbr=0;
98             i++;
99         }
100     }
101     tmp[k]='\0';
102     strcpy(T[i].sup,tmp);
103     return T;
104 }
105 void Ecrire(FILE* ptr,EMP* T)
106 {
107     int i;
108     for(i=0;i<NBEMP;i++){
109         fprintf(ptr,"%d:%s:%s:%f:%s:%s\n",T[i].num,T[i].pnom,T[i].nom,T[i].salr,T[i].
110             grad,T[i].sup);
111     }
112 void tri_bulle(EMP* T,int mode_tri, int choix_tri)
113 {
114     int i,j,flag;
115     for(i=0;i<NBEMP;i++){
116         flag=0;
117         for(j=0;j<NBEMP-i-1;j++){
118             if(condition(T,j,j+1,mode_tri,choix_tri)){
119                 flag=1;
120                 swap(T,j,j+1);
121             }
122         }
123         if(!flag) break;
124     }
125 void tri_selection(EMP* T,int mode_tri, int choix_tri)
126 {
127     int i,j,imax;
128     for(i=0;i<NBEMP-1;i++){
129         imax=i;
130         for(j=i+1;j<NBEMP;j++){
131             if(condition(T,j,imax,mode_tri,choix_tri))
132                 swap(T,j,imax);
133         }
134     }
135 }
136 void tri_insertion(EMP* T,int mode_tri, int choix_tri)
137 {
138     int i,ind,tmpi;

```

```

139     EMP tmp;
140     for(i=1;i<NBEMP;i++){
141         tmp.salr=T[i].salr;
142         tmp.num=T[i].num;
143         sprintf(tmp.pnom,"%s",T[i].pnom);
144         sprintf(tmp.nom,"%s",T[i].nom);
145         sprintf(tmp.grad,"%s",T[i].grad);
146         sprintf(tmp.sup,"%s",T[i].sup);
147         ind=i;
148         while(ind>0&&condition_inser(T,ind-1,tmp,mode_tri,choix_tri)){
149             T[ind].salr=T[ind-1].salr;
150             T[ind].num=T[ind-1].num;
151             sprintf(T[ind].pnom,"%s",T[ind-1].pnom);
152             sprintf(T[ind].nom,"%s",T[ind-1].nom);
153             sprintf(T[ind].grad,"%s",T[ind-1].grad);
154             sprintf(T[ind].sup,"%s",T[ind-1].sup);
155             ind--;
156         }
157         T[ind].salr=tmp.salr;
158         T[ind].num=tmp.num;
159         sprintf(T[ind].pnom,"%s",tmp.pnom);
160         sprintf(T[ind].nom,"%s",tmp.nom);
161         sprintf(T[ind].grad,"%s",tmp.grad);
162         sprintf(T[ind].sup,"%s",tmp.sup);
163     }
164 }
165 void swap(EMP* T,int i,int j)
166 {
167     int tmpi;
168     float tmpf;
169     char tmps[50];
170
171     tmpi=T[i].num;
172     T[i].num=T[j].num;
173     T[j].num=tmpi;
174     sprintf(tmps,"%s",T[i].pnom);
175     sprintf(T[i].pnom,"%s",T[j].pnom);
176     sprintf(T[j].pnom,"%s",tmps);
177     sprintf(tmps,"%s",T[i].nom);
178     sprintf(T[i].nom,"%s",T[j].nom);
179     sprintf(T[j].nom,"%s",tmps);
180     tmpf=T[i].salr;
181     T[i].salr=T[j].salr;
182     T[j].salr=tmpf;
183     sprintf(tmps,"%s",T[i].grad);
184     sprintf(T[i].grad,"%s",T[j].grad);
185     sprintf(T[j].grad,"%s",tmps);
186     sprintf(tmps,"%s",T[i].sup);
187     sprintf(T[i].sup,"%s",T[j].sup);
188     sprintf(T[j].sup,"%s",tmps);
189 }
190 int issup(char* S1,char* S2)
191 {
192     int i,j,l1,l2;
193     l1=strlen(S1);
194     l2=strlen(S2);
195     i=j=0;
196     while(i<l1&&j<l2){
197         if(S1[i]==' ' && S1[i]!=S2[j]){
198             i++;
199             continue;
200         }else if(S2[j]==' ' && S1[i]!=S2[j]){
201             j++;
202             continue;
203         }
204         if(S1[i]!=S2[j])
205             break;
206         i++;
207         j++;
208     }
209     if(i<l1&&j<l2)
210         if(S1[i]<S2[j])
211             return 0;

```

```

212         else return 1;
213     if (i<11) return 1;
214     else return 0;
215 }
216 int condition(EMP* T,int i,int j,int mode_tri, int choix_tri)
217 {
218     switch (choix_tri){
219     case 1: if(mode_tri==1) return (T[i].num>T[j].num);
220             return (T[i].num<T[j].num);
221     case 2: if(mode_tri==1) return (!issup(T[i].pnom,T[j].pnom));
222             return (issup(T[i].pnom,T[j].pnom));
223     case 3: if(mode_tri==1) return (!issup(T[i].nom,T[j].nom));
224             return (issup(T[i].nom,T[j].nom));
225     case 4: if(mode_tri==1) return (T[i].salr>T[j].salr);
226             return (T[i].salr<T[j].salr);
227     }
228 }
229 int condition_inser(EMP* T,int i,EMP val,int mode_tri,int choix_tri)
230 {
231     switch (choix_tri){
232     case 1: if(mode_tri==1) return (T[i].num>val.num);
233             return (T[i].num<val.num);
234     case 2: if(mode_tri==1) return (!issup(T[i].pnom,val.pnom));
235             return (issup(T[i].pnom,val.pnom));
236     case 3: if(mode_tri==1) return (!issup(T[i].nom,val.nom));
237             return (issup(T[i].nom,val.nom));
238     case 4: if(mode_tri==1) return (T[i].salr>val.salr);
239             return (T[i].salr<val.salr);
240     }
241 }
242

```